Memoria: Procesadores de Lenguaje - Lenguaje Tiny

Fase 2: Análisis sintáctico

Grupo G03:

Burgos Sosa Rodrigo, Cassin Gina Andrea, Estebán Velasco Luis, Rabbia Santiago Elias

Curso 2024

1 Introducción

En el siguiente documento se expondrá una memoria sobre el desarrollo de analizadores sintácticos aplicado sobre dos lenguajes de programación, Tiny y Tiny(0) - un subconjunto de Tiny. Se presentará una especificación sintáctica de ambos lenguajes, con acondicionamiento de la gramática para permitir la implementación de un analizador sintáctico descendente predictivo recursivo, y se proporcionarán los directores de cada regla de la gramática acondicionada para solamente Tiny(0).

2 Análisis sintáctico

Es un componente central de un procesador de lenguaje, ya que dicha estructura gramatical será la base para articular los subsecuentes procesamientos del lenguaje, este es, el procesamiento dirigido por la sintaxis. Esto es lo que se especificará a continuación:

$2.1 \quad \text{Tiny}(0)$

2.1.1 Especificación sintáctica (gramática)

- programa \rightarrow bloque
- bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }
- declaraciones \rightarrow declaraciones Aux &&
- declaraciones $\rightarrow \varepsilon$
- declaraciones $Aux \rightarrow declaracionesAux$; declaracionVar
- $declaracionesAux \rightarrow declaracionVar$
- declaracion $Var \rightarrow tipo$ identificador
- tipo \rightarrow int
- tipo \rightarrow real
- tipo \rightarrow bool
- instrucciones → instrucciones Aux

- instrucciones $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccionesAux$; instruccion
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccion$
- instruccion \rightarrow @ expr

Las siguientes expresiones se construyen de acuerdo a las siguientes prioridades (de menor a mayor prioridad):

- 1. Operador de asignación, es binario e infijo.
- 2. Operadores relacionales, son binarios e infijos.
- 3. +, (binario)
- 4. and, or
- 5. *, / son binarios e infijos.
- 6. (unario), not son binarios y prefijos.
- $\exp r \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 = e0$ (asocia por derecha)
- $e0 \rightarrow e1$
- $e1 \rightarrow e1$ op1 e2 (asocia por izquierda)
- $e1 \rightarrow e2$
- $e2 \rightarrow e2 + e3$ (asocia por izquierda)
- $e2 \rightarrow e3$ e3 (no asocia)
- $e2 \rightarrow e3$
- $e3 \rightarrow e4$ and e3 (asocia por derecha)
- $e3 \rightarrow e4$ or e4 (no asocia)
- $e3 \rightarrow e4$
- $e4 \rightarrow e4$ op4 e5 (asocia por izquierda)

- $e4 \rightarrow e5$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5 \ (prefijo)$
- $e5 \rightarrow e6$
- $e6 \rightarrow (e0)$
- e6 \rightarrow literal Entero
- $e6 \rightarrow literalReal$
- $e6 \rightarrow true$
- $e6 \rightarrow false$
- $e6 \rightarrow identificador$
- op1 \rightarrow <
- op1 \rightarrow >
- op1 \rightarrow <=
- op1 \rightarrow >=
- op1 $\rightarrow ==$
- op1 \rightarrow ! =
- op4 \rightarrow *
- op4 \rightarrow /
- op5 \rightarrow -
- op5 \rightarrow not

2.1.2 Acondicionamiento de la gramática (descendente predictivo recursivo)

Por notación, la eliminación de recursión por izquierda será denotada comenzando el nombre por rec y la factorización por fac.

