

「Lesson9E.java」、「Circle.java」、「Cylinder.java」3つのファイルを作成し、以下のような出力結果を得られるようにしてください。

各ファイルは以下のようなファイルとします。

- Lesson9E.java

メインメソッドを持ち、入出力に関する機能を担当。

- Circle.java

円に関する情報を格納するフィールドと計算用メソッドを持つ。

- Cylinder.java

円柱に関する情報を格納するフィールドと計算用メソッドを持つ。

出力例①

半径を入力してください。

3

半径3の円の円周と面積を計算します。

円周は18.84です。

円の面積は28.26です。

計算を続ける場合は「0」を、処理を終了する場合は「1」を入力してください。

0

高さを入力してください。

5

底面の半径3、高さ5の円柱の表面積と体積を計算します。

表面積は150.72です。

体積は141.3です。

出力例②

半径を入力してください。

3

半径3の円の円周と面積を計算します。

円周は18.84です。

円の面積は28.26です。

計算を続ける場合は「0」を、処理を終了する場合は「1」を入力してください。

1

処理を終了します。

○要件

円周率は double 型の変数「pi」を「3.14」で初期化したものを利用する。

円の計算が完了後、処理を続けるかの条件分岐をすること。