

Catatan/Log

KULIAH TELEGRAM

Membuat Video Bumper

Menggunakan Inkscape dan Synfig

Oleh
Irfan Pule

GIMPSCAPE INDONESIA

<https://telegram.me/gimpscape>

CC-by-SA 3.0

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

Kuliah ini terjadi di grup Telegram Gimpscape ID pada 12 Desember 2016 . Rekaman kuliah ini berlisensi CC-BY-SA 3.0 <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>.

Kuliah telegram oleh Irfan
Dimulai
#####

**Irfan pule**

cek cek, 1,2,3

eheemmm

**Rania Amina**

Nyimak

Silakan pak

**Irfan pule**

oke berapapun yang mendengarkan, dan menyimak kulgram akan tetap dilaksanakan

terima kasih kepada pak @Reaamina yang telah membuat kuliah ini.

kepada teman-teman semua, saya perkenalkan diri terlebih dahulu.

Nama : Muhammad Irfan

udah itu aja

hahahah

**Rania Amina****Irfan pule**

nah materi kulgram pada pagi hari ini adalah

**Sugeng Riyanto****Irfan pule**

"Membuat bumper video dengan Inkscape dan Synfig"

Nah... sebenarnya materi ini nantinya porsi synfig lebih sedikit.

ada yang pernah denger bumper video ?

Mukmin Abdullah joined the group



Ilham W. Ramadhani

Awal2 tiap video pnjang kan



Herbanu Tri Sasongko

Irfan pule

ada yang pernah denger bumper video ?

Video pembuka?



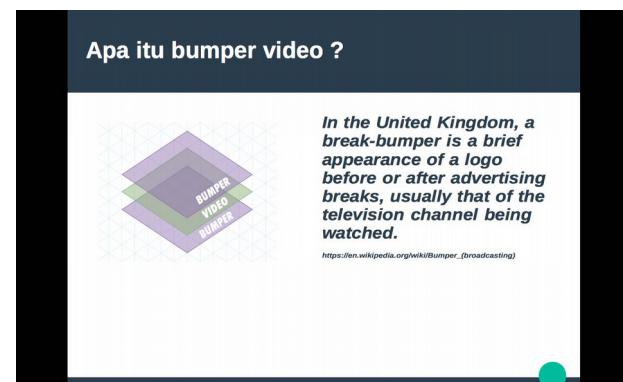
Irfan pule

mantab... jawabannya

bukan tidak silah

*salah

namun mungkin kurang tepat



pada dasarnya video bumper itu digunakan dimunculkan sebelum iklan

Vita RETRA SupplierManisanHerbalCML RIAU joined the group



Irfan pule

pada dunia pertelevisian

namun, kini bumper digunakan lebih luas, karena ada juga bumper pembuka dan bumper penutup.

yang fungsinya untuk memberikan kesan awal atau membentuk karakter dari tayangan yang akan disajikan



bumper video juga bisa digunakan untuk beberapa keperluan lain

اکر، یی ملحدز joined the group

**Irfan pule**

misalnya, video tutorial, presentasi, teaser dan review bahkan film panjang atau pendek.

selamat datang para penghuni kontrakan yang baru datang, langsung nimbrung aja boleh kok.

ok,, kembali ke LApppppToopp

ada yang tau berapa durasi bumper video yang diperbolehan ?

1

**Rania Amina****Irfan pule**

ada yang tau berapa durasi bumper video yang diperboleha ...

<1"?

**Irfan pule**

2

Rania Amina

<1"?

kurang dari 1 menit pak ini maksudnya ?

**Sugeng Riyanto**

detik (?)

**Rania Amina****Irfan pule**

kurang dari 1 menit pak ini maksudnya ?

