

Tarea 1 Inferencia Estadística

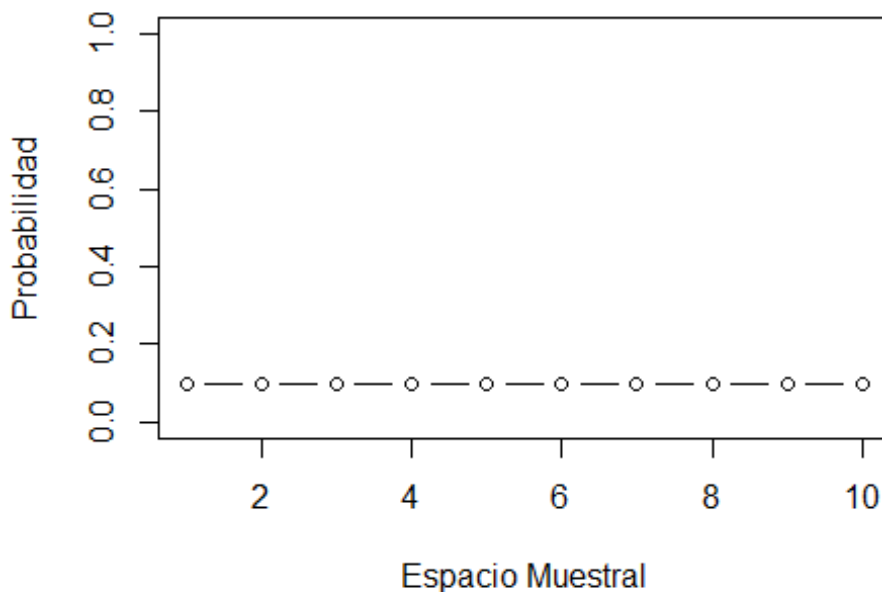
Hairo Ulises Miranda Belmonte

28 de agosto de 2018

5. Para el siguiente ejercicio es necesario el programa R.
- a) Escriba un programa en R que reproduzca las gráficas de las funciones de distribución acumulada y de masa de la distribución uniforme que aparecen en las notas del curso. Las gráficas deben verse similares a las figuras de la Figura 1.

```
rm(list=ls())
pmf<-0
for(i in seq(1,10,1)){ #generando Los Lanzamientos
  pmf[i]<-dunif(i,min = 0,max = 10, log = FALSE)
}
SampleSpace<-1:10
plot(SampleSpace,pmf, type = "b", main="PMF Uniforme Discreta", xlab =
"Espacio Muestral",
      ylab = "Probabilidad",ylim=c(0, 1))
```

PMF Uniforme Discreta

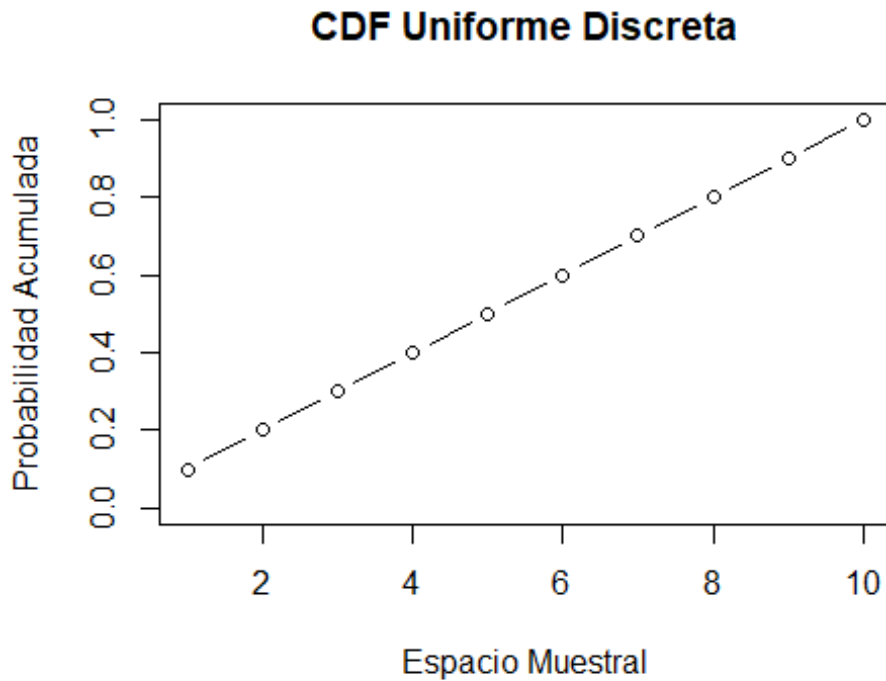


```
cdf<-0
for(i in seq(1,10,1)){#función de distribución
  cdf[i]<-punif(i,min = 0,max = 10, log = FALSE)
}
```

```

SampleSpace<-1:10
plot(SampleSpace,cdf, type = "b", main="CDF Uniforme Discreta", xlab =
"Espacio Muestral",
ylab = "Probabilidad Acumulada",ylim=c(0, 1))

```

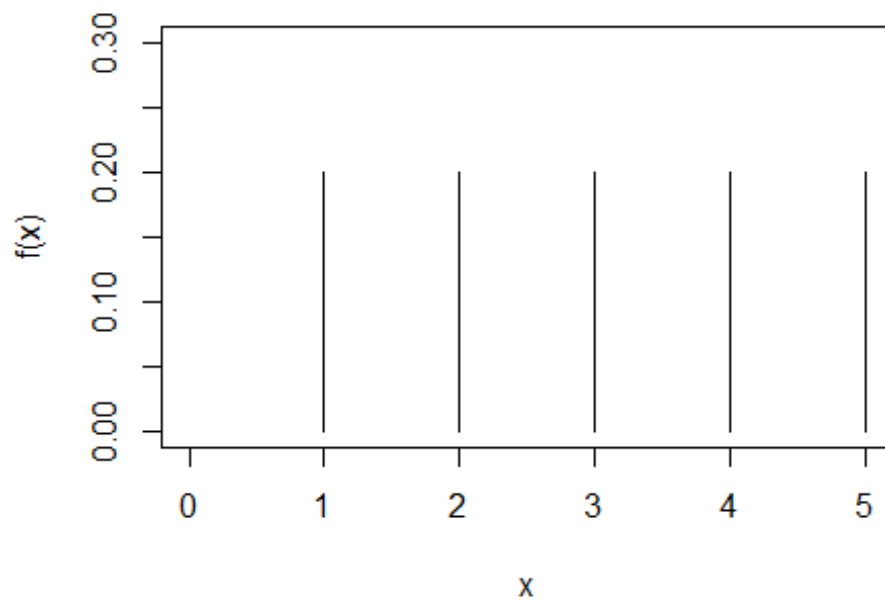


```

# Diapositiva número 14.
plot(dunif(0:5, 0, 5), type="h", ylim=c(0,.3), xlim=c(0,5), main="PMF
UNIFORM (n=5)", ylab="f(x)", xlab="x") # n = 5 pmf

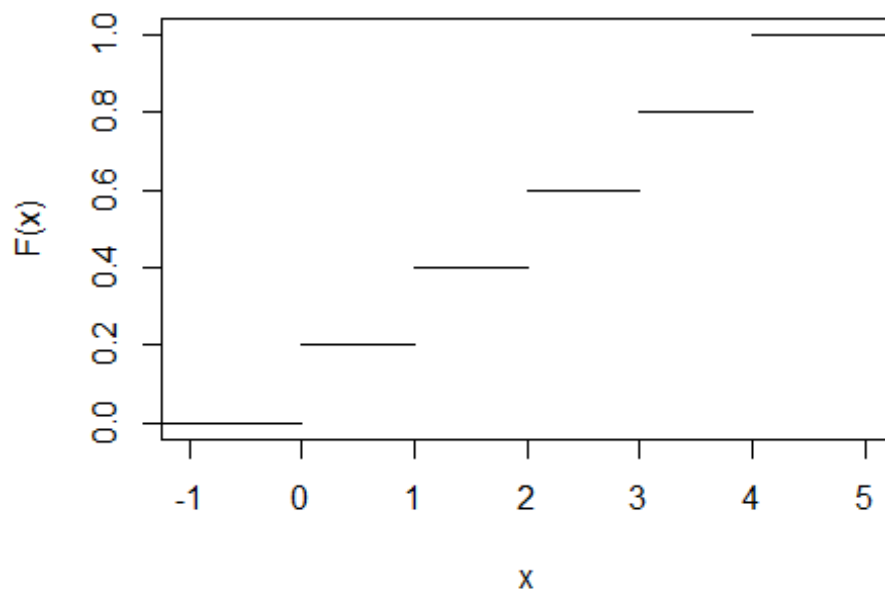
```

PMF UNIFORM (n=5)



```
t <- c(0:4)
x <- punif(0:5, 0, 5) # CDF n=5
plot(stepfun(t, x), xlab="x", ylab="F(x)", main="CDF UNIFORM (n=5)",
     do.points = FALSE, pch = 16, verticals = FALSE)
```

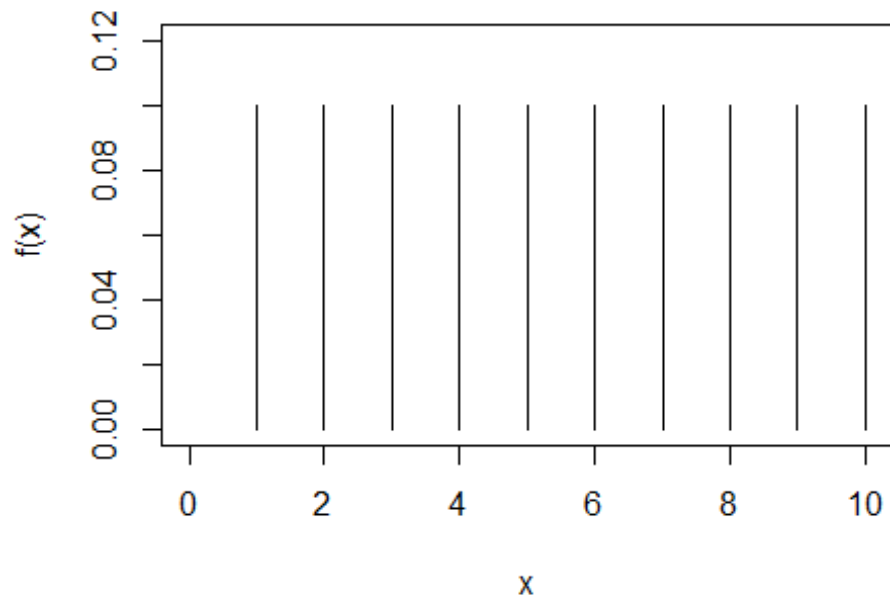
CDF UNIFORM (n=5)



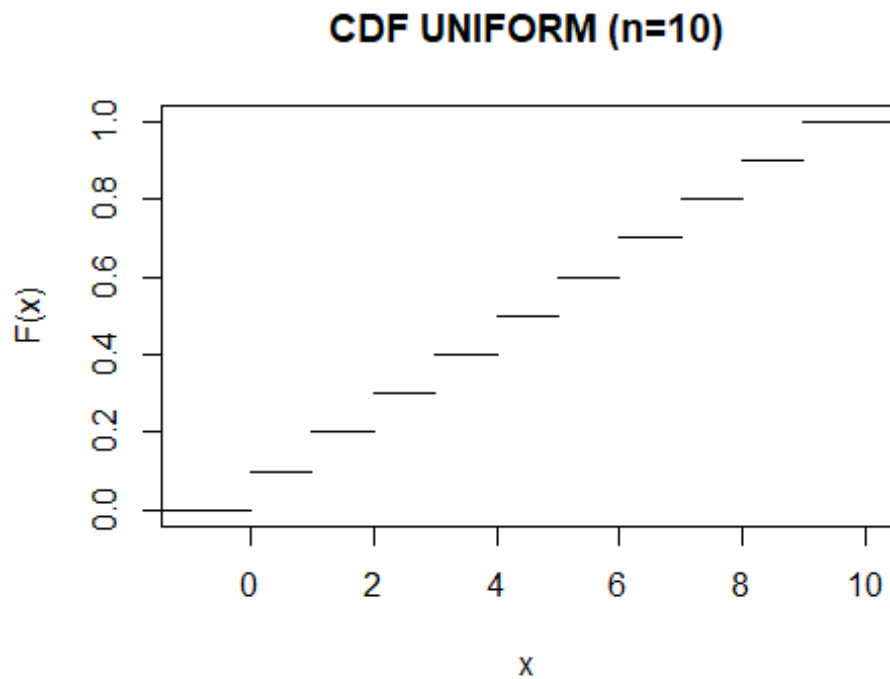
Diapositiva número 15.

```
plot(dunif(0:10, 0, 10), type="h", ylim=c(0,.12), xlim=c(0,10), main="PMF  
UNIFORM (n=10)", ylab="f(x)", xlab="x") # n = 10 pmf
```

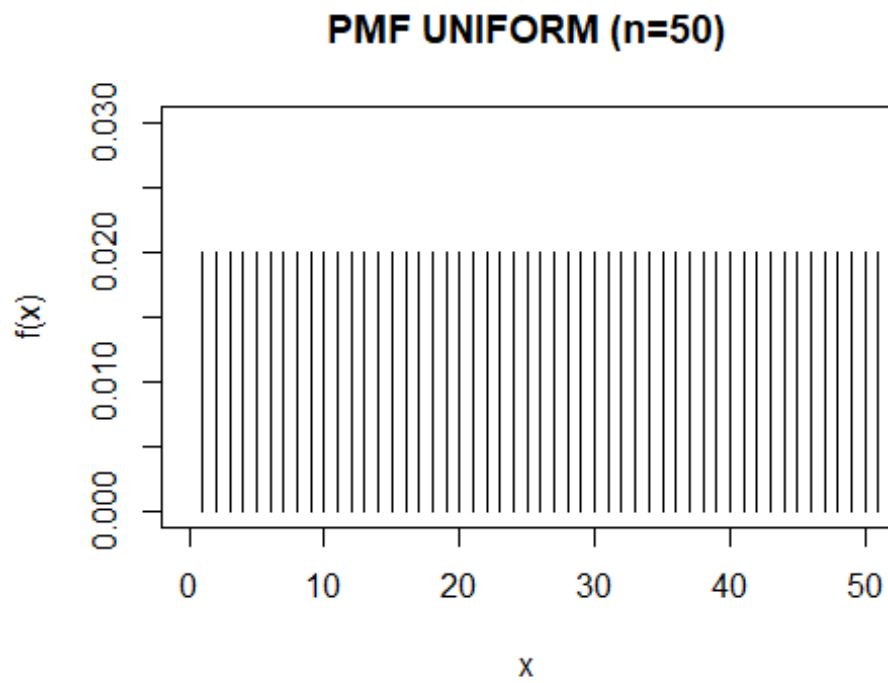
PMF UNIFORM (n=10)



```
t <- c(0:9)
x <- punif(0:10, 0, 10) # CDF n=10
plot(stepfun(t, x), xlab="x", ylab="F(x)", main="CDF UNIFORM (n=10)",
     do.points = FALSE, pch = 16, verticals = FALSE)
```

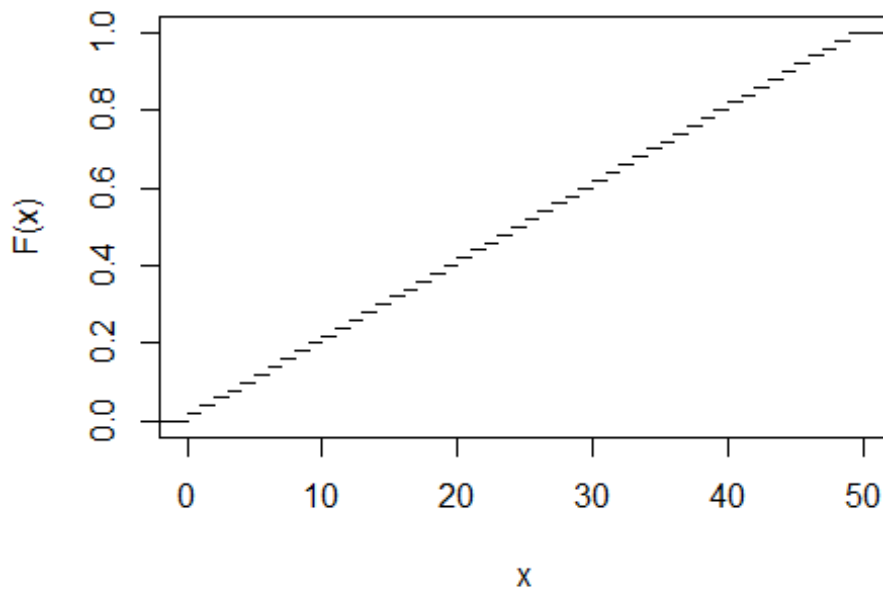


```
# Diapositiva número 16.
plot(dunif(0:50, 0, 50), type="h", ylim=c(0,.030), xlim=c(0,50),
     main="PMF UNIFORM (n=50)", ylab="f(x)", xlab="x") # n = 50 pmf
```



```
t <- c(0:49)
x <- punif(0:50, 0, 50) # CDF n=50
plot(stepfun(t, x), xlab="x", ylab="F(x)", main="CDF UNIFORM (n=50)",
     do.points = FALSE, pch = 16, verticals = FALSE, xlim=c(0,50))
```

CDF UNIFORM (n=50)



- b) Lea en la documentación de R, o en cualquier otra fuente de información confiable, la explicación de la función `sample(x, size, replace=FALSE, prob=NULL)`. (No es necesario entregar algo para este ejercicio).
- c) Usando la función `sample` simule una muestra de tamaño 10000 de la distribución $U(1, \dots, 10)$. Fijando la semilla en 13 (`set.seed(13)`), muestre los resultados de la simulación en una tabla de frecuencia y calcule la media y la varianza. Sugerencia: Use la función `table`.

```
rm(list=ls())
set.seed(13) # fijando la semilla en 13
uniform <- sample(round(runif(10000, 1, 10)))
table(uniform) # frecuencia

## uniform
##      1      2      3      4      5      6      7      8      9     10
## 585 1073 1104 1093 1156 1089 1102 1043 1200  555

# La media es de:
mean(uniform)

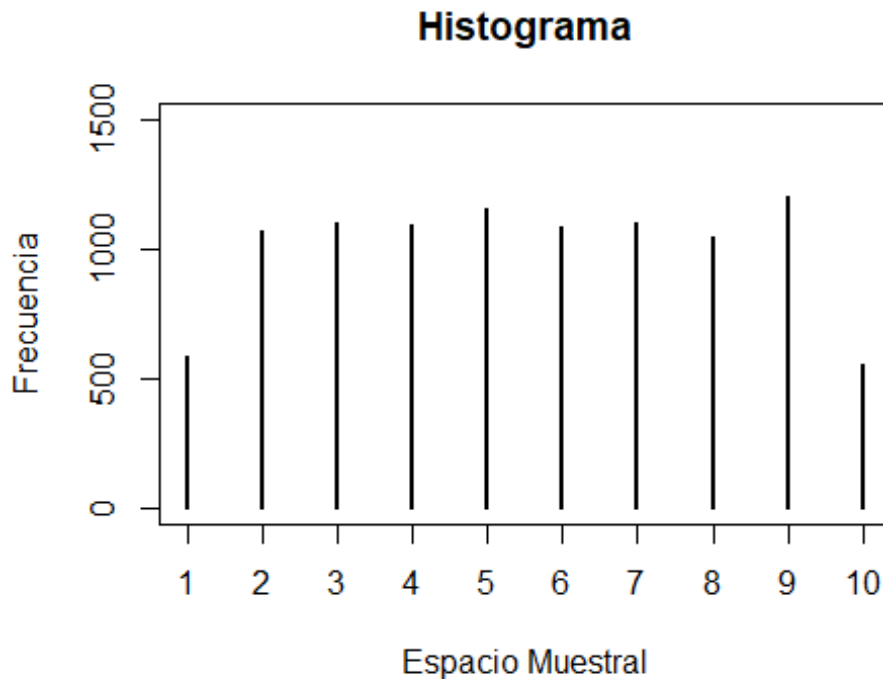
## [1] 5.5137

# La varianza es de:
var(uniform)

## [1] 6.985311
```

d) Grafique las frecuencias de la simulacion anterior.

```
plot(table(uniform), type="h", main="Histograma", xlab = "Espacio Muestral",  
      ylab = "Frecuencia", ylim=c(0, 1500))
```



6. Para el siguiente ejercicio también es necesario R.
- a) Usando la función `sample`, simule 10 lanzamientos de una moneda equilibrada y cuente el número de águilas que obtiene. Repita este proceso 10^6 veces y muestre sus primeros 3 resultados. Grafique las frecuencias del número de águilas obtenidas en los 10^6 experimentos. También grafique las proporciones (probabilidades) del número de águilas obtenidas.
 - b) Usando la función `dbinom` grafique la función de masa de una distribución $B(10; 0.5)$ sobre la gráfica de las proporciones que hizo en el inciso anterior. ¿Qué observa?

```
rm(list=ls())  
count3<-0  
set.seed(10)#fijando la semilla en 10  
LanzamientoMoneda3<-sample(0:1,10,.5)#guardando los lanzamientos
```

Se realizan diez lanzamientos de una moneda con probabilidad de 0.5 por ciento, en el cual, el 0 representa sello y el uno águila.

```
LanzamientoMoneda3#resultados de los lanzamientos
```

```
## [1] 1 0 0 1 0 0 0 0 1 0
```


El numero de aguilas que se obtiene es de:

```
count3<-(length(which(LanzamientoMoneda3==1)))
count3

## [1] 3
```

A continuación se repite el proceso 10 a la 6 veces con el comando sample y se saca su función de densidad. Una vez eso, se compara con la función de densidad que proporciona el comando “dbnom” generando una pmf de una binomial.

```
rm(list=ls())
count4<-rep(0,1000000)
pb<-txtProgressBar(1, 1000000,1)
for (i in seq(1,1000000,1)){
  LanzamientoMoneda4<-sample(0:1,10,.5)
  count4[i]<-(length(which(LanzamientoMoneda4==1)))
  setTxtProgressBar(pb,i)
}

##
=====
==
```

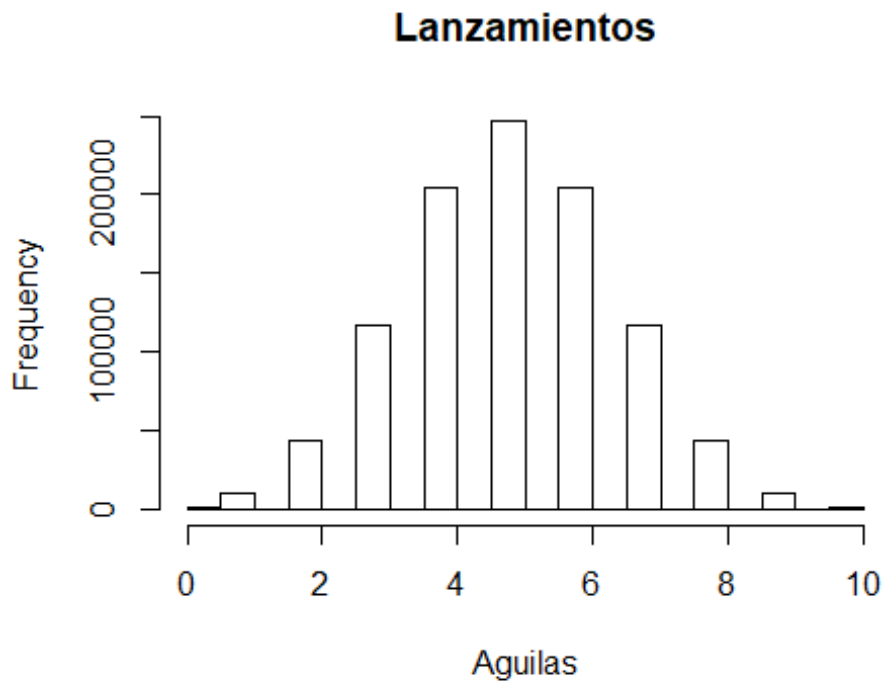
Se imprimen los primeros tres resultados

```
count4[1:3]

## [1] 4 6 7
```

Se gráfica el número de aguilas que se presentaron en los lanzamientos.

```
hist(count4, xlab="Aguilas", main="Lanzamientos")
```



Calculamos las

probabilidades y realizamos un plot a la función de densidad

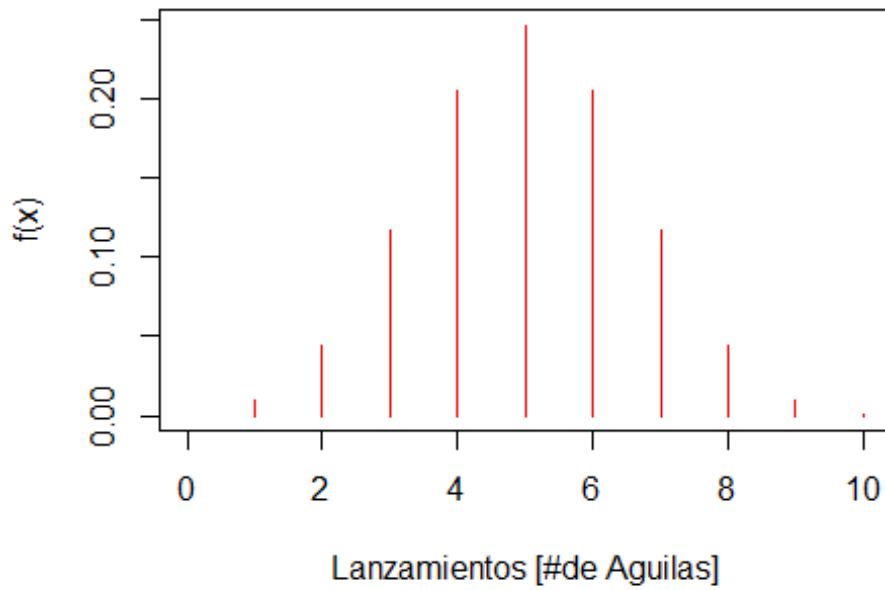
```
b<-table(count4)
c<-rep(0,11)
for (i in seq(1,length(b),1)){
  c[i]<-b[[i]]/1000000
}
```

Se gráfica la distribución de densidad (pmf) de una binomial y se empalma junto la simulación de la densidad anterior.

```
a<-rep(0,10)
for (i in seq(0,10,1)){
  a[i]<-dbinom(i, 10,.5)
}

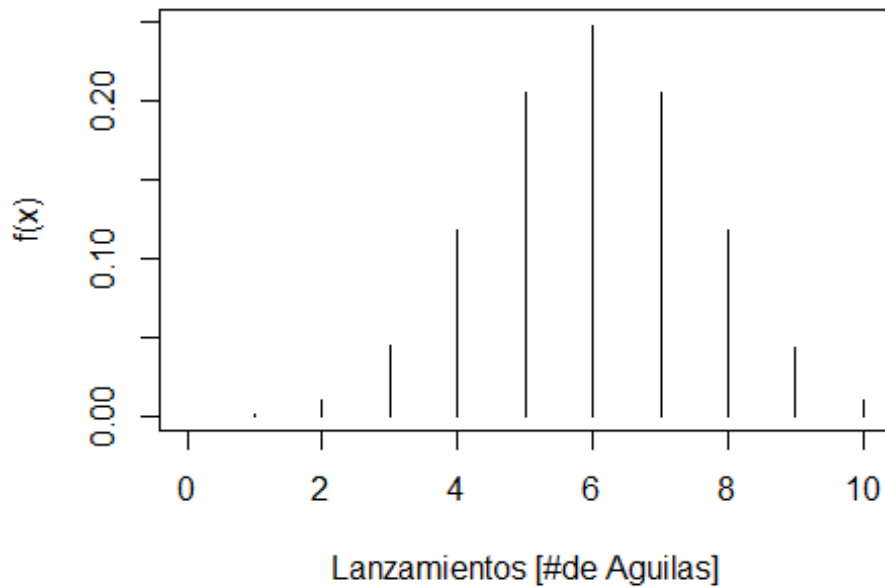
plot(a, type="h", xlab="Lanzamientos [#de Aguilas]", ylab="f(x)", main =
"Pmf binomial", xlim = c(0,10), col="red")
```

