| Mediendidaktik Screen Scribble  | 1   |
|---|-----|
| Scitenlayout  |     |
| Kopfbereich - Schnellvaurgus<br>- Name du Anwendung - vobinich<br>- Hintergrand Sield               | how |
| - Salen in halle - Saiten havinge<br>- Modelin holle - Modelina erge<br>- Aufgaben                  |     |
|   |     |
|   |     |
| Schnellnavigation  Navigationsknopfe in Form von Symbolor die permonent dasind und sich hickt änden |     |
| An wendering  3 - log; in Registrieren / Profilserle  2 - Hille > Zeigt Hilfe Zur ahtwellens        |     |
| B - Modulhauptseite of fishet zur Haupter<br>des autwellen Moduls                                   |     |

Screen Scribble Modien didaktik Wobin leh Dreizeiliger Text mit Angabe dir abtuellen position in der Anwendung Du bist hier: < Modelvame> < Modulbereich - KAltuelle Seite> Schnellnass Hauptseite Du bist hist Hauptseile Modulausvalel <Hauptseilen text> Modul A ModulB Modul C Hauptseilentext Beschoeibt die Auwendung und Aktionemöglich-Keiten (Einweisung)

| Modiendidakik Screen Scribble   | 3 |
|---|---|
| Modulhau ptseite  |   |
| < Modul-Hamptseilentext> Modulbareiche?   |   |
| Legnen  Legnen  üben  |   |
| Modul Kaupts as ten Text  |   |
| Beschreibt das Modul und serne lorn 210/2  Modul Poofststatistik  Falls das Modul Statistikon eines Benutze aufzeichnet, so tauchen diese hier auf. | 5 |
| Mogliche Stotictiken! - Anzahl folscher And vorden - Anzahl gelernter vokabeln - etc.   |   |
|   |   |

Modjoudidabitik Screen Scribble Modulseite (Lymberich) (Inhalt) Saston Soile A Seite B Seile B. A Srite B. B Inhalt Der lubalt give Modulseite ist individuel godaltbar und Kann -Texte - Videos - grubingu - externe / intere Cicko enthalton Wenn equeluhalts soite mit einer Aufgabe (einem Training) verknapft ist, sollte ein Guh Zum Training erscherven

Medien didoktik Screen Scribble Modulseite (Trainingsbereich) Aufgaben < Aufgabe > Trailing A Truining B Training C Aufgabe Artund aursehon son Aufgabon

5 id abhäyrig som model und Aufgabontp

tlies sollion Euri i dest folgonde

Elementerette auftanchen - Aufgaboughellous - Einjabefelde zur lösung (- "Aufgabe tosen" link! Wenn eine Aufgabe mit eine leuseite verknapftist sollte ein Link zur Leuseite erscheinen erschejuen