



**Università degli Studi di Salerno**  
**Laurea in Informatica**



**Progetto Ingegneria del Software**

# **GESTIONE SERVIZI WEB**



## ***Gruppo di lavoro:***

*Giardino Pasquale*

*Prota Antonio*

*Nocerino Dario*

*D'Ambrosio Giuseppe*

*Farisano Gino*

***Anno Accademico:2011/2012***



# Project Management Plan(P.M.P)

## Indice degli argomenti

### 1. Obiettivi del progetto

Lo scopo del nostro software è di gestire agevolmente una pagina di servizi web. Il sistema verrà usato da un amministratore, che provvederà a inserire e aggiornare i dati riguardanti gli utenti e le licenze. Nella pagina iniziale del prodotto, appare un'interfaccia per l'autenticazione degli utenti. Una volta loggati, il sistema mostrerà le applicazioni disponibili. L'interfaccia dell'amministratore differisce da quella degli utenti semplici poiché dà la possibilità di modificare il database delle applicazioni e quello degli utenti.

### 2. Organizzazione del progetto

#### 2.1 Modello del processo

Il progetto è iniziato il 26 settembre 2011 ed è ancora in via di sviluppo. In questo periodo sono state e saranno affrontate varie attività finalizzate alla realizzazione di documenti intermedi di verifica per poter poi giungere alla realizzazione finale del software.

##### **Pianificazione**

È data una visione generale del progetto e di tutte le attività in esso contenute, inoltre sono definiti le risorse umane e temporali disponibili.

##### **Raccolta e analisi dei requisiti**

Vengono analizzate tutte le richieste del committente relative alle varie funzionalità che il sistema finale dovrà fornire. In esso è importante determinare un insieme di modelli che descrivono il sistema che s'intende realizzare, quali:

- modello statico: descrive la struttura del sistema in termini di oggetti.
- modello funzionale: descrive le funzionalità che il sistema deve offrire all'utente.
- modello dinamico: descrive l'evoluzione dinamica del sistema.

##### **System design**

È definita l'architettura del sistema attraverso la sua decomposizione in sottosistemi.

##### **Object design**

In questa fase viene raffinato e completato il modello a oggetti.

##### **Test del sistema**

Viene testato il sistema per rilevare e correggere eventuali malfunzionamenti.

##### **Revisione finale e consegna al committente del prodotto**



Viene realizzato un cd per il committente con l'implementazione completa del codice, con la documentazione revisionata prodotta durante il processo di sviluppo e le slide di presentazione del lavoro compiuto.

## 2.2 Struttura Organizzativa

Nella seguente tabella sono schematizzate e riassunte le capacità medie dei componenti del gruppo. Seguiranno le schede personali con le varie competenze specifiche di ogni utente.

<b>Competenze</b>	<b>Pasquale Giardino</b>			
<b>Conoscenze/Abilità</b>	<b>Alta</b>	<b>Media</b>	<b>Bassa</b>	<b>Interesse</b>
Conoscenze SQL		X		
Conoscenza della gestione e delle eccezioni		X		
Conoscenza del paradigma Object-Oriented	X			
Conoscenza linguaggi WEB	X			
Altre conoscenze specifiche				X

<b>Competenze</b>	<b>Antonio Prota</b>			
<b>Conoscenze/Abilità</b>	<b>Alta</b>	<b>Media</b>	<b>Bassa</b>	<b>Interesse</b>
Conoscenze SQL				X
Conoscenza della gestione e delle eccezioni		X		
Conoscenza del paradigma Object-Oriented	X			
Conoscenza linguaggi WEB	X			
Altre conoscenze specifiche		X		



<b>Competenze</b>	<b>Gino Farisano</b>			
<b>Conoscenze/Abilità</b>	<b>Alta</b>	<b>Media</b>	<b>Bassa</b>	<b>Interesse</b>
Conoscenze SQL		X		
Conoscenza della gestione e delle eccezioni			X	
Conoscenza del paradigma Object-Oriented	X			
Conoscenza linguaggi WEB		X		
Altre conoscenze specifiche		X		

<b>Competenze</b>	<b>Dario Nocerino</b>			
<b>Conoscenze/Abilità</b>	<b>Alta</b>	<b>Media</b>	<b>Bassa</b>	<b>Interesse</b>
Conoscenze SQL	X			
Conoscenza della gestione e delle eccezioni		X		
Conoscenza del paradigma Object-Oriented	X			
Conoscenza linguaggi WEB		X		
Altre conoscenze specifiche		X		

<b>Competenze</b>	<b>Giuseppe D'Ambrosio</b>			
<b>Conoscenze/Abilità</b>	<b>Alta</b>	<b>Media</b>	<b>Bassa</b>	<b>Interesse</b>
Conoscenze SQL		X		
Conoscenza della gestione e delle eccezioni			X	
Conoscenza del paradigma Object-Oriented		X		
Conoscenza linguaggi WEB		X		
Altre conoscenze specifiche				X



## 2.3 Pianificazione dello staff

I ruoli dei vari membri sono così stabiliti:

<b>Membri</b>	<b>Ruoli</b>	<b>Competenze</b>	<b>Competenze da acquisire</b>
<b>Antonio Prota</b>	Tester	Conoscenza Linguaggi Web Testing: whitebox, blackbox	UML Modeling
<b>Dario Nocerino</b>	Implementor	Conoscenza linguaggi Web, Databases: SQL	UML Modeling
<b>Gino Farisano</b>	Team Leader	Management: team leader Configuration Management	UML Modeling
<b>Giuseppe D'Ambrosio</b>	Architecture Liaison	Modeling: UML Databases: SQL	Conoscenza Linguaggi Web
<b>Pasquale Giardino</b>	Implementor	Conoscenza Linguaggi Web Modeling: UML	Databases: SQL

