

## SEMANA 1 – TALLER DE DESARROLLO DE APLICACIONES 1

**ENTREGADO POR:** Mendoza Ricse Gimena Cristel

**CÓDIGO:** Q00076H

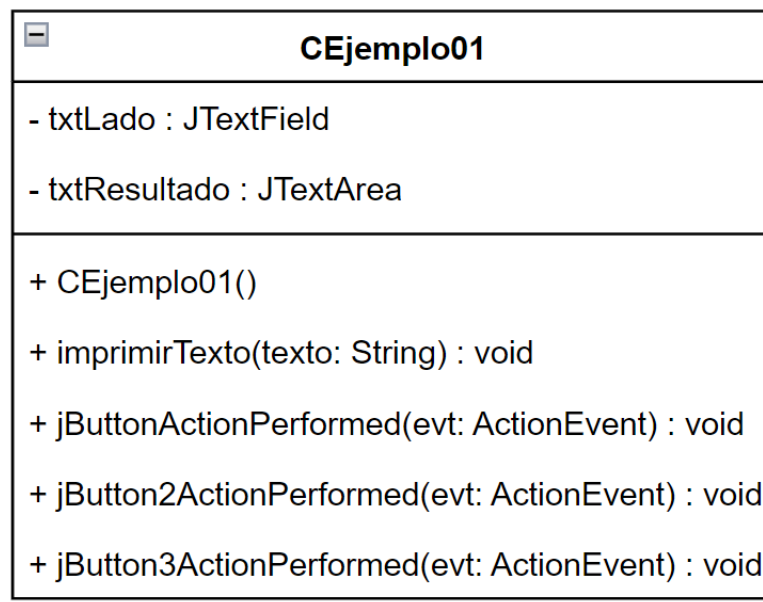
**CATEDRÁTICO:** Fernández Bejarano Raúl Enrique

### **EJEMPLO 1:**

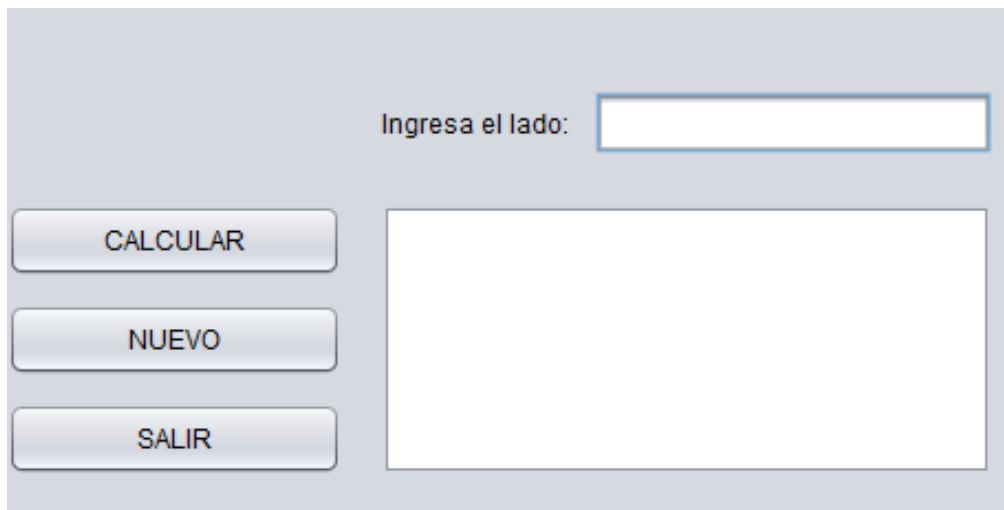
#### **ENUNCIADO:**

Realizar un programa que halle el área y perímetro de un cuadrado, utilizando Lenguaje Java, el IDE NetBeans y el marco de gestión de proyectos de software Maven.

#### **DIAGRAMA DE CLASES:**



#### **DISEÑO DE LA APLICACIÓN:**



The GUI design shows a window with a light gray background. At the top right, there is a label "Ingresa el lado:" followed by a text input field. Below the input field, on the left side, there are three buttons stacked vertically: "CALCULAR", "NUEVO", and "SALIR". To the right of these buttons is a large, empty rectangular area, likely for displaying the results of the calculations.

