

# Memoria: Procesadores de Lenguaje - Lenguaje Tiny

Fase 4: Finalización del procesador para Tiny

Grupo G03:

Burgos Sosa Rodrigo, Cassin Gina Andrea,  
Estebán Velasco Luis, Rabbia Santiago Elias

Curso 2024

## 0 Introducción

En el siguiente documento se expondrá una memoria sobre las especificaciones necesarias para finalizar la implementación del procesador de lenguaje Tiny. Se realizará:

1. Una especificación del procesamiento de vinculación.
2. Una especificación del procesamiento de comprobación de tipos.
3. Una especificación del procesamiento de asignación de espacio.
4. Una descripción del repertorio de instrucciones de la máquina-p necesario para soportar la traducción de Tiny a código-p.
5. Una especificación del procesamiento de etiquetado.
6. Una especificación del procesamiento de generación de código.

## 1 Especificación del procesamiento de vinculación

A continuación se presentará la especificación del procesamiento de vinculación. Durante este procesamiento se comprueban las reglas de ámbito del lenguaje, siendo estas dos:

- Se comprueba que, cuando se utiliza un identificador, éste haya sido previamente declarado.
- Los usos de los identificadores se vinculan con sus declaraciones.

Cada nodo de tipo `iden` tendrá un atributo `vinculo`: una referencia a nodos de tipo `Dec`.

### 1.1 Tabla de símbolos

Es un diccionario `String → Dec`, con las siguientes operaciones:

- **creaTS()**: Crea una tabla de símbolos vacía que no tiene aún ningún ámbito abierto.
- **abreAmbito(ts)**: Añade a la tabla de símbolos `ts` un nuevo ámbito, que tendrá como padre el ámbito más reciente (o  $\perp$ , si aún no se ha creado ningún ámbito).

- **contiene(ts,id)**: Comprueba si la tabla de símbolos ts contiene ya una entrada para el identificador id.
- **inserta(ts,id,dec)**: Inserta el identificador id en la tabla de símbolos ts, con la referencia al nodo dec como valor.
- **vinculoDe(ts,id)**: Recupera la referencia asociada a id en la tabla de símbolos ts. Para ello busca sucesivamente en la cadena de ámbitos, hasta que lo encuentra. Si no está, devuelve  $\perp$ .
- **cierraAmbito(ts)**: Fija en ts el ámbito actual al ámbito padre del ámbito más reciente.

## 1.2 Organización del procesamiento

- Procesar, en orden de aparición, las declaraciones en la sección de declaraciones.
- Para cada declaración:
  - Se comprueba que el identificador no esté en la tabla de símbolos (si es así, se señala error).
  - Vincular los identificadores en la expresión.
  - Asociar la declaración con el identificador en la tabla de símbolos.
- La vinculación en las expresiones compuestas se lleva a cabo vinculando en cada uno de sus operandos.
- La vinculación de las expresiones iden se lleva a cabo:
  - Comprobando que el identificador esté en la tabla de símbolos. Si no es así, se señala error.
  - Fijando el atributo vinculo al nodo asociado al identificador en la tabla de símbolos.
- Para permitir el algoritmo de compatibilidad estructural de tipos recursivos, se realizan dos pasadas en el vinculador en la sección de declaraciones.

### 1.3 Vinculador para Tiny

- `var ts // La tabla de símbolos`
- `vincula(prog(Bloq)):`  
    `ts = creaTS()`  
    `vincula(Bloq)`
- `vincula(bloq(Decs, Insts)):`  
    `abreAmbito(ts)`  
    `vincula(Decs)`  
    `vincula(Insts)`  
    `cierraAmbito(ts)`
- `vincula(si_decs(DecsAux)):`  
    `vincula1(DecsAux)`  
    `vincula2(DecsAux)`
- `vincula(no_decs()):`  
    `noop`