Pmf binomial

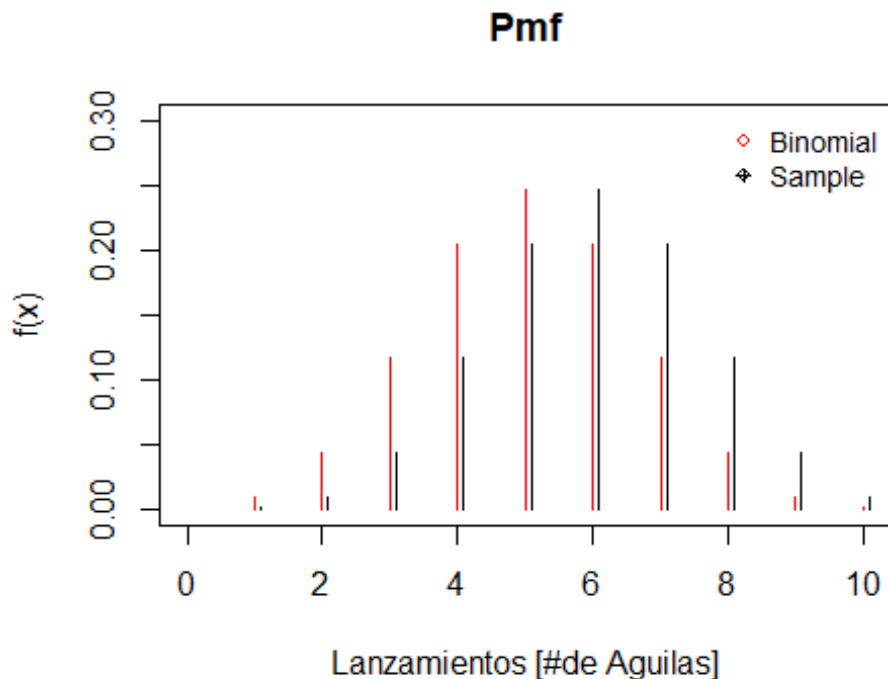


```
plot(c[1:10], type="h", xlab="Lanzamientos [#de Aguilas]", ylab="f(x)" ,  
main= "Pmf sample", xlim = c(0,10))
```

Pmf sample



```
#comparando Las PMF
plot(a, type="h", xlab="Lanzamientos [#de Aguilas]", ylab="f(x)" , main=
"Pmf", xlim = c(0,10), ylim=c(0,.3), col="red")
lines(1:10+.09,c[1:10], type="h", ylim=c(0,.25))
legend("topright", legend=c("Binomial", "Sample"), pch=c(1,10),
      col=c("red", "black"),
      horiz=FALSE, bty='n', cex=0.9)
```



- c) Repita los dos incisos anteriores para una moneda desequilibrada que tiene probabilidad $p = 0.3$ de obtener un aguila cuando se lanza. Que observa?

```
rm(list=ls())
count2<-rep(0,1000000)
pb<-txtProgressBar(1, 1000000,1)
for (i in seq(1,1000000,1)){
  LanzamientoMoneda2<-sample(0:1,10,.3)
  count2[i]<-(length(which(LanzamientoMoneda2==1)))
  setTxtProgressBar(pb,i)
}
```

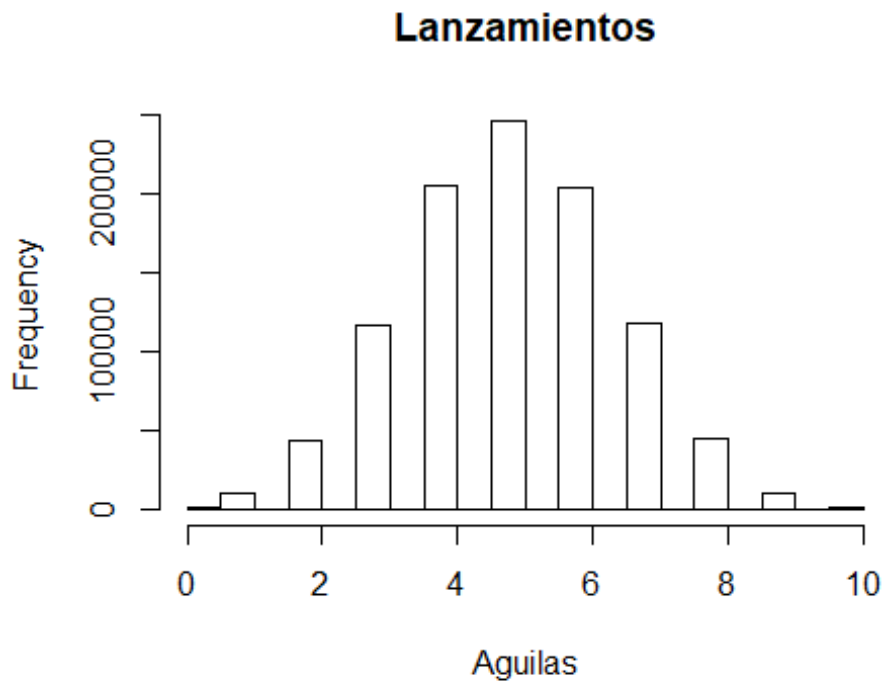
```
##
```

```
==
```

```
count2[1:3]
```

```
## [1] 4 6 4
```

```
hist(count2, xlab="Aguilas", main="Lanzamientos")
```



