

Estimaciones ágiles

▼ Unidad 2

▼ Estimaciones

- No son precisas → tienen un componente de incertidumbre
- Utilizamos herramientas para disminuir esa incertidumbre
- Aplicación de técnicas para predecir lo que pasará
- Lo más beneficioso de la estimación es el proceso de hacerlo
- Puede servir como una respuesta temprana sobre si el trabajo planificado es factible o no
- Puede servir como una protección para el equipo → si el plan es distinto a lo que se estimó
- Estimar NO es lo mismo que planear
 - Para armar un plan debemos contar con estas estimaciones
 - Si al planificar ya tengo las estimaciones, disminuyo la incertidumbre
 - Al planificar tenemos más en cuenta aspectos del negocio
 - El compromiso se logra a través del plan
 - A veces en el plan definimos más tiempo que lo estimado por conveniencia de negocio
- ¿Para qué sirve estimar?
 - Hacer que el compromiso que asumamos se acerque lo más posible a la realidad
- Al comienzo del proyecto las estimaciones son más distintas a la realidad que al final del proyecto
- Debemos ir analizando las estimaciones durante todo el proyecto
- Causas de los errores de estimación
 - No conocer el tamaño del sistema

- Subestimar el esfuerzo
- Requerimientos faltantes
- Omitir actividades necesarias
- No tener en cuenta los riesgos
- Pensar que algo es muy pesimista y cambiarlo
- Orden de estimación
 1. Tamaño del sistema
 - Cantidad de casos de uso por complejidad
 - Cantidad de user stories
 - Cantidad de features
 2. Esfuerzo
 - Cantidad de horas lineales que me llevarán hacer el trabajo necesario
 - Tener en cuenta
 - Días feriados
 - Dependencias entre actividades
 - Capacidad del equipo
- Uso de buffer → se realizan estimaciones necesarias por la existencia de un riesgo
- ▼ Técnicas de estimación
 - ▼ Contar
 - Features
 - Stories
 - Casos de uso
 - ▼ Basados en la experiencia
 - ▼ Datos históricos

- Proyectos similares
- Base de conocimiento
- Es difícil estimar con datos porque todas las situaciones son distintas

▼ Juicio experto

▼ Puro

- Un experto estudia las especificaciones y hace su estimación
- Se basa en los conocimientos de la persona
- Si desaparece el experto, se deja de estimar
- Es demasiado subjetivo
- Es el más utilizado en la práctica
- Método de “optimista, pesimista y habitual”
- Fórmula = $(o + 4h + p)/6 \rightarrow$ da algo intermedio

▼ Wideband Delphi

- No es un único experto
- Conocen el negocio
- Normalmente son las personas que forman parte del equipo de desarrollo
- La estimación en grupo es mejor que la individual

▼ Pasos

1. Se dan las especificaciones a un grupo
2. Se discute del producto y estimación
3. Remiten sus estimaciones individuales al coordinador
4. Cada uno tiene un feedback de su estimación y las ajenas pero anónimamente
5. Se reúnen de nuevo para discutir

6. Cada uno revisa su propia estimación y la reenvía

7. Se repite el proceso hasta que convergen las estimaciones

▼ Basados exclusivamente en los recursos

▼ Basado exclusivamente en el mercado

- Buscar proyectos del mismo negocio

▼ Basados en los componentes del producto o en el proceso de desarrollo

▼ Métodos algorítmicos

▼ Estimaciones ágiles

▼ Story points (SP)

- No es una medida basada en el tiempo
- No es una medida absoluta
- Medida relativa
- Incluye:
 - Tamaño/Complejidad
 - Esfuerzo que le lleva implementar esa feature a ese equipo particular
 - Riesgo
- Tamaño \neq Esfuerzo
- Se puede usar la serie de fibonacci
 - La complejidad tiende a incrementarse de manera exponencial

▼ Estimación relativa

- Las personas no saben estimar en términos absolutos
- Comparar es más rápido
- Se obtiene una mejor dinámica grupal y pensamiento de equipo

▼ Poker estimation

- Derivado del Wideband Delphi
- Las personas más competentes en resolver una tarea deben ser quienes las estimen
- Se van comparando las features y las ordenamos
- Cada uno estima y dan las razones
- Tiene la última palabra el que da la feature

▼ Escala de estimaciones (agregar)

▼ Velocidad

- Métrica del progreso
- ¿Cuántos story points completamos en una iteración?
- La velocidad corrige los errores de estimación