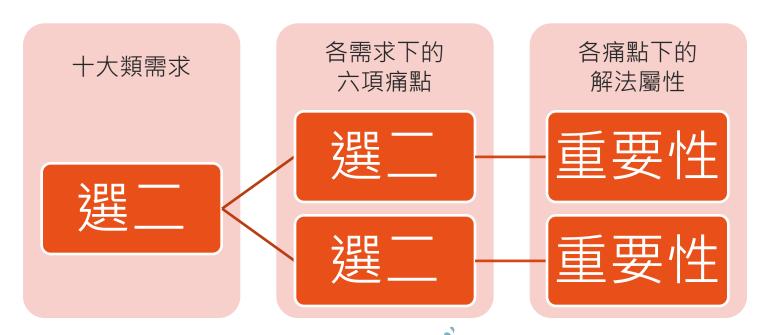




智榮基金會龍吟研論 YY & Koko 2017.02.27



## 資料層次



舉例

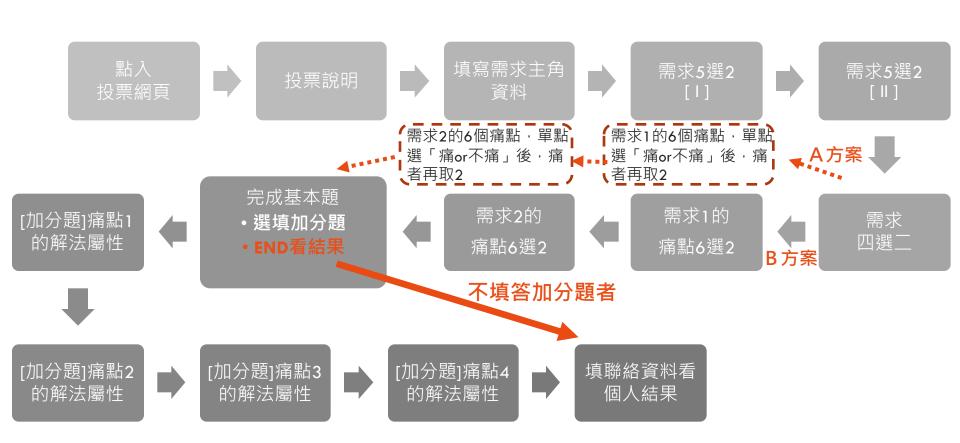
健康風險預警

多個過去沒有的配件,洗 澡要拿下來,還可能忘記 戴回去,實在好麻煩。



- 1.穿戴式裝置需防水
- 2. 偵測裝置嵌於原本配戴的飾品
- 3. 裝置發出聲音提醒配戴

## 投票總流程



## 畫面一:活動說明簡介

#### ■ 說明語內文:

台灣2025年即將邁入超高齡社會,如何讓長輩們能夠 安心養老是多數人的共同盼望!

智榮基金會邀請您花3分鐘為自己或家中長輩的未來 需求發聲。點選下方的「開始投票」,選出生活中最 迫切的需求,以及最期待被解決的困擾,作為打造未 來美好高齡生活環境的寶貴意見!

完成投票即可獲得抽獎機會,答的越多、中獎機會也越高喷!

本活動收集的資料僅供研究所用,不會外流,敬請安心填答。

#### ■ 資訊重點:

- 簡述活動緣由、規範與投票引導
- 表明預計所需時間,讓投票者心裡有底
- 在投票開始前先說明獎品與獎勵機制
- 語音導覽選擇



## 畫面二:需求主角選填

#### ■ 研究考量:

在投票開始前確認投票者填答需求時,是由 誰的生活出發思考,以及該需求主角的基本 資料,方便後續分析

#### ■ 設計期待:

- 點下為爸媽投票,資料填答欄前須出現主詞 「爸媽的」
- 以選單式的填答方式,方便投票者填寫
- 出生以「民國年」為計,方便長者作答
- 居住地的範圍需到「鄉/鎮/市/區」

#### ■ 備註:

為誰而投票的選擇,會影響後續所有引導語的主詞



## 畫面三:需求5選2[1]

#### ■ 引導語:

依照重要程度,選出**2**項您/您父母生活中最需協助的項目

- 需求選項:
  - 10大需求標題詳見附件一
- 研究考量:
  - 以需求5選2的方式,避免一次10個需求全現使得投票者資訊負擔過大
  - 需求出現的順序和排列,採「版本隨機」的 方式,預先排好N版,減少程式負擔
- 設計期待:
  - 大文字且以icon輔助,讓長者好閱讀