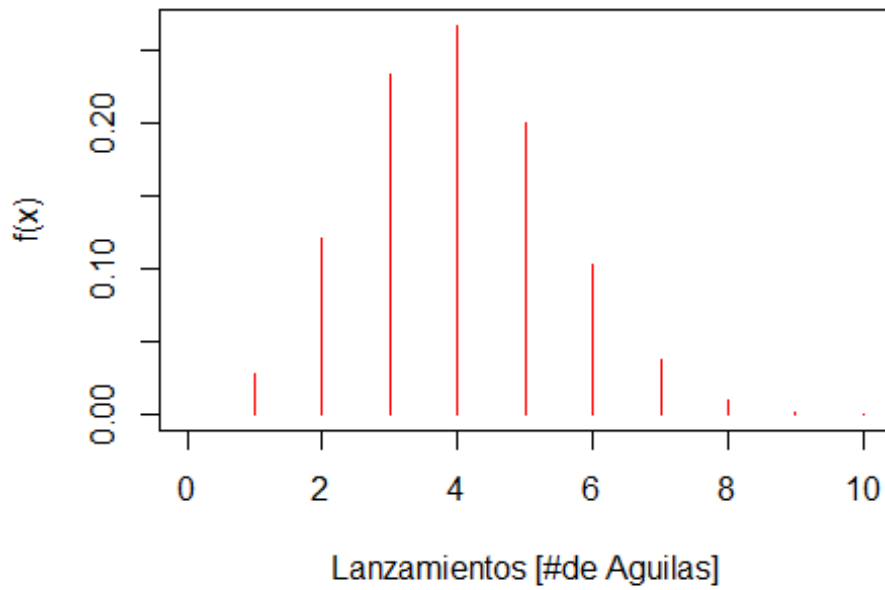
```
b<-table(count2)
c<-rep(0,11)
for (i in seq(1,length(b),1)){
  c[i]<-b[[i]]/1000000
}

a<-rep(0,10)

a<-dbinom(0:10, 10,.3)

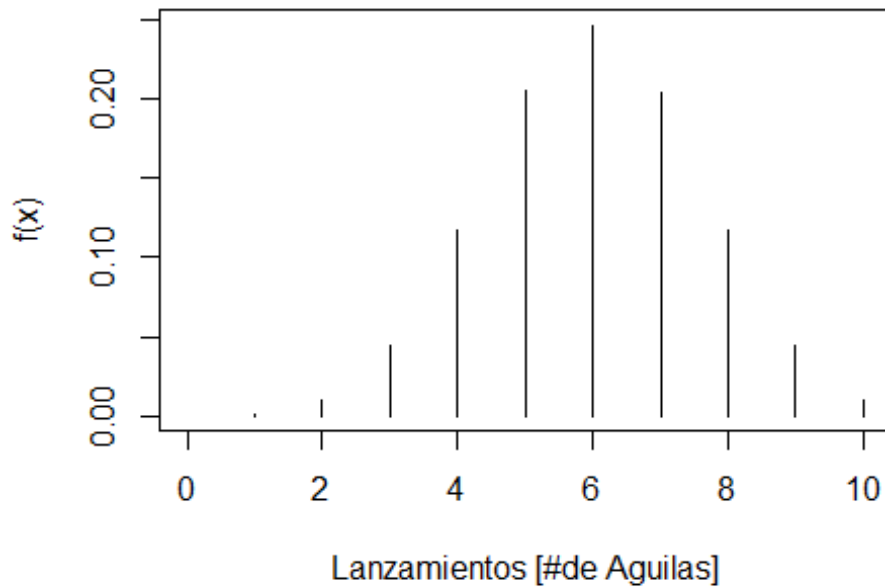
plot(a, type="h", xlab="Lanzamientos [#de Aguilas]", ylab="f(x)", main =
"Pmf binomial", xlim = c(0,10), col="red")
```

Pmf binomial

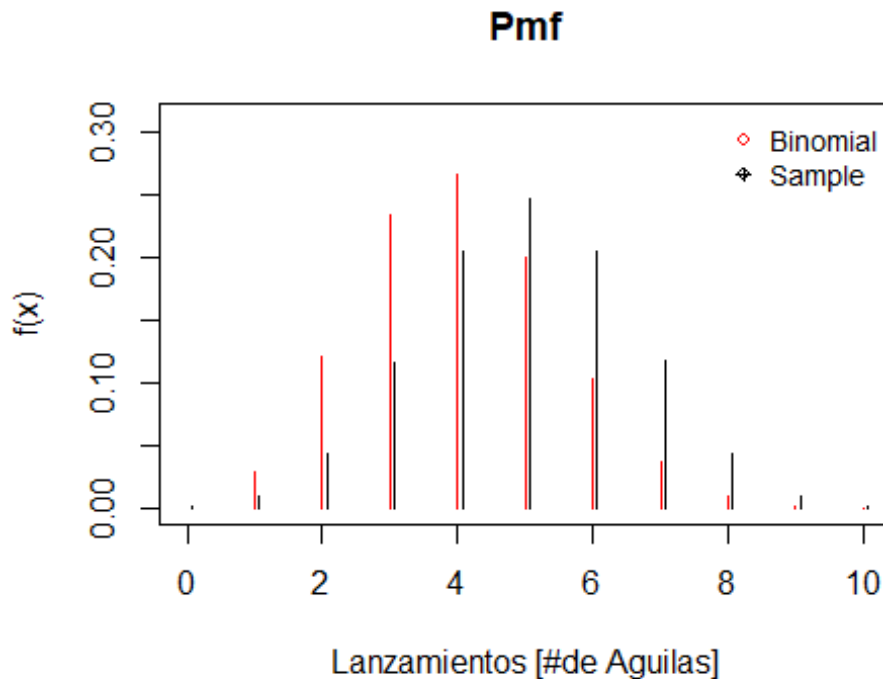


```
plot(c, type="h", xlab="Lanzamientos [#de Aguilas]", ylab="f(x)" , main="Pmf sample", xlim = c(0,10))
```

Pmf sample



```
plot(a, type="h", xlab="Lanzamientos [#de Aguilas]", ylab="f(x)" , main="Pmf", xlim = c(0,10), ylim=c(0,.31), col="red")
lines(0:10+.07, c, type="h", xlim = c(1,10), ylim=c(0,.31))
legend("topright", legend=c("Binomial", "Sample"), pch=c(1,10),
      col=c("red", "black"),
      horiz=FALSE, bty='n', cex=0.9)
```

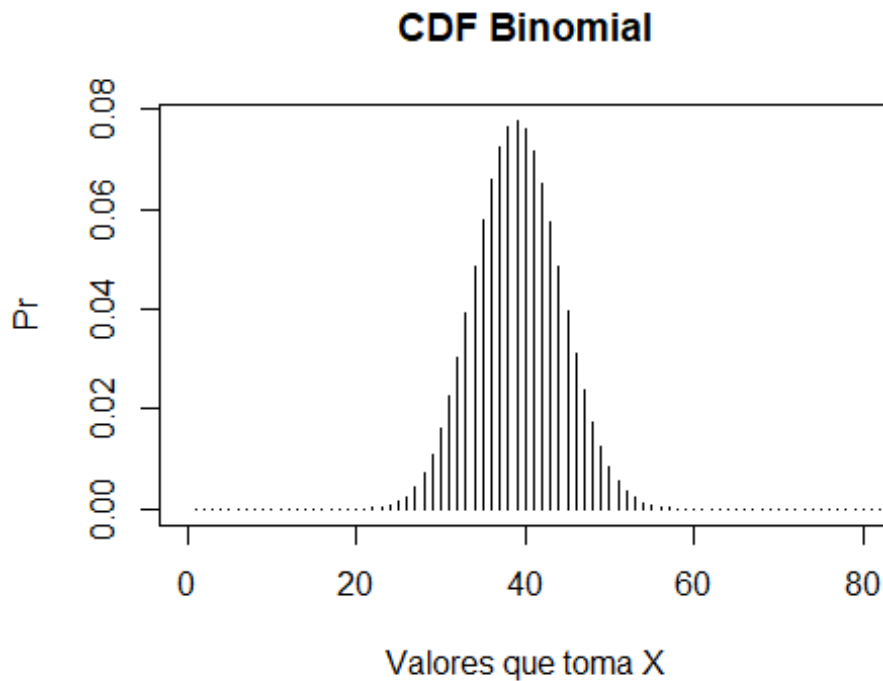


Con probabilidad de .3 se observa que con la binomial el valor medio se sesga a un valor medio cercano a cuatro. Caso contrario con la simulación sample, cuyo valor medio se aproxima al seis. De esta manera, con la función sample a una probabilidad del .3, no se aproxima bien a la binomial.

