# $\varepsilon$ 計算とクラスの導入による具体的で直観的な集合論の 構築

関根深澤研 百合川尚学 学籍番号:29C17095

February 5, 2020

# Contents



## 導入 $\varepsilon$ について

- 量化 ∃, ∀ を使う証明を命題論理の証明に埋め込むために Hilbert が 開始.
- 式 φ(x) に対して

$$\varepsilon x \varphi(x)$$

という形のオブジェクトを作り、 $\varepsilon$  項と呼ぶ、また命題論理の証明に 埋め込む際には、 $\exists$  や  $\forall$  の付いた式を

$$\varphi(x/\varepsilon x \varphi(x)) \stackrel{\text{def}}{\longleftrightarrow} \exists x \varphi(x),$$
$$\varphi(x/\varepsilon x \to x \varphi(x)) \stackrel{\text{def}}{\longleftrightarrow} \forall x \varphi(x)$$

によって変換すればよい.

- 今回 ε 項を導入したのは「存在」と「実在」を同義とするため。
- Hilbert の  $\varepsilon$  計算ではなく、 $\varepsilon$  項を用いて一種の Henkin 拡大を行う.

## 導入 $\varepsilon$ について

■ ZF 集合論では集合というオブジェクトが用意されていないため、「存在」は「実在」ではない、たとえば

$$\exists x \, \forall y \, (y \notin x)$$

は定理であり「空集合は存在する」と読むが、空集合を "実際に取ってくる"ことは不可能.

$$\forall y (y \notin \varepsilon x \forall y (y \notin x))$$

が成り立つ

#### $\varepsilon$ 項を使うメリット

- 証明で用いる推論規則は三段論法のみで済む.
- 証明が容易になる場合がある。

## 導入 クラスについて

- ブルバキ [] や島内 [] でも ε 項を使った集合論を展開.
- ullet ところで、 $ullet \varphi$  である集合の全体」の意味の

$$\{x \mid \varphi(x)\}$$

というオブジェクトも取り入れたい.

- **ZF** 集合論では定義による拡大 or インフォーマルな導入.
- ブルバキ [] や島内 [] では

$$\{x \mid \varphi(x)\} \stackrel{\text{def}}{=} \varepsilon y \, \forall x \, (\varphi(x) \leftrightarrow x \in y)$$

と定めるが,

$$\exists y \, \forall x \, (\varphi(x) \leftrightarrow x \in y)$$

が成立しない場合は「 $\varphi$  である集合の全体」という意味を持たない.

• 式 $\varphi$ から直接 $\{x \mid \varphi(x)\}$ の形のオブジェクトを作ればよい.

## 導入 クラスについて

#### クラス

式  $\varphi$  に x のみが自由に現れているとき, $\varepsilon x \varphi(x)$ ,  $\{x \mid \varphi(x)\}$  の形のオブジェクトをクラス **(class)** と呼ぶ.

- クラスである ε 項は集合である.
- 集合でないクラスもある. たとえば  $\{x \mid x = x\}$  や  $\{x \mid x \notin x\}$  は集合ではない.

集合の定義は竹内 [] に倣う、定義により集合はクラスである、

### 集合

クラスcが

$$\exists x (c = x)$$

を満たすとき c を集合 (set) と呼び、そうでない場合は真クラス (proper class) と呼ぶ.

## 言語

- クラスという新しいオブジェクトを導入したら、この導入操作が "妥当" であるかどうかが問題になる。
- ullet 妥当性は, ${f ZF}$  集合論の命題  ${f arphi}$  に対して

**ZF** 集合論で  $\varphi$  が証明可能  $\iff$  新しい集合論で  $\varphi$  が証明可能 が成り立つかどうかで検証する.

- 集合論の言語と証明のルールを明らかにしなくてはならない.
- 言語とは「 $\overline{\overline{yq}}$ 」,「 $\overline{\overline{w}}$ 語記号」,「 $\overline{\overline{m}}$ 理記号」とその他もろもろの記号からなる.そして「 $\overline{\overline{d}}$  (formula)」は言語の記号を用いて作られる.式を作るためには「 $\overline{\overline{q}}$  (term)」が必要であり,文字は最もよく使われる項である.たとえば

 $s \in t$ 

と書けば一つの式が出来上がる.

