



team

project

presentation

# Simple Is The Best



web programming team project\_\_

<p style="text-align:left;">Left</p>

<p style="text-align:center;">Center</p>

<p style="text-align:right;">Right</p>

-

-

-



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26



## 목차

팀원 소개

Team members \_\_\_\_

와이어프레임

Wirefram \_\_\_\_

페이지 시연

Demonstration of the page \_\_\_\_

주요 코드

Key code \_\_\_\_

팀원별 소감

Individual reflections \_\_\_\_

Q&A

Q&A \_\_\_\_



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26



😊 이종호 팀장

└ sub1

└ sub5

└ 총괄



😊 황현규 팀원

└ main-header, section3

└ sub4

└ top 버튼



😊 안소정 팀원

└ main-section1

└ main-section4

└ sub3



😊 김예지 팀원

└ main-section2

└ sub2

└ ppt 제작



# 메인





팀원소개

와이어프레임

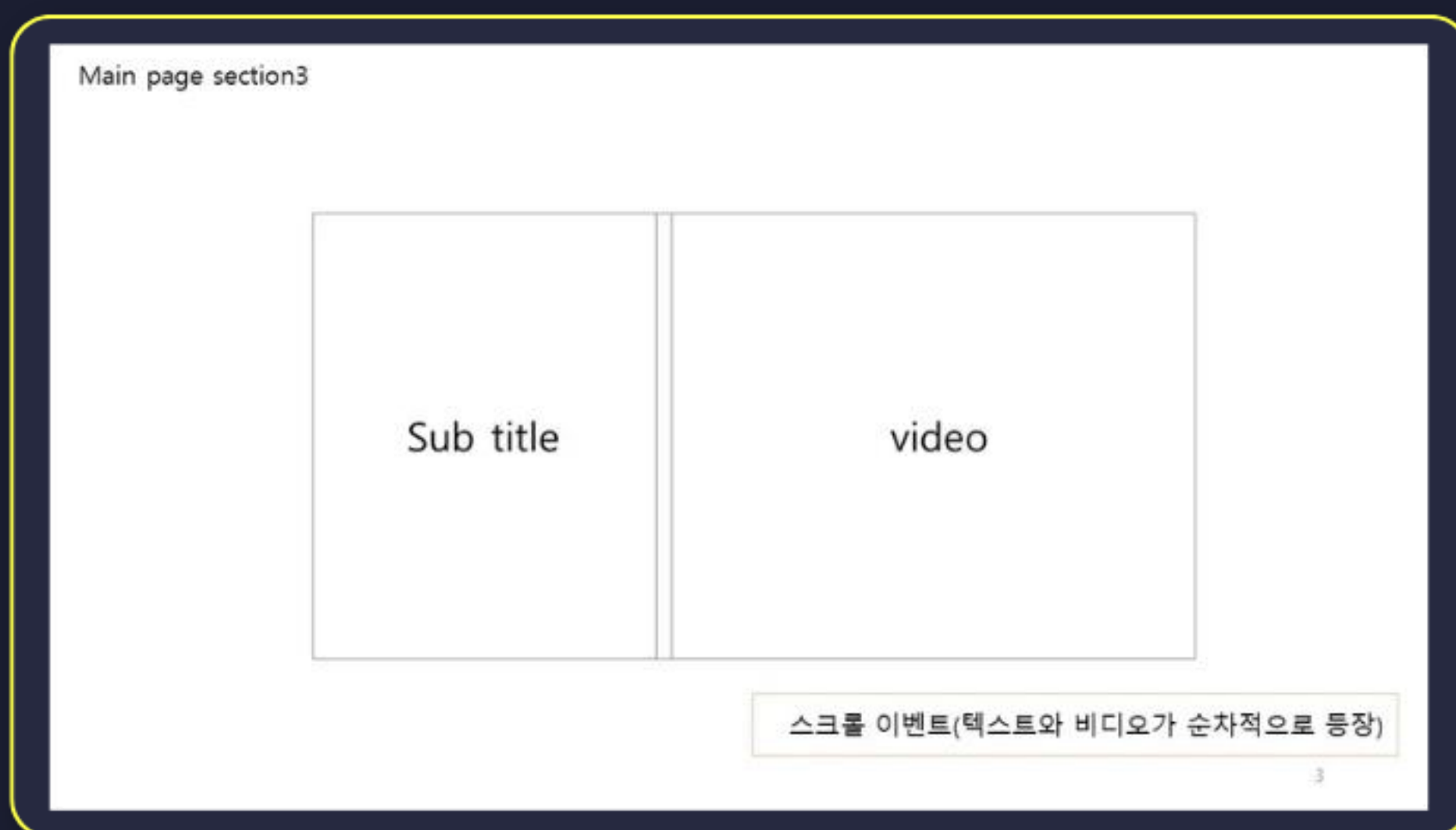
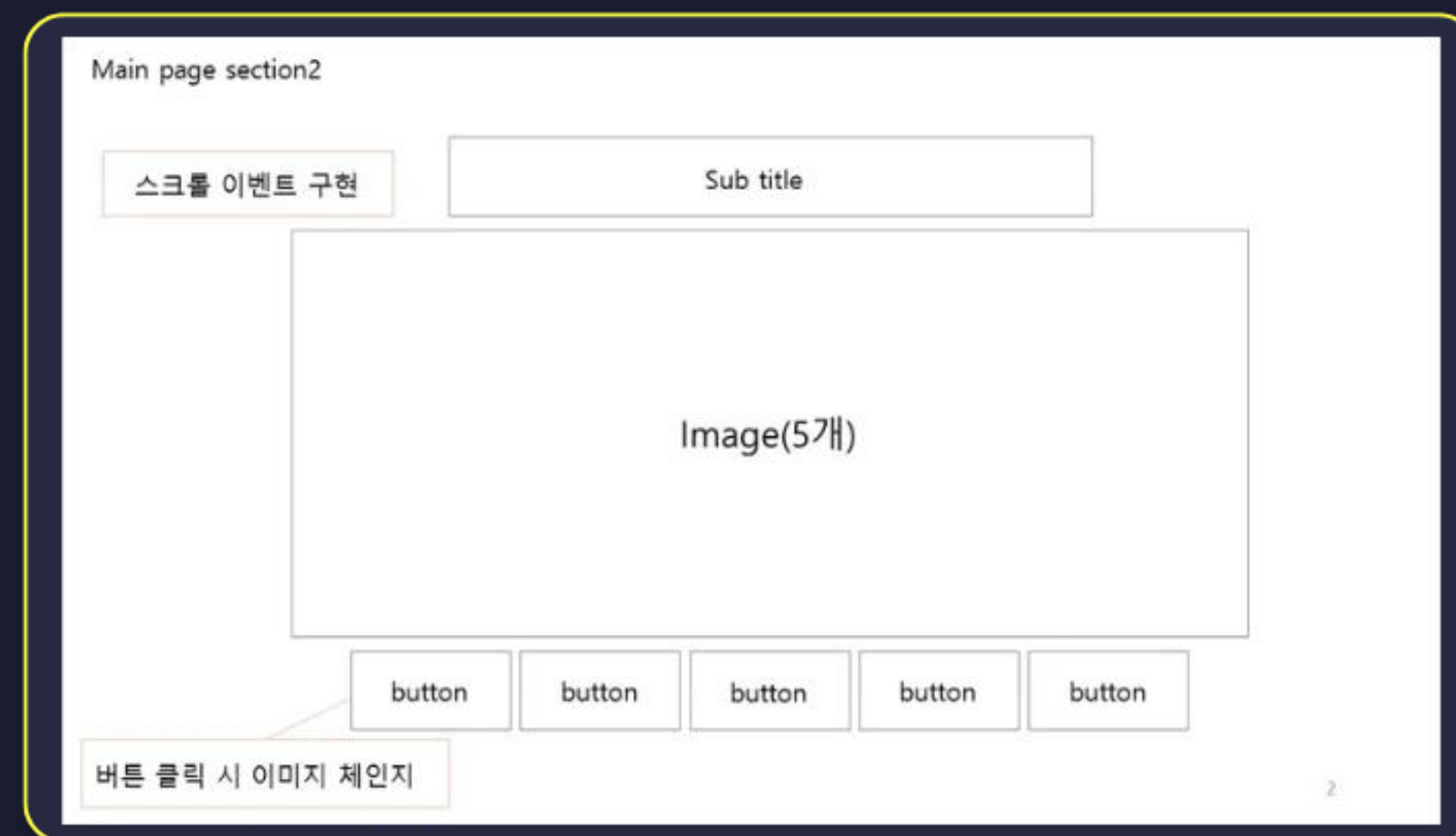
페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

# 메인





팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26

sub1 section1~4

button

button

button

button

스크롤 시 이미지 확장

image

text

서브1



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

sub2 section1~7

Sub title

스크롤 이벤트(섹션마다)

