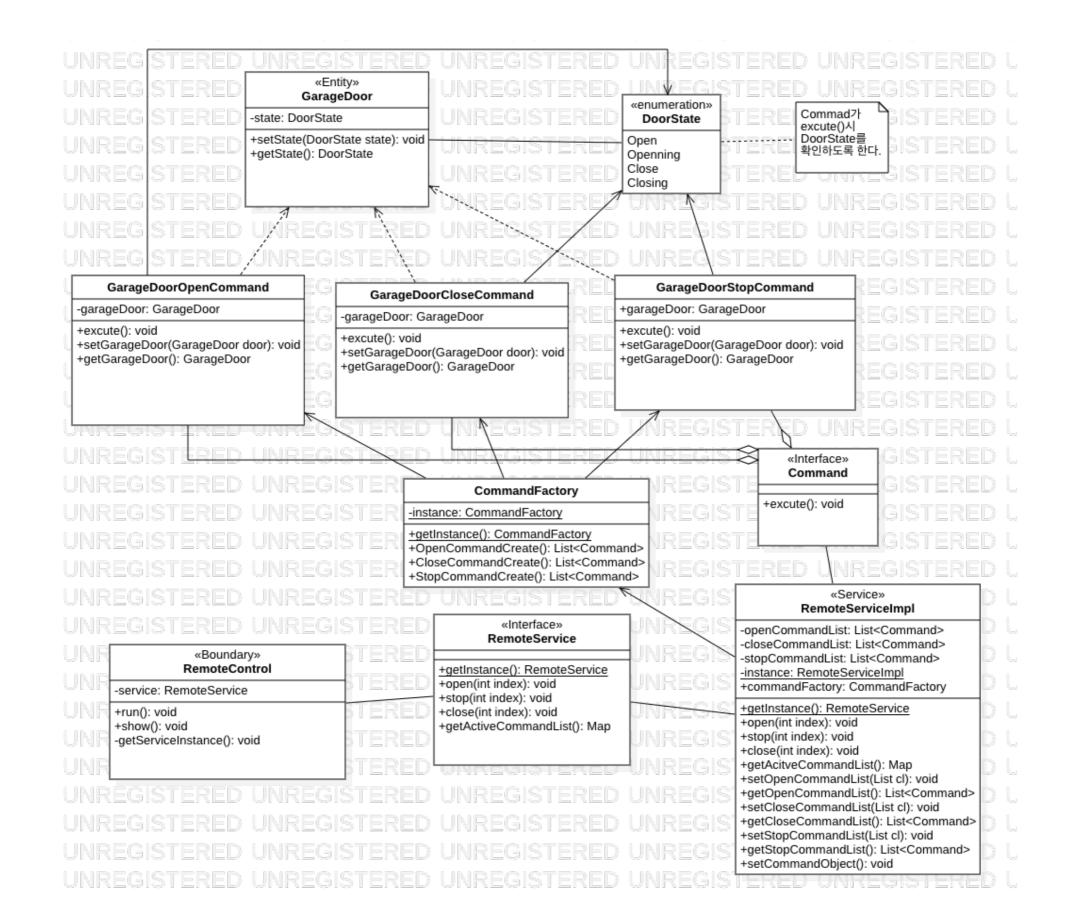
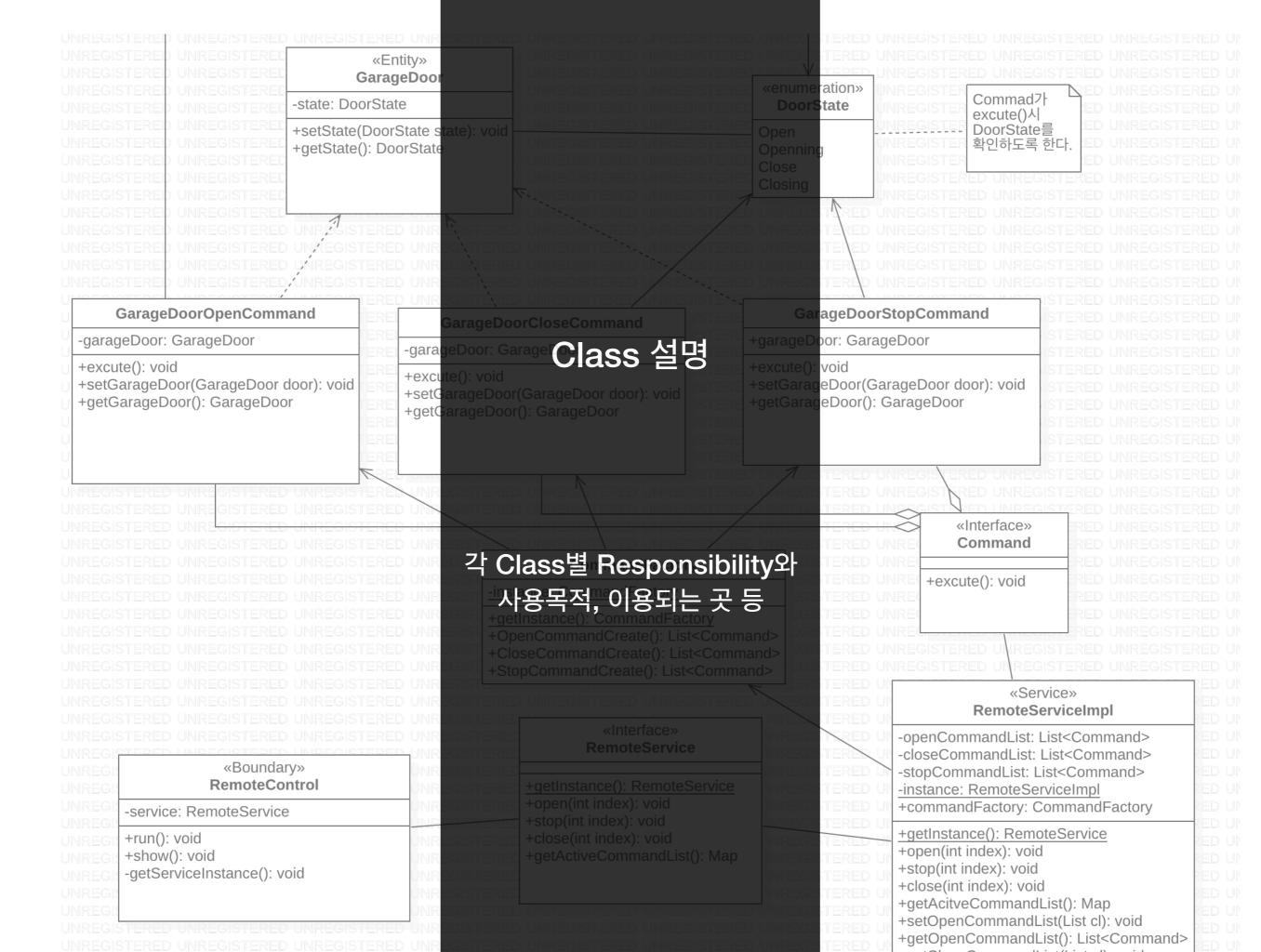
소프트웨어 아키텍처

