機械学習(Machine Leaning)…AIの一部,機械でデータ解析をして学習する

深層学習(Deep Leaning)…機械学習の一部,ニューラルネットワークを用いた学習をする（仮）

AdaBoost…**弱識別器を利用し、学習を直列に行うブースティングアルゴリズムの代表的なモデル**です。ブースティングはアンサンブル学習の一つで、弱識別機（正解率が50％よりは高い識別機）を組み合わせて、高性能な識別器を作成する

アンサンブル学習(Ensemble Leaning)…弱学習機と呼ばれる学習機を複数用いて多数決的に予測結果を出力する

バギング…バギング（またはブートストラップ・アグリゲーティングとも呼ばれます）は、ノイズの多いデータ・セット内の分散を小さくするために一般的に使用されているアンサンブル学習の手法です。 バギングでは、トレーニング・セット内のランダムなサンプル・データが置換によって選択されます。

ブースティング... ブースティングは、弱学習器の集合を強学習器に結合することで、学習誤差を最小限に抑えるアンサンブル学習法です。 ブースティングでは、データのランダムなサンプルを選択し、モデルをフィッティングした後、順次学習していきます。 つまり、それぞれのモデルが前モデルの弱点を補おうとするのです。