

Angular

Les stores avec NGRX

Expliqué par David Gilson

https://github.com/gilsdav

Assets

https://github.com/gilsdav/aa-ngrx-workshop

Sommaire

- Qu'est-ce qu'un store ?
- Pourquoi utiliser un store ?
- Architecture Redux
 - Actions
 - Reducers
- Implémentation avec NGRX
- Gestion des side effects

1) Qu'est-ce qu'un store?

Qu'est-ce qu'un état?

- Toutes données non statique qui varient selon l'utilisation de l'application
- Exemple:
 - La réponse d'un service web
 - ▶ Le token d'authentification
 - Des données entrées par un utilisateur (filtre/recherche)
 - Gestion de l'interface (langue/messages)
 - Gestion de l'historique des routes
 - Et tout le reste...

Qu'est-ce qu'un store?

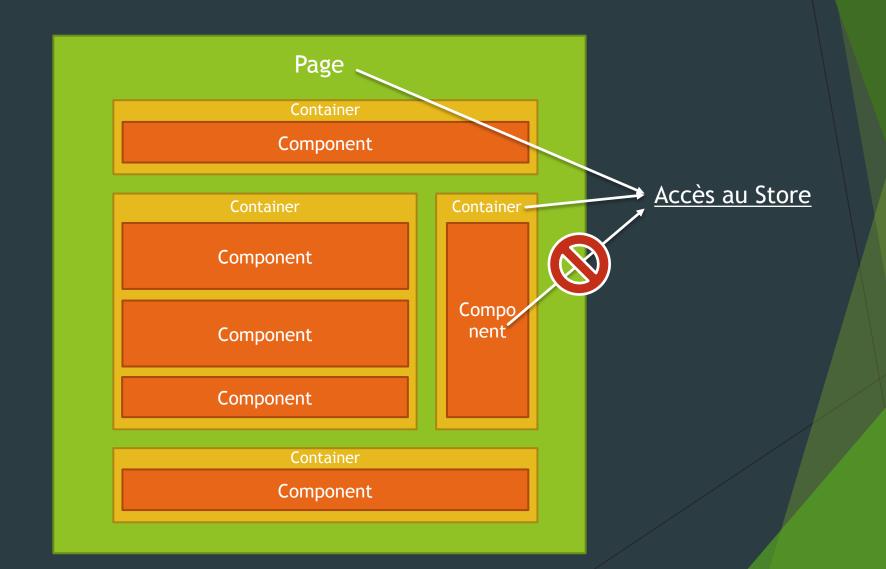
- Le store est un gestionnaire d'état (state)
 - ▶ Il initialise/modélise un état de base
 - ▶ Il connait et peut donner son état à un instant T
 - ▶ Il peut modifier son état à la demande (lui et lui seul)
 - ▶ Il monitor et observe les changements d'état

2) Pourquoi utiliser un store?

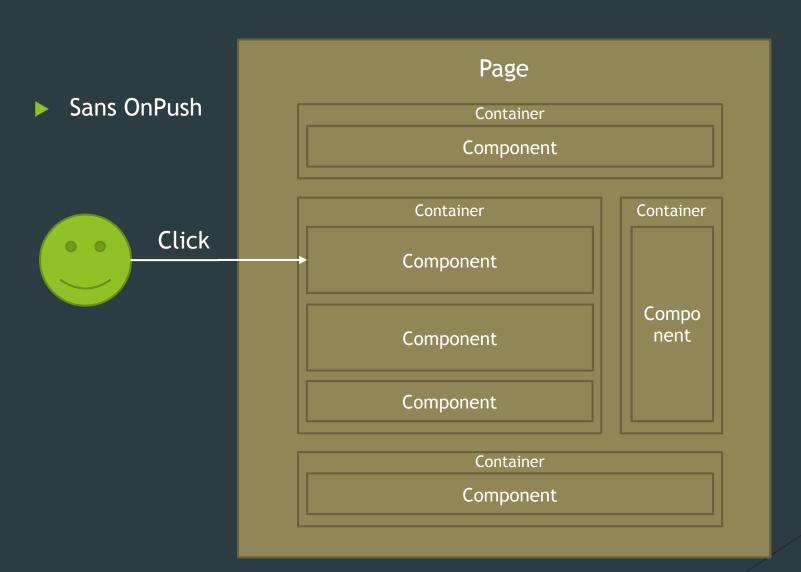
Pourquoi utiliser un store ?

