

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

Actividad 02: Laboratorio 01.

Desarrollo de Aplicaciones en Red

Profesora: Belén Bermejo

Universidad Internacional de la Rioja

7 de enero de 2020

Tecnologías AJAX

José Antonio Gil Valencia
08862804F

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

Índice

<u>1-Definición de la Actividad.</u>	3
<u>2-Desarrollo de la Actividad.</u>	4
<u>2.1.-Ejercicios JavaScript</u>	4
2.1.1.-Ejercicio 01	4
2.1.2.-Ejercicio 02	7
2.1.3.-Ejercicio 03	7
2.1.4.-Ejercicio 04	7
<u>2.2.-Ejercicios AJAX</u>	8
2.2.1.-Ejercicio 01	8
2.2.2.-Ejercicio 02	8
2.2.3.-Ejercicio 03	8
2.2.4.-Ejercicio 04	8
<u>2.3.-Conclusión</u>	9
<u>3-Referencias. Bibliografía. Webgrafía.</u>	10

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

1.-Definición de la Actividad.

Laboratorio #1: Tecnologías AJAX

Descripción y pautas de elaboración

Para la realización de este laboratorio tendremos que explorar varios usos históricos de la tecnología AJAX.

Entrega

Deberemos de entregar un resumen narrado de todas las actividades llevadas a cabo en el laboratorio. Formato PDF o HTML.

2.-Desarrollo de la Actividad.

A continuación, se muestran los diferentes **ejercicios del laboratorio sobre JavaScript y AJAX**. Aunque los resultados de dichos ejercicios se muestran en el proyecto web presentado en este laboratorio con **enlace en la siguiente página web** (https://gilvalencia.github.io/lab01_DAR/), el análisis y procedimiento de resolución de los ejercicios se presentan en los siguientes apartados.

Como se indicó en clase, desarrollé un proyecto web en *HTML* con una página principal *index.html* a partir de la cual se ofrecían otras **dos páginas con las resoluciones de los ejercicios: una para JavaScript y otra para AJAX**.

Ambas páginas cuentan con un fichero para los **documentos de estilo CSS**, y un fichero para las correspondientes **funciones de JavaScript y AJAX** empleadas en el laboratorio.

Dicho proyecto lo subí a un **repositorio de GitHub**, siguiendo las mismas pautas que para la Actividad 01 de la asignatura, con el fin de que la profesora pueda ver a través de un navegador el resultado del laboratorio.

Aunque disponga del proyecto en este repositorio, **la carpeta del proyecto también va incluida en los archivos entregados en este trabajo**, para su revisión.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

2.1.-Ejercicios JavaScript.

Para comenzar la resolución de los siguientes ejercicios, previamente realicé los ejercicios prácticos propuestos en el temario de la asignatura sobre el lenguaje *JavaScript*. El resultado de los siguientes ejercicios se muestra a continuación:

2.1.1.-Ejercicio 01.

-Enunciado: detectar si la cadena de entrada es un palíndromo.

-Código JavaScript:

```
function ejercicio01(){
    var texto=prompt("Introduce una palabra.");
    alert(palindromo(texto));

    function palindromo(texto){
        var longitud=texto.length;
        var mitad=Math.floor(longitud/2);

        for(i=0; i<mitad; i++){
            if(texto[i] !== texto[longitud - 1 - i]){
                return "La cadena \""+texto+"\" no es un palindromo."
            }
        }
        return "La cadena \""+texto+"\" es un palindromo."
    }
}
```

-Solución:

- Mediante la directiva **prompt** se solicita al usuario que introduzca una palabra cualquiera, y se inicializa una variable **texto** que adquiere el valor de la palabra introducida por el usuario.
- La directiva **alert** ejecuta la función **palindromo** en el navegador, la cual toma el valor de la variable **texto** almacenada.
- Dentro de la función **palindromo**, se inicializa una variable **longitud**, que mide el tamaño de la palabra introducida por el usuario (variable **texto**).
- La variable **mitad** nos da la mitad de la variable **longitud**, para saber si los caracteres desde el inicio del texto hasta la mitad, es lo mismo que desde la mitad hasta el final del texto.
- Mediante el bucle **for** (desde 0 hasta el valor de la variable **mitad**), se comprueba, carácter por carácter hasta la mitad de la palabra, si las dos partes coinciden.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

-Se introduce un condicional **if**. En el caso de que ambas partes sean diferentes, la función palíndromo devuelve (**return**) que la cadena introducida no es un palíndromo. En el caso de que no se cumpla la condición, la función devuelve que la cadena introducida sí es un palíndromo.

