

# Use Case Description

Use case name	출입	
Scenario	도서관 출입을 위해 문을 연다.	
Triggering event	이용자가 들어오거나 나갈 때.	
Brief description	출입을 관리한다.	
Actors	도서관 이용자	
Related use cases	출입 – 들어올 때, 출입 – 나갈 때	
Stakeholders	관리자	
Preconditions	카드 인식 가능 상태, 폐쇄가 아닌 상태	
Post conditions	문이 열린다.	
Flow of activities	Actor	System.
	1.이용자가 문쪽으로 온다(또는 카드인식을 한다)  2.들어간다(나간다)	1.1정보를 확인한다. 1.2확인후 문을 개방한다.
Exception condition	올바르지 않은 사용자일 경우. 현재 상태가 폐쇄 등인 경우.	

<b>Use case name</b>	출입 - 들어가는 경우	
<b>Scenario</b>	도서관 출입을 위해 문을 연다.	
<b>Triggering event</b>	이용자가 들어올 때	
<b>Brief description</b>	출입을 관리한다.	
<b>Actors</b>	도서관 이용자	
<b>Related use cases</b>	출입	
<b>Stakeholders</b>	관리자	
<b>Preconditions</b>	카드 인식 가능 상태, 폐쇄가 아닌 상태	
<b>Post conditions</b>	문이 열린다.	
<b>Flow of activities</b>	Actor	System.
	1.이용자가 문쪽으로 와서 카드인식을 시킨다.  2.들어간다(나간다)	1.1정보를 확인한다. 1.2확인후 문을 개방한다.
<b>Exception condition</b>	올바르지 않은 사용자일 경우. 현재 상태가 폐쇄 등 인경우.	

<b>Use case name</b>	출입 - 나가는 경우	
<b>Scenario</b>	도서관 출입을 위해 문을 연다.	
<b>Triggering event</b>	이용자가 나갈때	
<b>Brief description</b>	출입을 관리한다.	
<b>Actors</b>	도서관 이용자	
<b>Related use cases</b>	출입	
<b>Stakeholders</b>	관리자	
<b>Preconditions</b>	폐쇄가 아닌 개방상태.	
<b>Post conditions</b>	문이 열린다.	
<b>Flow of activities</b>	Actor	System.
	1.이용자가 문쪽으로 온다  2.나간다.	1.1문쪽으로 다가오는 사용자를 인식한다. 1.2확인후 문을 개방한다.
<b>Exception condition</b>	현재 상태가 폐쇄 등 인경우.	

<b>Use case name</b>	등록 / 수정	
<b>Scenario</b>	이용자 권한을 등록시키거나 취소시킨다.	
<b>Triggering event</b>	관리자가 변경을 원할 때	
<b>Brief description</b>	None	
<b>Actors</b>	도서관 관리자	
<b>Related use cases</b>	None	
<b>Stakeholders</b>	관리자	
<b>Preconditions</b>	None	
<b>Post conditions</b>	관리자가 원하는 대로 권한을 수정한다.	
<b>Flow of activities</b>	Actor	System.
	1. 관리자가 이용자에 대한 정보를 수정한다.	1.1 올바른 정보인지 파악한 뒤 수정한다.
<b>Exception condition</b>	올바르지 않은 사용자일 경우. 관리자 권한에 대한 비밀번호가 올바르지 않은 경우.	

<b>Use case name</b>	폐쇄/개방	
<b>Scenario</b>	출입을 폐쇄하거나 개방한다.	
<b>Triggering event</b>	관리자가 원할 때.	
<b>Brief description</b>	None	
<b>Actors</b>	도서관 관리자	
<b>Related use cases</b>	None	
<b>Stakeholders</b>	관리자	
<b>Preconditions</b>	None	
<b>Post conditions</b>	문이 폐쇄되거나 개방된다.	
<b>Flow of activities</b>	Actor	System.
	1. 관리자가 폐쇄(개방)을 시도한다.	1.1시스템이 문을 폐쇄(개방) 한다.
<b>Exception condition</b>	관리자 권한에 대한 패스워드가 올바르지 않은 경우.	