#### **// Primera pasada**

- `vincula1(muchas_decs(DecsAux, Dec)):`  
    `vincula1(DecsAux)`  
    `vincula1(Dec)`
- `vincula1(una_dec(Dec)):`  
    `vincula1(Dec)`
- `vincula1(dec_var(T, string)):`  
    `vincula1(T)`  
    `if contiene(ts, string) then`  
        `error`  
    `else`  
        `inserta(ts, string, $)`  
    `end if`

- `vincula1(dec_tipo(T, string)):`  
`vincula1(T)`  
`if contiene(ts, string) then`  
`error`  
`else`  
`inserta(ts, string, $)`  
`end if`
- `vincula1(dec_proc(string, ParamsF, Bloq)):`  
`if contiene(ts, string) then`  
`error`  
`else`  
`inserta(ts, string, $)`  
`end if`  
`abreAmbito(ts)`  
`vincula1(ParamsF)`  
`vincula2(ParamsF)`  
`vincula(Bloq)`  
`cierraAmbito(ts)`
- `vincula1(si_paramF(ParamsFL)):`  
`vincula1(ParamsFL)`
- `vincula1(no_paramF()):`  
`noop`
- `vincula1(muchos_paramsF(ParamsFL, Param)):`  
`vincula1(ParamsFL)`  
`vincula1(Param)`
- `vincula1(un_paramF(Param)):`  
`vincula1(Param)`

- `vincula1(param_ref(T, string)):`  
`vincula1(T)`  
`if contiene(ts, string) then`  
`error`  
`else`  
`inserta(ts, string, $)`  
`end if`
- `vincula1(param(T, string)):`  
`vincula1(T)`  
`if contiene(ts, string) then`  
`error`  
`else`  
`inserta(ts, string, $)`  
`end if`
- `vincula1(tipo_array(T, tam)):`  
`vincula1(T)`  
`if tam < 1 then // Pre-tipado: El tamaño de los tipos array es`  
`siempre un entero no negativo`  
`error`  
`end if`
- `vincula1(tipo_punt(T)):`  
`if T  $\neq$  tipo_iden(.) then`  
`vincula1(T)`  
`end if`
- `vincula1(tipo_struct(LCampos)):`  
`abreAmbito(ts) // Pre-tipado: Las definiciones de tipos registro`  
`no tienen campos duplicados`  
`vincula1(LCampos)`  
`cierraAmbito(ts)`

- `vincula1(muchos_campos(LCampos, Campo)):`  
`vincula1(LCampos)`  
`vincula1(Campo)`
- `vincula1(un_campo(Campo)):`  
`vincula1(Campo)`
- `vincula1(campo(T, string)):`  
`vincula1(T)`  
`if contiene(ts, string) then`  
`error`  
`else`  
`inserta(ts, string, $)`  
`end if`
- `vincula1(tipo_int()):`  
`noop`
- `vincula1(tipo_real()):`  
`noop`
- `vincula1(tipo_bool()):`  
`noop`
- `vincula1(tipo_string()):`  
`noop`
- `vincula1(tipo_iden(string)):` *// Pre-tipado: Los vínculos de los nombres de tipo utilizados en las declaraciones de tipo deben ser declaraciones type*  
`$.vinculo = vinculoDe(ts,string)`  
`if $.vinculo  $\neq$  dec_tipo(.,.) then`  
`error`  
`end if`

**// Segunda pasada**

- `vincula2(muchas_decs(DecsAux, Dec)):`  
`vincula2(DecsAux)`  
`vincula2(Dec)`
- `vincula2(una_dec(Dec)):`  
`vincula2(Dec)`
- `vincula2(dec_var(T, string)):`  
`vincula2(T)`
- `vincula2(dec_tipo(T, string)):`  
`vincula2(T)`
- `vincula2(dec_proc(string, ParamsF, Bloq)):`  
`noop`
- `vincula2(si_paramF(ParamsFL)):`  
`vincula2(ParamsFL)`
- `vincula2(no_paramF()):`  
`noop`
- `vincula2(muchos_paramsF(ParamsFL, Param)):`  
`vincula2(ParamsFL)`  
`vincula2(Param)`
- `vincula2(un_paramF(Param)):`  
`vincula2(Param)`
- `vincula2(param_ref(T, string)):`  
`vincula2(T)`
- `vincula2(param(T, string)):`  
`vincula2(T)`
- `vincula2(tipo_array(T, string)):`  
`vincula2(T)`



