Memoria: Procesadores de Lenguaje - Lenguaje Tiny

Fase 2: Análisis sintáctico

Grupo G03:

Burgos Sosa Rodrigo, Cassin Gina Andrea, Estebán Velasco Luis, Rabbia Santiago Elias

Curso 2024

1 Introducción

En el siguiente documento se expondrá una memoria sobre el desarrollo de analizadores sintácticos aplicado sobre dos lenguajes de programación, Tiny y Tiny(0) - un subconjunto de Tiny. Se presentará una especificación sintáctica de ambos lenguajes, con acondicionamiento de la gramática para permitir la implementación de un analizador sintáctico descendente predictivo recursivo, y se proporcionarán los directores de cada regla de la gramática acondicionada para solamente Tiny(0).

2 Análisis sintáctico

Es un componente central de un procesador de lenguaje, ya que dicha estructura gramatical será la base para articular los subsecuentes procesamientos del lenguaje: procesamiento dirigido por la sintaxis. Esto es lo que se especificará a continuación:

$2.1 \quad \text{Tiny}(0)$

2.1.1 Especificación sintáctica (gramática)

- programa \rightarrow bloque
- bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }
- declaraciones \rightarrow declaraciones Aux &&
- declaraciones $\rightarrow \varepsilon$
- declaraciones $Aux \rightarrow declaracionesAux$; declaracionVar
- $declaracionesAux \rightarrow declaracionVar$
- declaracion $Var \rightarrow tipo$ identificador
- tipo \rightarrow int
- tipo \rightarrow real
- tipo \rightarrow bool
- instrucciones \rightarrow instrucciones Aux

- instrucciones $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccionesAux$; instruccion
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccion$
- instruccion \rightarrow @ expr

Las siguientes expresiones se construyen de acuerdo a las siguientes prioridades (de menor a mayor prioridad):

- 1. Operador de asignación, es binario e infijo.
- 2. Operadores relacionales, son binarios e infijos.
- 3. +, (binario)
- 4. and, or
- 5. *, / son binarios e infijos.
- 6. (unario), not son binarios y prefijos.
- $\exp r \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 = e0$ (asocia por derecha)
- $e0 \rightarrow e1$
- $e1 \rightarrow e1$ op1 e2 (asocia por izquierda)
- $e1 \rightarrow e2$
- $e2 \rightarrow e2 + e3$ (asocia por izquierda)
- $e2 \rightarrow e3$ e3 (no asocia)
- $e2 \rightarrow e3$
- $e3 \rightarrow e4$ and e3 (asocia por derecha)
- $e3 \rightarrow e4$ or e4 (no asocia)
- $e3 \rightarrow e4$
- $e4 \rightarrow e4$ op4 e5 (asocia por izquierda)

- $e4 \rightarrow e5$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5 \ (prefijo)$
- $e5 \rightarrow e6$
- $e6 \rightarrow (e0)$
- e6 \rightarrow literal Entero
- $e6 \rightarrow literalReal$
- $e6 \rightarrow true$
- $e6 \rightarrow false$
- $e6 \rightarrow identificador$
- op1 \rightarrow <
- op1 \rightarrow >
- op1 \rightarrow <=
- op1 \rightarrow >=
- op1 $\rightarrow ==$
- op1 \rightarrow ! =
- op4 \rightarrow *
- op4 \rightarrow /
- op5 \rightarrow -
- op5 \rightarrow not

2.1.2 Acondicionamiento de la gramática (descendente predictivo recursivo)

Por notación, la eliminación de recursión por izquierda será denotada comenzando el nombre por rec y la factorización por fac.