이미지 드래그 및 버튼 클릭 이벤트

image

button

text

서브2  
6





팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

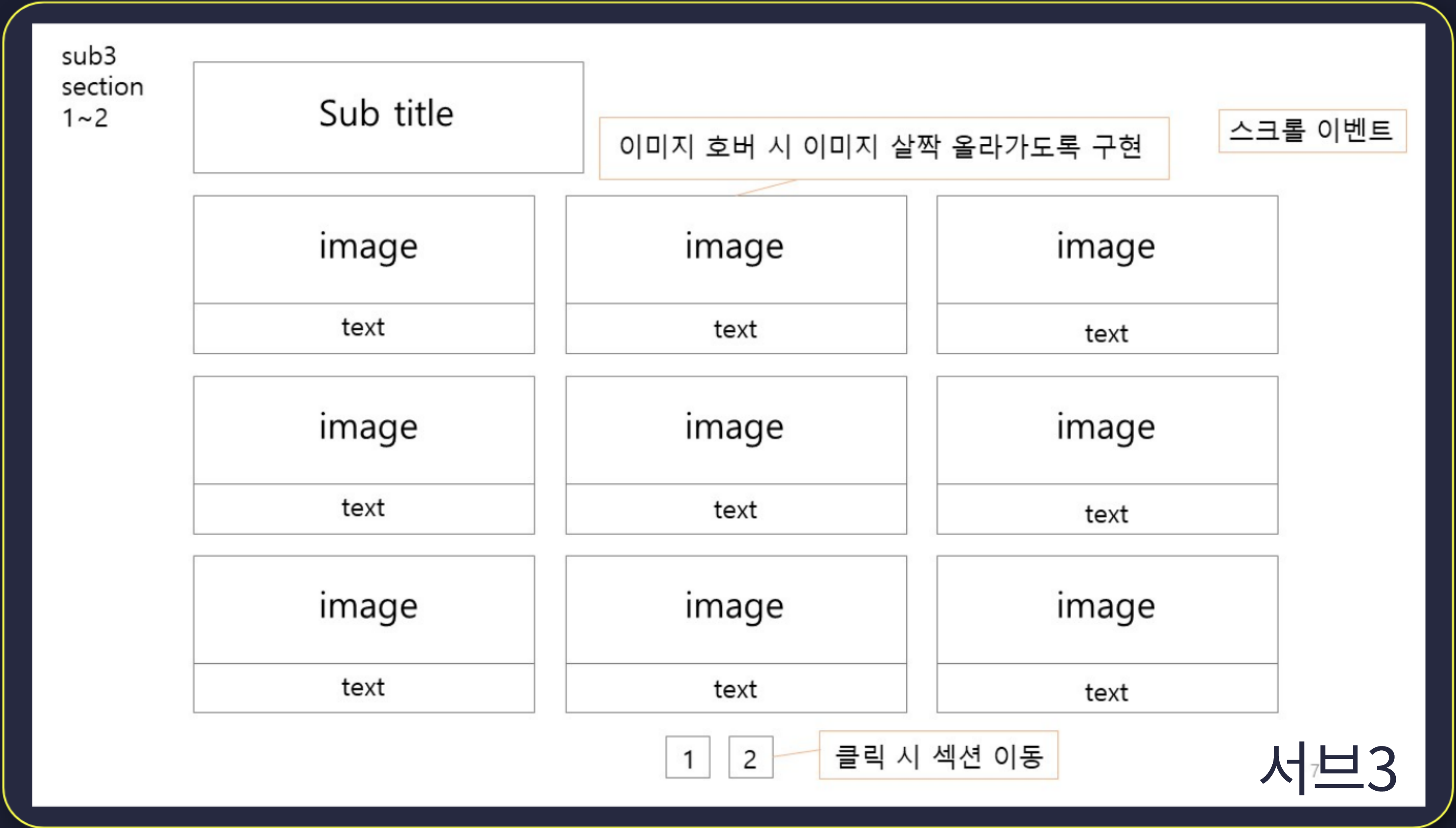
23

24

24

25

26







팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26



서브4





팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26



<https://mlsanta.github.io/SITB/>



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

```
input[type="radio"] {  
  display: none;  
}  
.desc_btn_label {  
  width: 150px;  
  height: 50px;  
  background-color: #fff;  
  line-height: 50px;  
  text-align: center;  
  border-radius: 50px;  
  cursor: pointer;  
  color: #000;  
  user-select: none;  
  transition: background-color 0.3s;  
}  
input[type="radio"]:checked + label.desc_btn_label {  
  background-color: #000;  
  color: #fff;  
}
```

```
desc_btn_1.checked = s_top_1;  
desc_btn_2.checked = sy >= s_top_1 && sy < s_top_2;  
desc_btn_3.checked = sy >= s_top_2 && sy < s_top_3;  
desc_btn_4.checked = sy >= s_top_3;
```

```
<div class="desc_container">  
  <div class="desc_btn">  
    <input  
      type="radio"  
      name="desc"  
      id="desc_btn_1"  
      class="desc_btns"  
      checked  
    />  
    <label for="desc_btn_1" class="desc_btn_label"  
      >현재 - 2023</label  
  >  
  <input  
    type="radio"  
    name="desc"  
    id="desc_btn_2"  
    class="desc_btns"  
  />  
  <label for="desc_btn_2" class="desc_btn_label"  
    >2022 - 2019</label  
  >  
  <input  
    type="radio"  
    name="desc"  
    id="desc_btn_3"  
    class="desc_btns"  
  />  
  <label for="desc_btn_3" class="desc_btn_label"  
    >2018 - 2013</label  
  >  
  <input  
    type="radio"  
    name="desc"  
    id="desc_btn_4"  
    class="desc_btns"  
  />  
  <label for="desc_btn_4" class="desc_btn_label"  
    >2012 - 1998</label  
  >  
</div>  
</div>
```

