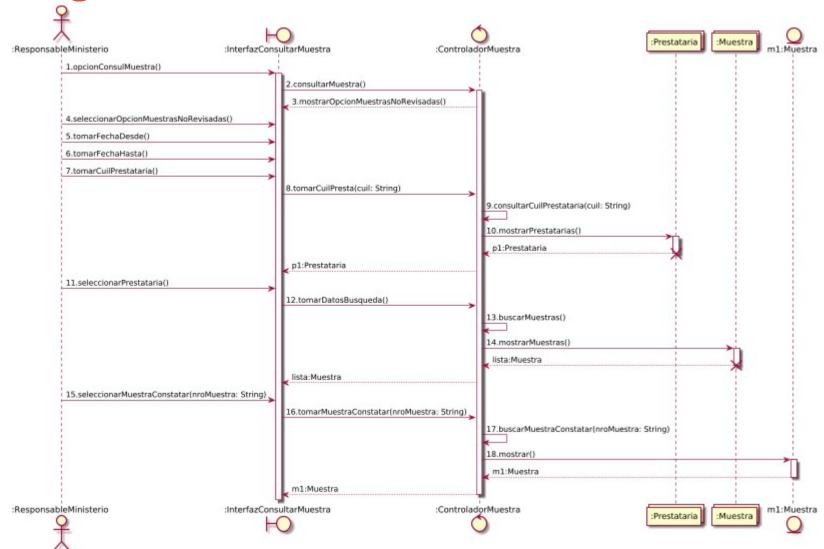


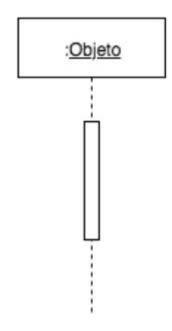
DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

Prof: Esp. Ing. Agustín Fernandez



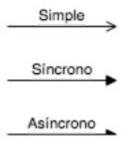


- Los objetos se representan con una caja (según el estereotipo usado) y su nombre subrayado dentro, uno al lado de otro de izquierda a derecha.
- Debajo de cada objeto se dibuja la línea de vida particular a cada uno de ellos, con un trazo discontinuo. También se grafican unos cuadros que marcan el tiempo, de acuerdo a su longitud, en que el objeto permanece activo o ejecutando.





- Los mensajes pasan de la línea de vida de un objeto a la línea de vida de otro objeto, o bien, pueden enviarse a sí mismo.
- Existen tres tipos de mensajes:
 - Simples: implica la transferencia de control a otro objeto sin espera de resultado alguna.
 - Síncronos: se espera una respuesta para continuar con la ejecución.
 - Asíncronos: continúa la ejecución sin esperar respuesta, aunque ésta eventualmente puede llegar.





- Colocar al actor en el diagrama de secuencias no es necesario ni es parte del estándar, puede servir como aclaración de quien desencadena la secuencia aunque en otros casos el sistema mismo desencadena la secuencia bajo alguna escenario particular.
- Existen tambien los diagramas de secuencias genéricos que se enfocan en múltiples escenarios de un caso de uso. Pero como el resultado puede ser confuso a nivel visual, solo recomiendo este acercamiento si lo que se busca es comparar una secuencia con otra y el diagrama resultante ayuda a esta comparación. Sino, preferentemente separar por escenario cada diagrama.



 Lo que buscamos representar es la secuencia de interacciones entre objetos dado por uno o más escenarios de un caso de uso, lo primero que podemos hacer es listar la secuencia de pasos que ocurren en dichos escenarios. En base a esto, podemos determinar los objetos que participan y las interacciones entre ellos, para luego graficarlos en el diagrama de secuencias.

Diagrama de secuencias: Consultar muestra

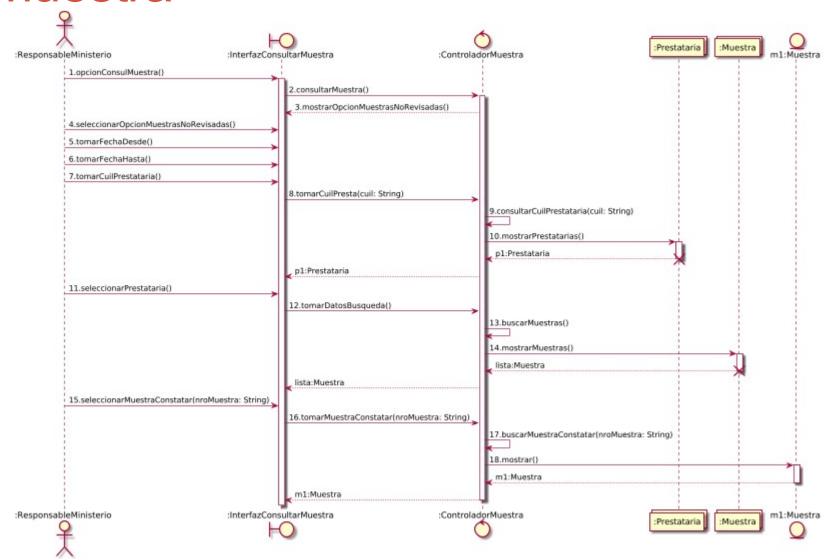


Diagrama de secuencias: Registrar muestra

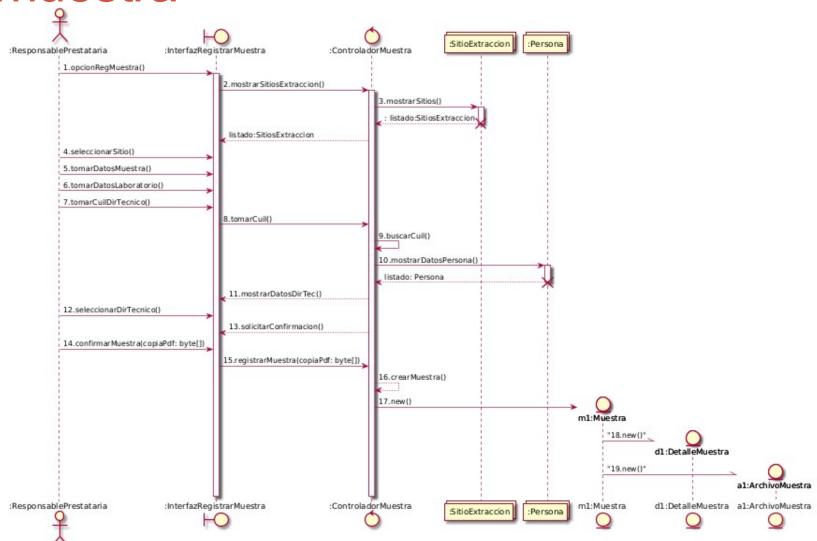


Diagrama de secuencias: Editar prestataria