下列5個選項 選出兩項您/您父母生活 中最需協助的項目

需求1	需求2
需求3	需求4
需求5	



## 畫面四:需求5選2[Ⅱ]

#### ■ 引導語:

依照重要程度,選出**2**項您/您父母生活中最需協助的項目

- 需求選項:
  - 10大需求標題詳見附件一
- 研究考量:
  - 以需求5選2的方式,避免一次10個需求全現使得投票者資訊負擔過大
  - 需求出現的順序和排列,採「版本隨機」的 方式,預先排好N版,減少程式負擔
- 設計期待:
  - 大文字且以icon輔助,讓長者好閱讀

還有5個選項,加油! 選出兩項您/您父母生活 中最需協助的項目

需求6	需求7	
需求8	需求9	
需求10		
50%,一半		

## 畫面五:選出的4個需求選2

■ 引導語:

畫面上是您/您為父母選出4個生活中最需協助的項目, 其中哪2項是您最為重視的呢?

- 需求選項:
  - 10大需求標題詳見附件一
- 研究考量:
  - 將2次需求5選2的結果再作挑選,避免錯估選 項的重要次序
- 設計期待:
  - 文字大且以icon輔助,讓長者好閱讀

畫面上是您/您為父母選出4個生活中最需協助的項目,其中哪2項是您最為重視的呢?

需求3	需求4
需求9	需求6



## (方案A)需求1的痛點痛不痛?

#### ■引導語:

畫面上的情境,是否對您/您父母造成生活困擾?

#### ■痛點選項:

- 每一個需求下面帶出6個痛點,詳細內容於附件

#### ■備註:

- 每一個需求下,會有6個痛點,會輪流以「單一 痛點」的方式呈現,讓投票者選擇「痛」或 「不痛」,所以總共有6個畫面



## (方案A)需求1的真痛點,選2

#### ■引導語:

下面是您/您為父母認為會造成生活困擾的情境,最希望哪2項能盡快被解決呢?

#### ■痛點選項:

- 每一個需求下面帶出6個痛點,詳細內容於附件一
- ■按照上一步的結果:
  - 投票者6/0個情境選「痛」:顯示6個,選2
  - 投票者5個情境選「痛」:顯示5個,選2
  - 投票者4個情境選「痛」:顯示4個,選2
  - 投票者3個情境選「痛」:顯示3個,選2
  - 投票者2/1個情境選「痛」:直接跳到「需求2的 痛點痛不痛?」

下面是您/您為父母認為 會造成生活困擾的情境, 最希望哪2項能盡快被解 決呢?

痛點2

痛點3

痛點5

80%加油加油



## (方案A)需求2的痛點痛不痛?

#### ■引導語:

畫面上的情境,是否對您/您父母造成生活困擾?

#### ■痛點選項:

- 每一個需求下面帶出6個痛點,詳細內容於附件 一

#### ■備註:

每一個需求下,會有6個痛點,會輪流以「單一 痛點」的方式呈現,讓投票者選擇「痛」或 「不痛」,所以總共有6個書面



## (方案A)需求2的真痛點,選2

#### ■引導語:

下面是您/您為父母認為會造成生活困擾的情境,最希望哪2項能盡快被解決呢?

#### ■痛點選項:

- 每一個需求下面帶出6個痛點,詳細內容於附件一
- ■按照上一步的結果:
  - 投票者6/0個情境選「痛」:顯示6個,選2
  - 投票者5個情境選「痛」:顯示5個,選2
  - 投票者4個情境選「痛」:顯示4個,選2
  - 投票者3個情境選「痛」:顯示3個,選2
  - 投票者2/1個情境選「痛」:直接跳到抽獎機會與 引導語

下面是您/您為父母認為 會造成生活困擾的情境, 最希望哪2項能盡快被解 決呢?

痛點2

痛點3

痛點5

100%,完成投票!