인풋 타입 라디오로 설정 후 라벨을  
덧씌워서 인풋대신 라벨에 css 효과를  
입힘

인풋은 display : none으로 설정 후  
페이지 스크롤이 일정부분으로 내려오면  
desc\_\_btn들이 체크되게 만듦.





팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

```
const title = document.querySelector(".section4__title");
const desc = document.querySelector(".section4__desc");
const news = document.querySelector(".news");

function revealSection4() {
  const winH = window.innerHeight;

  const titleTop = title.getBoundingClientRect().top;
  const descTop = desc.getBoundingClientRect().top;
  const newsTop = news.getBoundingClientRect().top;

  if (titleTop < winH * 0.9) title.classList.add("active");
  if (descTop < winH * 0.9) desc.classList.add("active");
  if (newsTop < winH * 0.9) news.classList.add("active");
}

window.addEventListener("scroll", revealSection4);
revealSection4();
```



보통은 window.scrollTo로 스크롤  
위치를 직접 계산  
스크롤 양을 계산하지 않고 매번  
스크롤할 때마다 요소의 '실제 좌표'를  
자동으로 계산해서  
눈에 보이기 시작하는 순간(active) 을  
정확히 잡아줌

그래서 그 밑의  $\text{titleTop} < \text{winH} * 0.9$   
같은 조건문이 가능  
즉, 화면 높이의 90% 지점에 닿으면  
"active" 클래스를 붙여서  
부드러운 등장 애니메이션이 실행된다



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26

```
function updateTopButton() {  
  const scrollY = window.scrollY;  
  
  if (scrollY > scrollThreshold) {  
    topBtn.classList.add('show');  
  } else {  
    topBtn.classList.remove('show');  
  }  
}
```



이 로직은 window.scrollY를 통해 뷰포트의 현재 수직 스크롤 위치를 실시간으로 참조합니다.

이 scrollY 값을 미리 설정된 **\*\*임계값(scrollThreshold)\*\***과 비교 판단하여, 스크롤 위치가 임계값을 초과하면 topBtn 엘리먼트의 classList에 .show 클래스를 동적으로 추가하고, 임계값 미만일 경우 해당 클래스를 제거합니다.



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26



이종호

팀프로젝트의 팀장을 맡으면서  
팀원분들과의 의견 차이와 GitHub 충돌  
문제 등 여러 협업상의 어려움을 겪으며  
많은 것을 배웠습니다.

이번 경험을 통해 팀워크와 협업의  
중요성을 깊이 느꼈으며, 앞으로는 더  
발전된 모습으로 팀 프로젝트에  
임하겠다는 다짐을 하게 되었습니다



황현규

스크롤 이벤트를 감지해 헤더를 숨기고  
Top 버튼을 제어하는 것이  
핵심이었는데, 특히 Top 버튼이  
Footer와 겹치지 않도록 bottom 위치를  
동적으로 계산하는 로직이 가장  
도전적이었습니다.

이 과정을 성공적으로 해결하며 DOM  
제어 능력에 대한 자신감을 얻게  
되었습니다.





팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26



안소정

깃허브를 처음 사용해서 처음엔  
어려웠지만, 이번 팀 프로젝트를 통해  
많이 익숙해졌습니다.

또 사이트를 만들면서 그동안 배운  
내용을 복습하고 정리할 수 있었고,  
수업에서 배우지 않았던 새로운 코드도  
익힐 수 있어 유익한 시간이었습니다.



김예지

팀 프로젝트를 진행하며 발생할 수 있는  
다양한 이슈를 해결하는 과정을 통해 문제  
해결 능력과 협업 대응 역량을 강화할 수  
있었습니다.

또한, 이전에는 깃허브 사용에 익숙하지  
않았지만, 이번 프로젝트를 계기로 다양한  
명령어를 직접 활용하며 깃허브 사용  
능력을 향상시킬 수 있는 기회였습니다.





팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26

Q&A \_\_\_\_

자유롭게 질문해주세요!



팀원소개

와이어프레임

페이지 시연

주요 코드

팀원별 소감

Q&A

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

24

25

26

# 감사합니다



지금까지 Simple Is The Best 였습니다\_\_\_