- programa \rightarrow bloque
- bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }

- declaraciones \rightarrow declaraciones Aux &&
- declaraciones $\rightarrow \varepsilon$
- ullet declaraciones Aux ightarrow declaracion
Var rec Declaraciones Aux
- recDeclaracionesAux \rightarrow ; declaracionVar recDeclaracionesAux
- recDeclaracionesAux $\rightarrow \varepsilon$
- declaracion $Var \rightarrow tipo$ identificador
- tipo \rightarrow int
- tipo \rightarrow real
- tipo \rightarrow bool
- instrucciones \rightarrow instrucciones Aux
- instrucciones $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccion recInstruccionesAux$
- recInstruccionesAux \rightarrow ; instruccion recInstruccionesAux
- recInstruccionesAux $\rightarrow \varepsilon$
- instruccion \rightarrow @ expr
- $\exp r \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 \text{ facE0}$
- $facE0 \rightarrow = e0$
- facE0 $\rightarrow \varepsilon$
- $e1 \rightarrow e2 \text{ recE1}$
- $recE1 \rightarrow op1 \ e2 \ recE1$
- $recE1 \rightarrow \varepsilon$
- $e2 \rightarrow e3 \text{ facE2 recE2}$

- $recE2 \rightarrow + e3 recE2$
- $\operatorname{recE2} \to \varepsilon$
- facE2 \rightarrow e3
- facE2 $\rightarrow \varepsilon$
- $e3 \rightarrow e4 \text{ facE3}$
- facE3 \rightarrow and e3
- facE3 \rightarrow or e4
- facE3 $\rightarrow \varepsilon$
- $e4 \rightarrow e5 \text{ recE4}$
- $recE4 \rightarrow op4 e5 recE4$
- $recE4 \rightarrow \varepsilon$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5$
- $e5 \rightarrow e6$
- $e6 \rightarrow (e0)$
- $e6 \rightarrow literalEntero$
- $e6 \rightarrow literalReal$
- $e6 \rightarrow true$
- $e6 \rightarrow false$
- e6 \rightarrow identificador
- \bullet op1 \rightarrow <
- op1 \rightarrow >
- op1 \rightarrow <=
- op1 \rightarrow >=
- op1 \rightarrow ==

- op1 \rightarrow ! =
- $\bullet \ \mathrm{op4} \to {}^*$
- op4 \rightarrow /
- op5 \rightarrow -
- op5 \rightarrow not

2.1.3 Directores de cada regla de la gramática condicionada

REGLA	DIRECTORES	ANULABLE
$programa \rightarrow bloque$	{	no
bloque \rightarrow { declaraciones instruc-	{	no
ciones }		
$declaraciones \rightarrow declaraciones Aux$	tipo	no
&&		
declaraciones $\rightarrow \varepsilon$		si
$\operatorname{declaracionesAux} \to \operatorname{declaracionVar}$	tipo	no
recDeclaracionesAux		
$recDeclaracionesAux \rightarrow ; declara-$	tipo	no
cionVar		
$recDeclaracionesAux \rightarrow \varepsilon$		si
$\operatorname{declaracionVar} \to \operatorname{tipo} \operatorname{identificador}$	tipo	no
$tipo \rightarrow int$	int	no
$\mathrm{tipo} \to \mathrm{real}$	real	no
$tipo \rightarrow bool$	bool	no
$instrucciones \rightarrow instrucciones Aux$	@	no
instrucciones $\rightarrow \varepsilon$		si
$instruccionesAux \rightarrow instruccion$	©	no
recInstruccionesAux		
$recInstruccionesAux \rightarrow ; instruccion$;	no
recInstruccionesAux		
recInstruccionesAux $\rightarrow \varepsilon$		si
$instruccion \rightarrow @ expr$	0	no
$\exp r \to e0$	(- not literalEntero lit-	no
	eralReal true false iden-	
	tificador	

