Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Einleitung

Theorien

Beispiele

Ende

Gestaltung von Feedback

Theorien, Möglichkeiten und Befunde

Hauke Schade

CAU Kiel

18. Januar 2011

Übersicht

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Einleitung

Theorien

Beispiele Ende Einleitung

- 2 Theorien
- Beispiele
- 4 Ende

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Theorien

Beispiele

- TEX[1]: Textsatzsystem, 1977-86 von Donald E. Knuth entwickelt
- Leslie Lamport zusammengetragen ETEX-Makros, Anfang der 1980er von Leslie Lamport zusammengetragen
- Vorteile:
 - kein WYSIWYG
 - Text im Vordergrund
 - systemunabhängig
- Auszeichnungssprache ähnlich HTML

^[1] http://de.wikipedia.org/wiki/TeX

^[2] http://de.wikipedia.org/wiki/LaTeX

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Einieitun

Theorien

Beispiele

- TEX^[1]: Textsatzsystem, 1977-86 von Donald E. Knuth entwickelt
- Lack $2\varepsilon^{[2]}$: Sammlung von TeX-Makros, Anfang der 1980er von Leslie Lamport zusammengetragen
- Vorteile
 - kein WYSIWYG
 - Text im Vordergrund
 - systemunabhängig
- Auszeichnungssprache ähnlich HTML

^[1] http://de.wikipedia.org/wiki/TeX

^[2] http://de.wikipedia.org/wiki/LaTeX

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Einieitun

Theorien

Beispiele

- \bullet TEX $^{\!\scriptscriptstyle [1]}\!:$ Textsatzsystem, 1977-86 von Donald E. Knuth entwickelt
- Lack $2\varepsilon^{[2]}$: Sammlung von TeX-Makros, Anfang der 1980er von Leslie Lamport zusammengetragen
- Vorteile:
 - kein WYSIWYG
 - Text im Vordergrund
 - systemunabhängig
- Auszeichnungssprache ähnlich HTML

^[1] http://de.wikipedia.org/wiki/TeX

^[2] http://de.wikipedia.org/wiki/LaTeX

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Limereum

Theorien

Beispiele

- TEX^[1]: Textsatzsystem, 1977-86 von Donald E. Knuth entwickelt
- Lack $2\varepsilon^{[2]}$: Sammlung von TeX-Makros, Anfang der 1980er von Leslie Lamport zusammengetragen
- Vorteile:
 - kein WYSIWYG
 - Text im Vordergrund
 - systemunabhängig
- Auszeichnungssprache ähnlich HTML

^[1] http://de.wikipedia.org/wiki/TeX

^[2] http://de.wikipedia.org/wiki/LaTeX

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Theorien

Beispiele

- TEX^[1]: Textsatzsystem, 1977-86 von Donald E. Knuth entwickelt
- Lack $2\varepsilon^{[2]}$: Sammlung von TeX-Makros, Anfang der 1980er von Leslie Lamport zusammengetragen
- Vorteile:
 - kein WYSIWYG
 - Text im Vordergrund
 - systemunabhängig
- Auszeichnungssprache ähnlich HTML

^[1] http://de.wikipedia.org/wiki/TeX

^[2] http://de.wikipedia.org/wiki/LaTeX

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Theorien

Beispiele

- TEX^[1]: Textsatzsystem, 1977-86 von Donald E. Knuth entwickelt
- Lack $2\varepsilon^{[2]}$: Sammlung von TeX-Makros, Anfang der 1980er von Leslie Lamport zusammengetragen
- Vorteile:
 - kein WYSIWYG
 - Text im Vordergrund
 - systemunabhängig
- Auszeichnungssprache ähnlich HTML

^[1] http://de.wikipedia.org/wiki/TeX

^[2] http://de.wikipedia.org/wiki/LaTeX

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Theorien

Beispiele

- TEX[1]: Textsatzsystem, 1977-86 von Donald E. Knuth entwickelt
- Lack $2\varepsilon^{[2]}$: Sammlung von TeX-Makros, Anfang der 1980er von Leslie Lamport zusammengetragen
- Vorteile:
 - kein WYSIWYG
 - Text im Vordergrund
 - systemunabhängig
- Auszeichnungssprache ähnlich HTML

^[1] http://de.wikipedia.org/wiki/TeX

^[2] http://de.wikipedia.org/wiki/LaTeX

Ende

Gestaltung von Feedback

Hauke Schade

Einleitung

Theorien

Beispiele

Ende

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

Folien und Beispiele unterliegen der CreativeCommons "Namensnennung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Deutschland".



Copyright 2011 Hauke Schade