## **CÓDIGO DE LA APLICACIÓN:**

```
13 public class CEjemplo01 extends javax.swing.JFrame {
14
15     /**
16      * Creates new form CEjemplo01
17      */
18     public CEjemplo01() {
19         initComponents();
20     }
21
22     private void imprimirTexto(String texto) {
23         txtResultado.append(texto + "\n");
24     }
25
26     /**
27      * This method is called from within the constructor to initialize the form.
28      * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
29      * regenerated by the Form Editor.
30      */
31     @SuppressWarnings("unchecked")
32     Generated Code
112
113     private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
114         try {
115             double lado = Double.parseDouble(txtLado.getText());
116             double area = lado * lado;
117             double perimetro = 4 * lado;
118
119             txtResultado.setText(""); // Limpiar antes de imprimir
120             imprimirTexto("Área: " + area);
121             imprimirTexto("Perimetro: " + perimetro);
122
123         } catch (NumberFormatException e) {
124             JOptionPane.showMessageDialog(this, "Por favor ingresa un número válido", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
125         }
126     }
127
128     private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
129         txtLado.setText("");
130         txtResultado.setText("");
131     }
132
133     private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
134         System.exit(0);
135     }
}
```

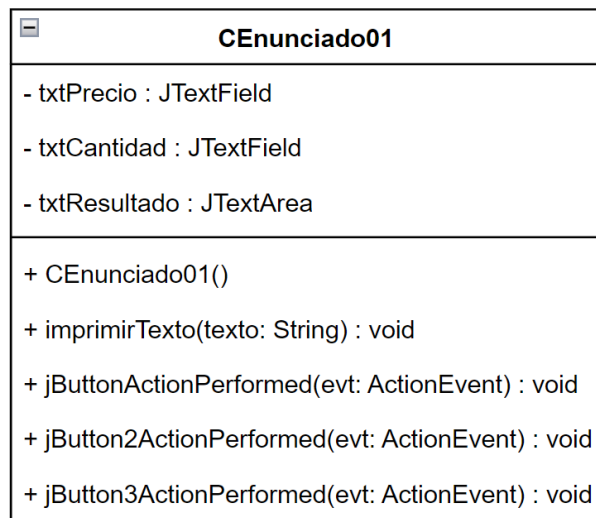
## **ACTIVIDAD 1:**

### **ENUNCIADO:**

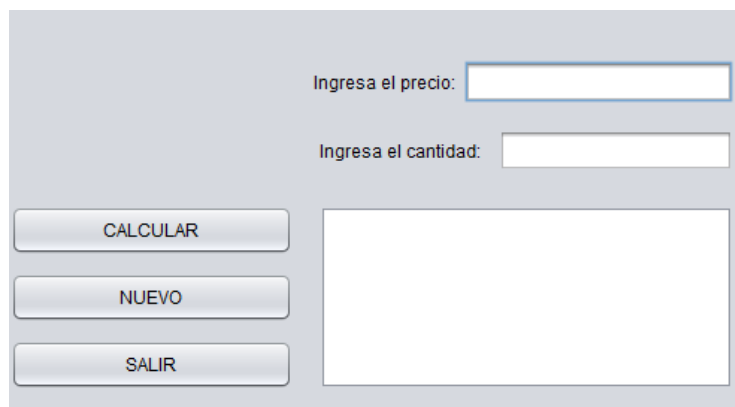
Una tienda ha puesto en oferta la venta de camisas ofreciendo un descuento, por temporada de verano, denominado 7% + 7%. Los cálculos se efectúan de la siguiente manera:

- El importe de la compra es igual al producto del precio de la camisa por la cantidad de unidades adquiridas.
- El importe del primer descuento es igual al 7% del importe de la compra.
- El importe del segundo descuento es igual al 7% de lo que queda de restar el importe de la compra menos el importe del primer descuento.
- El importe del descuento total es igual a la suma de los dos descuentos anteriores.
- El importe por pagar es igual al importe de la compra menos el importe del descuento total.

### **DIAGRAMA DE CLASES:**



### **DISEÑO DE LA APLICACIÓN:**



## **CÓDIGO DE LA APLICACIÓN:**

```
13 public class CEnunciado01 extends javax.swing.JFrame {
14
15     /**
16      * Creates new form CEnunciado01
17      */
18     public CEnunciado01() {
19         initComponents();
20     }
21
22     private void imprimirTexto(String texto) {
23         txtResultado.append(texto + "\n");
24     }
25
26     /**
27      * This method is called from within the constructor to initialize the form.
28      * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
29      * regenerated by the Form Editor.
30      */
31     @SuppressWarnings("unchecked")
32     Generated Code
127
128     private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
129         System.exit(0);
130     }
131
132     private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
133         txtPrecio.setText("");
134         txtCantidad.setText("");
135         txtResultado.setText("");
136     }
137
138     private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
139         try {
140             double precio = Double.parseDouble(txtPrecio.getText());
141             int cantidad = Integer.parseInt(txtCantidad.getText());
142
143             double importeCompra = precio * cantidad;
144             double primerDescuento = importeCompra * 0.07;
145             double restante = importeCompra - primerDescuento;
146             double segundoDescuento = restante * 0.07;
147             double descuentoTotal = primerDescuento + segundoDescuento;
148             double importeFinal = importeCompra - descuentoTotal;
149
150             txtResultado.setText(""); // Limpia el área antes de imprimir
151             imprimirTexto("Importe de la compra: " + importeCompra);
152             imprimirTexto("Primer descuento (7%): " + primerDescuento);
153             imprimirTexto("Segundo descuento (7%): " + segundoDescuento);
154             imprimirTexto("Descuento total: " + descuentoTotal);
155             imprimirTexto("Importe a pagar: " + importeFinal);
156
157         } catch (NumberFormatException e) {
158             JOptionPane.showMessageDialog(this, "Por favor ingresa valores válidos", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
159         }
160     }
```

## **ACTIVIDAD 2:**

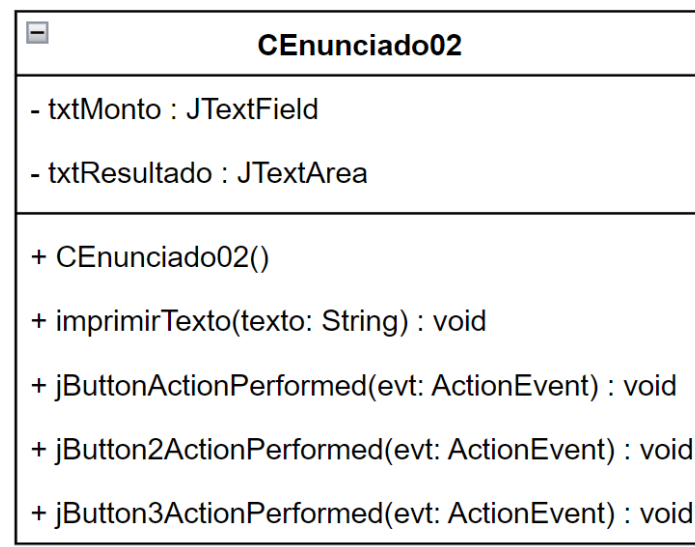
### **ENUNCIADO:**

Una empresa expondrá sus productos en una feria. La empresa considera que el monto total de dinero a invertir estará distribuido de la siguiente manera:

Rubro	Porcentaje
Alquiler de espacio en la feria	23%
Publicidad	7%
Transporte	26%
Servicios feriales	12%
Decoración	21%
Gastos varios	11%

Dado el monto total de dinero a invertir, diseñe un programa que determine cuánto gastará la empresa en cada rubro

### **DIAGRAMA DE CLASES:**



### **DISEÑO DE LA APLICACIÓN:**

The GUI design features a light gray background. At the top right, there is a label "Ingresa monto total a invertir :" followed by a text input field. On the left side, there are three vertically stacked buttons labeled "CALCULAR", "NUEVO", and "SALIR". To the right of these buttons is a large, empty rectangular area for displaying results.

## **CÓDIGO DE LA APLICACIÓN:**

```
13 public class CEnunciado02 extends javax.swing.JFrame {
14
15     /**
16      * Creates new form CEnunciado02
17      */
18     public CEnunciado02() {
19         initComponents();
20     }
21
22     private void imprimirTexto(String texto) {
23         txtResultado.append(texto + "\n");
24     }
25
26     /**
27      * This method is called from within the constructor to initialize the form.
28      * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
29      * regenerated by the Form Editor.
30      */
31     @SuppressWarnings("unchecked")
32     Generated Code
112
113     private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
114         try {
115             double monto = Double.parseDouble(txtMonto.getText());
116
117             double alquiler = monto * 0.23;
118             double publicidad = monto * 0.07;
119             double transporte = monto * 0.26;
120             double servicios = monto * 0.12;
121             double decoracion = monto * 0.21;
122             double gastosVarios = monto * 0.11;
123
124             imprimirTexto("Distribución del presupuesto:");
125             imprimirTexto("Alquiler de espacio en la feria: " + alquiler);
126             imprimirTexto("Publicidad: " + publicidad);
127             imprimirTexto("Transporte: " + transporte);
128             imprimirTexto("Servicios feriales: " + servicios);
129             imprimirTexto("Decoración: " + decoracion);
130             imprimirTexto("Gastos varios: " + gastosVarios);
131
132         } catch (NumberFormatException e) {
133             JOptionPane.showMessageDialog(this, "Por favor ingresa un monto válido", "Error", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
134         }
135     }
136
137     private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
138         txtMonto.setText("");
139         txtResultado.setText("");
140     }
141
142     private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
143         System.exit(0);
144     }
```