$e0 \rightarrow e1 \text{ facE0}$	(- not literal Entero literal Real true false identificador	no
$facE0 \rightarrow = e0$	=	no
$facE0 \rightarrow \varepsilon$		si
$\mathrm{e}1 ightarrow \mathrm{e}2~\mathrm{recE1}$	(- not literalEntero literalReal true false identificador	no
$recE1 \rightarrow op1 \ e2 \ recE1$	< > <= >== !=	no
$recE1 \rightarrow \varepsilon$		si
$e2 \rightarrow e3 \text{ facE2 recE2}$	(- not literal Entero literal Real true false identificador	no
$recE2 \rightarrow + e3 recE2$	+	no
$recE2 \rightarrow \varepsilon$		si
$facE2 \rightarrow e3$	-	no
$facE2 \rightarrow \varepsilon$		si
$e3 \rightarrow e4 \text{ facE3}$	(- not literalEntero literalReal true false identificador	no
$facE3 \rightarrow and e3$	and	no
$facE3 \rightarrow or e4$	or	no
$facE3 \rightarrow \varepsilon$		si
$e4 \rightarrow e5 \text{ recE4}$	(- not literalEntero literalReal true false identificador	no
$recE4 \rightarrow op4 \ e5 \ recE4$	* /	no
$recE4 \rightarrow \varepsilon$		si
$e5 \rightarrow op5 \ e5$	- not	no
$e5 \rightarrow e6$	(- not literal Entero literal Real true false identificador	no
$e6 \rightarrow (e0)$		no
$e6 \rightarrow literalEntero$	literalEntero	no
$e6 \rightarrow literalReal$	literalEntero	no
$e6 \rightarrow true$	true	no
$e6 \rightarrow false$	false	no
$e6 \rightarrow identificador$	identificador	no

$op1 \rightarrow <$	<	no
$op1 \rightarrow >$	>	no
$op1 \rightarrow <=$	<=	no
$op1 \rightarrow >=$	>=	no
$op1 \rightarrow ==$	==	no
$op1 \rightarrow ! =$! =	no
$op4 \rightarrow *$	*	no
$op4 \rightarrow /$	/	no
$op5 \rightarrow -$	-	no
$op5 \rightarrow not$	not	no

2.2 Tiny

2.2.1 Especificación sintáctica (gramática)

- programa \rightarrow bloque
- bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }
- declaraciones \rightarrow declaraciones Aux &&
- declaraciones $\rightarrow \varepsilon$
- \bullet declaraciones Aux \to declaraciones Aux ; declaracion
- ullet declaraciones Aux ightarrow declaracion
- declaracion \rightarrow declaracion Var
- $\operatorname{declaracion} \to \operatorname{declaracionTipo}$
- $declaracion \rightarrow declaracion Proc$
- $\bullet \ \mbox{declaracionVar} \rightarrow \mbox{tipo0}$ identificador
- declaracion Tipo \rightarrow type tipo
0 identificador
- \bullet declaracion Proc \to proc identificador params Formales bloque
- paramsFormales \rightarrow (paramsFormalesAux)
- paramsFormalesAux \rightarrow paramsFormalesLista
- paramsFormalesAux $\rightarrow \varepsilon$

- \bullet params Formales Lista \to params Formales Lista , param
- $\bullet\,$ params Formales Lista
 \rightarrow param
- param \rightarrow tipo0 referencia identificador
- referencia $\rightarrow \&$
- referencia $\rightarrow \varepsilon$
- $tipo0 \rightarrow tipo0$ [literalEntero]
- $tipo0 \rightarrow tipo1$
- tipo1 \rightarrow ^ tipo1
- $tipo1 \rightarrow tipo2$
- $tipo2 \rightarrow struct \{ listaCampos \}$
- listaCampos \rightarrow listaCampos , campo
- listaCampos \rightarrow campo
- campo \rightarrow tipo0 identificador
- $tipo2 \rightarrow int$
- $tipo2 \rightarrow real$
- $tipo2 \rightarrow bool$
- $tipo2 \rightarrow string$
- $tipo2 \rightarrow identificador$
- instrucciones → instrucciones Aux
- instrucciones $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones Aux \rightarrow instrucciones Aux ; instruccion
- instrucciones Aux \rightarrow instruccion
- instruccion \rightarrow @ expr
- instruccion \rightarrow if expr bloque

