

Métricas

General

- Las métricas resuelven
  - Nos da más información?
  - Es esta información de beneficio práctico?
  - Nos dice lo que queremos saber?
- Se debe tener métricas útiles y simples de medir

Tradicionales

- Proceso
  - Concepto
    - Son métricas organizacionales o estratégicas
    - Son útiles para la org. Trascienten el proyecto
  - Métrica
    - Esfuerzo
    - Tiempo
- Proyecto
  - Concepto
    - Son métricas tácticas
    - La utilidad termina con el proyecto
  - Métrica
    - Esfuerzo
    - Tiempo
- Producto
  - Métrica
    - Tamaño
      - Lineas de código
      - Requerimientos
        - CU
        - SP
        - Features
    - Defectos
      - Cobertura
      - Defectos por severidad
      - Densidad de defectos

Ágiles

- Concepto
  - Medir lo justo y necesario
  - La principal medida de progreso es el software funcionando
- Métrica
  - Velocidad
  - Capacidad
    - SP u horas lineales
    - Según visibilidad
  - RTF (Running test features)

KANBAN

- Métrica
    - Cycle Time (Vista interna) — Desde que se empieza trabajar hasta que termina
    - Lead Time (Vista del cliente) — Desde que se solicita hasta finalizada
    - Touch Time — Tiempo que efectivamente se trabaja, cuando no está en cola
    - TOUCH TIME < CYCLE TIME < LEAD TIME
- La idea es aproximarlas