

Na Desktop-u napraviti direktorijum u formatu `ppj.g2.BBBGGGG.ImePrezime`. Na primer za Marka Marića, čiji indeks je 123/2016, direktorijum je naziva `ppj.g2.1232016.MarkoMaric`. Unutar ovog direktorijuma treba ostaviti rešenja. Rešenje za prvi zadatak imenujte kao `1.py`, a rešenje za drugi zadatak `2.py`.

1. Napisati *Python* skript kojim se omogućava pretraga video igara. Datoteka `igre.xml` sadrži metapodatke o igrama svih vremena. Navedeni su sledeći podaci i obavezno u sledećem redosledu:

naziv igre - može biti od više reči i sa interpunkcijskim znakovima poput `.,():` i ciframa

godina izdanja - četvorocifren ceo broj, takav da važi $1950 \leq \text{ocena} \leq 2018$.

izdavač - naziv izdavača može imati više reči, svaka počinje velikim slovom ili cifrom i sadrži cifre ili slova

platforme - lista podržanih platformi koje su razdvojene zarezom, čiji nazivi se sastoje od slova i cifara.

ocena - realan broj sa jednom cifrom iza decimalne tačke takav da važi $0 \leq \text{ocena} \leq 10$.

Ukoliko se skript pozove sa samo jednom od opcija:

- **-sve** - ispisuju se nazivi svih igara sortirani rastuće leksikografski.
- **-info REC** - ispisuju se nazivi i, u zagradama, ocene igara koje u svom nazivu imaju reč **REC**, bez obzira na veličinu slova
- **-i NAZIV** - ispisuju se nazivi i, u zagradama, godine objavljivanja igara izdavača sa nazivom **NAZIV**
- **-p NAZIV** - ispisuju se nazivi svih igara koje se mogu igrati na platformi sa nazivom **NAZIV**, sortirane opadajuće po oceni.

Naziv platforme može biti neki od sledećih: PlayStation, Xbox, Nintendo, PC

2. Konstruisati i implementirati automat koji prihvata reči napisane slovima a, b, c tako da je početni deo reči sastavljen samo od slova a i c, a ostatak počinje bar jednim slovom b, praćenim sa 0 ili više slova c. Na primer, automat treba da prihvati reči `acacab` i `bbccc`, ali ne prihvata reč `ac..`. Automat implementirati u programskom jeziku Python. Za unos sa standardnog ulaza koristiti funkciju `input()` iz *Python 3*. Očekivati da korisnik unosi karakter po karakter, a ne celu reč.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<igre>
```

```
<igra id="1">
```

```
<naziv>The Legend of Zelda: Breath of the Wild</naziv>
```

```
<godina>2017</godina>
```

```
<izdavac>Nintendo</izdavac>
```

```
<platforme>Nintendo</platforme>
```

```
<ocena>8.2</ocena>
```

```
</igra>
```

```
<igra id="2">
```

```
<naziv>Grand Theft Auto IV</naziv>
```

```
<godina>2008</godina>
```

```
<izdavac>Rockstar Games</izdavac>
```

```
<platforme>PlayStation, Xbox, PC</platforme>
```

```
<ocena>7.5</ocena>
```

```
</igra>
```

```
<igra id="3">
```

```
<naziv>The Elder Scrolls V: Skyrim</naziv>
```

```
<godina>2011</godina>
```

```
<izdavac>Bethesda</izdavac>
```

```
<platforme>PlayStation, Xbox, Nintendo
```

```
</platforme>
```

```
<ocena>8.6</ocena>
```

```
</igra>
```

```
<igra id="4">
```

```
<naziv>Red Dead Redemption 2</naziv>
```

```
<godina>2018</godina>
```

```
<izdavac>Rockstar Games</izdavac>
```

```
<platforme>Xbox, PlayStation</platforme>
```

```
<ocena>8.9</ocena>
```

```
</igra>
```

```
...
```

```
...
```

```
<igra id="5">
```

```
<naziv>World of Goo</naziv>
```

```
<godina>2008</godina>
```

```
<izdavac>2D Boy</izdavac>
```

```
<platforme>PC, Nintendo</platforme>
```

```
<ocena>8.8</ocena>
```

```
</igra>
```

```
</igre>
```

```
-----
|./1.py                               ./1.py -info
|Neispravni argumenti                Neispravni argumenti
|
|./1.py -sve                          ./1.py -i "2D Boy"
|Grand Theft Auto IV                  World of Goo (2008)
|Red Dead Redemption 2
|The Elder Scrolls V: Skyrim
|The Legend of Zelda: Breath of the Wild
|World of Goo
|
|./1.py -info the
|Grand Theft Auto IV (7.5/10)
|The Elder Scrolls V: Skyrim (8.6/10)
|The Legend of Zelda: Breath of the Wild (9.2/10)
|
|./1.py -p Nintendo
|The Legend of Zelda: Breath of the Wild
|The Elder Scrolls V: Skyrim
|World of Goo
```