## (方案B)需求1的痛點6選2

■ 引導語:

以下6個情境中,哪2項最常出現在您/您父母(視前面選填的需求主角,決定主詞)的生活中

- 痛點選項:
  - 每一個需求下面帶出6個痛點,詳細內容於附件—
- 研究考量:
  - 痛點內容為投票者於「4個需求選2」中,首 先挑選的需求下的6個痛點



## (方案B)需求2的痛點6選2

■ 引導語:

以下6個情境中,哪2項最常出現在您/您父母(視前面選填的需求主角,決定主詞)的生活中

- 痛點選項:
  - 每一個需求下面帶出6個痛點,詳細內容於附件—
- 研究考量:
  - 痛點內容為投票者於「 4個需求選2 」中,第 二個挑選的需求下的6個痛點

以下情境·哪兩項最常 出現在您/您父母生活中

痛點1

痛點2

痛點3

痛點4

痛點5

痛點6

100%,完成投票!

## 畫面八:抽獎機會與引導語

#### ■ 引導語:

恭喜您已經完成投票,獲得一張抽獎券!

覺得意猶未盡嗎?想要多一次抽獎機會嗎?

點選「繼續投票」用兩分鐘回答加分題,多送一張抽 獎券。

想要結束遊戲,點選「觀看結果」完成投票。

#### ■ 研究考量:

研究方取得基本資料,也讓投票者覺得自己 已完成填答,再以抽獎券為誘因邀請選填加 分題 恭喜您,完成投票 得到一張抽獎券!

覺得意猶未盡嗎? 想要多一次抽獎機會嗎? 點選「繼續投票」用兩 分鐘回答加分題,多送 一張抽獎券。 欲結束遊戲,點選「觀 看結果」完成投票

繼續投票

領抽獎券

100%,完成投票!

## 畫面九:痛點1的解法屬性

#### ■ 引導語:

如果要改善「(痛點內容)」,您覺得在想解決方案時,下列考量的重要程度各為何?

- 研究考量:
  - 解法特點內容為投票者於「第一次痛點6選2」中,首先挑選的痛點下的解法特點
- 設計期待:
  - 希望每一個考量點旁都有一個可以拖曳的bar, 投票者可以依據重要程度拖曳,程度可分為 「很重要、重要、普通、不重要、很不重要」

如果要改善「(痛點內容)」,您覺得在想解 決方案時,下列考量的 重要程度各為何?

考量點1



考量點2



考量點3



考量點4



加分題已完成 25%

## 畫面十:痛點2的解法屬性

#### ■ 引導語:

如果要改善「(痛點內容)」,您覺得在想解決方案時,下列考量的重要程度各為何?

- 研究考量:
  - 解法特點內容為投票者於「第二次痛點6選2」 中,首先挑選的痛點下的解法特點
- 設計期待:
  - 希望每一個考量點旁都有一個可以拖曳的bar, 投票者可以依據重要程度拖曳,程度可分為 「很重要、重要、普通、不重要、很不重要」

如果要改善「(痛點內容)」,您覺得在想解決方案時,下列考量的 重要程度各為何?

考量點1



考量點2



考量點3



考量點4



加分題已完成 50%

## 畫面十一:痛點3的解法屬性

#### ■ 引導語:

如果要改善「(痛點內容)」,您覺得在想解決方案時,下列考量的重要程度各為何?

- 研究考量:
  - 解法特點內容為投票者於「第一次痛點6選2」 中,首先挑選的痛點下的解法特點
- 設計期待:
  - 希望每一個考量點旁都有一個可以拖曳的bar, 投票者可以依據重要程度拖曳,程度可分為 「很重要、重要、普通、不重要、很不重要」

如果要改善「(痛點內容)」,您覺得在想解 決方案時,下列考量的 重要程度各為何?

考量點1



考量點2



考量點3



考量點4



加分題已完成 75%

## 畫面十二:痛點4的解法屬性

#### ■ 引導語:

如果要改善「(痛點內容)」,您覺得在想解決方案時,下列考量的重要程度各為何?

- 研究考量:
  - 解法特點內容為投票者於「第二次痛點6選2」 中,首先挑選的痛點下的解法特點
- 設計期待:
  - 希望每一個考量點旁都有一個可以拖曳的bar, 投票者可以依據重要程度拖曳,程度可分為 「很重要、重要、普通、不重要、很不重要」

如果要改善「(痛點內容)」,您覺得在想解 決方案時,下列考量的 重要程度各為何?

