

Índice

1	Introducción.	2
1.1	Requisitos de Software y Hardware	2
2	Usuarios y Roles	2
2.1	Usuarios	2
2.2	Roles	2
2.3	Acceso a la aplicación	2
2.4	Pantalla de Inicio	3
2.4.1	Pantalla de Inicio Usuario	3
2.4.2	Pantalla de Inicio Administrador	4
2.4.3	Opciones del menú de Administración	5
3	Menú	5
3.1	Revisiones Técnicas Formales	5
3.2	Informe de incidencias	6
3.3	Expedientes	7
3.3.1	Proyectos	8
3.3.2	Aspectos a evaluar	9
3.3.3	Registrar Aspectos	10
3.4	Reportes: Proyectos por tipos y Aspectos por vista	11
4	Dictamen	11
5	Ayuda	12
6	Acerca de	12
7	Cerrar sesión	13

1 Introducción.

HRETA es una herramienta que contribuirá a automatizar el proceso de Revisiones Técnicas Formales dirigido a la Arquitectura de un proyecto. La herramienta que se presenta aligera la carga de los revisores al realizar una evaluación preliminar de aspectos automatizables de los diferentes artefactos y vistas de la Arquitectura. Se espera con esta herramienta propuesta favorecer la realización de revisiones, con lo cual mejorará la calidad del software al reducir la inyección y propagación de defectos

La aplicación consiste en:

Una aplicación web que centraliza su uso en la informatización del proceso Revisiones Técnicas Formales (RTF) en el área de la Arquitectura de Software.

1.1 Requisitos de Software y Hardware

Los requisitos para cada aplicación son los siguientes.

- Aplicación de escritorio para la captación de los formularios:
- PC de escritorio, con al menos 128Mb Ram y espacio en disco duro de 50 Mb. Sistema operativo WinXP o superior.
- Aplicación web con base de datos centralizada:
- En el Servidor: apache2.2, PHP-5.3, Symfony-2.3 y Postgresql-9.2.4
- En el cliente: navegador Firefox-15 o superior.

2 Usuarios y Roles

La seguridad del sistema está diseñada para manejar usuarios registrados en la base de datos con contraseña cifrada y roles asignados a estos que controlan el nivel de acceso a cada una de las opciones del sistema.

2.1 Usuarios

Los usuarios al crearse en la aplicación se le asignan automáticamente el rol que seleccione el administrador del sitio, puesto que este es quien gestiona usuarios para restringir el acceso a las páginas de la aplicación. Además de un nombre de usuario, que será el que lo identifique con su correspondiente contraseña para poder acceder a la misma.

2.2 Roles

Los roles previstos en la aplicación y su función son los siguientes:

- -ROLE_USER: Este rol es especial puesto que será del usuario(s), que va tener acceso a la parte no administrativa de la web, y el cual podrá hacer las respectivas evaluaciones, como generar informes de los componentes de la arquitectura y el dictamen respectivamente.
- ROLE_ADMIN: Este rol le permite al usuario además de todas las funcionalidades vistas anteriormente, el acceso al módulo de administración de la aplicación, con este rol podrá crear, modificar o eliminar usuarios de la aplicación y el manejo de los roles de cada usuario de la aplicación. También con este rol el usuario que lo posea podrá modificar los datos almacenados en los nomencladores.

2.3 Acceso a la aplicación

Al iniciarse la aplicación aparecerá la siguiente pantalla para la autenticación de los usuarios:



Usted debe introducir un usuario y contraseña válida en la aplicación, de lo contrario obtendrá el mismo formulario con un mensaje de error en la parte inferior.

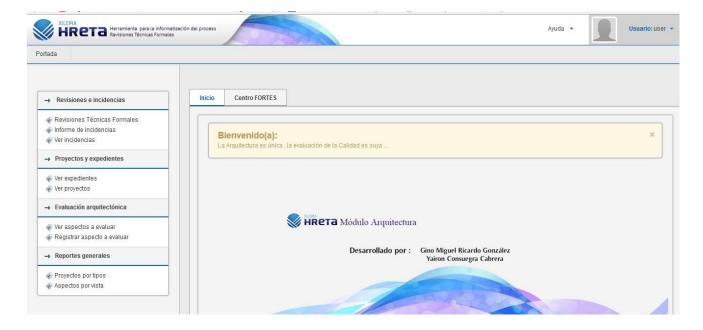
Puede seleccionar la opción Recordarme en esta PC para mantenerse autenticado en la aplicación en su PC.

2.4 Pantalla de Inicio

En la aplicación existirán dos pantallas de inicio una para el usuario y otra para el administrador, bastante parecidas.

2.4.1 Pantalla de Inicio Usuario

Una vez que usted pase el sistema de autenticación del usuario le aparecerá la pantalla de inicio de la aplicación:



Donde aparece un menú sobre las revisiones, proyectos, evaluación arquitectónica y reportes. A partir de esta pantalla usted puede acceder a las diferentes opciones que brinda la aplicación.

A esta pantalla se puede retornar en cualquier momento en la utilización de la aplicación al seleccionar la opción del menú Portada.

2.4.2 Pantalla de Inicio Administrador

Una vez que usted pase el sistema de autenticación del usuario le aparecerá la pantalla de inicio de la aplicación:



Donde aparece un menú de administración sobre el proceso de las Revisiones Técnicas Formales. A partir de esta pantalla usted puede acceder a través de su menú a las diferentes opciones que brinda la aplicación.

A esta pantalla se puede retornar en cualquier momento en la utilización de la aplicación al seleccionar la opción del menú Portada.

2.4.3 Opciones del menú de Administración

Si hacemos click en Administración aparecerá lo siguiente:



3 Menú

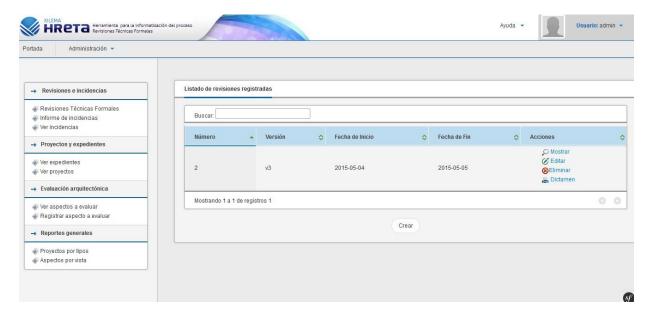
Todas las opciones de la barra de menú están presentes en el menú vertical que está a la izquierda. Aquí podremos registrar expedientes, usuarios, proyectos, revisiones técnicas formales, como también editar aspectos a evaluar. También contará con un reporte de las vistas y proyectos insertados.

3.1 Revisiones Técnicas Formales

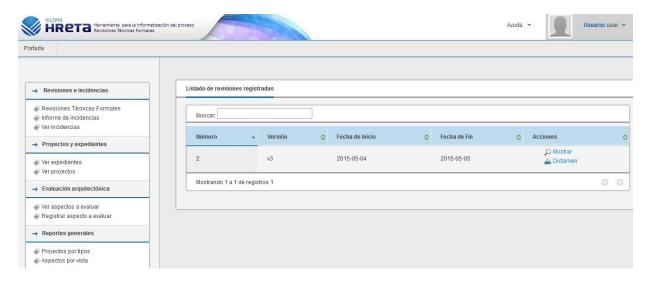
En esta opción podremos acceder a las revisiones planificadas.

Al seleccionar la opción correspondiente a las revisiones aparecerá la pantalla siguiente:



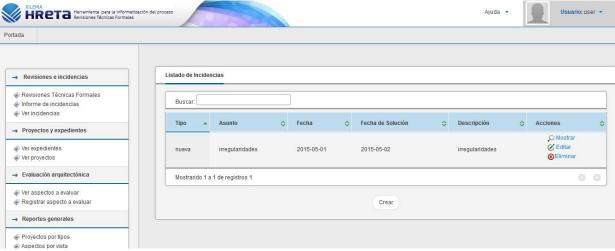


Si es usuario aparecerá la pantalla siguiente:



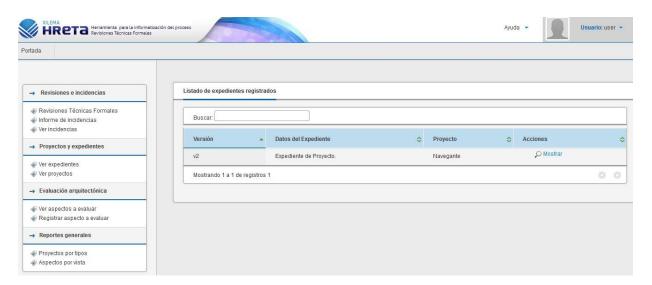
3.2 Informe de incidencias

En esta opción podremos obtener las incidencias registradas, así como crear modificar y mostrar las mismas.

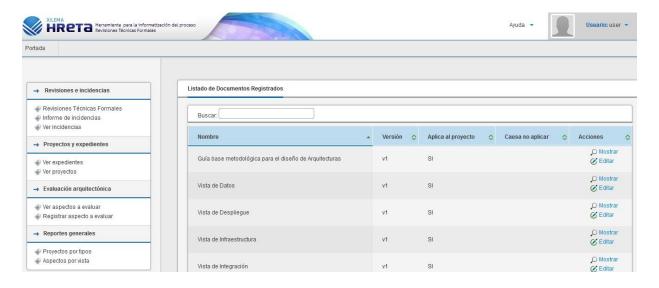


3.3 Expedientes

Cuando hacemos click en la opción correspondiente a los expedientes obtendremos la siguiente pantalla:

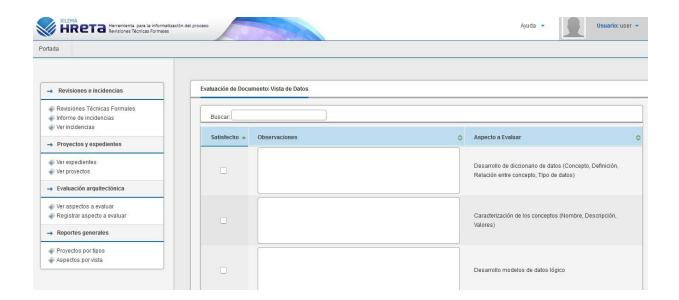


Si damos click en la versión del expediente saldrá un listado de todos los documentos arquitectónicos, ahí decidimos si aplica o no aplica al proyecto (opción Editar) que estamos analizando, como se muestra en la pantalla siguiente de usuario:



En el caso de ser administrador saldrá la opción Eliminar.

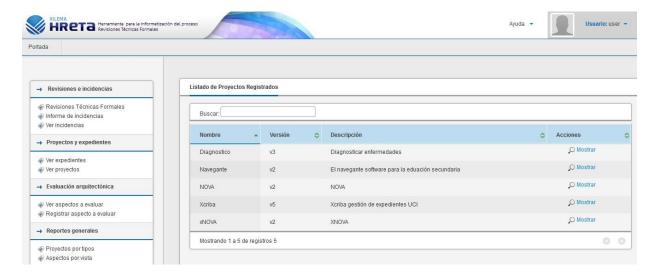
Al dar click en el documento saldremos a la vista de evaluación tal como se muestra en la pantalla siguiente:



Evaluamos si ese aspecto satisface la vista en cuestión e insertamos las observaciones.

3.3.1 Proyectos

Una vez que accedemos a los proyectos obtendremos la siguiente pantalla de Usuario:



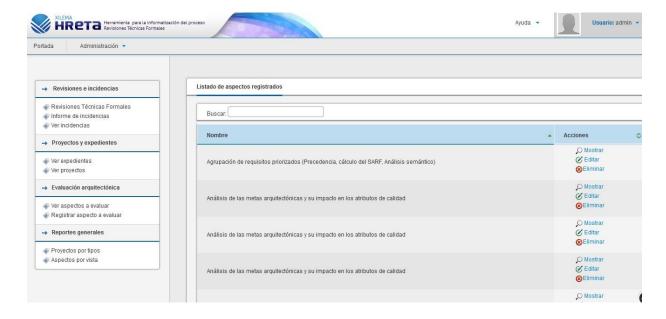
Pantalla de Administrador:



Se contará con tres botones para mostrar, agregar o eliminar las filas de esta tabla. Finalmente, luego de haber rellenado todos los datos establecidos se podrá crear dicho proyecto haciendo click sobre el botón correspondiente.

