

# TALLER DESEMPEÑO PRODUCTO

## NUEVAS TECNOLOGÍAS

### 1. Datos de la actividad:

Fecha aplicación de	Día: 20-21-22	Mes:10	Año:2022
Fecha de entrega	Día: 20-21-22	Mes:10	Año:2022
Escuela	Escuela de creatividad y nuevas tecnologías		
Programa:	Técnico laboral como asistente en desarrollo de software	Submódulo:	Nuevas Tecnologías
Docente:	Juan José Gallego Mesa		
Tipo de evidencia:	DESEMPEÑO-PRODUCTO		

### 2. Lista de chequeo:

Criterios de desempeño	Criterios de producto
El estudiante utiliza funciones con Python	Se codifican adecuadamente funciones con Python
El estudiante codifica funciones lambda con Python	Se codifican adecuadamente funciones lambda con Python
El estudiante utiliza POO con Python	Se programa adecuadamente una clase con Python

### 3. Descripción del taller:

Por quipos de 3 personas resolver los siguientes ejercicios de lógica:

1. Codificar un programa en Python utilizando funciones que permita recibir: Nombre, edad, País, Equipo y tiempo en minutos de múltiples ciclistas. El software estará en la capacidad de calcular y mostrar en pantalla cual fue el ciclista más rápido

**Recomendaciones:** Programar menú (1. Agregar ciclista, 2. Ver resultados) +2

2. Codificar un programa en Python utilizando funciones lambda que permita: recibir 2 números y devolver

1 → si el primer número es mayor que el segundo  
-1 → si el primer número es menor que el segundo

Después una segunda función debe recibir el 1 o el -1 retornado por la función 1 y mostrar un mensaje

Si recibe 1 → Debe indicar que el primer número es mayor  
Si recibe -1 → Debe indicar que el segundo número es mayor

**Recomendaciones:** Utilizar operador ternario +1

3. El banco de hierro de la isla de Braavos necesita de sus servicios para programar un software que permita:

Almacenar información de un cliente (nombre, apellido, cedula, ciudad)

Almacenar información de la cuenta (numeroCuenta, saldo)

Se debe permitir consultar saldo en cualquier momento

Se debe permitir ingresar o retirar dinero cuando se desee +1

**FINALMENTE, CADA INTEGRANTE DEBE TRABAJAR EN UNA RAMA INDEPENDIENTE Y UNO DE LOS 3 SE ENCARGARÁ DE UNIR TODO EL DESARROLLO +1**