## Memoria: Procesadores de Lenguaje - Lenguaje Tiny

Fase 3: Desarrollo de constructores de ASTs

Grupo G03:

Burgos Sosa Rodrigo, Cassin Gina Andrea, Estebán Velasco Luis, Rabbia Santiago Elias

Curso 2024

#### 1 Introducción

En el siguiente documento se expondrá una memoria sobre el desarrollo de constructores de ASTs descendentes y ascendentes sobre el lenguaje de programación Tiny. Se presentará una especificación abstracta del lenguaje mediante la enumeración de las signaturas de las funciones constructoras de ASTs, se especificará el constructor de ASTs mediante una gramática satribuida y se acondicionará para permitir la implementación descendente. También se especificará un procesamiento para imprimir los tokens del programa leído.

### 2 Especificación de la sintaxis abstracta

A continuación se presentará la especificación de la sintaxis abstracta del lenguaje Tiny. Esto se hará siguiendo los siguientes pasos:

- 1. Eliminar terminales que no tienen carga semántica.
- 2. Fusionar todos los terminales que sean equivalentes entre sí.
- 3. Simplificar la gramática aplicando transformaciones.
- programa  $\rightarrow$  bloque
- bloque  $\rightarrow$  { declaraciones instrucciones }
- $declaraciones \rightarrow declaraciones Aux$
- declaraciones  $\rightarrow \varepsilon$
- declaraciones $Aux \rightarrow declaracionesAux declaracion$
- $declaracionesAux \rightarrow declaracion$
- $declaracion \rightarrow tipo identificador$
- declaracion  $\rightarrow$  type tipo identificador
- declaracion  $\rightarrow$  identificador paramsFormales bloque
- paramsFormales  $\rightarrow$  paramsFormalesLista
- paramsFormales  $\rightarrow \varepsilon$

- $\bullet\,$ params Formales Lista  $\to\,$ params Formales Lista param
- paramsFormalesLista  $\rightarrow$  param
- param  $\rightarrow$  tipo & identificador
- param  $\rightarrow$  tipo identificador
- tipo  $\rightarrow$  tipo literal Entero
- tipo  $\rightarrow$  ^ tipo
- tipo  $\rightarrow$  struct listaCampos
- tipo  $\rightarrow$  int
- tipo  $\rightarrow$  real
- tipo  $\rightarrow$  bool
- tipo  $\rightarrow$  string
- tipo  $\rightarrow$  identificador
- listaCampos  $\rightarrow$  listaCampos campo
- $listaCampos \rightarrow campo$
- campo  $\rightarrow$  tipo identificador
- instrucciones  $\rightarrow$  instrucciones Aux
- instrucciones  $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccionesAux$  instruccion
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccion$
- instruccion  $\rightarrow$  E
- instruccion  $\rightarrow$  if E bloque
- $\bullet \ \mbox{instruccion} \rightarrow \mbox{if E bloque else bloque}$
- instruccion  $\rightarrow$  while E bloque
- instruccion  $\rightarrow$  read E

- instruccion  $\rightarrow$  write E
- $\bullet \ \ instruccion \to nl$
- instruccion  $\rightarrow$  new E
- instruccion  $\rightarrow$  delete E
- $\bullet$  instruccion  $\rightarrow$  identificador params Reales
- $\bullet \ \mbox{instruccion} \rightarrow \mbox{bloque}$
- ullet paramsReales o paramsRealesLista
- params Reales  $\rightarrow \varepsilon$
- $\bullet$ params Reales Lista  $\to$ params Reales Lista E
- $\bullet$ params Reales Lista  $\to$  E
- $E \rightarrow E = E$
- $E \rightarrow E < E$
- $E \rightarrow E > E$
- $\bullet \ \to E <= E$
- $E \rightarrow E >= E$
- $E \rightarrow E == E$
- $E \rightarrow E ! = E$
- $E \rightarrow E + E$
- $E \rightarrow E E$
- $\bullet~E \rightarrow E~and~E$
- $\bullet~ \to \to \to E \text{ or } E$
- $E \rightarrow E * E$
- $E \rightarrow E / E$
- $\bullet \ \to \to \to \% \to$

- $\bullet$  E  $\rightarrow$  E
- $\bullet \ E \to not \ E$
- $E \rightarrow E [E]$
- $\bullet \ \, \to \to \to \, E$  . identificador
- $\bullet$  E  $\rightarrow$  E  $\hat{}$
- E  $\rightarrow$  literal Entero
- $\bullet \ \, E \to literalReal$
- $\bullet \ E \to true$
- $\bullet$  E  $\rightarrow$  false
- $\bullet~E \rightarrow literalCadena$
- $\bullet$  E  $\rightarrow$  identificador
- $\bullet \ \ E \to null$

A partir de lo generado anteriormente, se eligen nombres mnemotécnicos significativos para los géneros, especificado a continuación.

#### 2.1 Géneros

NO TERMINAL	GÉNERO
programa	Prog
bloque	Bloq
declaraciones	Decs
declaracionesAux	DecsAux
declaracion	Dec
paramsFormales	ParamsF
paramsFormalesLista	ParamsFL
param	Param
tipo	Т
listaCampos	LCampos
campo	Campo
instrucciones	Insts
instruccionesAux	InstsAux

instruccion	Inst
paramsReales	ParamsR
paramsRealesLista	ParamsRL
E	Exp

### 2.2 Constructores

A partir de los géneros construidos arriba, se especifican los constructores.