3.3.2 Aspectos a evaluar

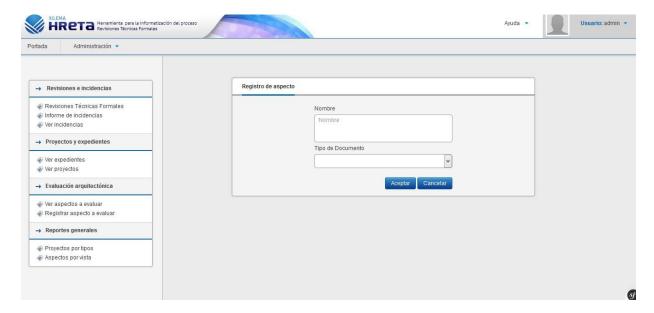
Una vez que accedemos a los aspectos obtendremos la siguiente pantalla que es válida para Usuario como para Administrador:



3.3.3 Registrar Aspectos

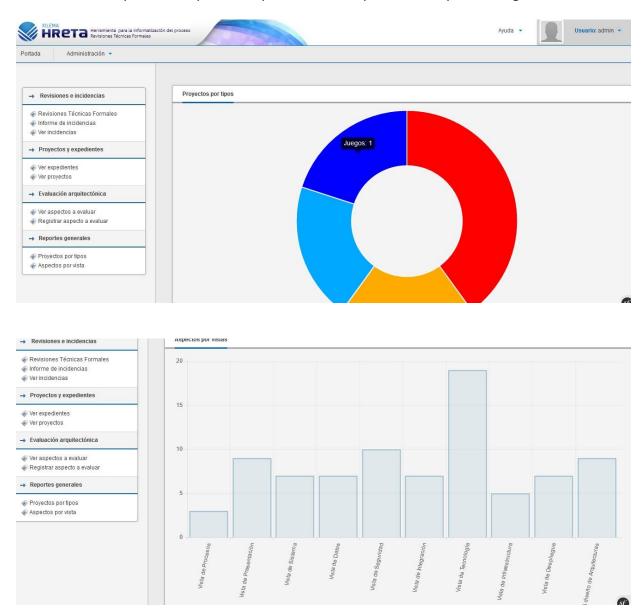
Mediante la opción de registrar aspecto podremos insertar un nuevo aspecto a un documento arquitectónico.

Una vez que escogemos esta opción aparecerá una pantalla como la siguiente:



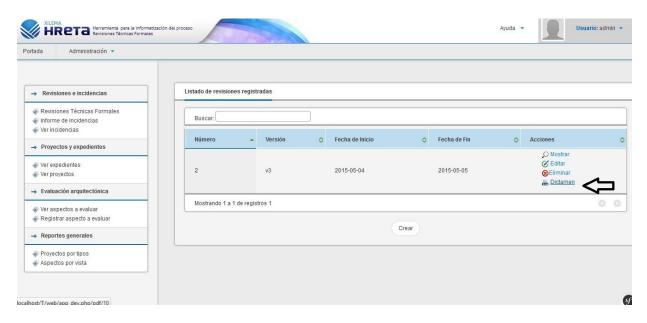
3.4 Reportes: Proyectos por tipos y Aspectos por vista

Mediante los campos que estén insertados en la base de datos se mostrarán los siguientes reportes Al seleccionar la opción correspondiente para cada uno aparecerán las pantallas siguientes:

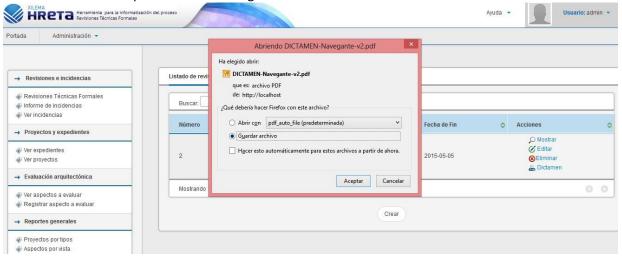


4 Dictamen

Con esta opción se exporta a formato pdf los resultados de las evaluaciones de todos los documentos pertenecientes a un proyecto y a un expediente de arquitectura.



Al dar click sale una pantalla como la siguiente :



Damos guardar o abrir para visualizar directamente el documento.

5 Ayuda

La aplicación cuenta con la opción Ayuda, la cual se encarga de visualizar en su navegador este archivo de ayuda para su consulta o impresión en papel.

6 Acerca de

Al seleccionar la opción Acerca se obtendrá una página con los datos de la versión de la aplicación y los datos de contacto del diseñador, de la siguiente forma:



7 Cerrar sesión

La opción Desconectarse está prevista para que el usuario se desconecte de la aplicación y sea entonces necesario autenticarse de nuevo para poder hacer uso de la aplicación.

