

| ESCENARIO        | Registro  |
|------------------|---|
| PARTICIPANTES    | Visitante   |
| FLUJO DE EVENTOS | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Visitante ingresa sus datos personales</li> <li>2. El sistema crea un usuario con los datos ingresados</li> </ol> |

| ESCENARIO        | Inicio de sesión  |
|------------------|---|
| PARTICIPANTES    | Usuario   |
| FLUJO DE EVENTOS | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuario ingresa sus datos</li> <li>2. El sistema lo deja ingresar y le muestra la pantalla principal</li> </ol> |

| ESCENARIO        | Consulta de jugadores  |
|------------------|--|
| PARTICIPANTES    | Usuario  |
| FLUJO DE EVENTOS | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuario inicia sesión</li> <li>2. El sistema solicita ingresar o no datos para la búsqueda</li> <li>3. Usuario puede ingresar datos para la búsqueda</li> <li>4. El sistema muestra los resultados de la búsqueda</li> </ol> |

|                         |  |
|-------------------------|--|
| <b>ESCENARIO</b>        | <b>Consulta de equipos</b>   |
| <b>PARTICIPANTES</b>    | Usuario  |
| <b>FLUJO DE EVENTOS</b> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuario inicia sesión</li> <li>2. El sistema solicita ingresar o no datos para la búsqueda</li> <li>3. Usuario puede ingresar datos para la búsqueda</li> <li>4. El sistema muestra los resultados de la búsqueda</li> </ol> |

|                         |  |
|-------------------------|--|
| <b>ESCENARIO</b>        | <b>Compra de jugadores</b>   |
| <b>PARTICIPANTES</b>    | Usuario  |
| <b>FLUJO DE EVENTOS</b> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Usuario inicia sesión</li> <li>2. Usuario consulta jugadores</li> <li>3. Usuario solicita comprar a un jugador</li> <li>4. Si el usuario cuenta con el dinero suficiente se le descuenta el precio del jugador y este pasa a estar en su equipo</li> </ol> |