7. Suponga que $X \sim B(123; 0.31)$. Resuelva lo siguiente:
 - a) Escriba un programa en R que calcule las siguientes probabilidades directamente de la función de masa: i) $P(X = 0)$, $P(X = 123)$ y $P(X = 62)$; ii) $P(0 \leq X \leq 10)$, $P(0 < X \leq 10)$ y $P(0 \leq X < 10)$; iii) $P(X > 11)$ y $P(X \leq 10)$.

Generando la Pdf una binomial

```
rm(list=ls())
PmfBinomial<-dbinom(0:123, 123, 0.31)
plot(PmfBinomial, type = "h", ylab="Pr", xlab="Valores que toma X", main="CDF Binomial", xlim=c(0,80))
```



Probabilidades a calcular

```
dbinom(0, 123, 0.31)#P(X=0)
## [1] 1.508128e-20

PmfBinomial[123]#P(X=123)
## [1] 7.496885e-61

PmfBinomial[62+1]#P(X=62)
## [1] 3.275387e-06

sum(PmfBinomial[0:10+1])#P(0<-X<-10)
## [1] 9.364108e-10

sum(PmfBinomial[1:10+1])#P(0<X<-10)
## [1] 9.364108e-10

sum(PmfBinomial[0:9+1])#P(0<-X<10)
## [1] 1.783427e-10

1-(sum (PmfBinomial[0:10+1]))#P(X>11)
## [1] 1

sum(PmfBinomial[0:10+1])#P(X<-10)
```



```
## [1] 9.364108e-10
```

- b) Calcule las probabilidades del inciso anterior usando la funciones pbinom y dbinom.

```
dbinom(0, 123, 0.31)
```

```
## [1] 1.508128e-20
```

```
dbinom(123, 123, 0.31)
```

```
## [1] 2.738346e-63
```

```
dbinom(62, 123, 0.31)
```

```
## [1] 3.275387e-06
```

```
pbinom(10, 123, 0.31)
```

```
## [1] 9.364108e-10
```

```
pbinom(10, 123, 0.31)-pbinom(0, 123, 0.31)
```

```
## [1] 9.364108e-10
```

```
pbinom(9, 123, 0.31)
```

```
## [1] 1.783427e-10
```

```
1-pbinom(10, 123, 0.31)
```

```
## [1] 1
```

```
pbinom(10, 123, 0.31)
```

```
## [1] 9.364108e-10
```

- c) Escriba un programa en R que calcule los cuantiles de 0.25, 0.5 y 0.75. >Existe alguna funcion en R que calcule cuantiles?

```
qbinom(0.25, 123, 0.31)
```

```
## [1] 35
```

```
qbinom(0.5, 123, 0.31)
```

```
## [1] 38
```

```
qbinom(0.75, 123, 0.31)
```

```
## [1] 42
```

8. Una urna contiene 46 bolas grises y 49 bolas blancas. Usando la funcion sample en R, simule la extraccion sin reemplazamiento de 20 de estas bolas y cuente el numero de bolas grises que obtuvo. Repita este proceso 10^6 veces, muestre sus primeros 3 resultados y grafique las frecuencias de bolas grises obtenidas en