REGLA	CONSTRUCTOR
$programa \rightarrow bloque$	prog: Bloq $\rightarrow$ Prog
$bloque \rightarrow declaraciones$ instrucciones	bloq: Decs x Insts $\rightarrow$ Prog
$declaraciones \rightarrow declaraciones Aux$	$si\_decs: DecsAux \rightarrow Decs$
declaraciones $\rightarrow \varepsilon$	$no\_decs: \rightarrow Decs$
$declaracionesAux \rightarrow declaracionesAux$	muchas_decs: DecsAux x Dec $\rightarrow$ DecsAux
declaracion	
$\operatorname{declaracionesAux} \to \operatorname{declaracion}$	una_dec: $Dec \rightarrow DecsAux$
$\operatorname{declaracion} \to \operatorname{tipo} \operatorname{identificador}$	$\operatorname{dec\_var}: T \times \operatorname{string} \to \operatorname{Dec}$
$\operatorname{declaracion} \to \operatorname{type} \operatorname{tipo} \operatorname{identificador}$	$\operatorname{dec\_tipo}$ : T x string $\to$ Dec
$\operatorname{declaracion} \rightarrow \operatorname{identificador} \operatorname{paramsFor-}$	dec_proc: string x ParamsF x Bloq $\rightarrow$ Dec
males bloque	
params Formales $\rightarrow$ params Formales Lista	$si\_paramF: ParamsFL \rightarrow ParamsF$
params Formales $\rightarrow \varepsilon$	$no\_paramF: \rightarrow ParamsF$
paramsFormalesLista $\rightarrow$ paramsFor-	muchos_paramsF: ParamsFL x Param $\rightarrow$
malesLista param	ParamsFL
$paramsFormalesLista \rightarrow param$	un_paramF: Param $\rightarrow$ ParamsFL
$param \rightarrow tipo \& identificador$	$param\_ref: T x string \rightarrow Param$
$param \rightarrow tipo identificador$	param: T x string $\rightarrow$ Param
$tipo \rightarrow tipo literalEntero$	tipo_array: T x string $\rightarrow$ T
tipo → ^tipo	tipo_punt: $T \to T$
$tipo \rightarrow struct\ listaCampos$	tipo_struct: LCampos $\rightarrow$ T
$listaCampos \rightarrow listaCampos campo$	muchos_campos: LCampos x Campo $\rightarrow$
	LCampos
$listaCampos \rightarrow campo$	un_campo: Campo $\rightarrow$ LCampos
$\operatorname{campo} \to \operatorname{tipo} \operatorname{identificador}$	campo: T x string $\rightarrow$ Campo
$tipo \rightarrow int$	tipo_int: $\rightarrow$ T
$tipo \rightarrow real$	tipo_real: $\rightarrow$ T

$tipo \rightarrow bool$	tipo_bool: $\rightarrow$ T
$tipo \rightarrow string$	tipo_string: $\rightarrow$ T
$tipo \rightarrow identificador$	tipo_iden: string $\rightarrow$ T
$instrucciones \rightarrow instrucciones Aux$	$si\_instr: InstAux \rightarrow Insts$
instrucciones $\rightarrow \varepsilon$	$no\_instr: \rightarrow Insts$
$instruccionesAux \rightarrow instruccionesAux in-$	muchas_instr: InstsAux x Inst $\rightarrow$ Inst-
struccion	sAux
$instruccionesAux \rightarrow instruccion$	una_instr: Inst $\rightarrow$ InstsAux
$instruccion \rightarrow E$	$instr\_expr: Exp \rightarrow Inst$
$instruccion \rightarrow if E bloque$	instr_if: Exp x Bloq $\rightarrow$ Inst
$instruccion \rightarrow if E bloque else bloque$	instr_if_else: Exp x Bloq x Bloq $\rightarrow$ Inst
$instruccion \rightarrow while E bloque$	instr_while: Exp x Bloq $\rightarrow$ Inst
$instruccion \rightarrow read E$	instr_read: Exp $\rightarrow$ Inst
$instruccion \rightarrow write E$	instr_write: Exp $\rightarrow$ Inst
$instruccion \rightarrow nl$	$instr_nl: \rightarrow Inst$
$instruccion \rightarrow new E$	instr_new: Exp $\rightarrow$ Inst
$instruccion \rightarrow delete E$	instr_del: Exp $\rightarrow$ Inst
instruccion $\rightarrow$ identificador params Reales	instr_call: string x ParamsR $\rightarrow$ Inst
$instruccion \rightarrow bloque$	instr_bloque: Bloq $\rightarrow$ Inst
$paramsReales \rightarrow paramsRealesLista$	$si\_paramsR: ParamsRL \rightarrow ParamsR$
paramsReales $\rightarrow \varepsilon$	$no\_paramsR: \rightarrow ParamsR$
$paramsRealesLista \rightarrow paramsRealesLista$	muchos_paramsR: ParamsRL x Exp $\rightarrow$
E	ParamsRL
$paramsRealesLista \rightarrow E$	un_paramsR: Exp $\rightarrow$ ParamsRL
$E \to E = E$	asig: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E ; E$	menor: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$\mathrm{E}  ightarrow \mathrm{E} \ \mathrm{E}$	mayor: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E \models E$	menor_igual: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E \ \xi = E$	mayor_igual: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E == E$	igual: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E != E$	no_igual: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E + E$	suma: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E - E$	resta: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E$ and $E$	and: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E \text{ or } E$	or: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \rightarrow E * E$	mult: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \rightarrow E / E$	div: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp

$E \to E \% E$	$\mathrm{mod} \colon \mathrm{Exp} \times \mathrm{Exp} \to \mathrm{Exp}$
$\mathrm{E}  ightarrow$ - $\mathrm{E}$	negativo: Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to not E$	not: Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E [E]$	index: Exp x Exp $\rightarrow$ Exp
$E \to E$ . identificador	acceso: Exp x string $\rightarrow$ Exp
$E \to E$ ^	indirection: Exp $\rightarrow$ Exp
$E \rightarrow literalEntero$	lit_ent: string $\rightarrow$ Exp
$E \rightarrow literaReal$	lit_real: string $\rightarrow$ Exp
$E \to true$	$\text{true:} \to \text{Exp}$
$E \to false$	$false: \rightarrow Exp$
$E \rightarrow literalCadena$	$lit\_cadena: string \rightarrow Exp$
$E \rightarrow identificador$	iden: string $\rightarrow$ Exp
$E \rightarrow null$	$\text{null:} \to \text{Exp}$

# 3 Especificación del constructor de ASTs mediante una gramática s-atribuida

A partir de lo obtenido previamente, podemos especificar el constructor de ASTs con una gramática s-atribuida.

```
• programa \rightarrow bloque
programa.a = prog(bloque a)
```

- bloque → { declaraciones instrucciones }
   bloque.a = bloq(declaraciones.a, instrucciones.a)
- declaraciones  $\rightarrow$  declaraciones Aux & & declaraciones.a = si\_decs(declaraciones Aux.a)
- declaraciones  $\rightarrow \varepsilon$  declaraciones.a = no\_decs()
- declaraciones Aux  $\rightarrow$  declaraciones Aux ; declaraciones Aux2.a, declaraciones Aux2.a, declaracion.a)

- declaracionesAux → declaracion
   declaracionesAux.a = una\_dec(declaracion.a)
- declaracion  $\rightarrow$  declaracion Var declaracion.a = declaracion Var.a
- declaracion  $\rightarrow$  declaracion Tipo declaracion = declaracion Tipo.a
- declaracion  $\rightarrow$  declaracionProc declaracion = declaracionProc.a
- declaracion $Var \rightarrow tipo0$  identificador declaracion $Var.a = dec\_var(tipo0.a, identificador.lex)$
- declaracionTipo → type tipo0 identificador
   declaracionTipo.a = dec\_tipo(tipo0.a, identificador.lex)
- declaracionProc → proc identificador paramsFormales bloque declaracionProc.a = dec\_proc(identificador.lex, paramsFormales.a, bloque.a)
- params Formales  $\rightarrow$  ( params FormalesAux ) paramsFormales.a = paramsFormalesAux.a
- paramsFormalesAux  $\rightarrow$  paramsFormalesLista paramsFormalesAux.a = si\_params(paramsFormalesLista.a)
- paramsFormalesAux  $\rightarrow \varepsilon$ paramsFormalesAux.a = no\_params()
- $\bullet$  params Formales Lista  $\to$  params Formales Lista.a = muchos\_params (params Formales Lista.a, param.a)
- paramsFormalesLista → param
   paramsFormalesLista.a = un\_param(param.a)
- param → tipo0 & identificador
   param.a = param\_ref(tipo0.a, identificador.lex)

```
    param → tipo0 identificador
    param.a = param(tipo0.a, identificador.lex)
```

- tipo $0 \to \text{tipo}0$  literalEntero tipo $0_1.a = \text{tipo\_array(tipo}0_2.a, literalEntero.lex)}$
- $tipo0 \rightarrow tipo1$ tipo0.a = tipo.a
- $tipo1 \rightarrow \hat{} tipo1$  $tipo1_1.a = tipo\_punt(tipo1_2.a)$
- $tipo1 \rightarrow tipo2$ tipo1.a = tipo2.a
- tipo2  $\rightarrow$  struct { listaCampos } tipo2.a = tipo\_struct(listaCampos.a)
- $\bullet$ lista Campos  $\to$ lista Campos , campo<br/> lista Campos<br/>1.a = muchos\_campos(lista Campos<br/>2.a, campo.a)
- listaCampos → campo listaCampos.a = un\_campo(campo.a)
- campo  $\rightarrow$  tipo0 identificador campo.a = campo(tipo0.a, identificador.lex)
- $tipo2 \rightarrow int$  $tipo2.a = tipo\_int()$
- $tipo2 \rightarrow real$  $tipo2.a = tipo\_real()$
- $tipo2 \rightarrow bool$  $tipo2.a = tipo\_bool()$
- $tipo2 \rightarrow string$  $tipo2.a = tipo\_string()$

- $tipo2 \rightarrow identificador$  $tipo2.a = tipo\_iden(string.lex)$
- instrucciones → instrucciones Aux instrucciones.a = si\_instr(instrucciones Aux.a)
- instrucciones  $\rightarrow \varepsilon$  instrucciones.a = no\_instr()
- instrucciones Aux  $\rightarrow$  instrucciones Aux ; instrucciones Aux2.a, instruccion.a)
- instruccionesAux → instruccion instruccionesAux.a = una\_instr(instruccion.a)
- instruccion  $\rightarrow$  @ expr instruccion.a = instr\_expr(expr.a)
- instruccion → if expr bloque instruccion.a = instr\_if(expr.a, bloque.a)
- instruccion → if expr bloque else bloque
   instruccion.a = instr\_if\_else(expr.a, bloque1.a, bloque2.a)
- instruccion → while expr bloque instruccion.a = instr\_while(expr.a, bloque.a)
- instruccion  $\rightarrow$  read expr instruccion.a = instr\_read(expr.a)
- instruccion → write expr
   instruccion.a = instr\_write(expr.a)
- instruccion  $\rightarrow$  nl instruccion.a = instr\_nl()
- instruccion → new expr
   instruccion.a = instr\_new(expr.a)