Iya

**Irfan pule****Sugeng Riyanto**

detik (?)

ini saya gak paham jawaban mas Sugeng

**Sugeng Riyanto**

hehe, lanjut saja pak

**Irfan pule**

okee

untuk durasi, terutama bumper video commercial break itu maksimal 5detik

tpi untuk bumper video pembuka atau penutup itu maksimal 15detik

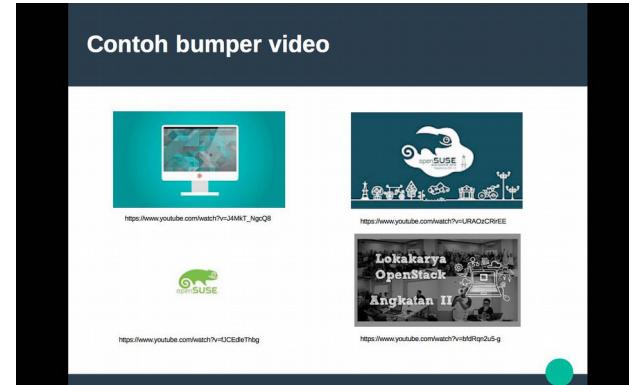
jawaban ini saya dapat dari teman saya yang bekerja dipertelevisian

namun ada jawaban berbeda ketika saya bertanya pada mereka yang bekerja pada dunia perfilman

ternya bumper pembuka dan penutup tidak di batasi waktu, sesuai kebutuhan saja.

lanjut

nah, berikut contoh bumper yang pernah saya buat menggunakan synfig.



bisa nanti cek di youtube saya

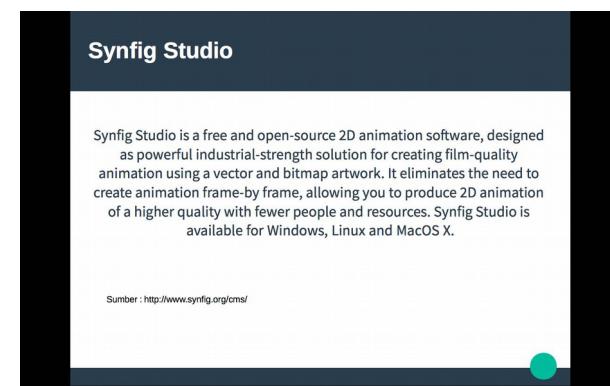


nah, jadi kalau kalian punya karya menggunakan synfig, bisa tuh di animasikan

caranya tinggal save as aja ke .sif, setelah itu buka di synfig lalu animasikan dan render deh

nah, yang punya fitur save as ke .sif itu inkscape 0.91

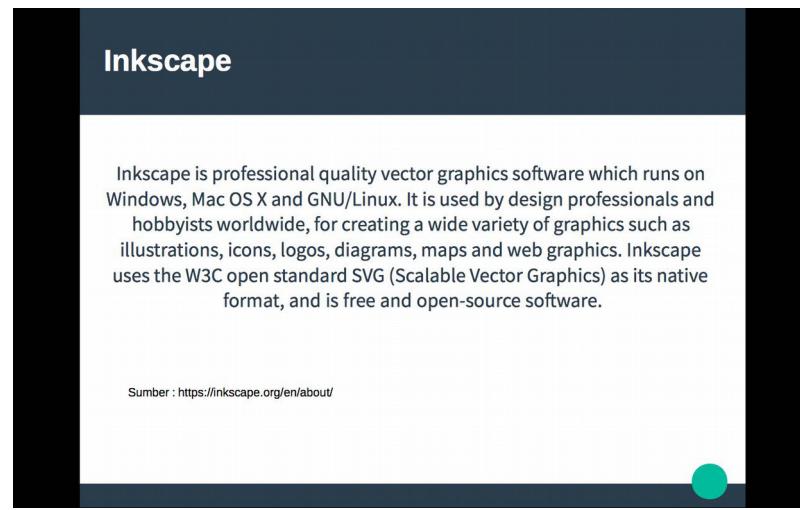
untuk inkscape 0.48 saya gak menemukannya.



Synfig itu software animasi 2D yang powerful

mendukung gambar vektor dan bitmap, jadi klo punya material dari GIMP juga bisa dipake