2.1.2.-Ejercicio 02.

-Enunciado: escribe un programa que pida dos números y escriba en la pantalla cuál es el mayor.

-Código:

```
function ejercicio02(){
    var numero1=prompt("Introduce un número.");
    var numero2=prompt("Introduce otro número.");

    alert(comprobante(numero1, numero2));

    function comprobante(numero1, numero2){
        if(numero1 > numero2){
            return "El número \""+numero1+"\" es mayor que \""+numero2+"\"";
        }
        else if(numero2 > numero1){
            return "El número \""+numero2+"\" es mayor que \""+numero1+"\"";
        }
        else{
            return "Los números \""+numero1+"\" y \""+numero1+"\" son iguales";
        }
    }
}
```

-Solución:

-
-
-
-

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

2.1.3.-Ejercicio 03.

-Enunciado: escribe un programa que pida una frase y escriba las vocales que aparecen.

-Solución:

```
function ejercicio03(){
    var cadena=prompt("Introduce una frase.");
    var numeroVocales=cadena.match(/[aeiou]/gi).length;
    alert("El número de vocales en la cadena \""+cadena+"\" es "+numeroVocales);
}
```

-Código:

-
-
-

2.1.4.-Ejercicio 04.

-Enunciado: escribe un programa que pida una frase y escriba cuántas veces aparecen cada una de las vocales.

-Solución:

-Código:

2.2.-Ejercicios AJAX.

2.2.1.-Ejercicio 01.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

-Enunciado:

-Solución:

-Código:

2.2.2.-Ejercicio 02.

-Enunciado:

-Solución:

-Código:

2.2.3.-Ejercicio 03.

-Enunciado:

-Solución:

-Código:

2.3.-Conclusión.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

3.-Referencias. Bibliografía. Webgrafía.

Norberto Figuerola (23 de noviembre de 2013). *PM Quality-Project Management. Principales razones de fracaso en la gestión de proyectos.* Recuperado el 26 de noviembre de 2020 de <https://articulospm.wordpress.com/2013/11/23/principales-razones-de-fracaso-en-la-gestion-de-proyectos/>

Matt Wohlmuth (julio de 2019). *CodingSans.com. State of Software Development in 2019. Report on 9 partner companies from February 2019 until March, 2019.* Recuperado el 26 de noviembre de 2020 de <https://codingsans.com/uploads/landing/State-of-Software-Development-2019-final2.pdf>

Richard Morreale (diciembre 2012). *PM World Journal. The Top Reasons Projects Are Unsuccessful.* Recuperado el 26 de noviembre de 2020 de <https://articulospm.files.wordpress.com/2013/11/the-top-reasons-projects-are-unsuccessful.pdf>

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

Resumen narrado.

Es genérico.

Ejercicios que vayamos comentando plasmarlos resueltos, poner la solución, y nada más.

Poner un HTML y enlazar cada ejercicio en otros documentos HTML con su solución.

01_Palíndromo:


- Implementando funciones.

- Hacerlo fuera de una función y, una vez que funcione, meterlo dentro de una función.

03_Hacer uso de los ejercicios de las cadenas.

Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Desarrollo de Aplicaciones en Red	Apellidos: Gil Valencia	7 de enero de 2021
	Nombre: José Antonio	

o4_Concatenar el resultado completo, no por partes.


 -Gracia del ejercicio, detectar e ir almacenando en un contador.

-Entrega de la solución de los ejercicios.