## Roles

#### Rol de usuario: Cliente

Persona que realiza un pedido, puede hacerlo a un comercio registrado o no en el sistema. Lo que pida debe entrar en una mochila Utilizará la aplicación desde su dispositivo móvil en su hogar

# Realizar un Pedido de "lo que sea"

## Descripción:

Como Solicitante quiero realizar un Pedido de "lo que sea" para recibir algo en mi domicilio que no está disponible en los comercios adheridos

## Criterios de aceptación:R

- Se debe indicar qué es lo que debe buscar el Cadete con un campo de texto.
- Se puede adjuntar opcionalmente una foto en formato JPG con un tamaño máximo de 5 MB.
- Se debe indicar la dirección del comercio en forma textual (calle, número, ciudad y referencia opcional en formato de texto)
- Se debe indicar la dirección de entrega (calle, número, ciudad y referencia opcional en formato de texto).
- Se debe poder seleccionar la ciudad de un listado de ciudades disponibles.
- Se debe poder visualizar el total a pagar, en función de la distancia (\$10 cada 100 metros) y/o del costo del producto (No se visualiza el costo del producto), antes de elegir la forma de pago.
- Se debe seleccionar la forma de pago: Efectivo o Tarjeta de Débito/Crédito.
- Si paga en efectivo debe indicar el monto con el que va a pagar.
- Si paga con tarjeta debe ingresar el número de la tarjeta, nombre y apellido del Titular, fecha de vencimiento (MM/AAAA) y CVC.

• Debe ingresar cuando quiere recibirlo: "Lo antes posible" o una fecha/hora de recepción.

## Pruebas de aceptación:

- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" en efectivo "lo antes posible" (pasa).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" con tarjeta "lo antes posible" (pasa).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" programando la fecha/hora de entrega (pasa).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" con una tarjeta inválida (falla).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" con una tarjeta de crédito MasterCard (falla).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" en efectivo sin indicar el monto a pagar (falla).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" programando una fecha/hora de entrega no válida (falla).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" sin especificar qué buscar (falla).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" adjuntando una foto (pasa).
- Probar realizar un Pedido de "lo que sea" sin indicar la dirección del comercio (falla).

#### Validaciones Pendientes

- Validar fecha y hora de entrega si elige programar la entrega
- La foto no debe pesar más de 5 MB
- Si no selecciona método de pago, que no aparezca "monto a pagar"

## Informe

En la implementación de esta historia de usuario, hemos seguido las guías de estilo de código que proporciona Nextjs, que es el framework que casualmente hemos elegido para este desarrollo. El seleccionar este framework nos ha estandarizado el estilo de código ya que él mismo propone una forma de nombrar y ordenar los directorios ya estandarizada y pensada, a su vez proporciona una guía de estilo de código ya embebida con la herramienta "ESLINT" que automatiza el proceso de control de la correcta aplicación de estas reglas ya que nos avisa con errores en tiempo de desarrollo, donde hemos violado la integridad de este lineamiento de estilo de código:

https://nextjs.org/docs/pages/building-your-application/configuring/eslint#eslint-plugin

https://nextjs.org/docs/pages/building-your-application/routing/pages-and-layouts

A modo de respetar los 12 principios del manifiesto ágil, que conducen a el desarrollo de software de alta calidad, satisfacer las necesidades de los clientes y responder de manera efectiva al cambio en un entorno de desarrollo dinámico.

Se debatieron diversos tópicos con los docentes para acordar el alcance del proyecto y como consecuencia, especificar las User Stories a desarrollar(En nuestro caso, realizar un pedido de "lo que sea" ).

Los temas tratados y su puesta en común son los siguientes:

- Paleta de colores: Nos comunicamos con el profesor Gerardo Boiero vía email para definir la paleta de colores a usar, nos indico la siguiente gama de colores que podemos encontrarla en el siguiente link <a href="https://coolors.co/0d3b66-faf0ca-f4d35e-ee964b-f95738">https://coolors.co/0d3b66-faf0ca-f4d35e-ee964b-f95738</a>.
- Monto a pagar: Acordamos con los profesores que, cómo la US se limita a hacer un pedido de "lo que sea" el cadete puede buscar el producto en cualquier comercio. No tenemos información acerca de los precios del producto que quiera el cliente, por lo tanto el monto a pagar sólo incluye costo de delivery, \$10 cada 100 metros
- Alcance para realizar un pedido: El sistema sólo va a aceptar pedidos realizados en Córdoba, Unquillo, VilLa Allende y La Calera. Se acordó que la ciudad del comercio debe coincidir con la ciudad de entrega.
- **Dirección de comercio y dirección de entrega:** Se pactó que ambas direcciones serán desglosadas en Ciudad, calle, número y referencia.