- vincula2(tipo\_punt(T)):
  - if T = tipo\_iden(iden) then
    - T.vinculo = vinculoDe(ts,iden)
    - if T.vinculo  $\neq$  dec\_tipo(.,.) then
      - error
    - end if
  - else
    - vincula2(T)
  - end if
- vincula2(tipo\_struct(LCampos)):
  - vincula2(LCampos)
- vincula2(muchos\_campos(LCampos, Campo)):
  - vincula2(LCampos)
  - vincula2(Campo)
- vincula2(un\_campo(Campo)):
  - vincula2(Campo)
- vincula2(campo(T, string)):
  - vincula2(T)
- vincula1(tipo\_int()):
  - noop
- vincula1(tipo\_real()):
  - noop
- vincula1(tipo\_bool()):
  - noop
- vincula1(tipo\_string()):
  - noop
- vincula1(tipo\_iden(string)):
  - noop

// **Única pasada**

- `vincula(si_instr(InstAux)):`  
    `vincula(InstAux)`
- `vincula(no_instr()):`  
    `noop`
- `vincula(muchas_instr(InstsAux, Inst):`  
    `vincula(InstsAux)`  
    `vincula(Inst)`
- `vincula(una_instr(Inst)):`  
    `vincula(Inst)`
- `vincula(instr_expr(Exp)):`  
    `vincula(Exp)`
- `vincula(instr_if(Exp, Bloq)):`  
    `vincula(Exp)`  
    `vincula(Bloq)`
- `vincula(instr_if_else(Exp, Bloq1, Bloq2)):`  
    `vincula(Exp)`  
    `vincula(Bloq1)`  
    `vincula(Bloq2)`
- `vincula(instr_while(Exp, Bloq)):`  
    `vincula(Exp)`  
    `vincula(Bloq)`
- `vincula(instr_read(Exp)):`  
    `vincula(Exp)`
- `vincula(instr_write(Exp)):`  
    `vincula(Exp)`
- `vincula(instr_nl()):`  
    `noop`

- `vincula(instr_new(Exp)):`  
`vincula(Exp)`
- `vincula(instr_del(Exp)):`  
`vincula(Exp)`
- `vincula(instr_call(string, ParamsR)):`  
`vincula(ParamsR)`  
`$.vinculo = vinculoDe(ts,string)`  
`if $.vinculo ==  $\perp$  then`  
`error`  
`end if`
- `vincula(instr_bloque(Bloq)):`  
`vincula(Bloq)`
- `vincula(si_paramsR(ParamsRL)):`  
`vincula(ParamsRL)`
- `vincula(no_paramsR()):`  
`noop`
- `vincula(muchos_paramsR(ParamsRL, Exp)):`  
`vincula(ParamsRL)`  
`vincula(Exp)`
- `vincula(un_paramsR(Exp)):`  
`vincula(Exp)`
- `vincula(asig(Exp1, Exp2)):`  
`vincula(Exp1)`  
`vincula(Exp2)`
- `vincula(menor(Exp1, Exp2)):`  
`vincula(Exp1)`  
`vincula(Exp2)`

- $\text{vincula}(\text{mayor}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$
- $\text{vincula}(\text{menor\_igual}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$
- $\text{vincula}(\text{mayor\_igual}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$
- $\text{vincula}(\text{igual}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$
- $\text{vincula}(\text{no\_igual}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$
- $\text{vincula}(\text{suma}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$
- $\text{vincula}(\text{resta}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$
- $\text{vincula}(\text{and}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$
- $\text{vincula}(\text{or}(\text{Exp1}, \text{Exp2}))$ :  
 $\text{vincula}(\text{Exp1})$   
 $\text{vincula}(\text{Exp2})$

