

HROADS

Sumário

1.	Resumo:	3
2.	Descrição do projeto:.....	3
3.	Modelagem de Dados:.....	3
	Modelo Conceitual:.....	4
	Modelo Lógico:	5
	Modelo Físico:.....	6
	Cronograma	6

1. Resumo:

Através de todos os conteúdos passados pelos professores desde o início da sprint, nos foi atribuído um projeto que tem como objetivo testar e validar o nosso conhecimento sobre a criação, manipulação e seleção envolvendo bancos de dados. Nesse documento estarão as descrições de todas as etapas da modelagem de dados, desde o conceito do banco até a construção de um banco real.

2. Descrição do projeto:

O projeto visa construir toda a estrutura do banco de dados de um RPG Online, partindo da sua modelagem conceitual até a criação do banco físico. Dentro desse banco, serão armazenadas informações sobre os personagens do jogo, as suas classes, suas habilidades e os tipos dessas habilidades. A maioria dos dados já foram entregues pelo cliente, porém, atualizações futuras poderão ser feitas.

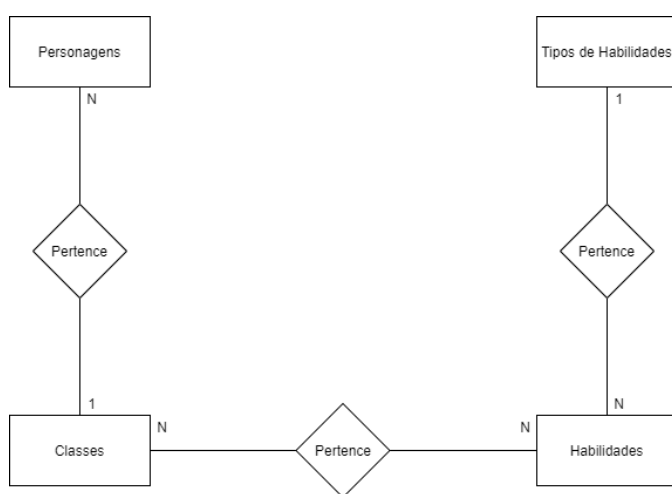
3. Modelagem de Dados:

A Modelagem de Dados é a criação de modelos que explicam, organizam, definem e simplificam as etapas da criação da estrutura de um banco de dados. Essas etapas são divididas entre Modelo de tarefa do usuário, o Modelo Conceitual de Dados, o Modelo Lógico e o Modelo Físico, sendo somente os dois primeiros de interesse do cliente.

Modelo Conceitual:

O Modelo Conceitual é a etapa em que todas as necessidades dos clientes são apresentadas e organizadas pelos desenvolvedores de uma forma mais técnica, porém, de maneira simples para a compreensão dos usuários.

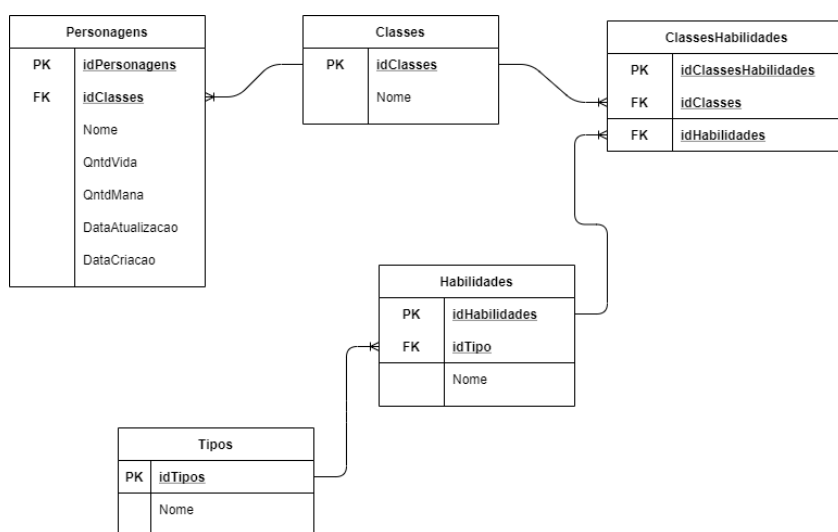
A imagem anexada diz respeito ao Modelo Conceitual do projeto do jogo de RPG Online, em que há a divisão das entidades e das relações estabelecidas entre elas.



Modelo Lógico:

O Modelo Lógico é a etapa em que os desenvolvedores tornam toda a lógica desse banco mais técnica, sendo assim, mais complexa e próxima da realidade. Sendo assim, a partir dessa fase não há mais o interesse e a presença do usuário.

Foram adicionadas nas entidades chaves primárias e estrangeiras para estabelecer a conexão entre elas, além de que as suas colunas já foram definidas e relações foram acentuadas.



Modelo Físico:

O Modelo Físico já é a etapa final da criação de um banco de dados, em que tudo construído nos modelos anteriores será validado através da construção de tabelas no Excel.

Tabelas criadas através da construção e organização dos modelos anteriores, a partir de sua criação foram inseridos os atributos de cada tabela.

Personagens						Classes	
Nome	Classe	Capacidade	Capacidade máxima	Data de atualização	Data de criação	Id Classes.	Nome das Classes
DeuBug	1	100	80	3/1/2021	1/18/2019	1	Bárbaro
BitBug	4	70	100	3/1/2021	3/17/2016	2	Cruzado
Fer8	7	75	60	3/1/2021	3/18/2018	3	Caçadora de Demônios
						4	Monge
						5	Necromante
Tipos de Habilidade		ClassesHabilidades				6	Feticheiro
Id Tipo de	Nome dos tipos de Habilidades	IdClassesH	IdClasses	IdHabilidades		7	Arcanista
1	Ataque	1	1	1			
2	Defesa	2	1	2			
3	Cura	3	2	2			
4	Magia	4	3	1			
		5	4	3			
		6	4	2			
		7	5	*			
		8	6	3			
		9	7	*			

Cronograma

	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5
Modelo Conceitual	X	X			
Modelo Lógico	X				
Modelo Físico	X				