- programa \rightarrow bloque
- bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }

- declaraciones \rightarrow declaraciones Aux &&
- declaraciones $\rightarrow \varepsilon$
- ullet declaraciones Aux ightarrow declaracion
Var rec Declaraciones Aux
- recDeclaracionesAux \rightarrow ; declaracionVar recDeclaracionesAux
- recDeclaracionesAux $\rightarrow \varepsilon$
- declaracion $Var \rightarrow tipo$ identificador
- tipo \rightarrow int
- tipo \rightarrow real
- tipo \rightarrow bool
- instrucciones \rightarrow instrucciones Aux
- instrucciones $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccion recInstruccionesAux$
- recInstruccionesAux \rightarrow ; instruccion recInstruccionesAux
- recInstruccionesAux $\rightarrow \varepsilon$
- instruccion \rightarrow @ expr
- $\exp r \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 \text{ facE0}$
- $facE0 \rightarrow = e0$
- facE0 $\rightarrow \varepsilon$
- $e1 \rightarrow e2 \text{ recE1}$
- $recE1 \rightarrow op1 \ e2 \ recE1$
- $recE1 \rightarrow \varepsilon$
- $e2 \rightarrow e3 \text{ facE2 recE2}$

- $recE2 \rightarrow + e3 recE2$
- $\operatorname{recE2} \to \varepsilon$
- facE2 \rightarrow e3
- facE2 $\rightarrow \varepsilon$
- $e3 \rightarrow e4 \text{ facE3}$
- facE3 \rightarrow and e3
- facE3 \rightarrow or e4
- facE3 $\rightarrow \varepsilon$
- $e4 \rightarrow e5 \text{ recE4}$
- $recE4 \rightarrow op4 e5 recE4$
- $recE4 \rightarrow \varepsilon$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5$
- $e5 \rightarrow e6$
- $e6 \rightarrow (e0)$
- $e6 \rightarrow literalEntero$
- $e6 \rightarrow literalReal$
- $e6 \rightarrow true$
- $e6 \rightarrow false$
- e6 \rightarrow identificador
- \bullet op1 \rightarrow <
- op1 \rightarrow >
- op1 \rightarrow <=
- op1 \rightarrow >=
- op1 \rightarrow ==

- op1 \rightarrow ! =
- $\bullet \ \mathrm{op4} \to {}^*$
- op4 \rightarrow /
- op5 \rightarrow -
- op5 \rightarrow not

2.1.3 Directores de cada regla de la gramática condicionada

REGLA	DIRECTORES	ANULABLE
$programa \rightarrow bloque$	{	no
bloque \rightarrow { declaraciones instruc-	{	no
ciones }		
$declaraciones \rightarrow declaraciones Aux$	tipo	no
&&		
declaraciones $\rightarrow \varepsilon$		si
$\operatorname{declaracionesAux} \to \operatorname{declaracionVar}$	tipo	no
recDeclaracionesAux		
$recDeclaracionesAux \rightarrow ; declara-$	tipo	no
cionVar		
$recDeclaracionesAux \rightarrow \varepsilon$		si
$\operatorname{declaracionVar} \to \operatorname{tipo} \operatorname{identificador}$	tipo	no
$tipo \rightarrow int$	int	no
$\mathrm{tipo} \to \mathrm{real}$	real	no
$tipo \rightarrow bool$	bool	no
$instrucciones \rightarrow instrucciones Aux$	@	no
instrucciones $\rightarrow \varepsilon$		si
$instruccionesAux \rightarrow instruccion$	©	no
recInstruccionesAux		
$recInstruccionesAux \rightarrow ; instruccion$;	no
recInstruccionesAux		
recInstruccionesAux $\rightarrow \varepsilon$		si
$instruccion \rightarrow @ expr$	0	no
$\exp r \to e0$	(- not literalEntero lit-	no
	eralReal true false iden-	
	tificador	