- instruccion \rightarrow if expr bloque else bloque
- instruccion \rightarrow while expr bloque
- instruccion \rightarrow read expr
- instruccion \rightarrow write expr
- instruccion \rightarrow nl
- instruccion \rightarrow new expr
- instruccion \rightarrow delete expr
- ullet instruccion o call identificador params Reales
- paramsReales \rightarrow (paramsRealesAux)
- paramsRealesAux \rightarrow paramsRealesLista
- params Reales Aux $\rightarrow \varepsilon$
- \bullet paramsRealesLista \rightarrow paramsRealesLista , expr
- paramsRealesLista \rightarrow expr

Las siguientes expresiones se construyen de acuerdo a las siguientes prioridades (de menor a mayor prioridad):

- 1. Operador de asignación, es binario e infijo.
- 2. Operadores relacionales, son binarios e infijos.
- 3. +, (binario)
- 4. and, or
- 5. *, /, % son binarios e infijos.
- 6. (unario), not son binarios y prefijos.
- 7. Operadores de indexación, de acceso a registro y de indirección. Unarios posfijos, asociativos.
- $\exp r \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 = e0$

- $\bullet \ e0 \to e1$
- $e1 \rightarrow e1 \text{ op1 } e2$
- $e1 \rightarrow e2$
- $e2 \rightarrow e2 + e3$
- $e2 \rightarrow e3 e3$
- $e2 \rightarrow e3$
- ullet e3 ightarrow e4 and e3
- $\bullet~e3 \rightarrow e4~or~e4$
- $e3 \rightarrow e4$
- e4 \rightarrow e4 op4 e5
- $e4 \rightarrow e5$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5$
- $\bullet \ e5 \to e6$
- $e6 \rightarrow e6 \text{ op6}$
- $e6 \rightarrow (e0)$
- e6 \rightarrow literal Entero
- $e6 \rightarrow literalReal$
- e6 \rightarrow true
- $e6 \rightarrow false$
- $\bullet~e6 \rightarrow literalCadena$
- e6 \rightarrow identificador
- $e6 \rightarrow null$
- op1 \rightarrow <
- op1 \rightarrow >

- op1 \rightarrow <=
- op1 \rightarrow >=
- op1 $\rightarrow ==$
- op1 \rightarrow !=
- op4 \rightarrow *
- op4 \rightarrow /
- op4 \rightarrow %
- op5 \rightarrow -
- op5 \rightarrow not
- op6 \rightarrow [expr]
- op6 \rightarrow . identificador
- op6 \rightarrow ^

2.2.2 Acondicionamiento de la gramática (descendente predictivo recursivo)

Por notación, la eliminación de recursión por izquierda será denotada comenzando el nombre por rec y la factorización por fac.

- programa \rightarrow bloque
- bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones }
- declaraciones \rightarrow declaraciones Aux &&
- declaraciones $\rightarrow \varepsilon$
- ullet declaraciones Aux ightarrow declaracion recDeclaracion
- recDeclaracion \rightarrow ; declaracion recDeclaracion
- recDeclaracion $\rightarrow \varepsilon$
- declaracion \rightarrow declaracion Var
- $declaracion \rightarrow declaracion Tipo$

- declaracion \rightarrow declaracion Proc
- $declaracionVar \rightarrow tipo0 identificador$
- declaracion $Tipo \rightarrow type tipo 0 identificador$
- ullet declaracion Proco proc identificador params Formales bloque
- paramsFormales \rightarrow (paramsFormalesAux)
- paramsFormalesAux \rightarrow paramsFormalesLista
- paramsFormalesAux $\rightarrow \varepsilon$
- \bullet params Formales Lista \to param
 rec Param Formal
- recParamFormal \rightarrow , param recParamFormal
- recParamFormal $\rightarrow \varepsilon$
- $\bullet~{\rm param} \rightarrow {\rm tipo}0$ referencia identificador
- referencia $\rightarrow \&$
- referencia $\rightarrow \varepsilon$
- $tipo0 \rightarrow tipo1 recArray$
- $recArray \rightarrow [literalEntero] recArray$
- recArray $\rightarrow \varepsilon$
- tipo1 \rightarrow ^ tipo1
- $tipo1 \rightarrow tipo2$
- $tipo2 \rightarrow struct \{ listaCampos \}$
- listaCampos \rightarrow campo recCampo
- $recCampo \rightarrow$, campo recCampo
- $\operatorname{recCampo} \to \varepsilon$
- campo \rightarrow tipo0 identificador
- $tipo2 \rightarrow int$

