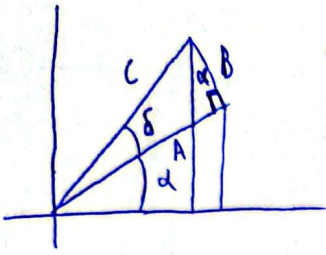


## Homework 1.

1.4. Let  $\cos(\delta) = \frac{A}{\sqrt{A^2+B^2}}$  and  $\sin(\delta) = \frac{B}{\sqrt{A^2+B^2}}$ . Use the above identities to derive the following:

$$A \cos(\alpha) \mp B \sin(\alpha) = \sqrt{A^2+B^2} \cos\left(\alpha \pm \tan^{-1}\left(\frac{B}{A}\right)\right)$$



$$C = \sqrt{A^2+B^2}$$

$$A \cos(\alpha) \mp B \sin(\alpha) = \sqrt{A^2+B^2} \cos(\delta) \cos(\alpha) \mp \sqrt{A^2+B^2} \sin(\delta) \sin(\alpha) = \sqrt{A^2+B^2} (\cos(\delta) \cos(\alpha) \mp \sin(\delta) \sin(\alpha))$$

Sabemos que:

$$\left. \begin{aligned} A &= \cos(\delta) \sqrt{A^2+B^2} \\ B &= \sin(\delta) \sqrt{A^2+B^2} \end{aligned} \right\}$$

$$\text{Teniendo en cuenta que: } \begin{cases} \cos(\alpha \pm \delta) = \cos(\alpha) \cos(\delta) \mp \sin(\alpha) \sin(\delta) \\ \tan(\delta) = \frac{B}{A} \Rightarrow \delta = \tan^{-1}\left(\frac{B}{A}\right) \end{cases}$$

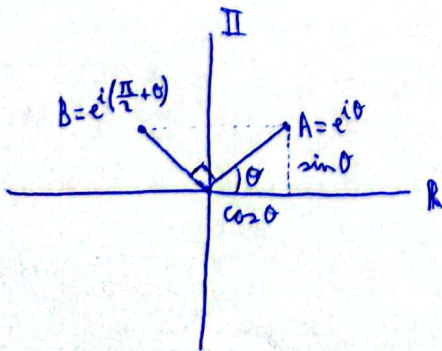
Finalmente, nos queda:

$$A \cos(\alpha) \mp B \sin(\alpha) = \sqrt{A^2+B^2} \cos(\alpha \pm \delta) = \sqrt{A^2+B^2} \cos\left(\alpha \pm \tan^{-1}\left(\frac{B}{A}\right)\right)$$

## Homework 2.

2.2. Given the unit phasor  $A = e^{i\theta}$ , sea  $B = i \cdot A$ . Sketch A and B in the complex plane. How are the two phasors related?

$$\left. \begin{aligned} e^{i\theta} &= \cos(\theta) + i \sin(\theta) \\ \text{Entonces: } i &= e^{i\frac{\pi}{2}} \end{aligned} \right\} \Rightarrow B = i \cdot A = i \cdot e^{i\theta} = e^{i\frac{\pi}{2}} e^{i\theta} = e^{i(\frac{\pi}{2} + \theta)} = \cos\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right) + i \sin\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right)$$



También podemos ver que:

$$\left. \begin{aligned} B &= i e^{i\theta} = i (\cos(\theta) + i \sin(\theta)) \\ B &= \cos\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right) + i \sin\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right) \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{aligned} -\sin(\theta) &= \cos\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right) \\ \cos(\theta) &= \sin\left(\theta + \frac{\pi}{2}\right) \end{aligned}$$

2.4. In a vision experiment two gratings are added together to produce a visual stimulus.

The spatial luminance profiles of the gratings are:

first grating:  $L(x) = 1 + 0.5 \cos(x)$ , second grating:  $L(x) = 1 + 0.5 \sin(x)$

- Use the trigonometric identity  $A \cos(x) \pm B \sin(x) = \sqrt{A^2 + B^2} \cos(x \pm \tan^{-1}(\frac{B}{A}))$ , to determine the amplitude and phase of the visual stimulus.

$$L_1(x) + L_2(x) = 2 + 0.5 \cos(x) + 0.5 \sin(x) = 2 + \sqrt{0.5^2 + 0.5^2} \cos\left(x - \tan^{-1}\left(\frac{0.5}{0.5}\right)\right) = 2 + \frac{\sqrt{2}}{2} \cos\left(x - \frac{\pi}{4}\right)$$

La fase es  $-\frac{\pi}{4}$  y la amplitud  $\frac{\sqrt{2}}{2}$ .

2.6. Three vectors:  $\vec{C}_0 = (\cos 0^\circ, \cos 0^\circ, \cos 0^\circ) = (1, 1, 1)$

$$\vec{C}_1 = (\cos 0^\circ, \cos 120^\circ, \cos 240^\circ) = (1, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$$

$$\vec{S}_1 = (\sin 0^\circ, \sin 120^\circ, \sin 240^\circ) = (0, \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2})$$

- Verify that these 3 vectors form an orthogonal basis for 3-dimensional space.
- Find the length of each of these vectors.

Los tres vectores forman una base si son linealmente independientes, es decir, sólo se cumple lo siguiente si  $a, b$  y  $c$  son nulos.

$$a(1, 1, 1) + b(1, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}) + c(0, \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}) = (0, 0, 0)$$

De esto obtenemos el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\left. \begin{array}{l} a + b = 0 \\ a - \frac{1}{2}b + \frac{\sqrt{3}}{2}c = 0 \\ a - \frac{1}{2}b - \frac{\sqrt{3}}{2}c = 0 \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Calcula el determinante para ver cómo es el sistema:} \\ \left| \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{array} \right| = \frac{\sqrt{3}}{4} + \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2} + \frac{\sqrt{3}}{4} \neq 0 \end{array}$$

Por tanto, la solución es única y es la trivial  $a = b = c = 0$ . Así que los vectores son linealmente independientes y forman una base.

Para ver si son ortogonales, hacemos el producto escalar de cada uno de ellos por los demás.

$$\vec{C}_0 \cdot \vec{C}_1 = (1, 1, 1) \cdot (1, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}) = 1 - \frac{1}{2} - \frac{1}{2} = 0 ; \vec{C}_0 \cdot \vec{S}_1 = (1, 1, 1) \cdot (0, \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}) = \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2} = 0$$

$$\vec{C}_1 \cdot \vec{S}_1 = (1, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}) \cdot (0, \frac{\sqrt{3}}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}) = -\frac{\sqrt{3}}{4} + \frac{\sqrt{3}}{4} = 0$$

Como todos los productos escalares son nulos, los vectores forman una base ortogonal.

$$\text{Longitud: } |\vec{C}_0 \cdot \vec{C}_0| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3} ; |\vec{C}_1 \cdot \vec{C}_1| = \frac{\sqrt{6}}{2} = \frac{\sqrt{3}}{2} ; |\vec{S}_1 \cdot \vec{S}_1| = \frac{\sqrt{6}}{2} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

Los vectores no están normalizados.



### Homework 3.

3.1. Find the Fourier coefficients  $m$  and  $a$  such that the model  $y(x) = m + a \cos x$  passes through the two data points  $(x=0, y=3)$  and  $(x=\pi, y=1)$

$$y(x) = m + a \cos(x) \begin{cases} (x=0, y=3): y(x=0) = 3 = m + a \\ (x=\pi, y=1): y(x=\pi) = 1 = m - a \end{cases}$$

La solución a este par de ecuaciones es:

$$\boxed{m = \frac{y(x=0) + y(x=\pi)}{2} = \frac{3+1}{2} = 2} ; \boxed{a = \frac{y(x=0) - y(x=\pi)}{2} = \frac{3-1}{2} = 1}$$

Por tanto, el modelo quedaría:  $\boxed{y(x) = 2 + \cos(x)}$

### 3.2.

• Case  $D=4$ :

$$\begin{cases} \vec{C}_0 = (1, 1, 1, 1) \\ \vec{C}_1 = (1, 0, -1, 0) \\ \vec{S}_1 = (0, 1, 0, -1) \\ \vec{C}_2 = (1, -1, 1, -1) \end{cases}$$

Los 4 vectores forman una base si son linealmente independientes; es decir, sólo se cumple lo siguiente si  $a, b, c, d$  son nulos.

$$a(1, 1, 1, 1) + b(1, 0, -1, 0) + c(0, 1, 0, -1) + d(1, -1, 1, -1) = (0, 0, 0, 0)$$

De esto obtenemos el siguiente sistema de ecuaciones:

$$\begin{cases} a + b + d = 0 \\ a + c + (-d) = 0 \\ a - b + d = 0 \\ a - c - d = 0 \end{cases}$$

Calculo el determinante para ver de qué tipo es el sistema:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & -1 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -8 \neq 0$$

Por tanto, la solución es única y es la trivial  $a=b=c=d=0$ . Así que los vectores son linealmente independientes y forman una base.

Para ver si son ortogonales, hacemos el producto escalar de cada uno de ellos por los demás.

$$\vec{C}_0 \cdot \vec{C}_1 = 1-1=0, \quad \vec{C}_0 \cdot \vec{C}_2 = 1-1+1-1=0, \quad \vec{C}_0 \cdot \vec{S}_1 = 1-1=0, \quad \vec{C}_1 \cdot \vec{S}_1 = 0, \quad \vec{C}_1 \cdot \vec{C}_2 = 1-1=0 \\ \vec{S}_1 \cdot \vec{C}_2 = -1+1=0$$

Son ortogonales.

• Case  $D=5$ : Es análogo y lo he hecho en Python.

$$\begin{cases} \vec{C}_0 = (1, 1, 1, 1, 1) \\ \vec{C}_1 = (1, 0.309, -0.809, -0.809, 0.309) \\ \vec{S}_1 = (0, 0.951, 0.588, -0.588, -0.951) \\ \vec{C}_2 = (1, -0.809, 0.309, 0.309, -0.809) \\ \vec{S}_2 = (0, 0.588, -0.951, 0.951, -0.588) \end{cases}$$

Los 5 vectores forman una base si son linealmente independientes, es decir, sólo se cumple lo siguiente si  $a, b, c, d, e$  son nulos.

$$a\vec{C}_0 + b\vec{C}_1 + c\vec{S}_1 + d\vec{C}_2 + e\vec{S}_2 = (0, 0, 0, 0, 0)$$

De esto se obtiene un sistema de ecuaciones y calculando el determinante para ver que tipo de sistema es, obtenemos que:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0.309 & -0.809 & -0.809 & 0.309 \\ 0 & 0.951 & 0.588 & -0.588 & -0.951 \\ 1 & -0.809 & 0.309 & 0.309 & -0.809 \\ 0 & 0.588 & -0.951 & 0.951 & -0.588 \end{vmatrix} \approx 14 \neq 0$$

Por tanto, la solución es única y es la trivial  $a=b=c=d=e=0$ . Así que los vectores son linealmente independientes y forman una base.

Vemos si son ortogonales:

$$\vec{C}_0 \cdot \vec{C}_1 = 1 - 2 \cdot 0.809 + 2 \cdot 0.309 = 0, \quad \vec{C}_0 \cdot \vec{S}_1 = 0, \quad \vec{C}_0 \cdot \vec{C}_2 = 0, \quad \vec{C}_0 \cdot \vec{S}_2 = 0, \quad \vec{C}_1 \cdot \vec{S}_1 = 0$$

$$\vec{C}_1 \cdot \vec{C}_2 = 0, \quad \vec{C}_1 \cdot \vec{S}_2 = 0, \quad \vec{S}_1 \cdot \vec{C}_2 = 0, \quad \vec{S}_1 \cdot \vec{S}_2 = 0, \quad \vec{C}_2 \cdot \vec{S}_2 = 0$$

Son ortogonales.

3.3.

(a) caso  $D=4$ :

$$|\vec{C}_0| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{4} = 2; \quad |\vec{C}_1| = \sqrt{1^2 + (-1)^2} = \sqrt{2}; \quad |\vec{C}_2| = \sqrt{4} = 2; \quad |\vec{S}_1| = \sqrt{2}$$

Caso  $D=5$ :

$$|\vec{C}_0| = \sqrt{5}; \quad |\vec{C}_1| = \sqrt{2.5}; \quad |\vec{S}_1| = \sqrt{2.5}; \quad |\vec{C}_2| = \sqrt{2.5}; \quad |\vec{S}_2| = \sqrt{2.5}$$

(b) Como se puede apreciar, se cumple que:

$$\bullet \quad |\vec{C}_0| = \sqrt{D} \quad ; \quad |\vec{C}_k| = \sqrt{\frac{D}{2}} \quad ; \quad |\vec{S}_k| = \sqrt{\frac{D}{2}} \quad (\text{Impar})$$

$$\bullet \quad |\vec{C}_0| = \sqrt{D} \quad ; \quad |\vec{C}_k| = \sqrt{\frac{D}{2}} \quad ; \quad |\vec{C}_{\frac{D}{2}}| = \sqrt{D} \quad ; \quad |\vec{S}_k| = \sqrt{\frac{D}{2}} \quad (\text{Par})$$