ε 計算とクラスの導入による具体的で直観的な集合論の 構築

関根深澤研 百合川尚学 学籍番号:29C17095

February 4, 2020

Contents



導入 ε について

- 量化 ∃, ∀ を使う証明を命題論理の証明に埋め込むために Hilbert が 開始.
- 式 φ(x) に対して

$$\varepsilon x \varphi(x)$$

という形のオブジェクトを作り、 ε 項と呼ぶ.また命題論理の証明に 埋め込む際には、 \exists や \forall の付いた式を

$$\varphi(x/\varepsilon x \varphi(x)) \stackrel{\text{def}}{\longleftrightarrow} \exists x \varphi(x),$$
$$\varphi(x/\varepsilon x \to x \varphi(x)) \stackrel{\text{def}}{\longleftrightarrow} \forall x \varphi(x)$$

によって変換すればよい.

- 今回 ε 項を導入したのは「存在」と「実在」を同義とするため。
- Hilbert の ε 計算ではなく、 ε 項を用いて一種の Henkin 拡大を行う.

導入 ε について

■ ZF 集合論では集合というオブジェクトが用意されていないため、「存在」は「実在」ではない、たとえば

$$\exists x \, \forall y \, (y \notin x)$$

は定理であり「空集合は存在する」と読むが、空集合を "実際に取ってくる"ことは不可能.

$$\forall y (y \notin \varepsilon x \forall y (y \notin x))$$

が成り立つ

ε 項を使うメリット

- 証明で用いる推論規則は三段論法のみで済む.
- 証明が容易になる場合がある。

導入 クラスについて

- ブルバキ [] や島内 [] でも ε 項を使った集合論を展開.
- ullet ところで、 $ullet \varphi$ である集合の全体」の意味の

$$\{x \mid \varphi(x)\}$$

というオブジェクトも取り入れたい.

- **ZF** 集合論では定義による拡大 or インフォーマルな導入.
- ブルバキ [] や島内 [] では

$$\{x \mid \varphi(x)\} \stackrel{\text{def}}{=} \varepsilon y \, \forall x \, (\varphi(x) \leftrightarrow x \in y)$$

と定めるが,

$$\exists y \, \forall x \, (\varphi(x) \leftrightarrow x \in y)$$

が成立しない場合は「 φ である集合の全体」という意味を持たない.

• 式 φ から直接 $\{x \mid \varphi(x)\}$ の形のオブジェクトを作ればよい.

導入 クラスについて

クラス

式 φ に x のみが自由に現れているとき, $\varepsilon x \varphi(x)$, $\{x \mid \varphi(x)\}$ の形のオブジェクトをクラス **(class)** と呼ぶ.

- クラスである ε 項は集合である.
- 集合でないクラスもある. たとえば $\{x \mid x = x\}$ や $\{x \mid x \notin x\}$ は集合ではない.

集合の定義は竹内 [] に倣う、定義により集合はクラスである、

集合

クラスcが

$$\exists x (c = x)$$

を満たすとき c を集合 (set) と呼び、そうでない場合は真クラス (proper class) と呼ぶ.

言語

- クラスという新しいオブジェクトを導入したら、この導入操作が "妥当" であるかどうかが問題になる.
- ullet 妥当性は, ${f ZF}$ 集合論の命題 ${f arphi}$ に対して

ZF 集合論で φ が証明可能 \iff 新しい集合論で φ が証明可能 が成り立つかどうかで検証する.

- 集合論の言語と証明のルールを明らかにしなくてはならない.
- 言語とは「 $\overline{\overline{yq}}$ 」,「 $\overline{\overline{w}}$ 語記号」,「 $\overline{\overline{m}}$ 理記号」とその他もろもろの記号からなる.そして「 $\overline{\overline{d}}$ (formula)」は言語の記号を用いて作られる.式を作るためには「 $\overline{\overline{q}}$ (term)」が必要であり,文字は最もよく使われる項である.たとえば

 $s \in t$

と書けば一つの式が出来上がる.

まず **ZF** 集合論の言語 *L*_← を明示する.

言語 \mathcal{L}_{\in}

言語 \mathcal{L}_{\in}

```
矛盾記号 ⊥
論理記号 →, ∨, ∧, →
量化子 ∀, ∃
述語記号 =, ∈
変項 x, y, z, · · · .
```

言語 \mathcal{L}_{C} の項と式

 \mathcal{L}_{\subset} の項と式は次の規則で生成する.

\mathcal{L}_{C} の項と式

項 変項は項であり、またこれらのみが項である.

式 **●** ⊥ は式である.

- 項 τ と項 σ に対して $\tau \in \sigma$ と $\tau = \sigma$ は式である.
- 式 φ に対して $\rightarrow \varphi$ は式である.
- 式 φ と式 ψ に対して $\varphi \lor \psi$ と $\varphi \land \psi$ と $\varphi \to \psi$ はいずれも式である.
- 式 φ と項xに対して $\exists x\varphi$ と $\forall x\varphi$ は式である.
- これらのみが式である。

言語の拡張

- クラスを正式に導入するには言語を拡張しなくてはならない。
- 拡張は二段階に分けて行う. 始めに ε 項のために拡張し、次に $\{x \mid \varphi(x)\}$ の形の項のために拡張する.
- 始めの拡張により得る言語を $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ と名付ける.

言語 $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$

```
矛盾記号 ⊥
論理記号 →, ∨, ∧, →
量化子 ∀, ∃, ε
述語記号 =, ∈
変項 x, y, z, · · · .
```

$\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の項と式

$\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の項と式の定義

- 変項は項である.
- ⊥ は式である.
- 項τと項σに対してτ∈σとτ=σは式である.
- 式 φ に対して $\rightarrow \varphi$ は式である.
- 式 φ と式 ψ に対して $\varphi \lor \psi$ と $\varphi \land \psi$ と $\varphi \rightarrow \psi$ はいずれも式である.
- 式 φ と変項xに対して $\exists x \varphi$ と $\forall x \varphi$ は式である.
- 式 φ と変項xに対して $\epsilon x \varphi$ は項である.
- これらのみが項と式である.
- \bullet \mathcal{L}_{C} との大きな違いは項と式の定義が循環している点.
- $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の式が $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の項を用いて作られるのは当然ながら,その逆に $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の項もまた $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の式から作られる.
- \mathcal{L}_{\in} の式は $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の式でもある.

言語 £

言語 \mathcal{L}

矛盾記号 丄 論理記号 →, ∨, ∧, → 量化子 ∀,∃

述語記号 =, ∈

変項 x,y,z,\cdots . 補助記号 {, |, }

£ の項と式の定義

項 ● 変項は項である.

- *L_E* の項は項である.
- x を変項とし、 φ を $\mathcal{L}_{\mathcal{E}}$ の式とするとき、 $\{x \mid \varphi\}$ なる記

号列は項である.

これらのみが項である。

式 ● 」は式である.

▲ 頂ェン頂ょに対してェニュレポースけぎである

いろんなブロック

ブロック

これは普通のブロックです

警告ブロック

警告! これは警告ブロックだ!

例ブロック

例えば、こんなブロックです。