- `vincula(mult(Exp1, Exp2)):`  
`vincula(Exp1)`  
`vincula(Exp2)`
- `vincula(div(Exp1, Exp2)):`  
`vincula(Exp1)`  
`vincula(Exp2)`
- `vincula(mod(Exp1, Exp2)):`  
`vincula(Exp1)`  
`vincula(Exp2)`
- `vincula(negativo(Exp)):`  
`vincula(Exp)`
- `vincula(not(Exp)):`  
`vincula(Exp)`
- `vincula(index(Exp1, Exp2)):`  
`vincula(Exp1)`  
`vincula(Exp2)`
- `vincula(acceso(Exp, string)):`  
`vincula(Exp)`  
`$.vinculo = vinculoDe(ts,string)`  
`if $.vinculo ==  $\perp$  then`  
`error`  
`end if`
- `vincula(indireccion(Exp)):`  
`vincula(Exp)`
- `vincula(lit_ent(string)):`  
`noop`
- `vincula(lit_real(string)):`  
`noop`

- `vincula(true()):`  
    `noop`
- `vincula(false()):`  
    `noop`
- `vincula(lit_cadena(string)):`  
    `noop`
- `vincula(iden(string)):`  
    `$.vinculo = vinculoDe(ts,string)`  
    `if $.vinculo ==  $\perp$  then`  
        `error`  
    `end if`
- `vincula(null()):`  
    `noop`

## 2 Especificación del procesamiento de comprobación de tipos

A continuación se presentará la especificación del procesamiento de comprobación de tipos. Durante este procesamiento se comprueban las reglas de tipado del lenguaje:

- Se comprueba que las distintas construcciones del lenguaje estén correctamente tipadas.
- Se asocian tipos con estas construcciones.

Tiny es un lenguaje fuertemente tipado.

- `ambos-ok(T0,T1):`  
    `if T0 == ok && T1 == ok then`  
        `return ok`  
    `else`  
        `return error`  
    `end if`

- `ambos-ok(T0,T1):`  
     if  $T0 \neq \text{error} \ \&\& \ T1 \neq \text{error}$  then  
         return error  
     end if
- `aviso-error(T):`  
     if  $T \neq \text{error}$  then  
         error  
     end if
- `ref!(T):` // *sigue la cadena de vínculos entre nombres de tipos sinónimos*  
     if  $T = \text{tipo\_iden}(\text{iden})$  then  
         let  $T.\text{vinculo} = \text{dec\_tipo}(T',\text{iden})$  in  
             return `ref!(T')`  
     else  
         return T  
     end if
- `es-designador(E)` // *determina cuándo una expresión es o no un designador*  
     return  $E == \text{iden}(\_) \ || \ E == \text{acceso}(\_,\_) \ || \ E == \text{index}(\_,\_) \ || \ E == \text{indireccion}(\_)$
- `son_unificables(muchos_campos(LCampos1, Campo(T1, Iden1)), muchos_campos(LCampos2, Campo(T2, Iden2)), esParamRef):`  
     if `son_unificables(T1, T2, esParamRef)` then  
         return `son_unificables(LCampos1, LCampos2, esParamRef)`  
     else  
         return false  
     end if
- `son_unificables(muchos_campos(LCampos1, Campo1), un_campo(Campo2), esParamRef):`  
     return false