- $tipo2 \rightarrow real$
- $tipo2 \rightarrow bool$
- $tipo2 \rightarrow string$
- $tipo2 \rightarrow identificador$
- instrucciones \rightarrow instrucciones Aux
- instrucciones $\rightarrow \varepsilon$
- instrucciones $Aux \rightarrow instruccion recInstruccion$
- recInstruccion \rightarrow ; instruccion recInstruccion
- recInstruccion $\rightarrow \varepsilon$
- instruccion \rightarrow @ expr
- instruccion \rightarrow if expr bloque facIf
- facIf \rightarrow else bloque
- facIf $\rightarrow \varepsilon$
- instruccion \rightarrow while expr bloque
- instruccion \rightarrow read expr
- instruccion \rightarrow write expr
- instruccion \rightarrow nl
- instruccion \rightarrow new expr
- instruccion \rightarrow delete expr
- ullet instruccion o call identificador params Reales
- paramsReales \rightarrow (paramsRealesAux)
- paramsRealesAux \rightarrow paramsRealesLista
- paramsRealesAux $\rightarrow \varepsilon$
- params Reales Lista \rightarrow expr rec
Param Real

- recParamReal \rightarrow , expr recParamReal
- rec Param
Real $\to \varepsilon$
- $\exp r \rightarrow e0$
- $e0 \rightarrow e1 \text{ facE1}$
- $facE1 \rightarrow = e0 \ facE1$
- facE1 $\rightarrow \varepsilon$
- $e1 \rightarrow e2 \text{ recOp1}$
- $recOp1 \rightarrow op1 e2 recOp1$
- $recOp1 \rightarrow \varepsilon$
- $\bullet~$ e
2 \rightarrow e3 facE3 recSuma
- $recSuma \rightarrow + e3 recSuma$
- recSuma $\rightarrow \varepsilon$
- facE3 \rightarrow e3
- facE3 $\rightarrow \varepsilon$
- $e3 \rightarrow e4 \text{ facE4}$
- facE4 \rightarrow and e3
- facE4 \rightarrow or e4
- $facE4 \rightarrow \varepsilon$
- $e4 \rightarrow e5 \text{ recOp4}$
- $recOp4 \rightarrow op4 e5 recOp4$
- $recOp4 \rightarrow \varepsilon$
- $e5 \rightarrow op5 \ e5$
- $e5 \rightarrow e6$
- $e6 \rightarrow e6$ Aux recOp6

- $recOp6 \rightarrow op6 recOp6$
- $recOp6 \rightarrow \varepsilon$
- $e6Aux \rightarrow (e0)$
- $e6Aux \rightarrow literalEntero$
- $e6Aux \rightarrow literalReal$
- $e6Aux \rightarrow true$
- $e6Aux \rightarrow false$
- $e6Aux \rightarrow literalCadena$
- $e6Aux \rightarrow identificador$
- $e6Aux \rightarrow null$
- op1 \rightarrow <
- op1 \rightarrow >
- op1 \rightarrow <=
- op1 \rightarrow >=
- op1 \rightarrow ==
- op1 \rightarrow !=
- op4 \rightarrow *
- op4 \rightarrow /
- op4 \rightarrow %
- op5 \rightarrow -
- op5 \rightarrow not
- op6 \rightarrow [expr]
- op6 \rightarrow . identificador
- op6 \rightarrow ^