



team

project

presentation

Simple Is The Best



web programming team project__

```
<p style="text-align:left;">Left</p>
<p style="text-align:center;">Center</p>
<p style="text-align:right;">Right</p>
```

-

-

-



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

목차

팀원 소개

Team members __

와이어프레임

Wirefram__

페이지 시연

Demonstration of the page __

주요 코드

Key code__

팀원별 소감

Individual reflections __

Q&A

Q&A __



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

😊 이종호 팀장



13

└ sub1

14

└ sub5

15

└ 총괄

16

17

😊 황현규 팀원



18

└ main-header, section3

19

└ sub4

20

└ top 버튼

21

😊 안소정 팀원



22

└ main-section1

23

└ main-section4

24

└ sub3

25

26

😊 김예지 팀원



└ main-section2

24

└ sub2

25

└ ppt 제작

26



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

메인

11

logo

회사소개

서비스

홍보

투자정보

오시는 길

12

13

Main page section1

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

text

Bar

Button

동영상(3개)

모든 서브메뉴의 섹션1에 위치
클릭 시 해당 페이지로 이동

동영상 이미지 슬라이드 구현

동영상 길이에 따라 바의 길이 변화 일어나도록 구현
바의 양옆으로 동영상의 개수 표시



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

메인

13

14

15

16

17

18

19

20

Main page section2

Main page section2

스크롤 이벤트 구현

Sub title

Image(5개)

button button button button button

버튼 클릭 시 이미지 체인지

2

21

22

23

24

25

26

Sub title

video

스크롤 이벤트(텍스트와 비디오가 순차적으로 등장)

3

Main page section4

이미지 호버 시 살짝 올라가도록
구현

스크롤 이벤트(서브타이틀, 이미지& 텍스트
순으로 순차적으로 등장)

Sub title

image

image

image

text

text

text

footer

메인, 서브페이지의 마지막 섹션에 footer 삽입

4



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

sub1 section1~4

13

button

button

button

button

14

15

16

image

17

18

19

20

text

21

22

23

24

25

26

스크롤 시 이미지 확장

서브1
5



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

sub2 section1~7

12

13

Sub title

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

스크롤 이벤트(섹션마다)

이미지 드래그 및 버튼 클릭 이벤트

button

image

text

서브2
6



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

sub3
section
1~2

Sub title

이미지 호버 시 이미지 살짝 올라가도록 구현

스크롤 이벤트

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26

image

text

1

2

클릭 시 섹션 이동

서브3



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26



서브4





팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26



<https://mlsanta.github.io/SITB/>



10

11

12

13 {

```
...display: none;
```

14 .desc_btn_label {

```
...width: 150px;
...height: 50px;
...background-color: #rgb(255, 255, 255);
...line-height: 50px;
...text-align: center;
...border-radius: 50px;
...cursor: pointer;
...color: #rgb(0, 0, 0);
...user-select: none;
...transition: background-color 0.3s;
```

15 }

```
input[type="radio"]:checked + label.desc_btn_label {
```

```
...background-color: #black;
```

```
...color: #white;
```

16 }

```
desc_btn_1.checked = s_top_1;
desc_btn_2.checked = sy >= s_top_1 && sy < s_top_2;
desc_btn_3.checked = sy >= s_top_2 && sy < s_top_3;
desc_btn_4.checked = sy >= s_top_3;
```

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

```
<div class="desc_container">
  <div class="desc_btn">
    <input type="radio" name="desc" id="desc_btn_1" class="desc_btns" checked>
    <label for="desc_btn_1" class="desc_btn_label">현재 - 2023</label>
  </div>
  <div class="desc_btn">
    <input type="radio" name="desc" id="desc_btn_2" class="desc_btns">
    <label for="desc_btn_2" class="desc_btn_label">2022 - 2019</label>
  </div>
  <div class="desc_btn">
    <input type="radio" name="desc" id="desc_btn_3" class="desc_btns">
    <label for="desc_btn_3" class="desc_btn_label">2018 - 2013</label>
  </div>
  <div class="desc_btn">
    <input type="radio" name="desc" id="desc_btn_4" class="desc_btns">
    <label for="desc_btn_4" class="desc_btn_label">2012 - 1998</label>
  </div>
</div>
```