$e0 \rightarrow e1 \text{ facE0}$	(- not literal Entero literal Real true false identificador	no
$facE0 \rightarrow = e0$	=	no
$facE0 \rightarrow \varepsilon$		si
$\mathrm{e}1 ightarrow \mathrm{e}2~\mathrm{recE1}$	(- not literalEntero literalReal true false identificador	no
$recE1 \rightarrow op1 \ e2 \ recE1$	< > <= >== !=	no
$recE1 \rightarrow \varepsilon$		si
$e2 \rightarrow e3 \text{ facE2 recE2}$	(- not literal Entero literal Real true false identificador	no
$recE2 \rightarrow + e3 recE2$	+	no
$recE2 \rightarrow \varepsilon$		si
$facE2 \rightarrow e3$	-	no
$facE2 \rightarrow \varepsilon$		si
$e3 \rightarrow e4 \text{ facE3}$	(- not literalEntero literalReal true false identificador	no
$facE3 \rightarrow and e3$	and	no
$facE3 \rightarrow or e4$	or	no
$facE3 \rightarrow \varepsilon$		si
$e4 \rightarrow e5 \text{ recE4}$	(- not literalEntero literalReal true false identificador	no
$recE4 \rightarrow op4 \ e5 \ recE4$	* /	no
$recE4 \rightarrow \varepsilon$		si
$e5 \rightarrow op5 \ e5$	- not	no
$e5 \rightarrow e6$	(- not literal Entero literal Real true false identificador	no
$e6 \rightarrow (e0)$		no
$e6 \rightarrow literalEntero$	literalEntero	no
$e6 \rightarrow literalReal$	literalEntero	no
$e6 \rightarrow true$	true	no
$e6 \rightarrow false$	false	no
$e6 \rightarrow identificador$	identificador	no

$op1 \rightarrow <$	<	no
$op1 \rightarrow >$	>	no
$op1 \rightarrow <=$	<=	no
$op1 \rightarrow >=$	>=	no
$op1 \rightarrow ==$	==	no
$op1 \rightarrow ! =$! =	no
$op4 \rightarrow *$	*	no
$op4 \rightarrow /$	/	no
$op5 \rightarrow -$	-	no
$op5 \rightarrow not$	not	no

2.2 Tiny

2.2.1 Especificación sintáctica (gramática)

- programa \rightarrow bloque
- bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }
- declaraciones \rightarrow declaraciones Aux &&
- declaraciones $\rightarrow \varepsilon$
- \bullet declaraciones Aux \to declaraciones Aux ; declaracion
- ullet declaraciones Aux ightarrow declaracion
- declaracion \rightarrow declaracion Var
- $\operatorname{declaracion} \to \operatorname{declaracionTipo}$
- $declaracion \rightarrow declaracion Proc$
- $\bullet \ \mbox{declaracionVar} \rightarrow \mbox{tipo0}$ identificador
- declaracion Tipo \rightarrow type tipo
0 identificador
- \bullet declaracion Proc \to proc identificador params Formales bloque
- paramsFormales \rightarrow (paramsFormalesAux)
- paramsFormalesAux \rightarrow paramsFormalesLista
- paramsFormalesAux $\rightarrow \varepsilon$

- \bullet params Formales Lista \to params Formales Lista , param
- paramsFormalesLista \rightarrow param
- param \rightarrow tipo referencia identificador
- referencia $\rightarrow \&$
- referencia $\rightarrow \varepsilon$
- $tipo0 \rightarrow tipo0$ [literalEntero]
- $tipo0 \rightarrow tipo1$
- tipo1 \rightarrow ^ tipo1
- $tipo1 \rightarrow tipo2$
- $tipo2 \rightarrow struct \{ listaCampos \}$
- listaCampos \rightarrow listaCampos , campo
- listaCampos \rightarrow campo
- campo \rightarrow tipo0 identificador
- $tipo2 \rightarrow int$
- $tipo2 \rightarrow real$
- $tipo2 \rightarrow bool$
- $tipo2 \rightarrow string$
- $tipo2 \rightarrow identificador$
- instrucciones → instrucciones Aux
- instrucciones $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones Aux \rightarrow instrucciones Aux ; instruccion
- instrucciones Aux \rightarrow instruccion
- instruccion \rightarrow @ expr
- instruccion \rightarrow if expr bloque

- instruccion \rightarrow if expr bloque else bloque
- instruccion \rightarrow while expr bloque
- instruccion \rightarrow read expr
- instruccion \rightarrow write expr
- instruccion \rightarrow nl
- instruccion \rightarrow new expr
- instruccion \rightarrow delete expr
- ullet instruccion o call identificador params Reales
- paramsReales \rightarrow (paramsRealesAux)
- paramsRealesAux \rightarrow paramsRealesLista
- params Reales Aux $\rightarrow \varepsilon$
- \bullet paramsRealesLista \rightarrow paramsRealesLista , expr
- paramsRealesLista \rightarrow expr

Las siguientes expresiones se construyen de acuerdo a las siguientes prioridades (de menor a mayor prioridad):

- 1. Operador de asignación, es binario e infijo.
- 2. Operadores relacionales, son binarios e infijos.
- 3. +, (binario)
- 4. and, or
- 5. *, /, % son binarios e infijos.
- 6. (unario), not son binarios y prefijos.
- 7. Operadores de indexación, de acceso a registro y de indirección. Unarios posfijos, asociativos.
- $\exp r \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 = e0$

- $\bullet \ e0 \to e1$
- $e1 \rightarrow e1 \text{ op1 } e2$
- $e1 \rightarrow e2$
- $e2 \rightarrow e2 + e3$
- $e2 \rightarrow e3 e3$
- $e2 \rightarrow e3$
- ullet e3 ightarrow e4 and e3
- $\bullet~e3 \rightarrow e4~or~e4$
- $e3 \rightarrow e4$
- e4 \rightarrow e4 op4 e5
- $e4 \rightarrow e5$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5$
- $\bullet \ e5 \to e6$
- $e6 \rightarrow e6 \text{ op6}$
- $e6 \rightarrow (e0)$
- e6 \rightarrow literal Entero
- $e6 \rightarrow literalReal$
- e6 \rightarrow true
- $e6 \rightarrow false$
- $\bullet~e6 \rightarrow literalCadena$
- e6 \rightarrow identificador
- $e6 \rightarrow null$
- op1 \rightarrow <
- op1 \rightarrow >

- op1 \rightarrow <=
- op1 \rightarrow >=
- op1 $\rightarrow ==$
- op1 \rightarrow !=
- op4 \rightarrow *
- op4 \rightarrow /
- op4 \rightarrow %
- op5 \rightarrow -
- op5 \rightarrow not
- op6 \rightarrow [expr]
- op6 \rightarrow . identificador
- op6 \rightarrow ^

2.2.2 Acondicionamiento de la gramática (descendente predictivo recursivo)

Por notación, la eliminación de recursión por izquierda será denotada comenzando el nombre por rec y la factorización por fac.

- programa \rightarrow bloque
- bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }
- declaraciones \rightarrow declaraciones Aux &&
- declaraciones $\rightarrow \varepsilon$
- ullet declaraciones Aux ightarrow declaracion recDeclaracion
- recDeclaracion \rightarrow ; declaracion recDeclaracion
- recDeclaracion $\rightarrow \varepsilon$
- declaracion \rightarrow declaracion Var
- $declaracion \rightarrow declaracion Tipo$