- `son_unificables(un_campo(Campo1), muchos_campos(LCampos2, Campo2), esParamRef):`  
`return false`
- `son_unificables(un_campo(Campo(T1, Iden1)), un_campo(Campo(T2, Iden2)), esParamRef):`  
`return son_unificables(T1, T2)`
- `son_unificables(T1, T2, esParamRef):`  
`if (T1 = T2)  $\notin$   $\Theta$  then`  
 `$\Theta = \Theta \cup \{T1 = T2\}$`   
`return unificables(T1, T2, esParamRef)`  
`else`  
`return true`  
`end if`
- `unificables(T1, T2, esParamRef):`  
`let T1' = ref!(T1), T2' = ref!(T2) in`  
`if T1' == T2' then`  
`return true`  
`else if T1' == tipo_real(n1) && T2' == tipo_int(n2) then // se`  
`asigna un int a un real`  
`return !esParamRef`  
`else if T1' == tipo_punt(T1a) && T2' == null(n2) then // se`  
`asigna null a un puntero`  
`return true`  
`else if T1' == tipo_array(T1a, n1) && T2' == tipo_array(T2a,`  
`n1) then`  
`return n1 == n2 && son_unificables(T1a, T2a, esParam-`  
`Ref)`  
`else if T1' == tipo_struct(LCampos1) && T2' == tipo_struct(LCampos2)`  
`then`  
`return son_unificables(LCampos1, LCampos2, esParam-`  
`Ref)`



```

    else if T1' == tipo_punt(T1a) && T2' == tipo_punt(T2a) then
        return son_unificables(T1a,T2a, esParamRef)
    else
        return false
    end if
end let

• compatibles(T1,T2):
     $\Theta = \{T1 = T2\}$ 
    return unificables(T1,T2, false)

• compatibles(T1, T2, esParamRef):
     $\Theta = \{T1 = T2\}$ 
    return unificables(T1,T2, true)

• tipado(prog(Bloq)):
    tipado(Bloq)
    $.tipo = Bloq.tipo

• tipado(bloq(Decs, Insts)):
    tipado(Decs)
    tipado(Insts)
    $.tipo = ambos-ok(Decs.tipo, Insts.tipo)

• tipado(si_decs(DecsAux)):
    tipado(DecsAux)
    $.tipo = DecsAux.tipo

• tipado(no_decs()):
    $.tipo = ok

• tipado(muchas_decs(DecsAux, Dec)):
    tipado(DecsAux)
    tipado(Dec)
    $.tipo = ambos-ok(DecsAux.tipo, Dec.tipo)

```

- `tipado(una_dec(Dec)):`  
`tipado(Dec)`  
`$.tipo = Dec.tipo`
- `tipado(dec_var(T, Iden)):`  
`$.tipo = ok`
- `tipado(dec_tipo(T, Iden)):`  
`$.tipo = ok`
- `tipado(dec_proc(Iden, ParamsF, Bloq)):`  
`tipado(Bloq)`  
`$.tipo = Bloq.tipo`
- `tipado(si_instr(InstsAux)):`  
`tipado(InstsAux)`  
`$.tipo = InstsAux.tipo`
- `tipado(no_instr()):`  
`$.tipo = ok`
- `tipado(muchas_instr(InstsAux, Inst)):`  
`tipado(InstsAux)`  
`tipado(Inst)`  
`$.tipo = ambos-ok(InstsAux.tipo, Inst.tipo)`
- `tipado(una_instr(Inst)):`  
`tipado(Inst)`  
`$.tipo = Inst.tipo`
- `tipado(instr_expr(Exp)):`  
`tipado(Exp)`  
`if Exp.tipo == error then`  
`$.tipo = error`  
`else`  
`$.tipo = ok`  
`end if`

- `tipado(instr_if(Exp, Bloq))`:
 

```

tipado(Exp)
tipado(Bloq)
if ref!(Exp.tipo) == tipo_bool && Bloq.tipo == ok then
    $.tipo = ok
else
    $.tipo = error
end if

```
- `tipado(instr_if_else(Exp, Bloq1, Bloq2))`:
 

```

tipado(Exp)
tipado(Bloq1)
tipado(Bloq2)
if ref!(Exp.tipo) == tipo_bool && Bloq1.tipo == ok && Bloq2.tipo
== ok then
    $.tipo = ok
else
    $.tipo = error
end if

```
- `tipado(instr_while(Exp, Bloq))`:
 

```

tipado(Exp)
tipado(Bloq)
if ref!(Exp.tipo) == tipo_bool && Bloq.tipo == ok then
    $.tipo = ok
else
    $.tipo = error
end if

```
- `tipado(instr_read(Exp))`:
 

```

tipado(Exp)
t = ref!(Exp.tipo)

