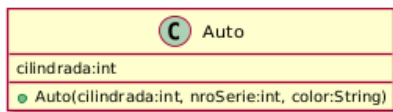
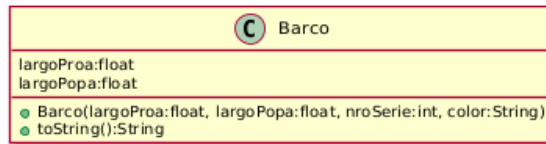
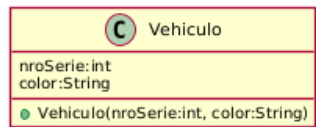


DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

Prof: Esp. Ing. Agustín Fernandez

Ejercicio de practica con Java

- Dadas las siguientes clases en UML y paquetes:



Ejercicio de practica con Java

- Se pide:
 - Que se pueda crear un registro que permita contener Vehículos y ademas se espera que en la clase Registro existan dos métodos: uno para añadir los vehículos (sin importar su clase) y el otro para mostrar los vehículos según su clase.
 - Preste especial atención a los detalles como por ejemplo que la clase Barco posea un método toString() y un constructor con parámetros.
 - También se espera que se determinen las relaciones correctas entre las diferentes clases de manera que el diagrama provisto anteriormente quede completado correctamente.
 - Por supuesto que para todo esto se solicita la creación de un proyecto con los siguientes paquetes:
 - edu.ubp.doo.main
 - edu.ubp.doo.modelo
 - edu.ubp.doo.uml
 - Dentro de dichos paquetes deben ir las clases que se piensen acordes a la resolución del problema.

Ejercicio de practica con Java

- PlantUML:

```
@startuml
```

```
class Vehiculo {
```

```
    nroSerie:int
```

```
    color:String
```

```
    +Vehiculo(nroSerie:int, color:String)
```

```
}
```

```
class Barco{
```

```
    largoProa:float
```

```
    largoPopa:float
```

```
    +Barco(largoProa:float, largoPopa:float, nroSerie:int, color:String)
```

```
    +toString():String
```

```
}
```

Ejercicio de practica con Java

- Continua PlantUML:

```
class Auto {  
    cilindrada:int  
    +Auto(cilindrada:int, nroSerie:int, color:String)  
}  
  
class Registro {  
    listado:Vehiculo  
    +cargarLitado(lista) : void  
    +mostrarListado() : void  
}  
  
package edu.ubp.doo.main {}  
package edu.ubp.doo.modelo {}  
package edu.ubp.doo.uml {}  
  
@enduml
```