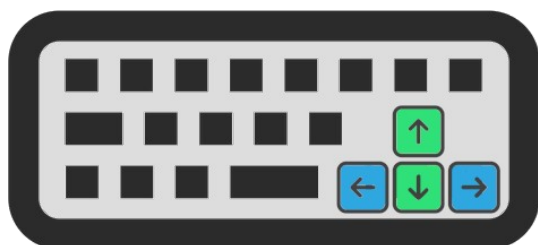


UTILIZACIÓN DE LA PLATAFORMA

La actividad consiste en realizar **un recorrido** y **una tarea**:

RECORRIDO: se dispondrá de dos tipos de controles disponibles para conducir un vehículo por la ciudad.



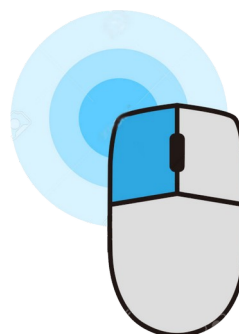
TECLADO: Se utilizarán las flechas de control
DERECHA e IZQUIERDA para girar.
ARRIBA para Acelerar
ABAJO para Frenar/Atrás



JOYSTICK WHELL: VOLANTE, PALANCA Y PEDALES
VOLANTE para girar
PEDALES para acelerar y frenar
PALANCA para cambiar de dirección (Adelante/Atrás)

NOTA: para cambiar de dirección el vehículo debe estar detenido.

TAREA: se utilizará el mouse para ubicarse sobre el objeto indicado y se lo seleccionará con el botón izquierdo del mismo mouse.



DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO DEL HABITÁCULO DEL VEHÍCULO



FLECHA GUÍA. Indica la dirección que se debe seguir para llegar a destino.
Ubicada en el volante



VELOCÍMETRO: Indica la velocidad del vehículo.
Es recomendable doblar a una velocidad de entre
15Km y 30Km.



COMBUSTIBLE: Indica la cantidad de combustible.
No debe llegar a cero!!!!



VOLANTE: para girar el vehículo.
Recuerda que vehículo no gira si se encuentra detenido.