MASUOBJEKTU IMPORTĒŠANA DOM SISTĒMĀ

Autors: Artūrs Adamovičs

Grupa:D4-1

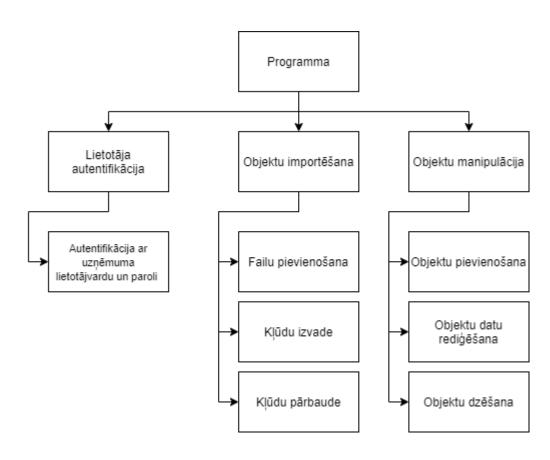
Uzdevuma nostādne

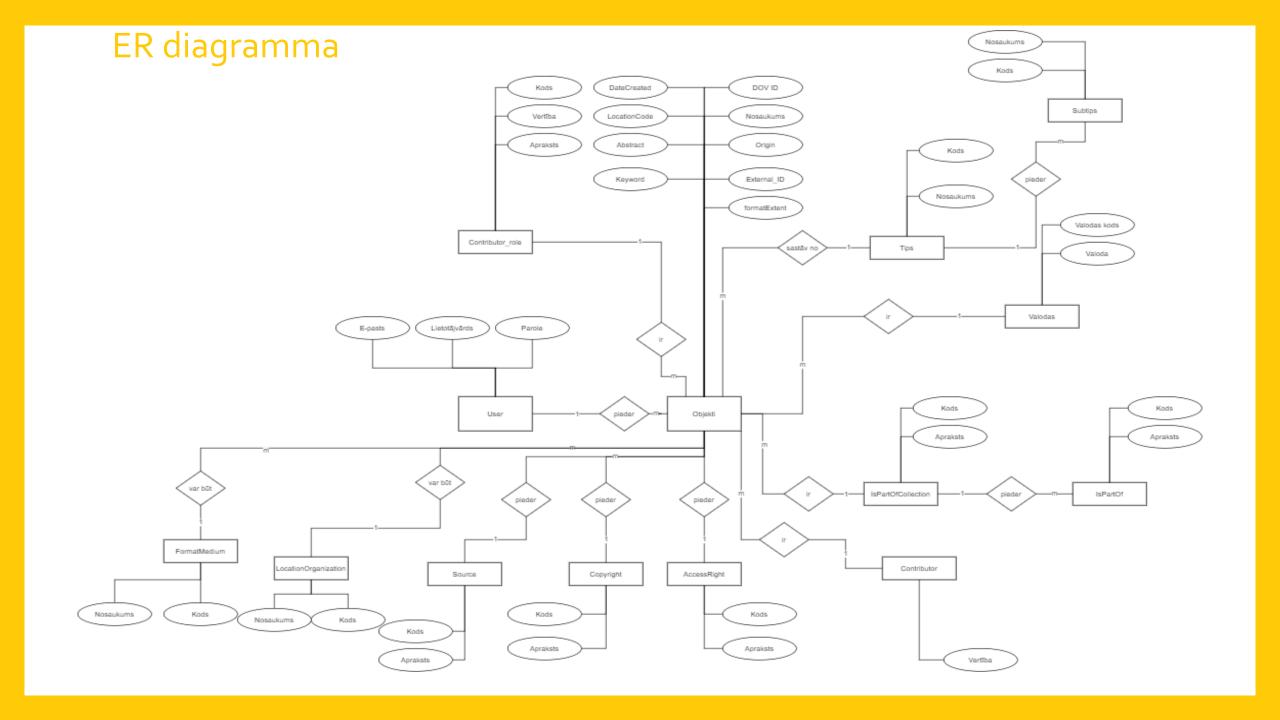
- Izveidot programmu, kas importēs objektus DOM sistēmā ar laika ietilpību un precīzumu. Atļaut objektiem klāt arī pievienot failus.
- Lietotājs varēs autentificēties, vizuāli apskatīt failus .xlsx formātā, un pēc tam datus kopā ar failiem augšupielādēt sistēmā. Lietotājs varēs veikt objektu datu pārbaudi, kā arī apskatīt un izlabot kļūdainos objektus.

