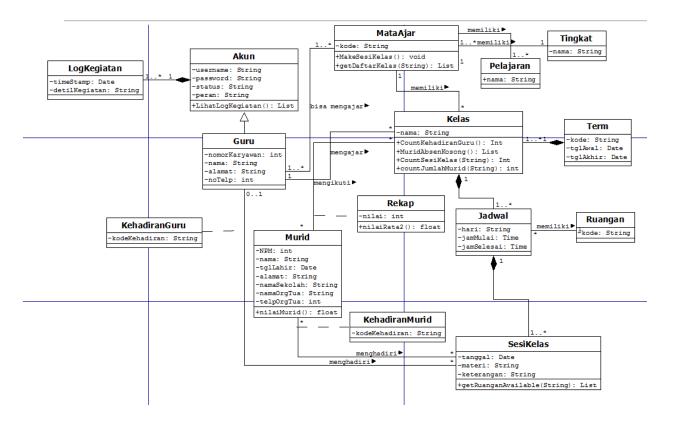
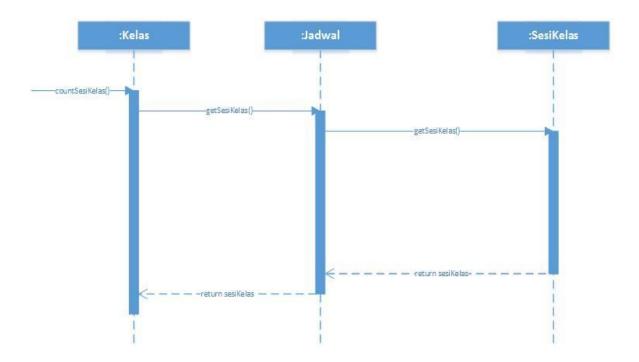
1. Mengisi Kolom dan Pattern

No	Method	Responsibility	Class	Pattern
1.	voidMakeSesiKelas()	Membuat instance baru untuk Sesi Kelas	Jadwal	Creator
2.	Int CountKehadiranGuru()	Menghitung total kehadiran guru setiap bulan	KelasBaru	Controller
3.	List getRuanganAvailable(String)	Mencari ruangan yang tidak digunakan pada hari tertentu	Jadwal	Expert, Low Coupling
4.	List LihatLogKegiatan()	Melihat log kegiatan dari sebuah akun	Akun	Expert
5.	float nilaiMurid()	Mengembalikan nilai seorang murid pada suatu kelas	Murid	Expert
6.	float nilaiRata2()	Mengembalikan nilai ratarata dari semua murid pada suatu kelas	Kelas	Expert
7.	List MuridAbsenKosong()	Mengembalikan daftar nama murid yang tidak pernah hadir dalam suatu kelas	KelasBaru	Controller
8.	List getDaftarKelas(String)	Mengembalikan daftar kelas dari suatu mata ajar	Mata Ajar	Expert
9.	Int CountSesiKelas(String)	Menghitung jumlah sesi kelas dari suatu kelas	Kelas	Expert
10.	int countJumlahMurid(String)	Menghitung jumlah Murid pada suatu kelas	Kelas	Expert

2. Design Class Diagram



3. sequence diagram untuk rancangan method countSesiKelas



4. communication diagram untuk rancangan method List getDaftarKelas



5. Program dalam bahasa Java yang meng-implementasikan method getDaftarKelas dan countSesiKelas

```
a. getDaftarKelas
List<Jadwal> j;
List daftarJadwal;

public list getDaftarJadwal(){
    for(int i=0; i<j.length; i++){
        daftarJadwal.add(j.getJadwal());
    }
    Return daftarJadwals;
}

b. countSesiKelas
    public countSesiKelas(List<Jadwal> j){
        for(int i=0; i<j.length; i++){
            int countSesiKelas=0;
            countSesiKelas = countSesiKelas + 1;
        }
        Return countSesiKelas;
}
```

Saya menyatakan bahwa PR ini saya kerjakan dengan usaha sendiri. Saya tidak menyalin jawaban dari sumber manapun. Saya bertanggung jawab menjaga agar jawaban PR saya tidak disalin oleh peserta lainnya.

(Nama & Tanda Tangan)