인풋 타입 라디오로 설정 후 라벨을
덧씌워서 인풋대신 라벨에 css 효과를
입힘

인풋은 display: none으로 설정 후
페이지 스크롤이 일정부분으로 내려오면
desc__btn들이 체크되게 만듦.



```
10  
11  
12  
13  
14 const title = document.querySelector(".section4__title");  
15 const desc = document.querySelector(".section4__desc");  
16 const news = document.querySelector(".news");  
17  
18 function revealSection4() {  
19     const winH = window.innerHeight;  
20  
21     const titleTop = title.getBoundingClientRect().top;  
22     const descTop = desc.getBoundingClientRect().top;  
23     const newsTop = news.getBoundingClientRect().top;  
24  
25     if (titleTop < winH * 0.9) title.classList.add("active");  
26     if (descTop < winH * 0.9) desc.classList.add("active");  
27     if (newsTop < winH * 0.9) news.classList.add("active");  
28 }  
29  
30 window.addEventListener("scroll", revealSection4);  
31 revealSection4();  
32  
33  
34  
35  
36
```

보통은 window.scrollY로 스크롤 위치를 직접 계산
스크롤 양을 계산하지 않고 매번
스크롤할 때마다 요소의 ‘실제 좌표’를
자동으로 계산해서
눈에 보이기 시작하는 순간(active) 을
정확히 잡아줌

그래서 그 밑의 `titleTop < winH * 0.9`
같은 조건문이 가능
즉, 화면 높이의 90% 지점에 닿으면
"`active`" 클래스를 붙여서
부드러운 등장 애니메이션이 실행된다



10

11

12

13

14

```
15 function updateTopButton() {  
16   const scrollY = window.scrollY;  
17  
18   if (scrollY > scrollThreshold) {  
19     topBtn.classList.add('show');  
20   } else {  
21     topBtn.classList.remove('show');  
22   }  
23 }  
24  
25  
26
```

이 로직은 `window.scrollY`를 통해 뷰포트의 현재 수직 스크롤 위치를 실시간으로 참조합니다.
이 `scrollY` 값을 미리 설정된 ****임계값(scrollThreshold)****과 비교 판단하여, 스크롤 위치가 임계값을 초과하면 `topBtn` 엘리먼트의 `classList`에 `.show` 클래스를 동적으로 추가하고, 임계값 미만일 경우 해당 클래스를 제거합니다.



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26



이종호

팀프로젝트의 팀장을 맡으면서
팀원분들과의 의견 차이와 GitHub 충돌
문제 등 여러 협업상의 어려움을 겪으며
많은 것을 배웠습니다.

이번 경험을 통해 팀워크와 협업의
중요성을 깊이 느꼈으며, 앞으로는 더
발전된 모습으로 팀 프로젝트에
임하겠다는 다짐을 하게 되었습니다



황현규

스크롤 이벤트를 감지해 헤더를 숨기고
Top 버튼을 제어하는 것이
핵심이었는데, 특히 Top 버튼이
Footer와 겹치지 않도록 bottom 위치를
동적으로 계산하는 로직이 가장
도전적이었습니다.

이 과정을 성공적으로 해결하며 DOM
제어 능력에 대한 자신감을 얻게
되었습니다.



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26



안소정

깃허브를 처음 사용해서 처음엔 어려웠지만, 이번 팀 프로젝트를 통해 많이 익숙해졌습니다.

또 사이트를 만들면서 그동안 배운 내용을 복습하고 정리할 수 있었고, 수업에서 배우지 않았던 새로운 코드도 익힐 수 있어 유익한 시간이었습니다.



김예지

팀 프로젝트를 진행하며 발생할 수 있는 다양한 이슈를 해결하는 과정을 통해 문제 해결 능력과 협업 대응 역량을 강화할 수 있었습니다.

또한, 이전에는 깃허브 사용에 익숙하지 않았지만, 이번 프로젝트를 계기로 다양한 명령어를 직접 활용하며 깃허브 사용 능력을 향상시킬 수 있는 기회였습니다.



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13 Q&A _____

14

15

16

17

18 자유롭게 질문해주세요!

19

20

21

22

23

24

25

26



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26

감사합니다

지금까지 Simple Is The Best 였습니다__