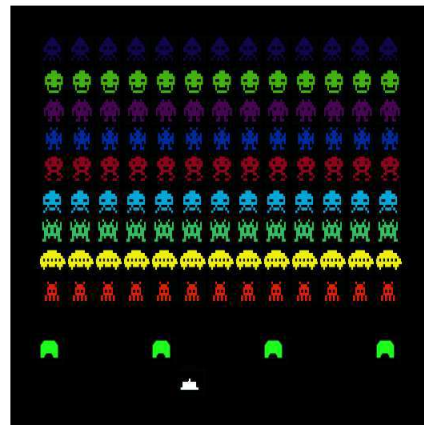

Invaders (invaders.*) Ureu: ~/assig/grau-g/Viewer/GLarenaSL

Escriu VS+FS per tal de dibuixar quelcom similar a una pantalla del conegut *Space Invaders*. Aquí teniu la textura invaders.jpg, i un exemple del resultat esperat (amb l'objecte plane):



Observeu que la darrera columna de la textura inclou un canó blanc i un escut verd.

El VS farà les tasques imprescindibles.

El FS serà l'encarregat de triar el color del fragment, d'acord amb les coordenades de textura que rebrà del VS, i que per l'objecte plane estan dins [0,1].

Per tal d'aconseguir la màxima puntuació, caldrà que:

- Hi hagi un canó blanc a la part inferior (4 punts)
- Hi hagi alguns escuts en una fila per sobre del canó (3 punts)
- Hi hagi com a mínim 6 fileres amb els extraterrestres invasors; cada filera mostrarà un únic tipus d'extraterrestre (3 punts).

El test és només orientatiu.

Identificadors obligatoris:

invaders.vert, invaders.frag (has escrit **invaders** correctament? En minúscules?)
uniform sampler2D colormap;