Izmantotās izstrādes tehnoloģijas

- Programmēšanas valoda- C#
- Izmantotais ietvars WPF
- Izstrādes vides Visual Studio 2019 un Postman

Funkcionālās dekompozīcijas diagramma





Datu plūsmas diagramma Objektu importēšanas datu plūsma Lietotājs izvēlās darba Lietotājs izvēlās mapi ar papildus failiem, lapu kuru attēlot kas tiks pievienoti pie objektiem Lietotājs izvēlās, vai vēlas vekt pārbaudi Darba lapas Mapes lokācija nosaukums excel tabulu pārveido Lietotājs izvēlas Datu tabula par citu datu tabulas excel failu ar objektiem Excel fails saglabājas mainīgo un grafiski programmā attēlo tabulu ar obiektiem Programma pa Lietotājs izvēlas kurā vidē vienam objektam vēlas objektus importēt cikliski sūta objektus uz sistēmu Lietotāis var veik objektu rediģēšanu Klāt katra obiekta rindai , ja ir klāt faili tad katram failam aizsūta nepieciešamo informāciju par failu (MD5 checksum, Size) un aizstreamo failu pa dalām

Paziņo cik objekti ir importējušies

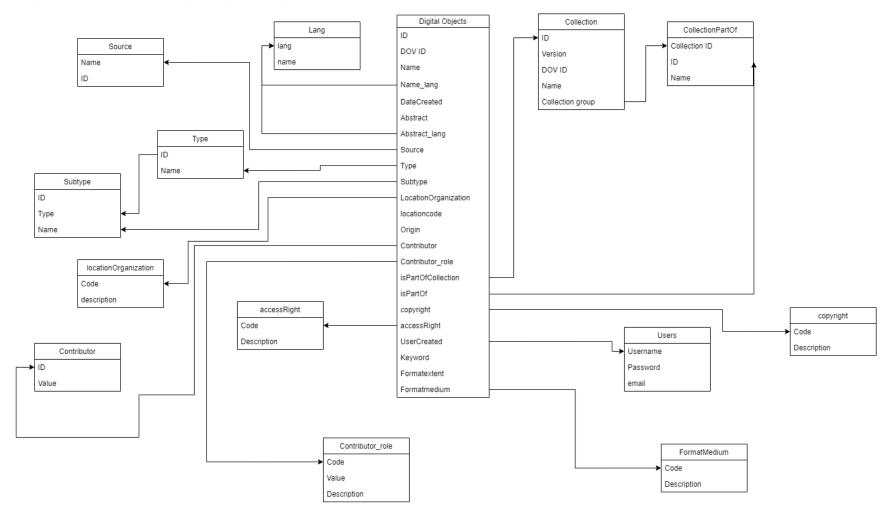
Uzspiezot pogu output list detalizēti izvada pretī kļūdu paziņojumus par objektiem

un cik nav

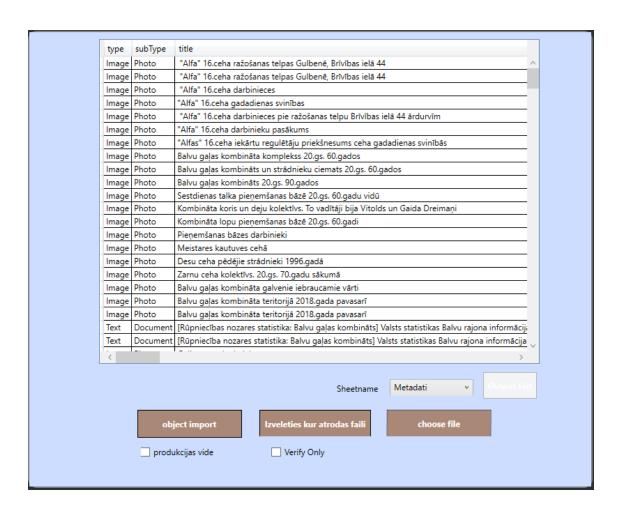
Objektu importa process beidzas un

kļūdas paziņojumus no sistēmas saglabā programmā

Datu bāzes shēma



Galvenā loga attēls



Paldies par uzmanību!