

JavaScript深入浅出

语句、严格模式

@Bosn

JavaScript程序由语句组成，语句遵守特定的语法规则。

例如：if语句, while语句, with语句等等。

语句

block
break
continue
empty
if...else
switch
try catch

var
function
return
do...while
for
for...in
while

debugger
label
with

块 block

块语句常用于组合0 ~ 多个语句。块语句用一对花括号定义。

语法：

```
{  
  语句1;  
  语句2;  
  ...  
  语句n;  
}
```

```
{  
  var str = "hi";  
  console.log(str);  
}  
  
if (true) {  
  console.log('hi');  
}
```

```
{a : 1, b : 2} // SyntaxError: Unexpected token :  
var o = {a : 1, b : 2}; //ok
```

请注意：没有块级作用域

请注意：没有块级作用域

```
for (var i = 0; i < 10; i++) {  
  var str = "hi";  
  console.log(str);  
}
```

=

```
var i = 0  
for (; i < 10; i++) {  
  var str = "hi";  
  console.log(str);  
}
```

```
{  
  var x = 1;  
  // .....  
}
```

=

```
var x = 1;  
{  
  // .....  
}
```

块 block

请注意：没有块级作用域

```
function foo() {  
    var a = 1;  
    console.log(a); // 1  
}  
foo();  
console.log(typeof a); // undefined
```

var

```
var a = 1;
```

```
var a = b = 1;
```

```
var a = 1, b = 1;
```

```
function foo() {  
    var a = b = 1;  
}  
foo();
```

```
console.log(typeof a); // 'undefined'  
console.log(typeof b); // 'number'
```

try catch

```
try {  
    throw "test";  
} catch (ex) {  
    console.log(ex); // test  
} finally {  
    console.log('finally');  
}
```


try catch

```
try {  
    // do sth.  
} finally {  
    console.log('finally');  
}
```

try catch

```
try {  
  try {  
    throw new Error("oops");  
  }  
  finally {  
    console.log("finally");  
  }  
}  
catch (ex) {  
  console.error("outer", ex.message);  
}
```

"finally"
"outer" "oops"

try catch

```
try {  
  try {  
    throw new Error("oops");  
  }  
  catch (ex) {  
    console.error("inner", ex.message);  
  }  
  finally {  
    console.log("finally");  
  }  
}  
catch (ex) {  
  console.error("outer", ex.message);  
}
```

"inner" "oops"
"finally"

try catch

```
try {  
  try {  
    throw new Error("oops");  
  }  
  catch (ex) {  
    console.error("inner", ex.message);  
    throw ex;  
  }  
  finally {  
    console.log("finally");  
  }  
}  
catch (ex) {  
  console.error("outer", ex.message);  
}
```

"inner" "oops"
"finally"
"outer" "oops"

function

```
fd(); // true
```

```
function fd() {  
  // do sth.  
  return true;  
}
```

```
fe(); // TypeError
```

```
var fe = function() {  
  // do sth.  
};
```

for...in

```
var p;  
var obj = {x : 1, y: 2}  
  
for (p in obj) {  
}
```

1. 顺序不确定
2. enumerable为false时不会出现
3. for in对象属性时受原型链影响

switch

```
var val = 2;
```

```
switch(val) {  
  case 1:  
    console.log(1);  
    break;  
  case 2:  
    console.log(2);  
    break;  
  default:  
    console.log(0);  
    break;  
}
```

2

```
switch(val) {  
  case 1:  
    console.log(1);  
  case 2:  
    console.log(2);  
  default:  
    console.log(0);  
}
```

2,0

```
switch(val) {  
  case 1:  
  case 2:  
  case 3:  
    console.log(123);  
    break;  
  case 4:  
  case 5:  
    console.log(45);  
    break;  
  default:  
    console.log(0);  
}
```

123

循环

```
while(isTrue) {  
    // do sth.  
}
```

```
do {  
    // do sth.  
} while (isTrue)
```

```
var i;  
for (i = 0; i < n; i++) {  
    // do sth.  
}
```


with

```
with ({x : 1}) {  
    console.log(x);  
}
```

```
with (document.forms[0]) {  
    console.log(name.value);  
}
```

```
var form = document.forms[0];  
console.log(form.name.value);
```

- 让JS引擎优化更难
- 可读性差
- 可被变量定义代替
- 严格模式下被禁用

严格模式是一种特殊的执行模式，
它修复了部分语言上的不足，
提供更强的错误检查，并增强安全性。

```
}  
'use strict';
```

```
'use strict';  
function func() {  
  
}
```

func

不允许用with

```
!function() {  
  with({x : 1}) {  
    console.log(x);  
  }  
}();
```

1

```
!function() {  
  'use strict';  
  with({x : 1}) {  
    console.log(x);  
  }  
}();
```

SyntaxError

不允许未声明的变量被赋值

```
!function() {  
  x = 1;  
  console.log(window.x);  
}();
```

1

```
!function() {  
  'use strict';  
  x = 1;  
  console.log(window.x);  
}();
```

ReferenceError

arguments变为参数的静态副本

```
!function(a) {  
  arguments[0] = 100;  
  console.log(a);  
}(1);
```

100

```
!function(a) {  
  'use strict';  
  arguments[0] = 100;  
  console.log(a);  
}(1);
```

1

```
!function(a) {  
  'use strict';  
  arguments[0].x = 100;  
  console.log(a.x);  
}({x:1});
```

100

1=>100
不传 => undefined

delete参数、函数名报错

```
!function(a) {  
  console.log(delete a);  
}(1);
```

false

```
!function(a) {  
  'use strict';  
  delete a;  
}(1);
```

SyntaxError

delete不可配置的属性报错

```
!function(a) {  
  var obj = {};  
  Object.defineProperty(obj,  
    'a', {configurable : false});  
  console.log(delete obj.a);  
}(1);
```

false

```
!function(a) {  
  'use strict';  
  var obj = {};  
  Object.defineProperty(obj,  
    'a', {configurable : false});  
  delete obj.a;  
}(1);
```

TypeError

对象字面量重复属性名报错

```
!function() {  
    var obj = {x : 1, x : 2};  
    console.log(obj.x);  
}();
```

2

```
!function() {  
    'use strict';  
    var obj = {x : 1, x : 2};  
}();
```

SyntaxError

禁止八进制字面量

```
!function() {  
    console.log(0123);  
}();
```

83

```
!function() {  
    'use strict';  
    console.log(0123);  
}();
```

SyntaxError

eval, arguments变为关键字，不能作为变量、函数名

```
!function() {  
    function eval(){  
        console.log(eval);  
    }();  
}
```

```
function eval(){
```

```
!function() {  
    'use strict';  
    function eval(){  
    }();  
}
```

SyntaxError

eval独立作用域

```
!function() {  
  eval('var evalVal = 2;');  
  console.log(typeof evalVal);  
}();
```

number

```
!function() {  
  'use strict';  
  eval('var evalVal = 2;');  
  console.log(typeof evalVal);  
}();
```

undefined

严格模式

不允许用with

所有变量必须声明, 赋值给为声明的变量报错, 而不是隐式创建全局变量。

eval中的代码不能创建eval所在作用域下的变量、函数。而是为eval单独创建一个作用域, 并在eval返回时丢弃。

函数中得特殊对象arguments是静态副本, 而不像非严格模式那样, 修改arguments或修改参数变量会相互影响。

删除configurable=false的属性时报错, 而不是忽略

禁止八进制字面量, 如010 (八进制的8)

eval, arguments变为关键字, 不可作为变量名、函数名等

一般函数调用时(不是对象的方法调用, 也不使用apply/call/bind等修改this)this指向null, 而不是全局对象。

若使用apply/call, 当传入null或undefined时, this将指向null或undefined, 而不是全局对象。

试图修改不可写属性(writable=false), 在不可扩展的对象上添加属性时报TypeError, 而不是忽略。

arguments.caller, arguments.callee被禁用

严格模式是一种特殊的运行模式，
它修复了部分语言上的不足，
提供更强错误检查，并增强安全性。

谢谢