- Unique source de vérité
- Facilite de testing
- Amélioration des performances
 - ChangeDetection.OnPush
 - @Input immutables
 - La vérification par référence est extrêmement rapide par rapport à une vérification en profondeur
- Réduit le nombre d'Input/Output

Structure d'une application Angular

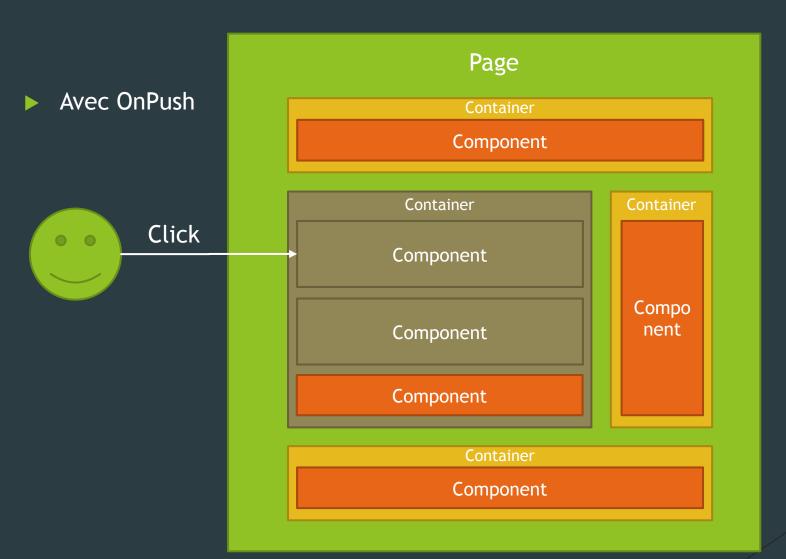


Fonctionnement du OnPush



Changement de couleur = nouveau rendu

Fonctionnement du OnPush



Changement de couleur = nouveau rendu

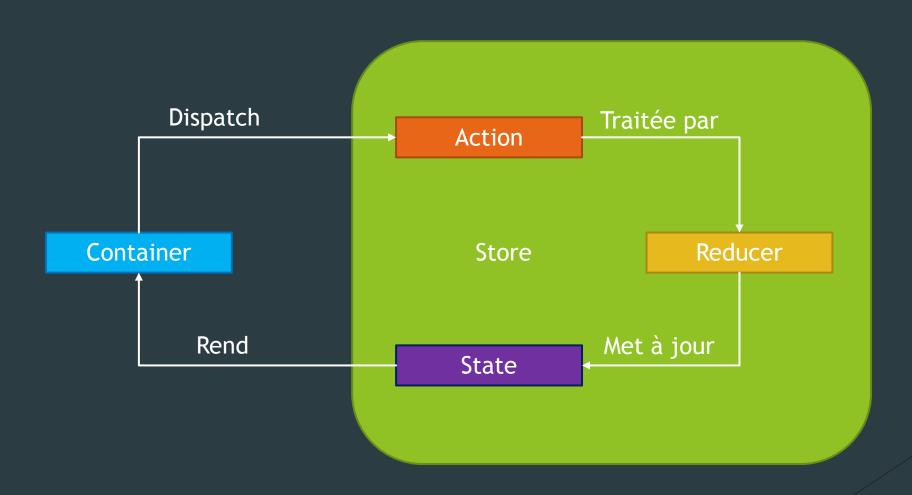
Fonctionnement du OnPush

- Ce qui est détecté par un composant OnPush
 - Un changement synchrone suite à un évènement émit par le client (exemple: click) sur le composant
 - ▶ Le changement de valeur d'un Observable qui est souscrit dans le composant
 - ▶ Le changement de valeur d'un @Input du composant
- Doit-on mettre tous ces « subscribe » dans le ngOnInit ?
 - ➤ Si la valeur n'est utilisée que dans la partie HTML (exemple: passer l'information d'un container à un composant visuel), on utilise le pipe « async » qui va souscrire et dé-souscrire à notre place pour récupérer la valeur de l'observable.