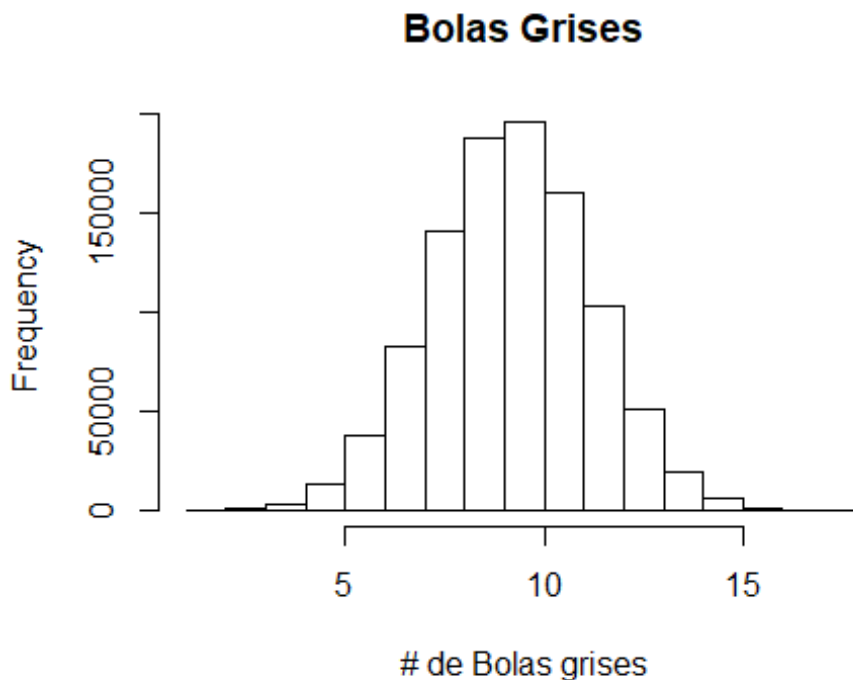
cada experimento. Cual es la probabilidad de que al extraer 20 bolas de la urna 5 de ellas sean grises? Tambien grafique la proporcion de bolas grises obtenidas en los experimentos anteriores y sobre esta gura anada la correspondiente funcion de masa de la distristribucion Hipergeometrica asociada al experimento total.

```
rm(list=ls())
count<-rep(0,1000000)
pb<-txtProgressBar(1, 1000000,1) #medidor de tiempo para simulación
for (i in seq(1,1000000,1)){
  urna<-c(rep("gris",46), rep("blanca",49)) #generando urna
  muestra<-sample(urna,20)
  count[i]<-(length(which(muestra=="gris")))
  setTxtProgressBar(pb,i)
}

##
=====
==

count[1:3] #mostrando primeros tres resultados
## [1] 11 8 11

hist(count,xlab="# de Bolas grises", main= "Bolas Grises") #frecuencia
del numero de bolas grises
```



```
b<-table(count)
c<-rep(0,10)
```

```

#Probabilidades
for (i in seq(1,length(b),1)){
  c[i]<-b[[i]]/1000000
}
c[5]#probabilidad de sacar 5 bolas grises. Utilizando sample

## [1] 0.012659

pr<-(choose(46, 5)*choose(49, 20-5))/choose(46+49, 20) #probabilidad de
sacar 5 bolas grises de una muestra de 20
pr

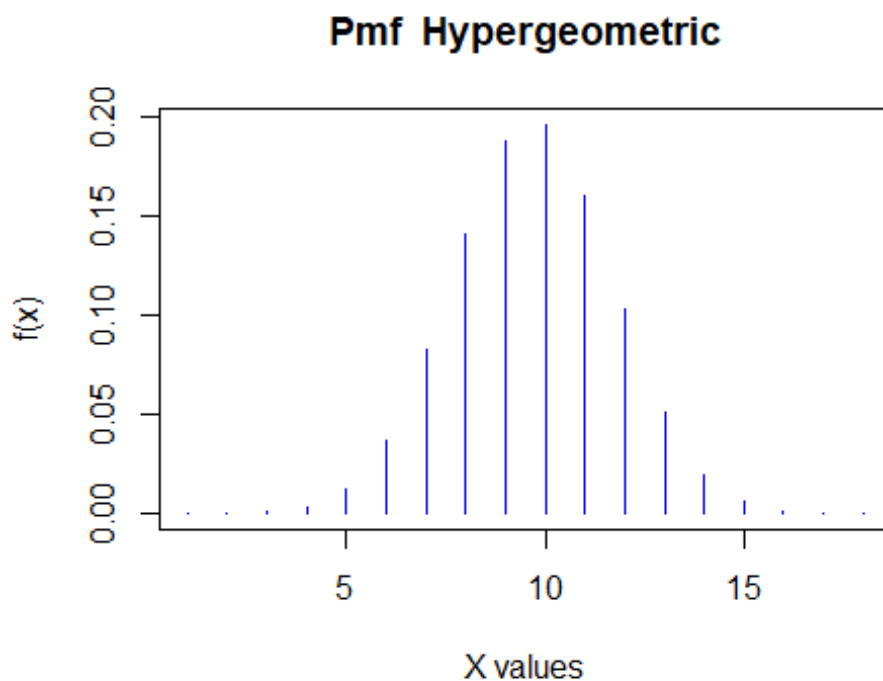
## [1] 0.01261935

dhyper(5, 46, 49, 20) #probabilidad de sacar 5 bolas grises de una
muestra de 20

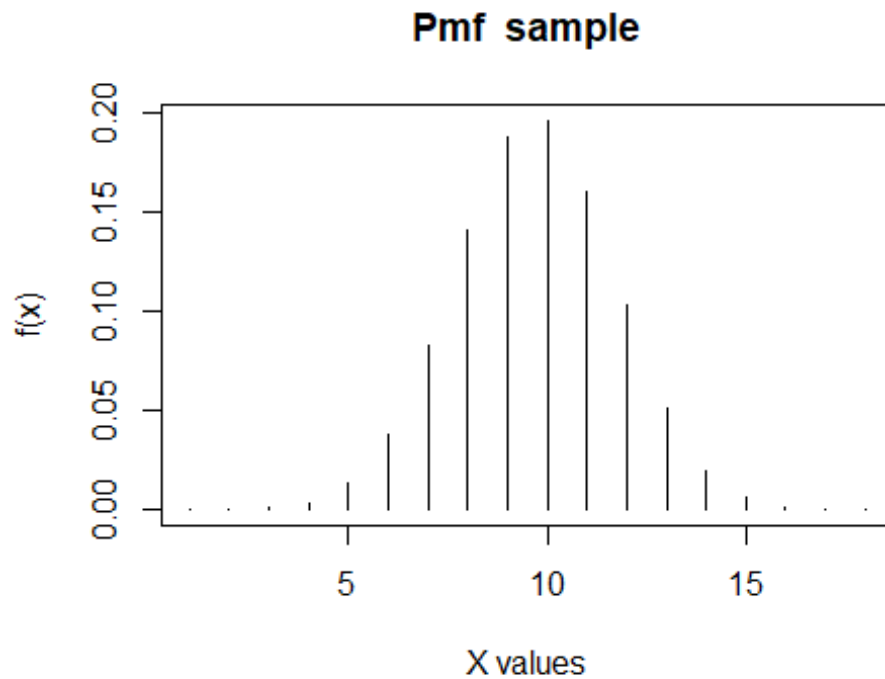
## [1] 0.01261935

a<-rep(0,length(b))
#Pdf utilizando hipergeometrica
for (i in seq(0,length(b),1)){
  a[i]<-dhyper(i, 46, 49, 20)
}
#Comparando pdf de las simulaciones con saple y función hipergeometrica
plot(a, type="h", xlab="X values", ylab="f(x)", main = "Pmf
Hypergeometric", col="blue")

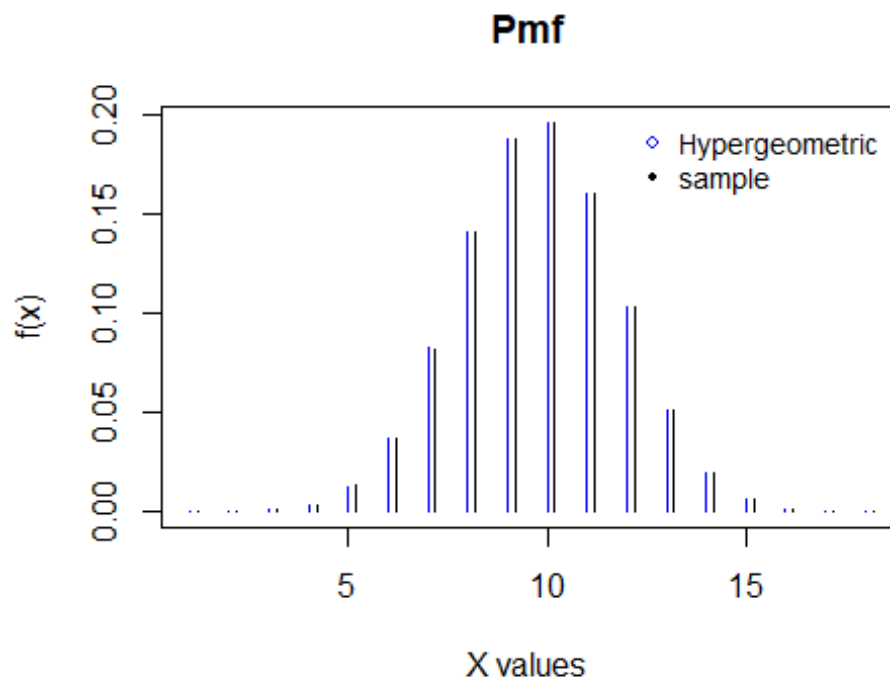
```



```
plot(c, type="h", xlab="X values", ylab="f(x)" , main= "Pmf sample")
```



```
plot(a, type="h", xlab="X values", ylab="f(x)" , main= "Pmf", col="blue")
lines(1:length(b)+.2,c, type="h")
  legend("topright", legend=c("Hypergeometric", "sample"), pch=c(1,20),
    col=c("blue", "black"),
    horiz=FALSE, bty='n', cex=0.9)
```



Se observa que al simular la pmf con la función sample se aproxima a la pmf con generada con una la hipergeometrica.