dan synfig tersedia untuk windows, linux, mac osx



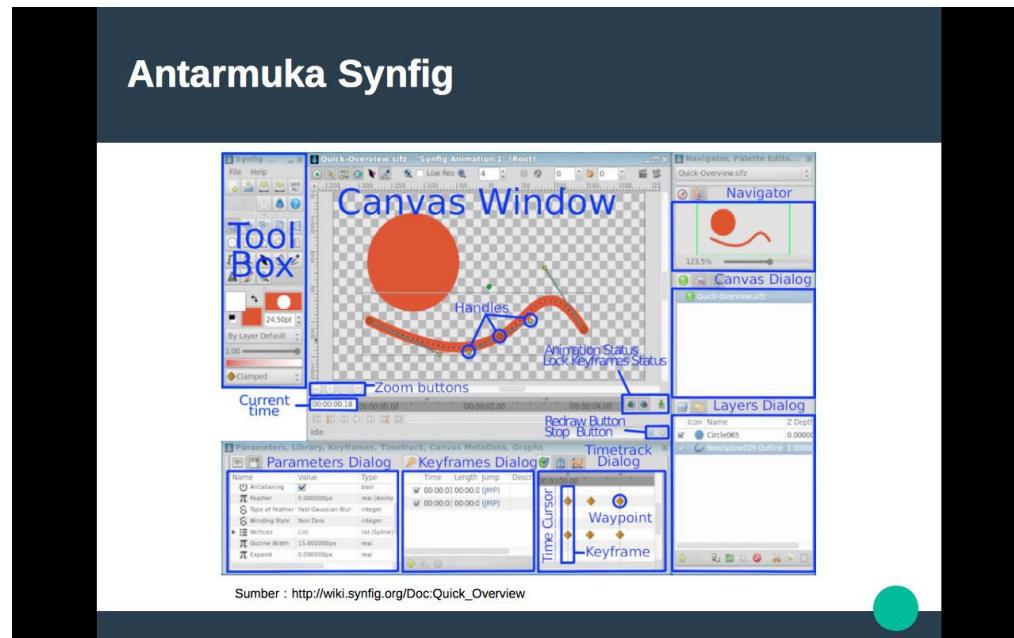
inkscape juga sama, tersedia untuk 3 platform tadi.
Ketangguhannya sudah gak kita ragukan lagi. Terutama buat penghuni kontrakan ini

nah sebenarnya knp menggunakan inkscape
padahal di synfig itu sudah ada alat-alat untuk gambarnya

karena, alat gambarnya perlakuan agak beda, butuh penyesuaian dan belajar lagi.

jadi kalau kita sudah terbiasa menggunakan inkscape tinggal belajar animasi aja kan di synfignya.

ini ada antarmuka synfig.. atau yang sudah install bisa di buka langsung



ada yang sudah pernah coba synfig ?



Sugeng Riyanto

Irfan pule

ada yang sudah pernah coba synfig ?

belum



Irfan pule

okee..

nanti bisa install dulu ya.

**Rania Amina****Irfan pule**

ok kita mulai dengan bagaimana mengelompokan layer2 di inkscape, supaya nanti ketika di ubah ke synfig tidak mengalami perubahan

**Rania Amina**

Tapi gak paham

**Irfan pule**

Rania Amina

Tapi gak paham

sama pak, saya juga belom paham seluruhnya. masih banyak yang belom. mungkin nanti bisa sering lebih jauh kalau ada penghuni sini yang sudah paham

mohon tunggu

buka inkscape dulu



contohnya begini. jadi diharuskan memisahkan objek2 yang nantinya akan dianimasikan kedalam layer-layer yang berbeda

setelah di bedakan per layer, jangan lupa Document properties pada inkscape ukuran kanvasnya disesuaikan.

misalnya width : 1280px, height : 720px

setelah di langsung saja save as ke ekstensi .sif

untuk inkscape 0.48 saya tidak menemukan ekstensi ini. jadi kalau yang ingin mencoba bisa upgrade dulu ke 0.91

Eko Suwardi joined the group

Sugeng Riyanto invited Ahmad Muhyiddin Ahmad Muhyiddin



Ary Aldatama

Tempat sy juga matlamp ini jadi gak bisa on mulu



Irfan pule

taraaa

internet kembali

wahh sibuk ya.. alhamdullah..



Sugeng Riyanto

lanjut pak



Irfan pule

Belthsazar Liem

Ini juga nyambi kerja

gak libur kang ? terimakasih masih nyempetin ngintip

okee saya lanjut ya



Rania Amina

Anggap aja tadi break cari minum

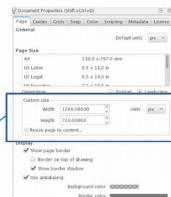


Irfan pule

Inkscape Project

- Setting Document project to 1280 x 720.

it is same HD 720p on project setting editing video software



seperti ini kira2 untuk setting document properties inkscape, usahakan menggunakan ukuran resolusi video project

setelah tadi sudah dipisahkan objek menjadi masing-masing layernya.. lalu di save as ke sif

setelah itu hasil kita buka di synfig.

nanti hasil layernya akan sama persis dengan yang ada di inkscape



Belthsazar Liem

Tanya boleh?