## 3. Pianificazione dei rischi

E' stata creata una tabella per l'individuazione dei rischi legati al processo di sviluppo:

<b>Rischio</b>	<b>Tipologia</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Probabilità</b>
<b>Tempo Necessario</b>	Progettazione	Il progetto supera la data di scadenza	Medio/Bassa
<b>Requisiti non rispettati</b>	Progettazione	Il progetto non rispetta gli obiettivi imposti	Medio/Alta
<b>Scadenze non rispettate</b>	Progettazione	Le scadenze non vengono rispettate con conseguente ritardo di consegna	Medio/Bassa
<b>Problemi Personali</b>	Organizzazione	Assenza dei componenti dalle riunioni di gruppo	Medio/Alta
<b>Abbandono Componente</b>	Organizzazione	Abbandono del progetto da parte di un componente del gruppo	Medio/Bassa

## 4. Processi tecnici

**Metodi, Strumenti e Tecniche** La progettazione del software Ciak osserva gli standard UML (Unified Modelling Language) e viene progettato mediante il paradigma O-O (Object\_Oriented). I diagrammi UseCase saranno disegnati utilizzando il software **Rhapsody** e poi convertiti in pdf per



una maggiore portabilità. Il sistema sarà implementato attraverso la piattaforma Eclipse SDK. Il database di tale sistema sarà sviluppato utilizzando MySQL.

<b>Strumento</b>	<b>Produttore</b>	<b>Attività</b>
<b>Office Word 2010</b>	Microsoft	Stesura documenti e tabelle
<b>Office Excel 2010</b>	Microsoft	Grafici e calcoli statistici
<b>Office Professional 2010</b>	Microsoft	Realizzazione diagrammi di Gantt
<b>Open Project</b>	Project Open	Realizzazione modelli in UML
<b>Rhapsody 7.5</b>	IBM	Realizzazione modelli in UML
<b>MySQL</b>	Sun	Gestione SQL e basi di dati

## 5.Divisione in sottosistemi

Il sistema si suddivide in tre sottosistemi assegnati a tre diversi gruppi:

- Gestione Account (Registrazione, Cancellazione, Modifica);
- Gestione Transizioni per le Licenze (Inserimento);
- Gestione Applicazioni (Inserimento, Cancellazione, Modifica, Visualizzazione);



## 6.Schedule del progetto

Di seguito è riportata la tabella dello schedule:

Task Name	Duration	Start	Finish
Start	0 days	Mon 26/09/11	Mon 26/09/11
<b>Problem Statement</b>	<b>11 days</b>	<b>Mon 26/09/11</b>	<b>Mon 10/10/11</b>
Descrizione Progetto	3 days	Mon 26/09/11	Wed 28/09/11
Definizione degli obiettivi	1 day	Thu 29/09/11	Thu 29/09/11
Definizione requisiti funzionali	3 days	Fri 30/09/11	Tue 04/10/11
Definizione requisiti non funzionali	2 days	Wed 05/10/11	Thu 06/10/11
Taget Environment	1 day	Fri 07/10/11	Fri 07/10/11
<b>Project Plan</b>	<b>7 days</b>	<b>Tue 11/10/11</b>	<b>Wed 19/10/11</b>
Project Organisation	2 days	Tue 11/10/11	Wed 12/10/11
Risk Analysis	1 day	Thu 13/10/11	Thu 13/10/11
Hardware and Software Resource Requirements	2 days	Fri 14/10/11	Mon 17/10/11
Project Schedule	2 days	Tue 18/10/11	Wed 19/10/11
<b>Analisi</b>	<b>9 days</b>	<b>Tue 18/10/11</b>	<b>Fri 28/10/11</b>
Definizione diagramma delle classi	3 days	Tue 18/10/11	Thu 20/10/11
Diagramma Statechart	2 days	Fri 21/10/11	Mon 24/10/11
Sequence Diagram	4 days	Tue 25/10/11	Fri 28/10/11
<b>System Design</b>	<b>6 days</b>	<b>Fri 28/10/11</b>	<b>Fri 04/11/11</b>
Decomposizione in sottosistemi	2 days	Fri 28/10/11	Mon 31/10/11
Definizione degli obiettivi di design	2 days	Mon 31/10/11	Tue 01/11/11
Costruzione del system design model	2 days	Wed 02/11/11	Thu 03/11/11
<b>Object Design</b>	<b>6 days</b>	<b>Fri 04/11/11</b>	<b>Fri 11/11/11</b>
Definizione dell'object design model	3 days	Fri 04/11/11	Tue 08/11/11
Class Diagram	3 days	Tue 08/11/11	Thu 10/11/11
<b>Implementazione</b>	<b>15 days</b>	<b>Mon 14/11/11</b>	<b>Fri 02/12/11</b>
Scrittura del codice sorgente	15 days	Mon 14/11/11	Fri 02/12/11
<b>Testing</b>	<b>6 days</b>	<b>Mon 05/12/11</b>	<b>Mon 12/12/11</b>
Testing del software	6 days	Sat 05/11/11	Fri 11/11/11
Rilascio del sistema	0 days	Wed 21/12/11	Wed 21/12/11



Di seguito è riportato il Diagramma di Gantt relativo allo schedule del progetto:

