

LAB 2: MẢNG TRONG C#

- 1./ Đọc và in các phần tử mảng theo chiều xuôi và ngược trong C#
- 2./ Viết chương trình Sao chép mảng trong C#, sau đó tính tổng các phần tử trong mảng đó
- 3./ Viết Chương trình C# để tìm số phần tử giống nhau trong một mảng và các phần tử duy nhất trong mảng đó, sau đó in chúng ra màn hình.
- 4./ Viết Chương trình C# để Đếm số lần xuất hiện của từng phần tử trong mảng, đồng thời tìm ra phần tử lớn nhất, nhỏ nhất trong mảng đó. Hiển thị các kết quả ra ngoài màn hình.
- 5./ Duyệt 1 mảng số nguyên nhập từ bàn phím, sau đó chia mảng thành mảng chẵn, mảng lẻ trong C#
- 6./ Nhập 1 mảng nguyên từ bàn phím, sau đó thực hiện xây dựng menu thực hiện các thao tác sau:
 - a. Sắp xếp mảng theo thứ tự tăng dần trong C#
 - b. Sắp xếp mảng theo thứ tự giảm dần trong C#
 - c. Chèn phần tử vào mảng trong C# (mảng đã qua sắp xếp)
 - d. Chèn phần tử vào mảng trong C# (mảng không có thứ tự)
 - e. Xoá phần tử có trong mảng
 - f. Tìm phần tử lớn thứ hai trong mảng C#
 - g. Tìm phần tử nhỏ thứ hai trong mảng C#
- 7./ Ma trận :
 - a. Viết chương trình thực hiện Cộng hai ma trận trong C#
 - b. Viết chương trình thực hiện Trừ ma trận trong C#
 - c. Viết chương trình thực hiện nhân hai ma trận
 - d. Viết chương trình thực hiện Tìm ma trận chuyển vị trong C#
 - e. Viết chương trình thực hiện tính tổng các hàng, các cột của ma trận
 - f. Viết chương trình thực hiện so sánh hai ma trận xem chúng có bằng nhau không