

TALLER DESEMPEÑO PRODUCTO #1

1. Datos de la actividad:

Fecha de aplicación	Día: 8-9-10	Mes:09	Año:2022
Fecha de entrega	Día: 8-9-10	Mes:09	Año:2022
Escuela	Escuela de creatividad y nuevas tecnologías		
Programa:	Técnico laboral cono asistente en desarrollo de software	Submódulo:	Nuevas tecnologías de programación
Docente:	Juan José Gallego Mesa		
Tipo de evidencia:	DESEMPEÑO-PRODUTO		

2. Lista de chequeo:

Criterios de desempeño	Criterios de producto
El estudiante resuelve con éxito problemas de programación utilizando estructuras de control de PYTHON	Se configuran adecuadamente las estructuras de control necesarias para resolver problemas de lógica (2,5)
El estudiante utiliza correctamente GIT para versionar proyectos	Se versionan adecuadamente los proyectos del examen (2,5)

3. Descripción del taller:

Resolver los siguientes ejercicios de programación:

1. Construir un programa que permita ingresar N (cantidad digitada por el usuario) números enteros y cuente cuantos múltiplos de 2 y de 3 fueron ingresados (+1)

2. Leer el nombre de 10 frutas {nombre, color, precio} para preparar un salpicón; el programa debe permitir mostrar las 10 frutas ingresadas al mismo tiempo en sentido inverso al ingresado (+1)

3. Construir un programa para ir de compras en un supermercado que permita la construcción del siguiente MENU:



1. Digitar 1 para recibir {código, nombre, precio} de un producto (+0.4)
2. Digitar 2 para mostrar todos los productos registrados (+0.4)
3. Digitar 3 para permitir buscar por código un producto y editar el precio de este (+0.4)
4. Digitar 4 para permitir buscar por código un producto y eliminar el producto (+0.4)
5. Digitar 0 para SALIR

Finalmente, versione y comparta el repositorio según las indicaciones dadas (+1.4)