Irfan pule

upload gambarnya lama nih hahah



Rania Amina

nanti ada sesi tanya, kecuali dosen mengizinkan

**Irfan pule**

boleh

sam

**Belthsazar Liem**

Siap

**Irfan pule**

sambil nunggu gmabar ke upload

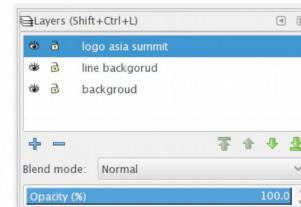
**Belthsazar Liem****Irfan pule**

boleh

Yay

**Irfan pule**

Inkscape Project

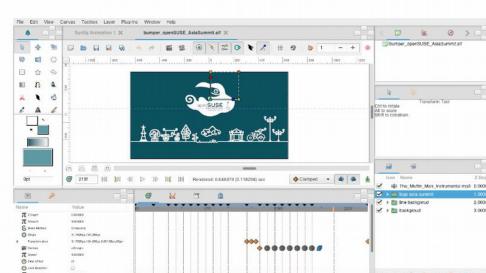


- Create layers according to the objects that will be animated automatically after a save as to .sif, Synfig will create the same layer

Inkscape Project



Synfig Project



sambil menunggu pertanyaan selesai saya jelaskan dasar penganimasian di synfig

**Belthsazar Liem**

Itu kan objek dipisah per layer. nah pertanyaannya, seandainya bikin, let's say, kuda. Itu masing2 kaki kepala, dll harus dipisah juga? Dan misahnya ke masing2 layer atau gimana? Jadi maksudnya, badan ada layer sendiri, kaki kanan, kaki kiri ada layer sendiri begitu kah?

Maar ngetiknya lama

Ikromudin A.I

Hadir

**Belthsazar Liem**

*maaf

**Irfan pule**

siap menjawab

Belthsazar Liem

Itu kan objek dipisah per layer. nah pertanyaannya, seandai ...

yup bener.. harus seperti itu. bahkan dipisah tiap-tiap sendinya. tpi ada juga yang tidak. bisa menggunakan skeleton kalau tidak salah.

ada fitur bone juga di synfig.

lebih lanjut untu totor itu bisa lihat disini

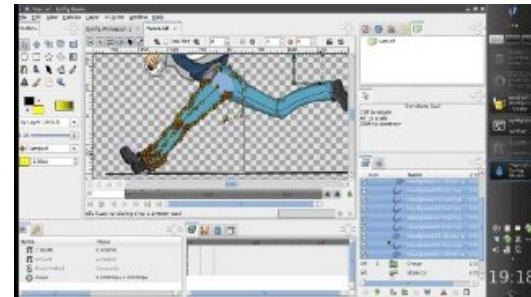
YouTube

Development: Bones (part 7)

<https://www.youtube.com/watch?v=NbI6TeAHbgs>

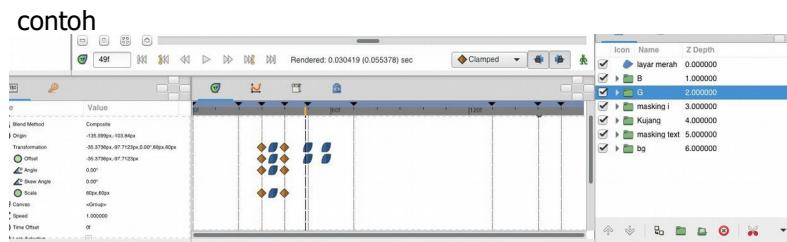
Demonstration of Bone Multilink feature. You can try it by downloading testing version of Synfig here -
<http://www.synfig.org/cms/en/download/development/>

Th...



saya lanjut ke dasar animasi di synfig

dasar untuk membuat animasi di synfig itu sederhana, memahami keyframe, lalu mengaktifkan animation mode, lalu mengubah parameter nilai



pilih salah satu layer, lalu anda menginginkan objek itu bergerak dari kiri kenan, jadi yang harus di tentukan adalah frame nya.

frame 0 posisi di kiri, lalu pindah ke frame 20 objek di geser kenan

jadi nanti objek akan berpindah dari kiri kenan, dari frame 0 ke frame 20

upload gambarnya lama bgt hahahah maaf



Billy Elek

apa bsa nge save chat telegram ?