- instruccion → delete expr
   instruccion.a = instr\_del(expr.a)
- instruccion → call identificador paramsReales
   instruccion.a = instr\_call(identificador.lex, paramsReales.a)
- instruccion → bloque instruccion.a = instr\_bloque(bloque.a)
- params Reales  $\rightarrow$  ( params Reales Aux ) params Reales Aux.a
- params Reales Aux  $\rightarrow$  params Reales Lista<br/> params Reales Lista.a)
- paramsRealesAux  $\rightarrow \varepsilon$ paramsRealesAux.a = no\_paramsR()
- $\bullet$ params Reales Lista  $\to$  params Reales Lista , expr<br/> params Reales Lista1.a = muchos\_params R<br/>(params Reales Lista2.a, expr.a)
- params Reales Lista  $\rightarrow$  expr<br/> paramsReales $Lista.a = un\_paramsR(expr.a)$
- $\exp r \rightarrow e0$  $\exp r.a = e0.a$
- $e0 \rightarrow e1 = e0$  $e0_1.a = asig(e1.a, e0_2.a)$
- $e0 \rightarrow e1$ e0.a = e1.a
- e1  $\rightarrow$  e1 op1 e2  $e1_1.a = mkop1(op1.op, e1_2.a, e2.a)$
- $e1 \rightarrow e2$ e1.a = e2.a

• 
$$e2 \rightarrow e2 + e3$$
  
 $e2_1.a = suma(e2_2.a, e3.a)$ 

$$\begin{array}{c} \bullet \ e2 \rightarrow e3 \ \hbox{--} \ e3 \\ \\ e2.a = resta(e3_1.a, \ e3_2.a) \end{array}$$

• 
$$e2 \rightarrow e3$$
  
 $e2.a = e3.a$ 

• 
$$e3 \rightarrow e4$$
 and  $e3$   
 $e3_1.a = and(e4.a, e3_2.a)$ 

• 
$$e3 \rightarrow e4$$
 or  $e4$   
 $e3.a = or(e4_1.a, e4_2.a)$ 

• 
$$e3 \rightarrow e4$$
  
 $e3.a = e4.a$ 

• 
$$e4 \rightarrow e4 \text{ op4 } e5$$
  
 $e4_1.a = \text{mkop4}(\text{op4.op, e4}_2.a, e5.a)$ 

• 
$$e4 \rightarrow e5$$
  
 $e4.a = e5.a$ 

• 
$$e5 \rightarrow op5 \ e5$$
  
 $e5_1.a = mkop5(op5.op, e5_2.a)$ 

• 
$$e5 \rightarrow e6$$
  
 $e5.a = e6.a$ 

• 
$$e6 \rightarrow e6$$
 [ expr ]  
 $e6_1.a = index(e6_2.a, expr.a)$ 

• e6 
$$\rightarrow$$
 e6 . identificador 
$$e6_1.a = acceso(e6_2.a, identificador.lex)$$

• 
$$e6 \rightarrow e6$$
 ^ 
$$e6_1.a = indireccion(e6_2.a)$$

• 
$$e6 \rightarrow e7$$
  
 $e6.a = e7.a$ 

$$\begin{array}{c} \bullet \ \ e7 \rightarrow (\ e0\ ) \\ \\ e7.a = e0.a \end{array}$$

• e7 
$$\rightarrow$$
 literalEntero  
e7.a = lit\_ent(literalEntero.lex)

• e7 
$$\rightarrow$$
 litera  
Real e7.a = lit\_Real(literal  
Real.lex)

• 
$$e7 \rightarrow true$$
  
 $e7.a = lit\_true()$ 

• 
$$e7 \rightarrow false$$
  
 $e7.a = lit\_false()$ 

• e7 
$$\rightarrow$$
 literal  
Cadena e7.a = lit\_cadena(literal  
Cadena.lex)

• e7 
$$\rightarrow$$
 identificador   
e7.a = identificador.lex

• 
$$e7 \rightarrow \text{null}$$
  
 $e7.a = \text{null}()$ 

• op1 
$$\rightarrow$$
 < op1.op = "<"

• op1 
$$\rightarrow$$
 > op1.op = ">"

• op1 
$$\rightarrow$$
 <= op1.op = "<="

• op1 
$$\rightarrow$$
 >= op1.op = ">="

• op1 
$$\rightarrow$$
 == op1.op = "=="

• op1 
$$\rightarrow$$
 != op1.op = "!="

• op4 
$$\rightarrow$$
 \* op4.op = "\*"

• op4 
$$\rightarrow$$
 / op4.op = "/"

• op4 
$$\rightarrow$$
 % op4.op = "%"

• op5 
$$\rightarrow$$
 - op5.op = "-"

• op5 
$$\rightarrow$$
 not op5.op = "not"

• fun mkop1(op, opnd1, opnd2):

$$\mathrm{op} = "<" \rightarrow \mathrm{return} \ \mathrm{menor}(\mathrm{opnd1}, \, \mathrm{opnd2})$$

$$op = ">" \rightarrow return\ mayor(opnd1,\,opnd2)$$

op = "<=" 
$$\rightarrow$$
 return menor\_igual(opnd1, opnd2)

op = ">=" 
$$\rightarrow$$
return mayor\_igual(opnd1, opnd2)

op = "==" 
$$\rightarrow$$
 return igual(opnd1, opnd2)

op = "!=" 
$$\rightarrow$$
 return no\_igual(opnd1, opnd2)

