Programmare con C# 8 - Errata Corrige ☹

In questa sezione sono riportate delle **correzioni** sulle varie parti del libro o **precisazioni** ove si rendessero necessarie.

Ringrazio tutti i lettori che hanno segnalato gli errori, che mi hanno posto domande o che mi hanno inviato i loro suggerimenti e critiche, via mail (info at antoniopelleriti.it) o sulla pagina facebook dedicata al libro https://www.facebook.com/programmare.con.csharp.

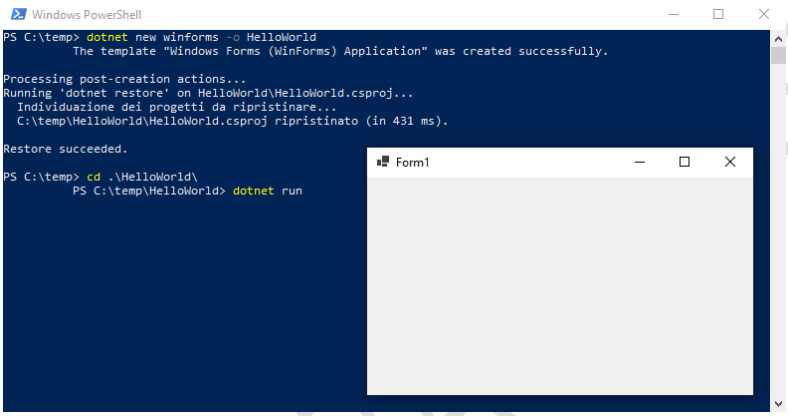
Capitolo 2

Pag. 34 - creazione di un'applicazione Windows Forms

Il template `windows` utilizzato con il comando dotnet non è più supportato (lo era nella preview di .NET Core 3.0). È ora necessario utilizzare il template `winforms`.

```
C:\> dotnet new winforms -o HelloWindows
```

Anche la figura 2.4 mostra un risultato obsoleto. Il codice generato con la versione definitiva crea una finestra vuota, come in quella seguente:



Capitolo 3

Pag. 92 - paragrafo Tipi a virgola mobile

Il nome corretto del tipo è **float** e non **flat**:

Tabella 3.2 - Tipi a virgola mobile predefiniti di C#.

Nome	Tipo CTS	Descrizione	Cifre decimali
`float`	`System.Single`	32 bit a singola precisione	7 cifre
`double`	`System.Double`	64 bit a doppia precisione	circa 15 cifre

Il tipo **flat** è un tipo a singola precisione e permette di rappresentare numeri con circa 7 cifre decimali, mentre il numero di tipo **double** può rappresentare circa 15 cifre decimali. Per assegnare un valore numerico con la virgola si usa una rappresentazione con

Programmare con C# 8 - Errata Corrige ☹

Capitolo 4

Pag. 137 - MinValue e MaxValue

`MinValue` e `MaxValue` sono in realtà dei campi costanti e non proprietà. Campi costanti però implica che siano anche statici, quindi non è necessario una istanza per leggerne i valori, ma deve essere utilizzato il nome della classe.

Pag. 155 - paragrafo Flag di bit

L'esempio di enum denominata `GiorniSettimana` per il membro `Domenica` riporta il valore 128, mentre quello corretto è 64.
Il bit pari a 1 è infatti il settimo e non l'ottavo.
Il codice corretto è quindi:

```
[Flags]
enum GiorniSettimana
{
      Lunedì = 1,     //00000001
      Martedì = 2,    //00000010
      Mercoledì = 4, //00000100
      …
      Domenica = 64, //01000000
}
```

Capitolo 5

Pag. 193 - esempio operatore XOR ^

Nell'esempio di utilizzo dell'operatore di OR esclusivo ^ viene utilizzato l'operatore OR |.

```
z = (byte)(x|y); // 0000 1100
Console.WriteLine(z); // = 12
```

L'esempio corretto è:

```
z = (byte)(x^y); // 0000 1100
```

Il risultato 12 è invece quello esatto.

Capitolo 8

Pag. 356 - nome del metodo

In fondo alla pagina ci si riferisce a un metodo `Start`, mentre il nome corretto è `Print`.

Capitolo 9

Pag. 396 - nota duplicata

Programmare con C# 8 - Errata Corrige ☹

Sono riportate due note identiche. La seconda nota corretta è:

> NOTA: Il CLR consente di lanciare come eccezione un qualunque oggetto di una qualunque classe, anche un `Int32` o una `string`. Microsoft ha però deciso che all'interno di un linguaggio di programmazione che rispetti le regole CLS (Common Language Specification) di interoperabilità, ogni eccezione venga derivata da `System.Exception`.

Capitolo 10

Pag. 416 - codice esempio

Nel secondo esempio della pagina, il tipo T nella riga seguente:

```
T temp = left;
```

Deve essere corretto con U:

```
U temp = left;
```

Pag. 436 - interfaccia IEnumerable<out T>

Parlando dell'Interfaccia IEnumerable<out T> si afferma che la parola chiave out indica che l'interfaccia è controvariante. L'affermazione corretta è invece che l'interfaccia è **covariante**.

Capitolo 11

Pag. 488 - esempi delegate generici

Gli esempi dei due delegate generici riportano i tipi nell'ordine invertito. Quelli corretti devono essere:

```
ConvertOriginToDest<string, int> isconvert = IntToString;
```

e il secondo

```
ConvertOriginToDest<int, string> siconvert = StringToInt;
```

Capitolo 12

Pag.525 - risultato esempio

Nel secondo esempio della pagina il risultato è 6 e 36, non 4 e 16

Appendice A

Pag. 826 - paragrafo Costruzione di Stringhe

La seguente affermazione:

> Non esiste un costruttore a cui passare la stringa come argomento, quindi non è possibile utilizzare in tal caso l'operatore new:
>
> ```
> string str = new string("hello world"); //ERRORE
> ```

non è più vera a partire da C# 7.2. Infatti con l'introduzione del tipo `ReadOnlySpan<T>` e alla conversione implicita di `string` in `ReadOnlySpan<char>`, è stato aggiunto anche il costruttore di `string` seguente:

```
string(ReadOnlySpan<char>)
```

per cui nell'esempio

```
string str = new string("hello world");
```

La stringa "hello world" viene convertita implicitamente in `ReadOnlySpan<char>` e poi utilizzato il costruttore suddetto.

Pag. 826 - paragrafo Costruzione di Stringhe

Nell'esempio seguente, l'istruzione non ha i doppi apici finali e non è chiusa dal punto e virgola:

```
string str=@"""Questa stringa è fra doppi apici" // "Questa stringa è fra doppi apici"
```

L'esempio corretto è

```
string str=@"""Questa stringa è fra doppi apici""""; // "Questa stringa è fra doppi apici"
```

Pag. 826 - paragrafo Confronto di Stringhe

Nell'esempio finale del paragrafo, i metodo CompareOrdinal e Compare non restituiscono un valore booleano, ma un intero.
Per cui l'esempio corretto è il seguente:

```
int i = String.CompareOrdinal("Strass", "Straß");//restituisce un numero minore di zero
i = String.Compare("Strass", "Straß");//restituisce 0, le stringhe sono equivalenti
```