차고문 개폐 시스템 설계 과제

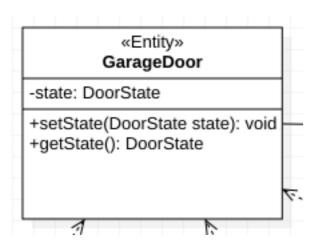
소프트웨어전공 20152791 강길웅

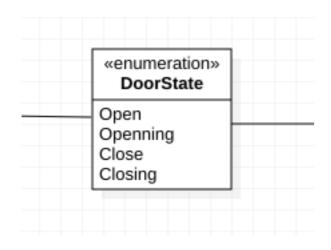
전체 ClassDiagram





Entity & Enum

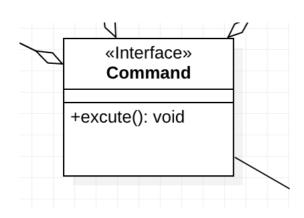




- 차고 문에 대한 Entity.
- DoorState라는 Enum을 Attribute 로가지고 있음.
- 차고 문에 대한 열림/닫힘/정지 요청이 들어오면, 이 객체의 상태를 변경 함으로써 차고 문이 열리게 된다.

- 차고문이 어떤 상태인지를 제공하는 Enum.
- 열림,닫힘,열리는중,닫히는 중 상태가 존재한다.

Interface



«Interface» RemoteService +getInstance(): RemoteService +open(int index): void +stop(int index): void +close(int index): void +getActiveCommandList(): Map

- 작업하는 메소드(excute())를 제공하는 인터페이스.
- 해당 인터페이스 제공으로 커플링을 줄이며
- 다양한 도구,작업에 대한 확장 가능성을 열어놓는다.
 - Ex) 차고 열고닫기 기능이나 차고 불켜기와 같은 기능추가.
- 다형성을 제공하는 역할도 하기 때문에 프로그램 퀄리티가 높아지는 효과를 볼 수 있다.

- 시스템의 주요 로직에 대한 인터페이스를 제공한다.
- 인터페이스 사용으로 로직 내부 구현을 알 수 없도록 하며 로직 내부 구현에 대한 수정도 자유롭게 가능하다.

Boundary & Command 구상 클래스

«Boundary» RemoteControl

-service: RemoteService

+run(): void +show(): void

-getServiceInstance(): void

${\bf Garage Door Close Command}$

-garageDoor: GarageDoor

+excute(): void

+setGarageDoor(GarageDoor door): void

+getGarageDoor(): GarageDoor

- 유저에게 서비스를 제공하는 Boundary Class.
- run()을 통해 실행되며, show()로 현재 active할 수 있는 커맨드를 보여준다.

- Command 인터페이스를 구현한 구상 클래스.
- 요청에 따라 문이 어떻게 동작 할 지 구현되어 있다.
- 차고 문 동작에 따라 Open,Stop이 추가로 존재한다.

RemoteServiceImpl & Factory

«Service» RemoteServiceImpl

-openCommandList: List<Command>
 -closeCommandList: List<Command>
 -stopCommandList: List<Command>
 -instance: RemoteServiceImpl
 +commandFactory: CommandFactory

+getInstance(): RemoteService

- +open(int index): void
- +stop(int index): void
- +close(int index): void
- +getAcitveCommandList(): Map
- +setOpenCommandList(List cl): void
- +getOpenCommandList(): List<Command>
- +setCloseCommandList(List cl): void
- +getCloseCommandList(): List<Command>
- +setStopCommandList(List cl): void
- +getStopCommandList(): List<Command>
- +setCommandObject(): void

CommandFactory

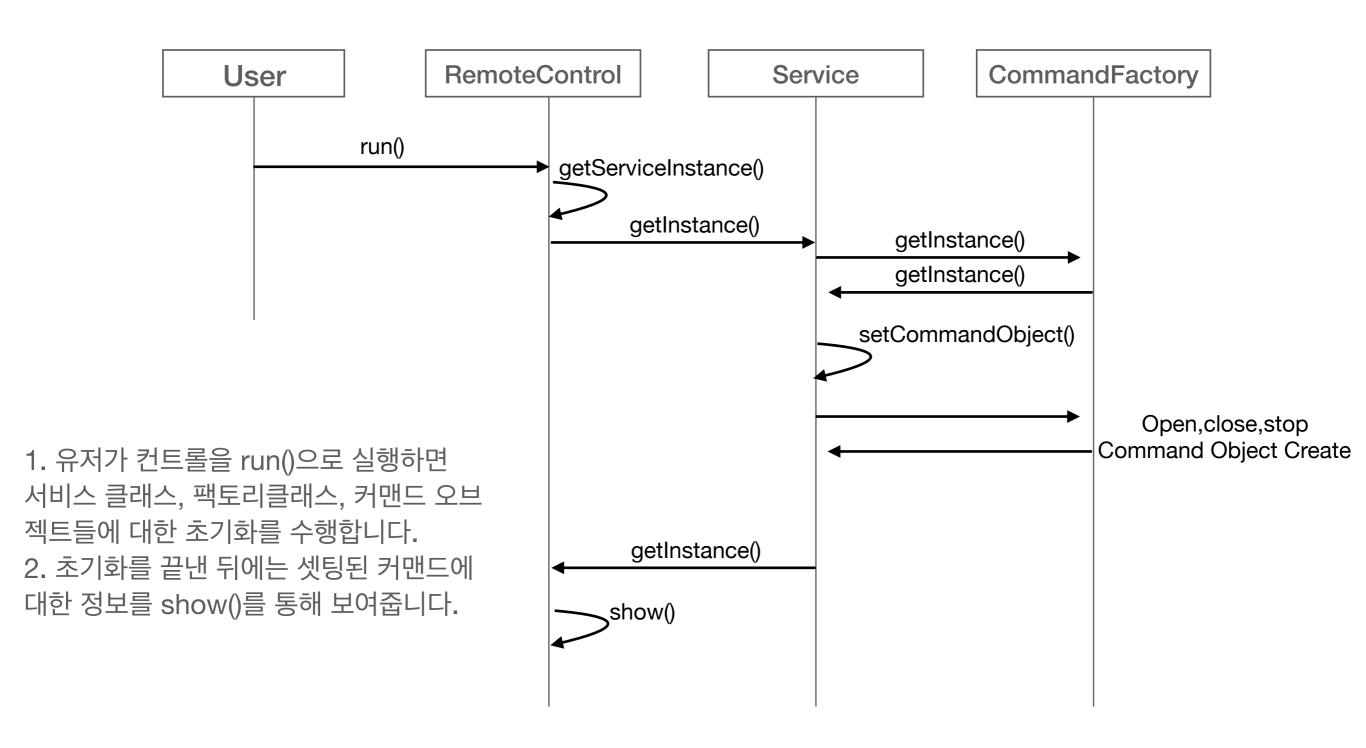
-instance: CommandFactory

- +getInstance(): CommandFactory
- +OpenCommandCreate(): List<Command>
- +CloseCommandCreate(): List<Command>
- +StopCommandCreate(): List<Command>

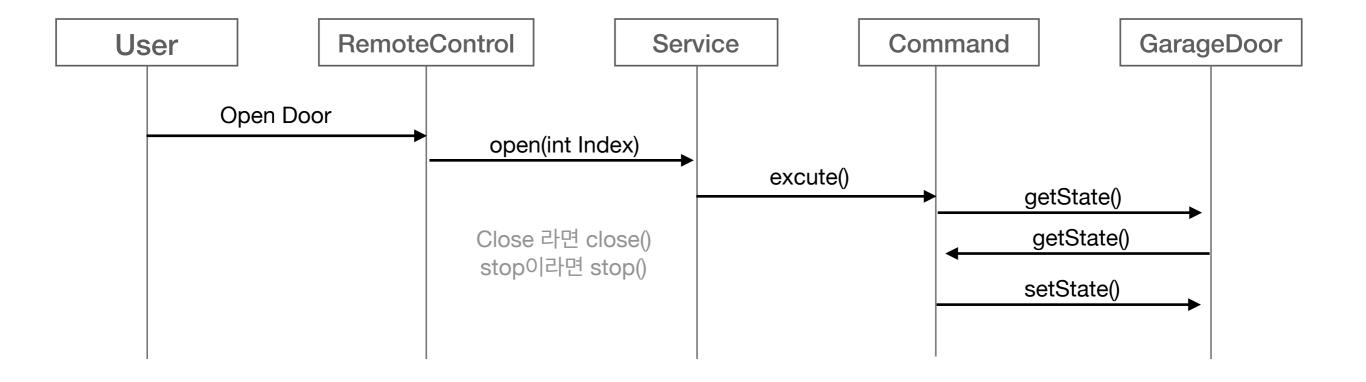
- Service 인터페이스를 구현한 구상클래스.
- 시스템의 로직을 해당 클래스에서 처리한다.
- Open, Close, Stop에 대한 Command들을 List 로 들고있도록 하여 다양한 요소에 대한 Command 확장 가능성을 고려함.
- 각 명령에 대해 버튼 인덱스를 받아 명령을 처리하도
 록 구성.
- 해당 클래스는 하나의 객체로 동작해야 하기 때문에 싱글톤 패턴을 적용.

- 구상 Command 클래스에 대해 객체 생성을 위한 클래스.
- Service에서 객체 생성까지 수행하면 부담이 높기 때문에 분리해서 이용한다.





Open (&close, stop)



- 1. 이전 초기 단계에서 보인 show()가 보여준 정보를 토대로 사용자는 명령을 입력합니다.
- 2. open 명령에 대한 index를 입력하면, 서비스 클래스에서 openCommandList에서 해당 인덱스에 존재하는 Command의 excute()를 실행합니다.
- 3. Door커맨드의 excute()는 Door의 상태를 확인하며 올바른 상태라면, 문을 요청에 따라 작동합니다.

해당 처리 로직은 open요청 뿐만아니라 close, stop또한 동일하게 작동합니다. (method와 Class 네임만 바뀔뿐 로직은 동일합니다.)