 $\bullet \ \mbox{fun mkop4}(\mbox{op},\mbox{opnd1},\mbox{opnd2}):$ 

$$\mathrm{op} = \text{``*"} \rightarrow \mathrm{return} \ \mathrm{mul}(\mathrm{opnd1}, \, \mathrm{opnd2})$$

$$op = "/" \rightarrow return div(opnd1, opnd2)$$

$$\mathrm{op} = \text{``\%''} \to \mathrm{return} \ \mathrm{mod}(\mathrm{opnd1}, \, \mathrm{opnd2})$$

• fun mkop5(op, opnd):

$$op = "-" \rightarrow return neg(opnd)$$

$$\mathrm{op} = \mathrm{``not"} \to \mathrm{return} \ \mathrm{not}(\mathrm{opnd})$$

# 4 Acondicionamiento para permitir la implementación descendente

```
• programa \rightarrow bloque
       programa.a = prog(bloque.a)
• bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }
       bloque.a = bloq(declaraciones.a, instrucciones.a)
• declaraciones → declaracionesAux &&
       declaraciones.a = si_decs(declaracionesAux.a)
• declaraciones \rightarrow \varepsilon
       declaraciones.a = no\_decs()
• declaracionesAux \rightarrow declaracion recDeclaracion
       recDeclaracion.h = una_dec(declaracion.a)
       declaraciones Aux.a = recDeclaracion.a
• recDeclaracion \rightarrow; declaracion recDeclaracion
       recDeclaracion2.h = muchas_decs(recDeclaracion1.h, declaraciones.a)
       recDeclaracion1.a = recDeclaracion2.a
• recDeclaracion \rightarrow \varepsilon
       recDeclaracion.a = recDeclaracion.h
• declaracion \rightarrow declaracion
Var
       declaracion.a = declaracionVar.a
• declaracion \rightarrow declaracion Tipo
       declaracion = declaracion Tipo.a
• declaracion \rightarrow declaracion Proc
       declaracion = declaracion Proc.a
• declaracionVar \rightarrow tipo0 identificador
```

 $declaracionVar.a = dec_var(tipo0.a, identificador.lex)$ 

- declaracionTipo → type tipo0 identificador
   declaracionTipo.a = dec\_tipo(tipo0.a, identificador.lex)
- declaracion Proc $\to$ proc identificador params Formales bloque declaracion Proc.a = dec\_proc<br/>(identificador.lex, params Formales.a, bloque.a)
- params Formales  $\rightarrow$  ( params Formales Aux ) params Formales Aux.a
- paramsFormalesAux  $\rightarrow$  paramsFormalesLista paramsFormalesAux.a = si\_params(paramsFormalesLista.a)
- paramsFormalesAux  $\rightarrow \varepsilon$ paramsFormalesAux.a = no\_params()
- params Formales Lista  $\rightarrow$  param recParam Formal<br/> recParam Formal.h = un\_param(param.a)<br/> params Formales Lista.a = recParam Formal.a
- recParamFormal  $\rightarrow$  , param recParamFormal recParamFormal2.h = muchos\_params(recParamFormal1.h, param.a) recParamFormal1.a = recParamFormal2.a
- rec Param<br/>Formal  $\rightarrow \varepsilon$  rec Param Formal.<br/>h = rec Param Formal.h
- param → tipo0 referencia identificador referencia.ht = tipo0.a referencia.hi = identificador.lex param.a = referencia.a
- referencia  $\rightarrow \&$  referencia.a = param\_ref(referencia.ht, referencia.hi)
- referencia  $\rightarrow \varepsilon$ referencia.a = param(referencia.ht, referencia.hi)

```
• tipo0 \rightarrow tipo1 recArray

recArray.h = tipo1.a

tipo0.a = recArray.a
```

- recArray  $\rightarrow$  [ literalEntero ] recArray recArray2.h = tipo\_array(recArray1.h, literalEntero.lex) recArray1.a = recArray2.a
- recArray  $\rightarrow \varepsilon$ recArray.a = recArray.h
- $tipo1 \rightarrow \hat{} tipo1$  $tipo1_1.a = tipo\_punt(tipo1_2.a)$
- $tipo1 \rightarrow tipo2$ tipo1.a = tipo2.a
- tipo2 → struct { listaCampos }
   tipo2.a = tipo\_struct(listaCampos.a)
- listaCampos  $\rightarrow$  campo recCampo recCampo.h = un\_campo(campo.a) listaCampos.a = recCampo.a
- $recCampo \rightarrow$ , campo recCampo  $recCampo2.h = muchos\_campos(recCampo1.h, campo.a)$ recCampo1.a = recCampo2.a
- $\operatorname{recCampo} \to \varepsilon$   $\operatorname{recCampo.a} = \operatorname{recCampo.h}$
- campo → tipo0 identificador
   campo.a = campo(tipo0.a, identificador.lex)
- $tipo2 \rightarrow int$  $tipo2.a = tipo\_int()$
- $tipo2 \rightarrow real$  $tipo2.a = tipo\_real()$

```
• tipo2 \rightarrow bool

tipo2.a = tipo\_bool()
```

•  $tipo2 \rightarrow string$  $tipo2.a = tipo\_string()$ 

• tipo2  $\rightarrow$  identificador tipo2.a = tipo\_iden(string.lex)

• instrucciones  $\rightarrow$  instrucciones Aux instrucciones.a = si\_instr(instrucciones Aux.a)

• instrucciones  $\rightarrow \varepsilon$  instrucciones.a = no\_instr()

• instrucciones Aux  $\rightarrow$  instruccion recInstruccion recInstruccion.h = una\_instr (instruccion.a) instrucciones Aux.a = recInstruccion.a

- recInstruccion  $\rightarrow$ ; instruccion recInstruccion recInstruccion2.h = muchas\_instr(recInstruccion1.h, intruccion.a) recInstruccion1.a = recInstruccion2.a
- rec<br/>Instruccion  $\rightarrow \varepsilon$  rec<br/>Instruccion.a = rec<br/>Instruccion.h
- instruccion  $\rightarrow$  @ expr instruccion.a = instr\_expr(expr.a)
- instruccion  $\rightarrow$  if expr bloque facIf facIf.h1 = expr.a facIf.h2 = bloque.a instruccion.a = factIf.a
- facIf  $\rightarrow$  else bloque facIf.a = instr\_if\_else(facIf.h1, facIf.h2, bloque.a)

- facIf  $\rightarrow \varepsilon$ facIf.a = instr\_if(facIf.h1, facIf.h2)
- instruccion → while expr bloque instruccion.a = instr\_while(expr.a, bloque.a)
- instruccion → read expr
   instruccion.a = instr\_read(expr.a)
- instruccion → write expr
   instruccion.a = instr\_write(expr.a)
- instruccion  $\rightarrow$  nl instruccion.a = instr\_nl()
- instruccion → new expr
   instruccion.a = instr\_new(expr.a)
- instruccion → delete expr
   instruccion.a = instr\_del(expr.a)
- instruccion → call identificador paramsReales
   instruccion.a = instr\_call(identificador.lex, paramsReales.a)
- instruccion → bloque instruccion.a = instr\_bloque(bloque.a)
- paramsReales  $\rightarrow$  ( paramsRealesAux ) paramsReales.a = paramsRealesAux.a
- $\bullet$ params Reales Aux<br/>  $\to$ params Reales Lista params Reales Aux.a = si\_params R<br/>(params Reales Lista.a)
- paramsRealesAux  $\rightarrow \varepsilon$ paramsRealesAux.a = no\_paramsR()
- paramsRealesLista  $\rightarrow$  expr recParamReal recParamReal.h = un\_paramsR(expr.a) paramsRealesLista.a = recParamReal.a

- recParamReal  $\rightarrow$ , expr recParamReal recParamReal2.h = muchos\_paramsR(recParamReal1.h, expr.a) recParamReal1.a = recParamReal2.a
- recParamReal  $\rightarrow \varepsilon$  recParamReal.a = recParamReal.h
- $expr \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 \text{ facE1}$  facE1.h = e1.ae0.a = facE1.a
- facE1  $\rightarrow$  = e0 facE1 facE1<sub>2</sub>.h = asig(facE1<sub>1</sub>.h, e0.a) facE1<sub>1</sub>.a = facE1<sub>2</sub>.a
- $facE1 \rightarrow \varepsilon$ facE1.a = facE1.h
- $e1 \rightarrow e2 \text{ recOp1}$  recOp1.h = e2.ae1.a = recOp1.a
- $recOp1 \rightarrow op1 \ e2 \ recOp1$   $recOp1_2.h = mkop1(op1.op, recOp1_1.h, e2.a)$  $recOp1_1.a = recOp1_2.a$
- recOp1  $\rightarrow \varepsilon$  recOp1.a = recOp1.h
- $e2 \rightarrow e3$  facE3 recSuma facE3.h = e3.arecSuma.h = facE3.a e2.a = recSuma.a

- $recSuma \rightarrow + e3 recSuma$  recSuma2.h = suma(recSuma1.h, e3.a)recSuma1.a = recSuma2.a
- $\operatorname{recSuma} \to \varepsilon$  $\operatorname{recSuma.a} = \operatorname{recSuma.h}$
- facE3  $\rightarrow$  e3 facE3.a = resta(fecE3.h, e3.a)
- facE3  $\rightarrow \varepsilon$  facE3.a = facE3.h
- $e3 \rightarrow e4 \text{ facE4}$  facE4.h = e4.ae3.a = facE4.a
- facE4  $\rightarrow$  and e3 facE4.a = and(facE4.h, e3.a)
- facE4  $\rightarrow$  or e4 facE4.a = or(facE4.h, e3.a)
- $facE4 \rightarrow \varepsilon$ facE4.a = facE4.h
- $e4 \rightarrow e5 \text{ recOp4}$  recOp4.h = e5.ar4.a = recOp4.a
- $recOp4 \rightarrow op4$  e5 recOp4  $recOp4_2.h = mkop4(op4.op, recOp4_1.h, e5.a)$  $recOp4_1.a = recOp4_2.a$
- $\operatorname{recOp4} \to \varepsilon$  $\operatorname{recOp4.a} = \operatorname{recOp4.h}$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5$  $e5_1.a = mkop5(op5.op, e5_2.a)$

- $e5 \rightarrow e6$ e5.a = e6.a
- $e6 \rightarrow e7 \text{ recOp6}$  recOp6.h = e6Aux.ae6.a = recOp6.a
- $\operatorname{recOp6} \to [\operatorname{expr}] \operatorname{recOp6}$   $\operatorname{recOp6_2.h} = \operatorname{index}(\operatorname{recOp6.h}, \operatorname{expr.a})$  $\operatorname{recOp6_1.a} = \operatorname{recOp6_2.a}$
- $recOp6 \rightarrow .$  identificador recOp6  $recOp6_2.h = acceso(recOp6.a, identificador.lex)$  $recOp6_1.a = recOp6_2.a$
- $recOp6 \rightarrow \hat{} recOp6$   $recOp6_2.h = indireccion(recOp6.h)$  $recOp6_1.a = recOp6_2.a$
- $\operatorname{recOp6} \to \varepsilon$  $\operatorname{recOp6.a} = \operatorname{recOp6.h}$
- $e7 \rightarrow (e0)$ e7.a = e0.a
- e7  $\rightarrow$  literalEntero e7.a = lit\_ent(literalEntero.lex)
- e7  $\rightarrow$  literaReal e7.a = lit\_real(literalReal.lex)
- $e7 \rightarrow true$  $e7.a = lit\_true()$
- $e7 \rightarrow false$  $e7.a = lit\_false()$
- e7  $\rightarrow$  literalCadena e7.a = lit\_cadena(literalCadena.lex)

- e7  $\rightarrow$  identificador e7.a = identificador.lex
- $e7 \rightarrow null$ e7.a = null()
- $\begin{array}{c} \bullet \ \, \mathrm{op1} \to < \\ \\ \mathrm{op1.op} = \ \, "< " \end{array}$
- op1  $\rightarrow$  > op1.op = ">"
- op1  $\rightarrow$  <= op1.op = "<="
- op1  $\rightarrow$  >= op1.op = ">="
- op1  $\rightarrow$  == op1.op = "=="
- $\begin{array}{c} \bullet \ \mathrm{op1} \to != \\ \\ \mathrm{op1.op} = "!=" \end{array}$
- op4  $\rightarrow$  \* op4.op = "\*"
- op4  $\rightarrow$  / op4.op = "/"
- op4  $\rightarrow$  % op4.op = "%"
- op5  $\rightarrow$  not op5.op = "not"

```
• fun mkop1(op, opnd1, opnd2):
      op = "<" \rightarrow return menor(opnd1, opnd2)
      op = ">" \rightarrow return mayor(opnd1, opnd2)
      op = "<=" optimizer "> return menor_igual(opnd1, opnd2)
      op = ">=" \rightarrow return mayor_igual(opnd1, opnd2)
      op = "==" \rightarrow return igual(opnd1, opnd2)
      op = "!=" \rightarrow return no\_igual(opnd1, opnd2)
• fun mkop4(op, opnd1, opnd2):
      op = "*" \rightarrow return mul(opnd1, opnd2)
      op = "/" \rightarrow return div(opnd1, opnd2)
      op = \% \rightarrow return mod(opnd1, opnd2)
• fun mkop5(op, opnd):
      op = "-" \rightarrow return neg(opnd)
      op = "not" \rightarrow return not(opnd)
 Especificación de proceso para imprimir
• imprime(prog(Bloq)):
      imprime(Bloq)
• imprime(bloq(Decs, Insts)):
      print "{"
      nl
      imprime(Decs)
      imprime(Insts)
      nl
      print "}"
• imprime(si_decs(DecsAux)):
```

5

imprime(DecsAux)

print "&&"

```
• imprime(no_decs()): noop
• imprime(muchas_decs(DecsAux, Dec)):
      imprime(DecsAux)
      print ";"
      _{\mathrm{nl}}
      imprime(Dec)
• imprime(una_dec(Dec)):
      imprime(Dec)
• imprime(dec_var(T, Iden)):
      imprime(T)
      imprime(Iden)
• imprime(dec_tipo(T, Iden)):
      print "type"
      imprime(T)
      imprime(Iden)
• imprime(dec_proc(Iden, ParamsF, Bloq)):
      print "proc"
      imprime(Iden)
      print "("
      imprime(ParamsF)
      print ")"
      imprime(Bloq)
• imprime(si_paramF(ParamsFL)):
      imprime(ParamsFL)
• imprime(no_paramF()): noop
• imprime(muchos_paramsF(ParamsFL, Param)):
      imprime(ParamsFL)
      print ","
      imprime(Param)
```

```
• imprime(un_paramF(Param)):
     imprime(Param)
• imprime(param_ref(T, Iden)):
     imprime(T)
     print "&"
     imprime(Iden)
• imprime(param(T, Iden)):
     imprime(T)
     imprime(Iden)
• imprime(tipo_array(T, LitEnt)):
     imprime(T)
     print "["
     imprime(LitEnt)
     print "]"
• imprime(tipo_punt(T)):
     print "^"
     imprime(T)
• imprime(tipo_struct(LCampos)):
     print "struct"
     print "{"
     imprime(LCampos)
     print "}"
• imprime(muchos_campos(LCampos, Campo)):
     imprime(LCampos)
     print ","
     imprime(Campo)
• imprime(un_campo(Campo)):
     imprime(Campo)
```

```
• imprime(campo(T, Iden)):
      imprime(T)
      imprime(Iden)
• imprime(tipo_int()):
      print "int"
• imprime(tipo_real()):
      print "real"
• imprime(tipo_bool()):
      print "bool"
• imprime(tipo_string()):
      print "string"
• imprime(tipo_iden(Iden)):
      imprime(Iden)
• imprime(si_instr(InstAux)):
      imprime(InstAux)
• imprime(no_instr()): noop
• imprime(muchas_instr(InstsAux, Inst)):
      imprime(InstAux)
      print ";"
      imprime(Inst)
• imprime(una_instr(Inst)):
      imprime(Inst)
• imprime(instr_expr(Exp)):
      print "@"
      imprime(Exp)
• imprime(instr_if(Exp, Bloq)):
      print "if"
      imprime(Exp)
      imprime(Bloq)
```

```
• imprime(instr_if_else(Exp, Bloq, Bloq)):
      print "if"
      imprime(Exp)
      imprime(Bloq)
      print "else"
      imprime(Bloq)
• imprime(instr_while(Exp, Bloq)):
      print "while"
      imprime(Exp)
      imprime(Bloq)
• imprime(instr_read(Exp)):
      print "read"
      imprime(Exp)
• imprime(instr_write(Exp)):
      print "write"
      imprime(Exp)
• imprime(instr_nl()):
      print "nl"
• imprime(instr_new(Exp)):
      print "new"
      imprime(Exp)
• imprime(instr_del(Exp)):
      print "delete"
      imprime(Exp)
• imprime(instr_call(Iden, ParamsR)):
      print "call"
      imprime(Iden)
      print "("
      imprime(ParamsR)
      print ")"
```

```
• imprime(instr_bloque(Bloq)):
imprime(Bloq)
```