考量點1



考量點2



考量點3



考量點4



加分題已完成 100%

## 畫面十一: 聯絡資料與結語

#### ■ 引導語:

辛苦了,感謝您的參與,您總共獲得了1(or2)張抽獎券,麻煩留您的聯絡方式,方便中獎聯繫

想比別人離獎品更進一步嗎?分享您的「未來生活診斷書」到臉書與朋友分享,再增加一次抽獎機會唷!

- 研究考量:
  - 藉由投票者分享觸及更多樣本填答
- 設計期待:
  - 根據所選的兩個需求,產生我/爸爸/媽媽的 未來生活診斷書,舉例詳見附件二
  - 建立一個可以觀看縣市投票結果和需求總覽 的連結

辛苦了,感謝您的參與,您總共獲得了N張抽獎券,麻煩留您的聯絡方式,方便中獎聯繫

電話 or email:\_\_\_\_

想比其他人離獎品更進 一步嗎?分享您的「未 來生活診斷書」到臉書 與朋友分享,再增加一 張抽獎券唷!

我/爸爸/媽媽 未來生活診斷書



# 附件一:10大需求60痛

#### 健康風險預警

#### 餐餐營養均衡

多個過去沒有的配件,洗澡要拿下來,還可能忘記戴回去,實在好麻煩。

年輕人愛吃肉、愛油炸,我知道媳婦備餐為難,我 將就著吃吧。

可以提醒我的方法那麼多,不要沒事叫我看數字、線圖,我又不是醫生。

我一個人住,煮的不好吃,外食不安心,老是煮麵、 下水餃又不夠老人家需要的營養。

雖然偵測數字異常,兒子不知道,就不會來關心我一下。

年紀越大,身體代謝速度越慢,到底要怎麼吃,才是我該吸收的營養素,又不會攝取過多熱量?

醫生都不想看我自己量測的數字,我何必每天辛苦地戴著它呢?

食材栽種過程中的問題,難靠肉眼經驗判斷,餐餐都吃有機蔬果,花費上吃不消。難不成得自己種?

出現一個哭臉,叫女兒看APP才知道是何時睡不好。 我更想知道今晚要如何才能睡得好?

洗菜切菜,一不小心可能切到手,廚房高溫折騰人。 我也感覺味覺好像變得遲鈍,調味料越加越多。

遇到突發緊急情況,我一定很慌張,它最好告訴我 怎麼自己救自己,也通知別人來救我。 先生抱怨老吃那幾樣很膩,要餐餐變化又有營養,哪想得出那麼多花樣?

# 提升就醫效率 智能行車輔助 頭痛沒有頭痛科,即使上網查到不同痛法要看不同 我也知道輪子越多越安全,只是要騎這個,我又沒 領殘障手冊! 小病小痛就要檢查,不能拖到變大病。如果可以隨 時隨地知道身體狀況,就可以盡快調整。 年紀越大,風吹日曬多一點都會不舒服。 看了好幾個醫生都看不好,我只好自己把生活大小 我會騎慢一點,視力和注意力都跟以前不能比,恨事記錄下來,看到底是什麼會影響我的血壓及心跳。不得多雙眼睛、多隻手來幫忙?

在醫院,候診要等、安排檢查、結帳、拿藥都要等,麥擱卡啦!我騎車會小心,到了會打給你們,不要但我要上插花課,還要聚餐,哪有時間耗在醫院? 擔心!

記性沒有以前好了。醫生雖然有給建議,但回家就 忘得差不多了。 交通意外說不準,年紀大身體狀況多,突然病發,車上又剛好沒人,怎麼辦?

醫生說要多喝水、要早睡早起,多運動,還不能翹腳...,這哪都能做到?

我開車超過30年,老了才要學跟機器一起聯手開車, 越開越緊張,我學得會嗎?

#### 安全行走輔助

點到點省心力

帶這個都不能穿水水,露出來多沒面子,大家都知 道我老了膝蓋沒力。 腿腳無力走不遠,光走到站牌搭車已經很累了,捷 運站轉車也是好遠,真是折騰。

這些東西隨時都會用上,出門就得帶上這堆必備物品,碰上順手買菜購物就真的提不太動,怎麼可以讓東西變少和變輕?

路歹走,走尬心驚驚。有什麼協助,讓我在外走路 不危險。

我知道想走快走穩一點要拿拐杖,可是只要一拿就 覺得自己是殘廢了。

以後走不動時,兒子會換大車載我跟我的輪椅嗎?

