|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | 출입 | |
| **Scenario** | 도서관 출입을 위해 문을 연다. | |
| **Triggering event** | 이용자가 들어오거나 나갈 때. | |
| **Brief description** | 출입을 관리한다. | |
| **Actors** | 도서관 이용자 | |
| **Related use cases** | 출입 – 들어올 때, 출입 – 나갈 때 | |
| **Stakeholders** | 관리자 | |
| **Preconditions** | 카드 인식 가능 상태, 폐쇄가 아닌 상태 | |
| **Post conditions** | 문이 열린다. | |
| **Flow of activities** | Actor | System. |
| 1.이용자가 문쪽으로 온다(또는 카드인식을 한다)  2.들어간다(나간다) | 1.1정보를 확인한다.  1.2확인후 문을 개방한다. |
| **Exception condition** | 올바르지 않은 사용자일 경우.  현재 상태가 폐쇄 등인 경우. | |

**Use Case Description**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | 출입 – 들어가는 경우 | |
| **Scenario** | 도서관 출입을 위해 문을 연다. | |
| **Triggering event** | 이용자가 들어올 때 | |
| **Brief description** | 출입을 관리한다. | |
| **Actors** | 도서관 이용자 | |
| **Related use cases** | 출입 | |
| **Stakeholders** | 관리자 | |
| **Preconditions** | 카드 인식 가능 상태, 폐쇄가 아닌 상태 | |
| **Post conditions** | 문이 열린다. | |
| **Flow of activities** | Actor | System. |
| 1.이용자가 문쪽으로 와서 카드인식을 시킨다.  2.들어간다(나간다) | 1.1정보를 확인한다.  1.2확인후 문을 개방한다. |
| **Exception condition** | 올바르지 않은 사용자일 경우.  현재 상태가 폐쇄 등 인경우. | |
| **Use case name** | 출입 – 나가는 경우 | |
| **Scenario** | 도서관 출입을 위해 문을 연다. | |
| **Triggering event** | 이용자가 나갈때 | |
| **Brief description** | 출입을 관리한다. | |
| **Actors** | 도서관 이용자 | |
| **Related use cases** | 출입 | |
| **Stakeholders** | 관리자 | |
| **Preconditions** | 폐쇄가 아닌 개방상태. | |
| **Post conditions** | 문이 열린다. | |
| **Flow of activities** | Actor | System. |
| 1.이용자가 문쪽으로 온다  2.나간다. | 1.1문쪽으로 다가오는 사용자를 인식한다.  1.2확인후 문을 개방한다. |
| **Exception condition** | 현재 상태가 폐쇄 등 인경우. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | 등록 / 수정 | |
| **Scenario** | 이용자 권한을 등록시키거나 취소시킨다. | |
| **Triggering event** | 관리자가 변경을 원할 때 | |
| **Brief description** | None | |
| **Actors** | 도서관 관리자 | |
| **Related use cases** | None | |
| **Stakeholders** | 관리자 | |
| **Preconditions** | None | |
| **Post conditions** | 관리자가 원하는 대로 권한을 수정한다. | |
| **Flow of activities** | Actor | System. |
| 1. 관리자가 이용자에 대한 정보를 수정한다. | 1.1올바른 정보인지 파악한 뒤 수정한다. |
| **Exception condition** | 올바르지 않은 사용자일 경우.  관리자 권한에 대한 패스워드가 올바르지 않은 경우. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | 폐쇄/개방 | |
| **Scenario** | 출입을 폐쇄하거나 개방한다. | |
| **Triggering event** | 관리자가 원할 때. | |
| **Brief description** | None | |
| **Actors** | 도서관 관리자 | |
| **Related use cases** | None | |
| **Stakeholders** | 관리자 | |
| **Preconditions** | None | |
| **Post conditions** | 문이 폐쇄되거나 개방된다. | |
| **Flow of activities** | Actor | System. |
| 1. 관리자가 폐쇄(개방)을 시도한다. | 1.1시스템이 문을 폐쇄(개방) 한다. |
| **Exception condition** | 관리자 권한에 대한 패스워드가 올바르지 않은 경우. | |