



BLOCKCHAIN



*Equipo:
Aceves Curiel Georgina Guadalupe
Fernández Flores Paola Crineth
Preciado Antón Hanna Lizette*



Proyecto Final



*Computación Tolerante a
Fallas*



¿Qué es Blockchain

El Blockchain (o cadena de bloques) es una base de datos compartida que funciona como un libro para el registro de operaciones de compra-venta o cualquier otra transacción.

Consiste en un conjunto de apuntes que están en una base de datos compartida on-line en la que se registran mediante códigos las operaciones, cantidades, fechas y participantes. Al utilizar claves criptográficas y al estar distribuido por muchos ordenadores (personas) presenta ventajas en la seguridad frente a manipulaciones y fraudes. Una modificación en una de las copias no serviría de nada, sino que hay que hacer el cambio en todas las copias porque la base es abierta y pública.

Nuestro Programa

Diseñamos un código en Golang basándonos en un servidor web que es aquel que permite conexiones remotas comúnmente desde un navegador por medio del protocolo http.

Estas peticiones suelen ser acompañadas por dos métodos: GET y POST.

Cuando queremos navegar o conectarnos a una dirección web, estamos haciendo una petición o request de tipo GET. En el caso de la petición POST desde el navegador, esta suele ser usada para enviar información que fue capturada desde un form o formulario, para que el servidor la almacene en algún lado, modifique o actualice.

[Link Github](#)



♥ Código de Blockchain ♥

Decidimos adaptar el código que se nos proporcionó en clase el cual está hecho en el lenguaje de programación Python.

Este código contiene los pasos desde el armado del blockchain, minarlo, crearlo, obtener cadenas, validarlas y descentralizarlo.

Ya que el material estaba bastante bien explicado no nos fue difícil adaptarlo a nuestro proyecto

[Link Github](#)

X