<myComponent [value]="value\$ | async"></ myComponent>

3) Architecture Redux

Architecture Redux



Architecture Redux - un arbre d'états unique

- Simple objet JavaScript
- Géré par un ou plusieurs reducers

```
const state = {
  todos: []
}
```

Architecture Redux - actions

- Objet JavaScript
- Deux propriétés
 - type: string qui représente la demande
 - payload: les données nécessaires pour le traitement de la demande (optionnel)

```
const action = {
   type: 'ADD_TODO',
   payload: {
     label: 'Eat pizza',
     complete: false
   }
}
```

Architecture Redux - reducers

- Fonction pure
- Deux paramètres
 - state: l'état précédent
 - action: demande à traiter
- Utilise le payload selon le type de l'action pour générer un nouvel état
- Retourne le nouvel état

Architecture Redux - reducers

```
function reducer(state, action) {
    switch(action.type) {
        case 'ADD_TODO':
            const todo = action.payload;
            const todos = [...state.todos, todo];
            return {...state, todos};
            default:
                return state;
        }
    }
}
```

```
state = reducer(state, action)
```

4) Implémentation avec NGRX

Structure des dossiers

- Rappel:
 - Découpe en feature (un module par feature)
 - Découpe par type de fichier (containers/components/services...)
- Pour le store:
 - ▶ Nous aurons un dossier « store » à la racine de la feature
 - ▶ Dans ce store il y aura une découpe par type de fichier (actions/reducers...)

```
src
feature
containers
components
services
...
store
actions
reducers
...
```

Implémentation avec NGRX - imports

import { StoreModule } from '@ngrx/store';

Implémentation avec NGRX - app module

```
@ngModule({
   imports: [
     StoreModule.forRoot(reducers)
   ]
})
export class AppModule {}
```

Implémentation avec NGRX - feature module

```
@ngModule({
   imports: [
     StoreModule.forFeature('feature', reducers)
   ]
})
export class FeatureModule {}
```

Implémentation avec NGRX - actions

```
import { Action } from '@ngrx/store';
export const ADD_TODO = '[Todos] Add Todo';
export class AddTodo implements Action {
   public readonly type = ADD_TODO,
   constructor(public payload: Todo) {}
}
...
export type TodosAction = AddTodo | RemoveTodo | ...
```

Implémentation avec NGRX - actions

```
addTodo (event: Todo) {
    this.store.dispatch(new fromStore.AddTodo(event));
}
```

Implémentation avec NGRX - modélisation de l'état

```
export interface TodosState {
    loader: boolean,
    loading: boolean,
    todos: Todo[]
}

const initialState: TodosState = {
    loaded: false,
    loading: false,
    todos: null
}
```

Implémentation avec NGRX - reducers

```
export function reducer (
    state = initialState,
    action: fromTodos.TodosAction
): TodosState {
    switch(action.type) {
        case fromTodos.ADD_TODO:
            const todo = action.payload;
            const todos = [...state.todos, todo];
            return {...state, todos};
    }
    return state;
}
```

Implémentation avec NGRX - préparation du selector

export const getTodos = (state: TodosState) => state.todos;

Implémentation avec NGRX - enregistrement des reducers

```
import { ActionReducerMap } from '@ngrx/store';
import * as fromTodos from './todos.reducer';
export interface FeatureState {
   todos: fromTodos.TodosState
}
export const reducers: ActionReducerMap<FeatureState> = {
   todos: fromTodos.reducer;
};
```