再老,我都想靠自己的力量,為自己倒杯水喝!

不是每個捷運出口都有電扶梯,實在懶得多繞路, 我總是硬著頭皮爬上爬下,實在很吃力、更怕跌倒。

最討厭錯過公車,下班車要等一段時間,再加上在公車上的時間,我會擔心上車後萬一想上廁所怎麼辦?

每次回診,都會在公車上碰到幾個同去醫院的老面 孔,如果有一台小車接我們,就不用多繞路、坐那 麼久。

女兒不准我再開車,老了才學搭這些交通工具,去 台北看她一趟真不容易。

年輕人都說手機很方便,叫車不用講位置,還能從路線組合中挑合適的。我老點不出兒子說的APP功能根本享受不到各式新服務!

#### 互惠學習場域

#### 宜老旅遊環境

早上家人出門後,一整天家裡空蕩蕩的,我想找人 說說話。

早知道這段路有那麼陡的階梯,我在遊覽車上等大 家就好。

早上到中心活動午餐有著落,但回家後一個人的晚一這些活動都是給年輕人玩的,不適合我們。 餐,想煮很麻煩,吃著也寂寞。

有時候,我想要換別的老師,或是不想動,只想坐 在旁邊看就好。

在大陸坐纜車,腳騰在半空中搖搖晃晃,緊張到心 臟 血壓無法負荷,我不敢再試了。

年輕老師講那麼快,我其實想要慢慢學,花個一年 半載才學會也沒關係。

出外遊玩,要找路、要確定洗手間方便,還要找合 適放輪椅、好吃又清淡的餐廳,一群人手忙腳亂。

友看膩了?還是我沒進步?難不成得像老張那樣找 差很大,反而破壞興致。 孫子幫忙加工騙讚數。

(臉書上) 攝影作品的回應文和按讚數越來越少,是親一群人比較好玩,只是大家偏好、生活習慣、體力

年輕人教我們用3C產品,我們也可以拿出能力和專 旅遊一趟的照片隨便破百、甚至破千,光挑掉不好 長跟他們交流。不然自己好沒價值!

看、眼睛閉上的,就耗掉大半天。為了幫大家保留 美好回憶,只好慢慢做。

#### 生活自主支援

#### 數位能力養成

有次出門忘記關爐火,警報器大響,鄰居打給119, 我不太會操作3C產品,孩子被我問得不耐煩,嫌我女兒急得趕回老家。麻煩到這麼多人,真不好意思。學很慢又老忘。

生活中很多大小事,不馬上記,下一刻就忘記,但一直沒找到方便記錄又能提醒自己的工具。

我不敢亂點亂按手機,上次不知道按到什麼,螢幕 立刻黑掉,嚇死我

經常電視看一看睡著,半夜醒來才發現又忘了關燈關冷氣,好嘔喔。

想好好利用智慧冰箱APP的各種功能,但光冰個食材就要好多步驟,最後還是把它當傳統冰箱用

做完家事總是腰痠背痛,體力大不如前,但又見不 得家裡髒亂。

每次都說「資訊已上網公告」、「詳情說明請參網路公告」,我又不是每天在網路上閒逛,怎麼知道這些改變?

上次換個小燈泡,一直對不準,硬撐一下手腳就發 軟。這種小事,實在不想麻煩兒子跑一趟。

Line每天都有大量訊息,真假難辨,我又不可能逐一求證,只好姑且信其有。

除了裝監視器,難道沒有其他方法可以讓兒女知道我過得很好嗎?

# 附件二:未來生活診斷書

## 診斷書內容對照表舉例

需求一	需求二	診斷內容
健康風險預警	餐餐營養均衡	對自己的身體健康狀況有點意識的你,不妨現在就從日常三餐開始留意,從工作或家庭退休後,閒暇之餘動手為自己做做美食或許是不錯的選擇唷!
健康風險預警	提升就醫效率	
健康風險預警	智能行車輔助	
健康風險預警	安全行走輔助	
健康風險預警	點到點省心力	
健康風險預警	互惠學習場域	
健康風險預警	宜老旅遊環境	
健康風險預警	生活自主支援	
健康風險預警	數位能力養成	

## 感謝您的聆聽



