## JavaScript深入浅出

表达式和运算符

表达式是指能计算出值得任何可用程序单元。 ——Wiki

表达式是一种JS短语,可使JS解释器用来产生一个值。——《JS权威指南》

常量、直接量

3.14, "test"

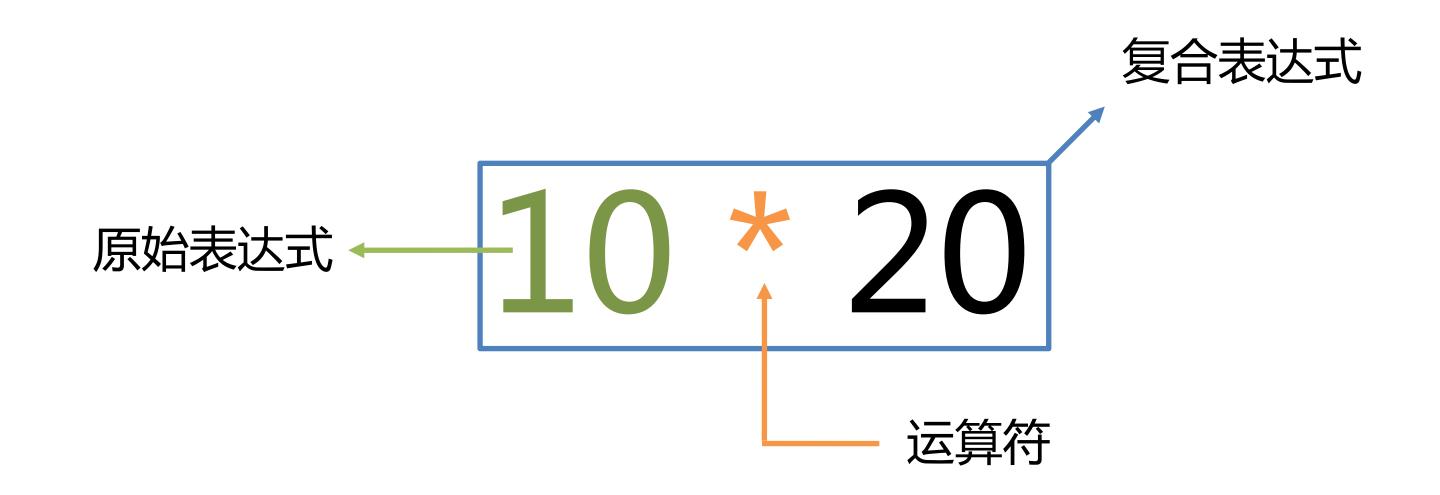
原始表达式

关键字

null, this, true

变量

i, k, j



#### 数组、对象的初始化表达式

```
[1, 2] new Array(1, 2);

[1, , 4] [1, undefined, undefined, 4]

\{x:1, y:2\} var o = new Object();

o.x = 1; o.y = 2;
```

#### 函数表达式

var fe = function(){};

(function(){console.log('hello world');})();

#### 属性访问表达式

$$var o = {x : 1};$$

O.X

#### 调用表达式

func();

#### 对象创建表达式

new Func(1, 2); new Object;

原始表达式

初始化表达式

函数表达式

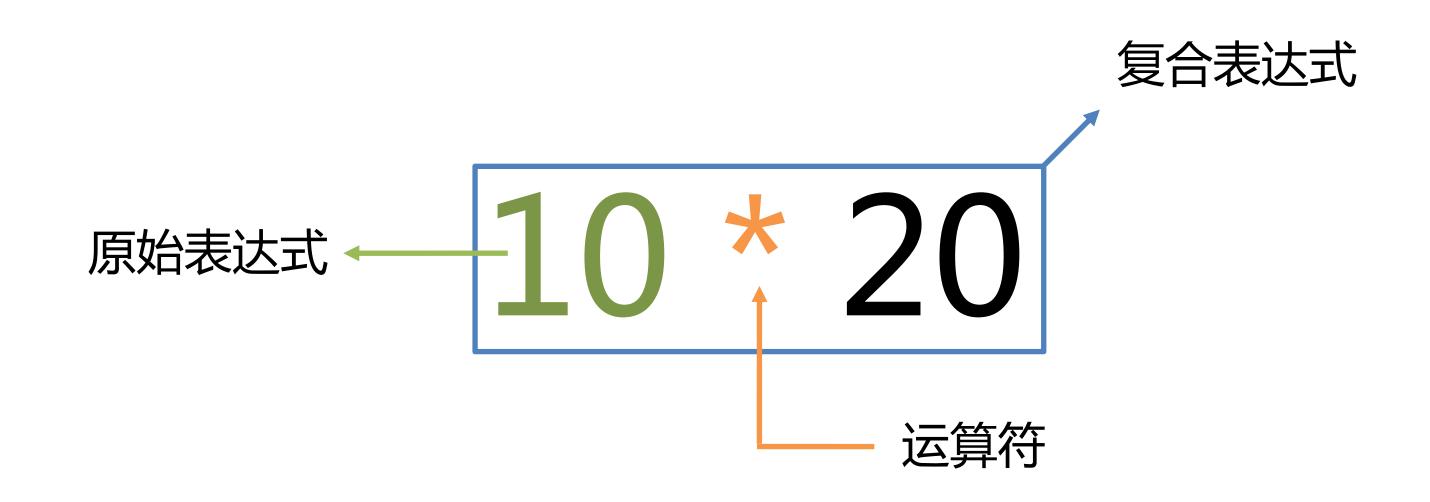
表达式

属性访问表达式

调用表达式

对象创建表达式

## 运算符



## 运算符

一元

+num

二元

a + b

三元

c?a:b

赋值

x += 1

比较

a == b

算术

a - b

位

a | b

逻辑

exp1 && exp2

字符串

"a" + "b"

特殊

delete obj.x

运算符?:

c ? a : b

var val = true ? 1 : 2; // val = 1

### 运算符」

a, b

$$var val = (1, 2, 3); // val = 3$$

# 运算符 delete

#### delete obj.x;

```
var obj = {x : 1};
obj.x;  // 1
delete obj.x;
obj.x;  // undefined
```

# 运算符 delete

```
var obj = {};
Object.defineProperty(obj, 'x', {
   configurable : false,
   value : 1
});
delete obj.x; // false
obj.x; // 1
```

## 运算符in

```
window.x = 1;
'x' in window; // true
```

# 运算符 instanceof, typeof

```
{} instanceof Object // true typeof 100 === 'number' // true
```

## 泛算符new

```
function Foo(){}
Foo.prototype.x = 1;
var obj = new Foo();
obj.x; // 1
obj.hasOwnProperty('x'); // false
obj.__proto__.hasOwnProperty('x'); // true
```

## 运算符this

```
this; // window (浏览器)
var obj = {
  func : function(){return this;}
};
obj.func(); // obj
```

# 泛算符Void

```
void 0 // undefined
void(0) // undefined
```

# 特殊运算符

条件运算符

c?a:b

new ClsName()

逗号运算符

a, b

this

new

return this;

delete

delete obj.x

typeof

typeof 100

in

"document" in window

void

void 0

instanceof

obj instanceof Func

运算优先级

成员	• []	位与	&
调用/new	() new	位异或	
	! ~ - + ++ typeof void delete	位或	
乘除	* / %	逻辑与	&\&\
力口语的	<b>+</b> -	逻辑或	
移位	<< >> >>	条件	<b>?:</b>
关系	< <= > >= in instanceof		= += -= *= /= %= <<= >>= &= ^= /=
相等		這号	

#### 表达式&运算符

#### 谢谢