- declaracion \rightarrow declaracion Proc
- $declaracionVar \rightarrow tipo0 identificador$
- declaracion $Tipo \rightarrow type tipo 0 identificador$
- ullet declaracion Proco proc identificador params Formales bloque
- paramsFormales \rightarrow (paramsFormalesAux)
- paramsFormalesAux \rightarrow paramsFormalesLista
- paramsFormalesAux $\rightarrow \varepsilon$
- \bullet params Formales Lista \to param
 rec Param Formal
- recParamFormal \rightarrow , param recParamFormal
- recParamFormal $\rightarrow \varepsilon$
- $\bullet~{\rm param} \rightarrow {\rm tipo}0$ referencia identificador
- referencia $\rightarrow \&$
- referencia $\rightarrow \varepsilon$
- $tipo0 \rightarrow tipo1 recArray$
- $recArray \rightarrow [literalEntero] recArray$
- recArray $\rightarrow \varepsilon$
- tipo1 \rightarrow ^ tipo1
- $tipo1 \rightarrow tipo2$
- $tipo2 \rightarrow struct \{ listaCampos \}$
- listaCampos \rightarrow campo recCampo
- $recCampo \rightarrow$, campo recCampo
- $\operatorname{recCampo} \to \varepsilon$
- campo \rightarrow tipo0 identificador
- $tipo2 \rightarrow int$

- $tipo2 \rightarrow real$
- $tipo2 \rightarrow bool$
- $tipo2 \rightarrow string$
- $tipo2 \rightarrow identificador$
- instrucciones \rightarrow instrucciones Aux
- instrucciones $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccion recInstruccion$
- recInstruccion \rightarrow ; instruccion recInstruccion
- recInstruccion $\rightarrow \varepsilon$
- instruccion \rightarrow @ expr
- instruccion \rightarrow if expr bloque facIf
- facIf \rightarrow else bloque
- facIf $\rightarrow \varepsilon$
- instruccion \rightarrow while expr bloque
- instruccion \rightarrow read expr
- instruccion \rightarrow write expr
- instruccion \rightarrow nl
- instruccion \rightarrow new expr
- instruccion \rightarrow delete expr
- ullet instruccion o call identificador params Reales
- paramsReales \rightarrow (paramsRealesAux)
- paramsRealesAux \rightarrow paramsRealesLista
- paramsRealesAux $\rightarrow \varepsilon$
- params Reales Lista \rightarrow expr rec
Param Real

- recParamReal \rightarrow , expr recParamReal
- rec Param
Real $\to \varepsilon$
- $\exp r \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 \text{ facE1}$
- $facE1 \rightarrow = e0$
- facE1 $\rightarrow \varepsilon$
- $e1 \rightarrow e2 \text{ recOp1}$
- $recOp1 \rightarrow op1 e2 recOp1$
- $recOp1 \rightarrow \varepsilon$
- $\bullet~$ e
2 \rightarrow e3 facE3 recSuma
- $recSuma \rightarrow + e3 recSuma$
- recSuma $\rightarrow \varepsilon$
- facE3 \rightarrow e3
- facE3 $\rightarrow \varepsilon$
- $e3 \rightarrow e4 \text{ facE4}$
- facE4 \rightarrow and e3
- facE4 \rightarrow or e4
- facE4 $\rightarrow \varepsilon$
- $e4 \rightarrow e5 \text{ recOp4}$
- $recOp4 \rightarrow op4 e5 recOp4$
- $recOp4 \rightarrow \varepsilon$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5$
- $e5 \rightarrow e6$
- $e6 \rightarrow e6$ Aux recOp6

- $recOp6 \rightarrow op6 recOp6$
- $recOp6 \rightarrow \varepsilon$
- $e6Aux \rightarrow (e0)$
- $e6Aux \rightarrow literalEntero$
- $e6Aux \rightarrow literalReal$
- $e6Aux \rightarrow true$
- $e6Aux \rightarrow false$
- $e6Aux \rightarrow literalCadena$
- $e6Aux \rightarrow identificador$
- $e6Aux \rightarrow null$
- op1 \rightarrow <
- op1 \rightarrow >
- op1 \rightarrow <=
- op1 $\rightarrow >=$
- op1 \rightarrow ==
- op1 \rightarrow !=
- op4 \rightarrow *
- op4 \rightarrow /
- op4 \rightarrow %
- op5 \rightarrow -
- op5 \rightarrow not
- op6 \rightarrow [expr]
- op6 \rightarrow . identificador
- op6 \rightarrow ^