```

```

        if (t == tipo_int || t == tipo_real || t == tipo_string) && es-
designador(Exp) then
            $.tipo = ok
        else
            $.tipo = error
        end if
    • tipado(instr_write(Exp)):
        tipado(Exp)
        t = ref!(Exp.tipo)
        if t == tipo_int || t == tipo_real || t == tipo_string || t ==
tipo_bool then
            $.tipo = ok
        else
            $.tipo = error
        end if
    • tipado(instr_nl()):
        $.tipo = ok
    • tipado(instr_new(Exp)):
        tipado(Exp)
        if ref!(Exp.tipo) == tipo_punt then
            $.tipo = ok
        else
            $.tipo = error
        end if
    • tipado(instr_del(Exp)):
        tipado(Exp)
        if ref!(Exp.tipo) == tipo_punt then
            $.tipo = ok
        else
            $.tipo = error
        end if

```

- `llamadas_compatibles(si_paramF(ParamsFL), si_paramsR(ParamsRL)):`  
`return llamadas_compatibles(ParamsFL, ParamsRL)`
- `llamadas_compatibles(no_paramF(), no_paramsR()):`  
`return ok`
- `llamadas_compatibles(muchos_paramsF(ParamsFL, param(T, Iden)),  
muchos_paramsR(ParamsRL, Exp)):`  
`if es-designador(Exp) && compatibles(Exp.tipo, T) then`  
`return llamadas_compatibles(ParamsFL, ParamsRL)`  
`else`  
`return error`  
`end if`
- `llamadas_compatibles(muchos_paramsF(ParamsFL, param_ref(T, Iden)),  
muchos_paramsR(ParamsRL, Exp)):`  
`if compatibles(Exp.tipo, T) then`  
`return llamadas_compatibles(ParamsFL, ParamsRL)`  
`else`  
`return error`  
`end if`
- `llamadas_compatibles(un_paramF(param(T, Iden)), un_paramsR(Exp)):`  
`if compatibles(Exp.tipo, T) then`  
`return ok`  
`else`  
`return error`  
`end if`
- `llamadas_compatibles(un_paramF(param_ref(T, Iden)), un_paramsR(Exp)):`  
`if !es-designador(Exp) then`  
`error`  
`if compatibles(Exp.tipo, T, true) then`  
`return ok`

```

else
    return error
end if

• tipado(instr_call(Iden, ParamsR)):
    tipado(paramsR) // primero tipamos los parámetros R
    let Iden.vinculo = dec_proc(Iden, ParamsF, Bloq) in
        if num_elems(paramsF) == num_elems(ParamsR) then // luego
            verificamos cantidad
                $.tipo = llamadas_compatibles(ParamsF, ParamsR) // por
                último, compatibilidad
            else
                $.tipo = error
            end if
        end let

• tipado(no_paramsR()):
    $.tipo = ok

• tipado(si_paramsR(ParamsRL)):
    tipado(ParamsRL)
    $.tipo = ParamsRL.tipo

• tipado(muchos_paramsR(ParamsRL, Exp)):
    tipado(ParamsRL)
    tipado(Exp)
    if Exp.tipo == error then
        $.tipo = error
    else
        $.tipo = ParamsRL.tipo
    end if

• tipado(un_paramsR(Exp)):
    tipado(Exp)

```

```

    if Exp.tipo == error then
        $.tipo = error
    else
        $.tipo = ok
    end if

• num_elems(si_paramF(ParamsFL)):
    num_elems(ParamsFL)

• num_elems(no_paramF()):
    return 0

• num_elems(muchos_paramsF(ParamsFL,_)):
    return 1 + num_elems(ParamsFL)

• num_elems(un_paramF(_)):
    return 1

• num_elems(si_paramsR(ParamsRL)):
    num_elems(ParamsRL)

• num_elems(no_paramsR()):
    return 0

• num_elems(muchos_paramsR(ParamsRL,_)):
    return 1 + num_elems(ParamsRL)

• num_elems(un_paramsR(_)):
    return 1

• tipado(instr_bloque(Bloq)):
    tipado(Bloq)
    $.tipo = Bloq.tipo

• tipado(asig(ExpI,ExpD)):
    tipado(ExpI)
    tipado(ExpD)
    if es-designador(ExpI) then

```

```

    if compatibles(ExpI.tipo,ExpD.tipo) then
        $.tipo = ok
    else
        aviso-error(ExpI.tipo,ExpD.tipo)
        $.tipo = error
    end if
else
    error // la parte izq. debe ser un designador
    $.tipo = error
end if

```

- tipado-bin-comp(E1, E2, E):

```

    tipado(E1)
    tipado(E2)
    t1 = ref!(E1.tipo)
    t2 = ref!(E2.tipo)
    if ((t1 == tipo_int || t1 == tipo_real) && (t2 == tipo_int || t2
== tipo_real)) || (t1 == tipo_bool && t2 == tipo_bool) || (t1 ==
tipo_string && t2 == tipo_string) then
        E.tipo = tipo_bool
    else
        aviso-error(t1, t2)
        E.tipo = error
    end if

```
- tipado(menor(Exp1, Exp2)):

```

    tipado-bin-comp(Exp1, Exp2, $)

```
- tipado(mayor(Exp1, Exp2)):

```

    tipado-bin-comp(Exp1, Exp2, $)

```
- tipado(menor\_igual(Exp1, Exp2)):

```

    tipado-bin-comp(Exp1, Exp2, $)

```



- `tipado(mayor_igual(Exp1, Exp2)):`  
`tipado-bin-comp(Exp1, Exp2, $)`
- `tipado-bin-igualdad(E1, E2, E):`  
`tipado(E1)`  
`tipado(E2)`  
`t1 = ref!(E1.tipo)`  
`t2 = ref!(E2.tipo)`  
`if ((t1 == tipo_int || t1 == tipo_real) && (t2 == tipo_int || t2 == tipo_real)) || (t1 == tipo_bool && t2 == tipo_bool) || (t1 == tipo_string && t2 == tipo_string) || ((t1 == tipo_punt || t1 == null) && (t2 == tipo_punt || t2 == null)) then`  
`E.tipo = tipo_bool`  
`else`  
`aviso-error(t1, t2)`  
`E.tipo = error`  
`end if`
- `tipado(igual(Exp1, Exp2)):`  
`tipado-bin-igualdad(Exp1, Exp2, $)`
- `tipado(no_igual(Exp1, Exp2)):`  
`tipado-bin-igualdad(Exp1, Exp2, $)`
- `tipado-bin-arit(E1, E2, E):`  
`tipado(E1)`  
`tipado(E2)`  
`t1 = ref!(E1.tipo)`  
`t2 = ref!(E2.tipo)`  
`if t1 == tipo_int && t2 == tipo_int then`  
`E.tipo = tipo_int`  
`else if (t1 == tipo_int || t1 == tipo_real) && (t2 == tipo_int || t2 == tipo_real) then`  
`E.tipo = tipo_real`

```

    else
        aviso-error(t1, t2)
        E.tipo = error
    end if

    • tipado(suma(Exp1, Exp2)):
        tipado-bin-arit(Exp1, Exp2, $)

    • tipado(resta(Exp1, Exp2)):
        tipado-bin-arit(Exp1, Exp2, $)

    • tipado(mul(Exp1, Exp2)):
        tipado-bin-arit(Exp1, Exp2, $)

    • tipado(div(Exp1, Exp2)):
        tipado-bin-arit(Exp1, Exp2, $)

    • tipado-bin-logi(E1, E2, E):
        tipado(E1)
        tipado(E2)
        t1 = ref!(E1.tipo)
        t2 = ref!(E2.tipo)
        if t1 == tipo_bool && t2 == tipo_bool then
            E.tipo = tipo_bool
        else
            aviso-error(t1, t2)
            E.tipo = error
        end if

    • tipado(and(Exp1, Exp2)):
        tipado-bin-logi(Exp1, Exp2, $)

    • tipado(or(Exp1, Exp2)):
        tipado-bin-logi(Exp1, Exp2, $)

```

- `tipado(mod(Exp1, Exp2))`:
 

```

tipado(Exp1)
tipado(Exp2)
t1 = ref!(Exp1.tipo)
t2 = ref!(Exp2.tipo)
if t1 == tipo_int && t2 == tipo_int then
    $.tipo = tipo_int
else
    aviso-error(t1, t2)
    $.tipo = error
end if

```
- `tipado(negativo(Exp))`:
 

```

tipado(Exp)
t = ref!(Exp.tipo)
if t == tipo_int || t == tipo_real then
    $.tipo = t
else
    aviso-error(t)
    $.tipo = error
end if

```
- `tipado(not(Exp))`:
 

```

tipado(Exp)
if ref!(Exp.tipo) == tipo_bool then
    $.tipo = tipo_bool
else
    aviso-error(t)
    $.tipo = error
end if

```

- `tipado(index(Exp, LitEnt))`:
 

```

tipado(Exp)
tipado(LitEnt)
if ref!(Exp.tipo) == tipo_array(T, LitEnt) && ref!(LitEnt.tipo)
== tipo_int then
    $.tipo = T
else
    aviso-error(T, LitEnt.tipo)
    $.tipo = error
end if

```
- `tipado(acceso(Exp, Iden))`:
 

```

tipado(Exp)
if ref!(Exp.tipo) == tipo_struct(LCampos) then
    $.tipo = esCampoDe(Iden, LCampos)
else
    aviso-error(Exp.tipo)
    $.tipo = error
end if

```
- `esCampoDe(Iden, muchos_campos(LCampos, Campo))`:
 

```

t = esCampoDe(Iden, Campo)
if t == error then
    return esCampoDe(Iden, LCampos)
else
    return t
end if

```
- `esCampoDe(Iden, un_campo(LCampos, Campo))`:
 

```

return esCampoDe(Iden, Campo)

```
- `esCampoDe(Iden1(N1), campo(T, Iden2(N2)))`:
 

```

if N1 == N2 then

```

```

        return T
    else
        return error
    end if

```

- `tipado(indireccion(Exp))`:

```

    tipado(Exp)
    if Exp.tipo == tipo_punt(T) then
        $.tipo = T
    else
        aviso-error(Exp.tipo)
        $.tipo = error
    end if

```
- `tipado(lit_ent(N))`:

```

    $.tipo = tipo_int

```
- `tipado(lit_real(N))`:

```

    $.tipo = tipo_real

```
- `tipado(true(N))`:

```

    $.tipo = tipo_bool

```
- `tipado(false(N))`:

```

    $.tipo = tipo_bool

```
- `tipado(lit_cadena(N))`:

```

    $.tipo = tipo_string

```
- `tipado(iden(N))`:

```

    if $.vinculo == Dec_var(T, I) then
        let $.vinculo = Dec_var(T, I) in
            $.tipo = T
        end let
    else if $.vinculo == param_ref(T, I) then

```

```

    let $.vinculo = param_ref(T, I) in
        $.tipo = T
    end let
else if $.vinculo == param(T, I) then
    let $.vinculo = param(T, I) in
        $.tipo = T
    end let
else
    error
end if
• tipado(null()):
    $.tipo = null

```

### 3 Especificación del proceso de asignación de espacio

Dado que, para acceder a los objetos designados, es necesario computar direcciones, será necesario también equipar la máquina con instrucciones que funcionen con direccionamiento indirecto. A continuación se definirá la asignación de espacio. Esta se hará en dos pasadas, como el proceso de vinculación.

- var dir = 0 // *contador de direcciones*
- var max\_dir = 0 // *mantiene la máxima dirección asignada*
- var nivel = 0
- asig-espacio(prog(Bloq)):
 

```

                asig-espacio(Bloq)
            
```
- asig-espacio(bloq(Decs, Insts)):
 

```

                dir_ant = dir
                asig-espacio1(Decs)
                asig-espacio2(Decs)
            
```

```

    asig-espacio(Insts)
    dir = dir_ant

    • inc_dir(inc): // se incrementa dir y se mantiene max_dir
      dir += inc
      if dir > max_dir then
        max_dir = dir

// Primera pasada

```