Irfan pule

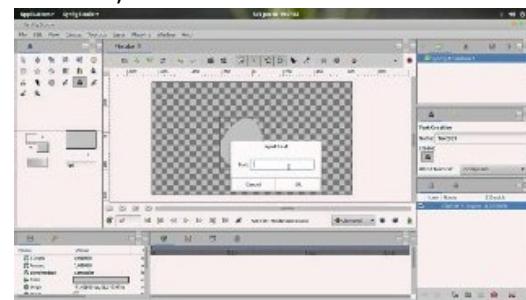
untuk lebih jelasknya dasar animasi di synfig dan pengenalan synfig ada disini

<https://www.youtube.com/watch?v=CIRmBHhcpeg>

YouTube

Synfig Studio Tutorial - Mengenal Synfig

Mengenalkan kepada anda sebuah aplikasi opensource untuk pembuatan Animasi 2D. Synfig dapat dipasang pada linux, windows, Max OS. NB: Gunakan handsfree untuk...



Billy Elek

apa bsa nge save chat telegram ?

saya kurang paham mas billi



Sofyan Sugianto

pak, add keyframe nya bagaimana caranya?



Irfan pule

Sofyan Sugianto

pak, add keyframe nya bagaimana caranya?

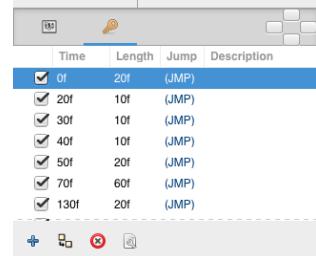
ada 2 hal yang berpengaruh sama animasi di synfig. yaitu keyframe dan waypoint

Sofyan Sugianto

pak, add keyframe nya bagaimana caranya?
 saya mau kasih SS nya tpi itu SS sebelumnya gak kelar2 ya
 upload nya hahaha..

bentar kang

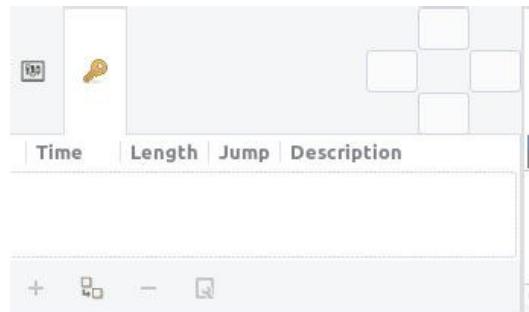
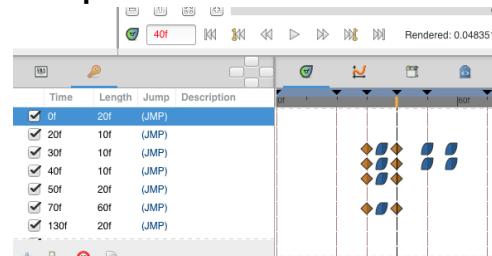
animasi dasar ada di tutor youtube saya.



mas @artemtech itu cara menambahkannya tinggal buka tab keyframe, lalu menuju frame yang di inginkan

Sofyan Sugianto**Irfan pule**

mas @artemtech itu cara menambahkannya tinggal buka ta ...
 kok punya saya di lock ya? ga bisa add

**Irfan pule****Sofyan Sugianto**

Photo

ini hasil save as dari inkscape ?

Sofyan Sugianto

iya

Irfan pule**Sofyan Sugianto**

iya

masuk ke menu canvas > properties

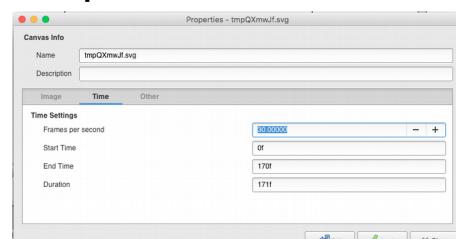
Note : hasil save dari inkscape harus kita setting canvas dulu,
 tujuannya untuk set durasi dan satuan frame

