|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **OSSP 주간보고서** | | | | | |
| 이번 주  주요 내용 | * 깃허브 협업규칙 * 새로운 베이스코드 분석과 수정 진행 상황 | | | | |
| **교과목명** | 오픈소스 소프트웨어 프로그래밍 | | | **담당교수** | 김동호 교수님 |
| **과제명** | 오픈소스를 활용한 테트리스 기능 개발 | | | **팀명** | 통산 1위 |
| **회의일자** | 05. 08 | **시간** | 15:00 – 18:00 | **장소** | Café on the plan |
| **내용** | **통산 1위 Git 협업규칙**   1. Fork한 개인 Repository를 Local로 가져와서 자신이 구현할 기능 이름으로 branch를 생성하고 해당 branch로 이동한 뒤 작업을 한다. 주의사항: 반드시 main branch에서 branch를 생성해야 한다. 2. 작업을 한 뒤 개인 Repository에 add, commit, push를 한 후 Main Repository로 pull request한다. 3. 팀원들은 pull request를 확인한 후 Main Repository로 merge할지 결정한다. 팀원 모두 Approve할 경우 merge한다. 4. Main Repository가 변경되었으므로 다른 팀원들도 자신의 Local Repository를 동기화해야 한다. 주의사항: main branch로 이동한 후 변경된 최신내용을 받아와야 한다. (git pull upstream main)   **프로젝트 진행 상황**   * 기존 베이스코드로 선택한 17woljang의 테트리스 게임에 오류가 많이 존재했고 코드가 길고 복잡해서 코드가 잘 정리되어 있고 오류도 거의 없는 yamiyami 팀의 코드로 베이스 코드를 바꿈. * Yamiyami의 AI모드는 너무 쉬워서 게임대결의 긴장감이 부족하다고 판단하였고, 코드분석을 더 심도 있게 다룬 후 수정하여 다시 추가하기로 결정함.     **[그림1] 기존 메인화면 [그림2] Big모드 추가**   * 코드를 분석하고 공부하며 기존의 mini모드를 참고해 big모드를 추가해봄.     **[그림3] 기존의 mini mode [그림4] 추가한 big mode**   * 회원가입/로그인 페이지 구현함. (firebase 코드 분석을 완료한 후 공부한 내용을 베이스 코드에 추가하는 작업 진행 중)     **[그림5] 회원가입 페이지 [그림6] 로그인 페이지**   * 테마를 선택 기능 추가함.     **[그림7] 기존 메인 화면 [그림8] ‘Select theme’ 메뉴 추가**    **[그림9] 'Select theme’ 메뉴 선택 후 화면**  (현재 ‘Yami theme’, ‘Black theme’ 두 가지 구현, 추후 추가 예정)    **[그림10] Black theme 선택 시**   * 기존 Help 페이지에서 글자가 잘려 보이는 오류 확인 후 수정     **[그림11] 기존 Help 페이지 [그림10] 수정 후 Help 페이지**  **차주 진행 예정 항목**   * 진정필 : firebase를 이용한 database 연동 코드 추가 * 지유하 : 기존 AI모드의 업그레이드 기능 추가 (ex. Easy mode, hard mode) * 오병찬 : 게임진행 시 경험치 쌓는 코드 구현 | | | | |