Implémentation avec NGRX - création d'un selector

```
import { createSelector, createFeatureSelector } from '@ngrx/store';
import * as fromTodos from './todos.reducer';
export interface AppState {
  feature: FeatureState
export const getFeatureState = createFeatureSelector<FeatureState>('feature');
export const getFeatureStateTodos = createSelecror(
  getFeatureState,
  fromTodos.getTodos
```

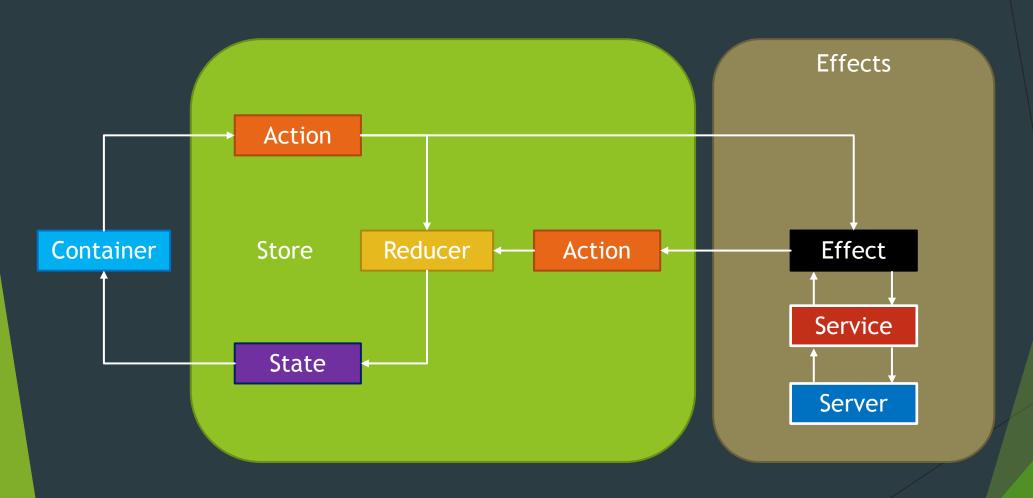
Implémentation avec NGRX - utilisation du selector

```
export class TodoComponent implements OnInit {
   todos$: Observable<Todo[]>;
   constructor(private store: Store<fromStore.TodoState>) {}
   ngOnInit() {
     this.todos$ = this.store.select(fromStore.getTodos);
   }
}
```

Implémentation avec NGRX - utilisation du selector

```
<div *ngFor="let todo of (todos$ | async)">
   {{ todo.label }}
</div>
```

- Qu'est-ce que la gestion d'effets dans NGRX ?
 - Écoute les actions et réagis autrement qu'en modifiant l'état (c'est le rôle des reducers ça)
 - Des réactions agnostiques à tout composant
 - ▶ Peu communiquer avec des webservices



Exemple :

- Le composant lance une action « login » (la réaction doit être la même, peu importe le composant)
- ▶ Un effet intercepte l'action et appel le web-service de connexion
- ▶ Une fois que le service a répondu, l'effet lance une autre action « loginSuccess »
- Cette dernière action est interceptée par un reducer qui met à jour l'état de l'application

Gestion des side effects - imports

import { EffectsModule } from '@ngrx/effects';

Gestion des side effects - app module

```
@ngModule({
   imports: [
     EffectsModule.forRoot(effects)
   ]
})
export class AppModule {}
```

```
@Effect()
createTodo$ = this.actions$
  .ofType(todoActions.CREATE_TODO)
  .pipe(
     map((action: todoActions.CreateTodo) => action.payload),
     exhaustMap((todo) => {
       return this.todosService
          .createTodo(todo)
             .pipe(
               map(todo => new todoActions.LoadTodoSuccess(todo)),
               catchError(error => of(new todoActions.LoadTodoFail(error)))
```

```
@Effect({ dispatch: false })
createTodoSuccess$ = this.actions$
   .ofType(todoActions.CREATE_TODO_SUCCESS)
   .pipe(
      map((action: todoActions.CreateTodoSuccess) => action.payload),
      tap(todo => this.router.navigate([`/todos/${todo.id}`]))
   );
```

Références

- https://github.com/ngrx/platform
- https://toddmotto.com/angular/