Sofyan Sugianto**Irfan pule**

Note : hasil save dari inkscape harus kita setting canvas dulu,
 oh, sudah pak,, berhasil

**Rania Amina**

lanjut pak

**Irfan pule****Sofyan Sugianto**

sudah bisa, setelah mengatur panjang frame

**Irfan pule**

itu contohnya

sip

**Irfan pule**

Screen Shot 2016-12-12 at 11.32.47 AM.png

balik ke gambar ini ya.. fokus ke sini

itu ada timeline nya, kalau di liat dari tab key frame loncatan keyframenya ada 0 ke 20

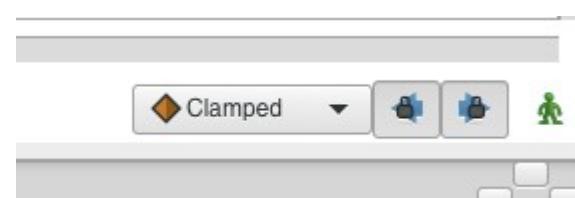
itu untuk di awal

jadi setelah add frame 0, kita pergi ke frame 20

dengan cara menggeser timeline ke frame 20

lalu klik turn on animate editing mode

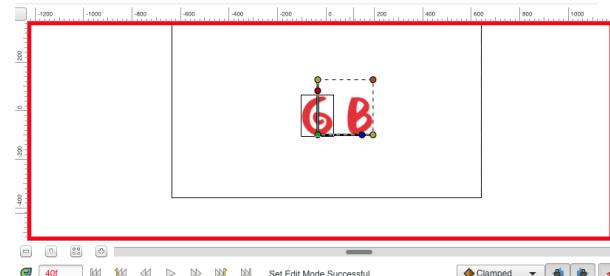
itu yang kaya gambar orang warna ijo



setelah di klik maka project canvas jadi merah

itu tandanya siap untuk di gerakan objeknya yang nantinya membentuk way point

agak susah ini saya menjelaskannya..



nantin terlalu banyak SS dan agak rumit. jadi saya sarankan untuk melihat atau unduh tutorial saya "mengenal Synfig"

setelah bisa memahami dasar animasinya bisa kembangkan lebih jauh

saya buka sesi tanya jawab



Ary Aldatama

Synfig sendiri bisa buat objek mandiri kah mas ?

Tanpa bantuan inkscape ?



Irfan pule

Ary Aldatama

Synfig sendiri bisa buat objek mandiri kah mas ?

yup bisa, cuma perlakuan tools nya agak beda. Saya pribadi kesulitan dan kurang suka.



Rania Amina

nggak seluwas kalau gambar di inkscape.



Irfan pule

Ary Aldatama

Tanpa bantuan inkscape ?

mungkin bagi mas Ary itu bisa jadi hal yang sangat gampang, wong gambarnya udah mahir bgt

Rania Amina

nggak seluwas kalau gambar di inkscape.

iya, node-node nya juga beda

dan yang paling beda 1 objek racatangle itu punya 4 unsur objek lain, yang punya perlakuan node berbeda

jadi klo kita buar sebuah rectangle maka akan terbuat 4 objek

<input checked="" type="checkbox"/>	Rectangle Advanced Outline	0.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	Rectangle Outline	1.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	Rectangle Region	2.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	Rectangle	3.000000
<input checked="" type="checkbox"/>	layar merah	4.000000

walaupun tetap ada setting untuk bisa memunculkan salah satunya.

catatan penting :

catatan penting :

- hal yang perlu diperhatikan pada inkscape saat ingin save ke sif
1. pastikan semua diubah ke path (termasuk teks)
 2. jangan menggunakan extensions
 3. pastikan inkscapenya 0.91
 4. setelah dibuka langsung masuk menu canvas -> properties dan tentukan satuan frame yang diinginkan, tentukan durasi frame yang dikehendaki.
 5. siap untuk dianimasikan.

saya cukupkan kulgram pagi ini. Mohon maaf apa bila ada salah kata, atau bahkan materinya dan penyampaiannya membingungkan.

sesi tanya jawab bisa di lanjut nanti

saya sholat dulu, wasalamualaikum



Rania Amina

#####

Sesi Kuliah Bersama @irfanpule Berakhir

Pembuatan Bumper Video dengan

Inkscape & Synfig

#####