まず **ZF** 集合論の言語 *L*<sub>←</sub> を明示する.

# 言語 $\mathcal{L}_{\in}$

# 言語 $\mathcal{L}_{\in}$

```
    矛盾記号 ⊥
    論理記号 →, ∨, ∧, →
    量化子 ∀, ∃
    述語記号 =, ∈
    変項 x,y,z,···.
```

# 言語 $\mathcal{L}_{\mathsf{C}}$ の項と式

 $\mathcal{L}_{\subset}$  の項と式は次の規則で生成する.

## $\mathcal{L}_{\mathsf{F}}$ の項と式

項 変項は項であり、またこれらのみが項である.

式 **●** ⊥ は式である.

- 項 $\tau$ と項 $\sigma$ に対して $\tau \in \sigma$ と $\tau = \sigma$ は式である.
- 式 $\varphi$ に対して $\rightarrow \varphi$ は式である.
- 式 $\varphi$  と式 $\psi$  に対して $\varphi \lor \psi$  と $\varphi \land \psi$  と $\varphi \to \psi$  はいずれも式である.
- 式 $\varphi$ と項xに対して $\exists x\varphi$ と $\forall x\varphi$ は式である.
- これらのみが式である。

## 言語の拡張

- クラスを正式に導入するには言語を拡張しなくてはならない.
- 拡張は二段階に分けて行う. 始めに  $\varepsilon$  項のために拡張し、次に  $\{x \mid \varphi(x)\}$  の形の項のために拡張する.
- 始めの拡張により得る言語を  $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$  と名付ける.

## 言語 $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$

```
    矛盾記号 ⊥
    論理記号 →, ∨, ∧, →
    量化子 ∀, ∃, ε
    述語記号 =, ∈
    変項 x, y, z, · · · ·
```

# $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の項と式

## $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の項と式の定義

- 変項は項である.
- 」は式である。
- 項 $\tau$ と項 $\sigma$ に対して $\tau$ ∈ $\sigma$ と $\tau$ = $\sigma$ は式である.
- 式 $\varphi$  に対して $\rightarrow \varphi$  は式である.
- 式 $\varphi$ と式 $\psi$ に対して $\varphi \lor \psi$ と $\varphi \land \psi$ と $\varphi \rightarrow \psi$ はいずれも式である.
- 式 $\varphi$ と変項xに対して $\exists x \varphi$ と $\forall x \varphi$ は式である.
- 式 $\varphi$ と変項xに対して $\epsilon x \varphi$ は項である.
- これらのみが項と式である.
- $\bullet$   $\mathcal{L}_{C}$  との大きな違いは項と式の定義が循環している点.
- $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$  の式が  $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$  の項を用いて作られるのは当然ながら,その逆に  $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$  の項もまた  $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$  の式から作られる.
- $\mathcal{L}_{\in}$  の式は  $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$  の式でもある.

# 言語 £

## 言語 £

```
矛盾記号 ⊥
論理記号 ¬, ∨, ∧, →
量化子 ∀, ∃
述語記号 =, є
変項 x, y, z, · · · ·
補助記号 {, |, }
```

## 上の項と式

#### 上の項と式の定義

- 項 変項は項である.
  - *L*<sub>ε</sub> の項は項である.
  - ullet x を変項とし, $\varphi$  を  $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$  の式とするとき, $\{x \mid \varphi\}$  なる記号列は項である.
  - これらのみが項である.
- 式 」は式である.
  - 項 $\tau$ と項 $\sigma$ に対して $\tau \in \sigma$ と $\tau = \sigma$ は式である.
  - 式 $\varphi$  に対して  $\neg \varphi$  は式である.
  - 式 $\varphi$  と式 $\psi$  に対して $\varphi \lor \psi$  と $\varphi \land \psi$  と $\varphi \rightarrow \psi$  はいずれも式である.
  - 式 $\varphi$ と変項xに対して $\exists x\varphi$ と $\forall x\varphi$ は式である.
  - これらのみが式である。

## いろんなブロック

#### ブロック

これは普通のブロックです

#### 警告ブロック

警告! これは警告ブロックだ!

#### 例ブロック

例えば、こんなブロックです。