- imprime(si\_paramsR(ParamsRL)): imprime(ParamsRL)
- imprime(no\_paramsR()): noop
- imprime(muchos\_paramsR(ParamsRL, Exp)):
   imprime(ParamsRL)
   print ","
   imprime(Exp)
- imprime(un\_paramsR(Exp)): imprime(Exp)
- imprime(asig(Exp1, Exp2)): imprimeExpBin(Exp1, "=", Exp2, 1, 0)
- imprime(menor(Exp1, Exp2)): imprimeExpBin(Exp1, "<", Exp2, 1, 2)
- imprime(mayor(Exp1, Exp2)): imprimeExpBin(Exp1, ">", Exp2, 1, 2)
- imprime(menor\_igual(Exp1, Exp2)): imprimeExpBin(Exp1, "<=", Exp2, 1, 2)
- imprime(mayor\_igual(Exp1, Exp2)): imprimeExpBin(Exp1, ">=", Exp2, 1, 2)
- imprime(igual(Exp1, Exp2)): imprimeExpBin(Exp1, "==", Exp2, 1, 2)
- imprime(no\_igual(Exp1, Exp2)): imprimeExpBin(Exp1, "!=", Exp2, 1, 2)
- imprime(suma(Exp1, Exp2)): imprimeExpBin(Exp1, "+", Exp2, 2, 3)

```
• imprime(resta(Exp1, Exp2)):
     imprimeExpBin(Exp1, "-", Exp2, 3, 3)
• imprime(and(Exp1, Exp2)):
     imprimeExpBin(Exp1, "and", Exp2, 4, 3)
• imprime(or(Exp1, Exp2)):
     imprimeExpBin(Exp1, "or", Exp2, 4, 4)
• imprime(mult(Exp1, Exp2)):
     imprimeExpBin(Exp1, "*", Exp2, 4, 5)
• imprime(div(Exp1, Exp2)):
     imprimeExpBin(Exp1, "/", Exp2, 4, 5)
• imprime(mod(Exp1, Exp2)):
     imprimeExpBin(Exp1, "%", Exp2, 4, 5)
• imprime(negativo(Exp)):
     imprimeExpUnarioPrefijo("-", 5)
• imprime(not(Exp)):
     imprimeExpUnarioPrefijo("not", 5)
• imprime(index(Exp1, Exp2)):
     imprimeOpnd(Exp1,6)
     print "["
     imprime(Exp)
     print "]"
• imprime(acceso(Exp, Iden)):
     imprimeOpnd(Exp1,6)
     print "."
     imprime(Iden)
• imprime(indirection(Exp)):
     imprimeOpnd(Exp1,6)
     print "^"
```

```
• imprime(lit_ent(N)):
      print N
• imprime(lit_real(R)):
      print R
• imprime(true()):
      print "true"
• imprime(false()):
      print "false"
• imprime(lit_cadena(Cad)):
      print Cad
• imprime(iden(Id)):
      print Id
• imprime(null()):
      print "null"
• imprimeOpnd(Opnd,MinPrior):
      if\ prioridad(Opnd) < MinPrior
       print "("
      end if
      imprime(Opnd)
      if prioridad(Opnd) < MinPrior
       print ")"
      end if
• imprimeExpBin(Opnd0,Op,Opnd1,np0,np1):
      imprimeOpnd(Opnd0,np0)
      print " "++Op++" "
      imprimeOpnd(Opnd1,np1)
• imprimeExpUnarioPrefijo(Opnd, Op, np):
      print Op++" "
      imprimeOpnd(Opnd,np)
```

- prioridad(asig(\_,\_)): return 0
- prioridad(menor(\_,\_)): return 1
- prioridad(mayor(\_,\_)): return 1
- prioridad(menor\_igual(\_,\_)): return 1
- prioridad(mayor\_igual(\_,\_)): return 1
- prioridad(igual(-,-)): return 1
- prioridad(no\_igual(\_,\_)): return 1
- prioridad(suma(-,-)): return 2
- prioridad(resta(\_,\_)): return 2
- prioridad(and(\_,\_)): return 3
- prioridad(or(\_,\_)): return 3
- prioridad(mul(\_,\_)): return 4
- prioridad(div(\_,\_)): return 4
- prioridad(mod(\_,\_)): return 4
- prioridad(negativo(\_)): return 5
- prioridad(not(\_)): return 5
- prioridad(index(\_,\_)): return 6
- prioridad(acceso(\_,\_)): return 6
- prioridad(indireccion(\_)): return 6