

# Conecta 4



Realiza una pagina web que contenga el juego de Conecta 4 siguiendo las siguientes indicaciones.

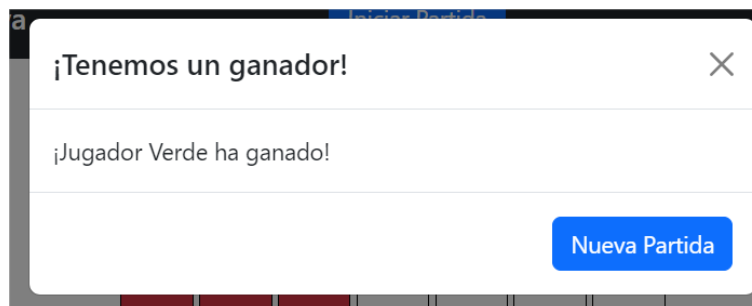
- Programado íntegramente en JavaScript.
- Empelando estilos definidos de Bootstrap 5.

El tablero debe cumplir con los siguientes requisitos.

- 7 columnas.
- 6 filas.
- Formado por el sistema de rejilla de Bootstrap.
- Dos colores definidos en Bootstrap para las fichas. Verde (success) y rojo (error) aplicados al fondo de un elemento.

Funcionalidades del juego:

- Debe aparecer un botón de inicio de la partida. Momento en el que **de forma aleatoria** comienza un jugador (Verde o rojo).
- Encima de cada fila, debe aparecer un botón para insertar la ficha en la columna en cuestión. **Ese botón será del color del jugador de ese turno.**
- Un marcador para contabilizar las partidas ganadas para cada jugador.
- Cuando un jugador gana, debe aparecer un modal indicando que jugador a ganado. Además, debe aparecer un botón para continuar con una partida nueva.



- Cuando se inserta una ficha en una columna, **debe poder apreciarse como la ficha cae.**
- Función que identifique qué usuario ha aganado.
- Función que identifique si hay un empate. En este caso, debe aparecer un modal indicando el empate.

Diseño:

- Debe aparecer un menú fijado en la parte superior.
- La cuadrícula debe estar centrada.
- No puede romperse el diseño de cuadrícula. Las filas/columnas no pueden colapsarse.

Un ejemplo de diseño:

