# **EVALUACIÓN**

### **Plan Estudios**

INGENIERÍA INFORMÁTICA - 2014 (PRES.)

Materia Semestre

INGENIERÍA DE SOFTWARE I 8

Período Turno División

02/2021 Noche A

Evaluación Fecha Permite Entrega Parcial

EVALUACIÓN PARCIAL Nº 1 29/09/2021

Responde

TELLO, ERIC GASTON

# **PAUTAS**

Ingeniería de Software I Parcial I

# **CUESTIONARIO**

Pregunta N° 1 
(Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

4.00

4.00

Para un caso de estudio en donde se busque simular el comportamiento de un cajero automático, cuáles de los siguientes serían casos de uso:

# Intento Nº 1

# Respuesta

No contesta

Revisar saldo. Realizar transacción. Desplegar sistema de información



Revisar saldo. Realizar depósito. Realizar retiro

Revisar saldo. Realizar transacción. Agarrar dinero

Observaciones

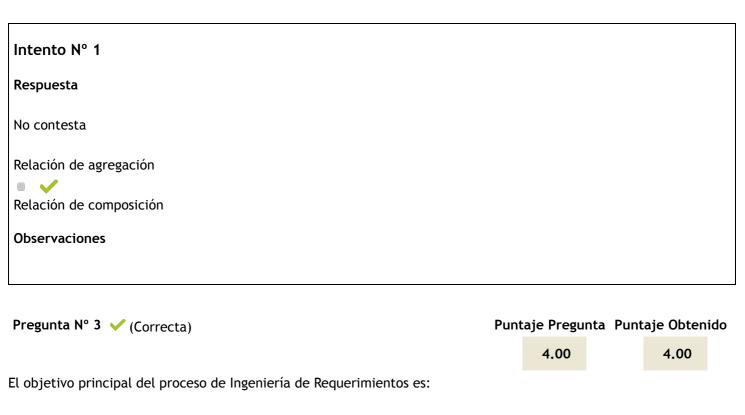
Pregunta N° 2 
(Correcta)

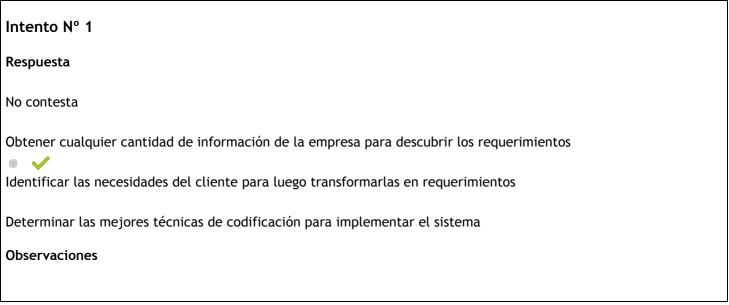
Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

4.00

4.00

En dicha relación, cuando el elemento contenedor desaparece también desaparecen todos los elementos contenidos:





Pregunta N° 4 ✓ (Parcialmente Correcta)

Puntaje Pre

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

4.00

2.00

En un sistema de reservación de vuelos, ¿Cuál de los siguientes requerimientos es no funcional?

# Intento N° 1 Respuesta No contesta Classistema debe funcionar correctamente en cualquier navegador X Las reservas no abonadas tendrán una duración maxima de 24 horas

Pregunta N° 5  (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 4.00  4.00  In un sistema de reservación de vuetos, ¿Cuál de los siguientes requerimientos es funcional?  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda  El usuario deberá tener la posibilidad de buscar por fecha del vueto, tipo vueto, disponibilidad de asientos y costo de los vuetos  Observaciones  Pregunta N° 6  (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 4.00  4.00  A.00  4.00  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta  Observaciones	El usuario deberá tener la posibilidad de buscar por fecha d de los vuelos	el vuelo, tipo vuelo, disponibilidad de asientos y cost
A.00 4.00 In un sistema de reservación de vuelos, ¿Cuál de los siguientes requerimientos es funcional?  Intento Nº 1 Respuesta No contesta El sistema debe funcionar correctamente en cualquier navegador El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda  Li susuario deberá tener la posibilidad de buscar por fecha del vuelo, tipo vuelo, disponibilidad de asientos y costo de los vuelos  Observaciones  Pregunta Nº 6  (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 4.00 4.00 as políticas de la empresa están dentro de  Intento Nº 1 Respuesta No contesta  Requerimientos No funcionales Requerimientos Funcionales Las políticas no son tomadas en cuenta	Observaciones	
Intento N° 1 Respuesta No contesta El sistema debe funcionar correctamente en cualquier navegador El sistema debe funcionar correctamente en cualquier navegador El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda  Le sistema no deberá tener la posibilidad de buscar por fecha del vuelo, tipo vuelo, disponibilidad de asientos y costo de los vuelos  Observaciones  Pregunta N° 6   (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 4.00  4.00  as políticas de la empresa están dentro de  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	Pregunta N° 5 ✓ (Correcta)	Puntaje Pregunta Puntaje Obter
Respuesta  No contesta  El sistema debe funcionar correctamente en cualquier navegador  El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda  El usuario deberá tener la posibilidad de buscar por fecha del vuelo, tipo vuelo, disponibilidad de asientos y costo de los vuelos  Observaciones  Pregunta № 6 ✓ (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  4.00  4.00  Ano  Ano  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	în un sistema de reservación de vuelos, ¿Cuál de los siguient	
No contesta  El sistema debe funcionar correctamente en cualquier navegador  El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda  El usuario deberá tener la posibilidad de buscar por fecha del vuelo, tipo vuelo, disponibilidad de asientos y costo de los vuelos  Observaciones  Pregunta Nº 6  (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  4.00  4.00  4.00  Ano  Ano  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	ntento N° 1	
El sistema debe funcionar correctamente en cualquier navegador  El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda  El usuario deberá tener la posibilidad de buscar por fecha del vuelo, tipo vuelo, disponibilidad de asientos y costo de los vuelos  Observaciones  Pregunta Nº 6 (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  4.00  4.00  Acquerimientos Nº 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	Respuesta	
El sistema no debe tardar más de cinco segundos en mostrar los resultados de una búsqueda  El usuario deberá tener la posibilidad de buscar por fecha del vuelo, tipo vuelo, disponibilidad de asientos y costo de los vuelos  Observaciones  Pregunta Nº 6  (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 4.00  4.00  As políticas de la empresa están dentro de  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	No contesta	
El usuario deberá tener la posibilidad de buscar por fecha del vuelo, tipo vuelo, disponibilidad de asientos y costo de los vuelos  Observaciones  Pregunta Nº 6  (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 4.00  4.00  As políticas de la empresa están dentro de  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	El sistema debe funcionar correctamente en cualquier nave	gador
Observaciones  Pregunta N° 6 ✓ (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 4.00  4.00  4.00  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	Value de la compara de la c	
A.00  4.00  4.00  Ans políticas de la empresa están dentro de  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta		
A.00  4.00  4.00  Ans políticas de la empresa están dentro de  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	Pregunta № 6 🗸 (Correcta)	Puntaie Pregunta Puntaie Obter
Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	(confecta)	
Respuesta  No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	as políticas de la empresa están dentro de	
No contesta  Requerimientos No funcionales  Requerimientos Funcionales  Las políticas no son tomadas en cuenta	Intento N° 1	
Requerimientos No funcionales Requerimientos Funcionales Las políticas no son tomadas en cuenta	Respuesta	
Requerimientos No funcionales Requerimientos Funcionales Las políticas no son tomadas en cuenta		
Las políticas no son tomadas en cuenta	*	
	Requerimientos Funcionales	
Observaciones	Las políticas no son tomadas en cuenta	
	Observaciones	

4.00

4.00

¿Qué son los requerimientos de usuario?

### Intento Nº 1

# Respuesta

No contesta

Son declaraciones en lenguaje técnico de los servicios que se espera que el sistema proporcione y de las restricciones bajo las cuales debe funcionar

Establecen con detalle las funciones, servicios y restricciones operativas del sistema

• 🗸

Son declaraciones, en lenguaje natural de los servicios que se espera que el sistema proporcione

Son declaraciones detalladas de los servicios que debe proporcionar el sistema.

Observaciones

Pregunta N° 8 X (Incorrecta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

4.00

0.00

¿Qué son los requerimientos de sistema?

# Intento Nº 1

## Respuesta

No contesta



Establecen con detalle las funciones y servicios operativos del sistema.

Son declaraciones generales de los servicios que debe proporcionar el sistema

Son restricciones de los servicios o funciones ofrecidos por el sistema.



Son requerimientos que provienen del dominio de aplicación del sistema.

**Observaciones** 

Pregunta N° 9 
(Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

4.00

4.00

Una aplicación necesita almacenar información sobre empresas, sus empleados y sus clientes. De estos dos

últimos se necesita su nombre y su edad. Los empleados tienen un sueldo bruto, los directivos tienen una tabla salarial, así como un conjunto de empleados subordinados. De los clientes además se necesita conocer su teléfono de contacto. Para dicha aplicación se necesita crear un diagrama de clases. Las clases del diagrama serían:

Intento N° 1	
Respuesta	
No contesta	
Clientes y Empleados.	
Clientes, Empleados, Empresa	
Persona: (Cliente, Empleado: Directivo), Empresa	
Observaciones	

Pregunta N° 10 ✓ (Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

4.00

4.00

Se desea entender los procesos operacionales y extraer los requerimientos de un sistema para reservación de radio taxis, ¿Qué técnica de adquisición se debería usar?

Intento N° 1

Respuesta

No contesta

Descubrimiento de requerimientos

Especificación de requerimientos

Etnografia

Prototipos

Observaciones

Pregunta N° 11 
(Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

4.00

4.00

Para un juego de motocicletas, ¿Cuáles de los siguientes literales pueden ser considerados clases?

Intento Nº 1

No contesta		
Motocicleta, nombre del jugador, puntos		
El Jugador solicita reiniciar el nivel  Motocicleta, Jugador, Carrera, Pistas  Observaciones		
Pregunta N° 12 ✓ (Correcta) ¿Qué es una guarda?	Puntaje Pregun 4.00	ta Puntaje Obtenido 4.00
Intento N° 1 Respuesta		
No contesta		
La causa de una transición.		
Una acción que se llamará como resultado de una transición.  Una condición que debe ser verdadera para que el disparador cause la transicion	ión.	
Una condición que debe ser falsa para que el disparador cause la transición.		
Observaciones		
Pregunta N° 13 ✓ (Correcta)  Los requerimientos no funcionales no se relacionan directamente con los se entrega a sus usuarios. Partiendo de este concepto cuales de los siguientes e	4.00 ervicios específi	
Intento N° 1		
Respuesta		
No contesta		
Todo usuario que ingrese al sistema debe autenticarse de acuerdo a un Rol		

Respuesta

El tiempo de ejecución de consultas sera como máximo de 10 seg.					
Los usuarios deben registrarse para acceder por primera vez					
La pagina debe tener una interfaz dinámica					
La carga de un archivo pdf no debe exceder los 5s					
Observaciones					
Descripto NO 4.4 V (I	Dombo	:- D	ata Dund	hai'a Obtan	- اد
Pregunta N° 14 X (Incorrecta)	Punta	je Pregui	ita Puni	taje Obten	100
		4.00		0.00	
Qué son los requerimientos no funcionales?					

# Intento Nº 1

# Respuesta

No contesta

Son requerimientos que provienen solo del dominio de aplicación del sistema.

Son restricciones transversales a todos los servicios o funciones ofrecidos por el sistema

Estos requerimientos se derivan solamente de políticas y procedimientos existentes en la organización del cliente y en la del desarrollador.

X

Incluye todos los requerimientos que se derivan de los factores externos al sistema.

**Observaciones** 

Pregunta N° 15 ✓ (Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

4.00

4.00

La creación de prototipos ayuda a:

# Intento Nº 1

# Respuesta

No contesta

Diseñar y programar el sistema que se implementará.

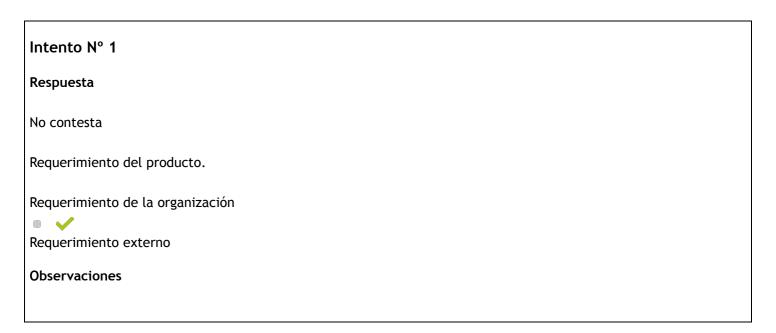
La implementación del sistema y a comprobar su operación

Muestra la forma en que los objetos se comunican entre si al transcurrir el tiempo  Describen una interacción típica entre un actor y el sistema  Permite visualizar las relaciones entre las clases que involucran el sistema  Observaciones  Pregunta Nº 17 (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  2.00  2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Probar las opciones de diseño y esclarecer requerimientos ambiguos		
2.00 2.00  cos diagramas de caso de uso son:  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Muestra la forma en que los objetos se comunican entre si al transcurrir el tiempo  Describen una interacción típica entre un actor y el sistema  Permite visualizar las relaciones entre las clases que involucran el sistema  Observaciones  Pregunta N° 17 ✓ (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  2.00 2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Amantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Observaciones		
Intento N° 1 Respuesta No contesta Muestra la forma en que los objetos se comunican entre sí al transcurrir el tiempo Describen una interacción típica entre un actor y el sistema Permite visualizar las relaciones entre las clases que involucran el sistema Observaciones  Pregunta N° 17 ✓ (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 2.00  2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento N° 1 Respuesta No contesta  Mantenimiento y eficacia Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia Experimentable y veloz	Pregunta N° 16  ✓ (Correcta)		
No contesta  Muestra la forma en que los objetos se comunican entre sí al transcurrir el tiempo  Pescriben una interacción típica entre un actor y el sistema  Permite visualizar las relaciones entre las clases que involucran el sistema  Observaciones  Pregunta Nº 17   (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenide  2.00  2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	os diagramas de caso de uso son:	2.00	2.00
No contesta  Muestra la forma en que los objetos se comunican entre sí al transcurrir el tiempo  Describen una interacción típica entre un actor y el sistema  Permite visualizar las relaciones entre las clases que involucran el sistema  Observaciones  Pregunta Nº 17 (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  2.00  2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Intento N° 1		
Muestra la forma en que los objetos se comunican entre si al transcurrir el tiempo  Describen una interacción típica entre un actor y el sistema  Permite visualizar las relaciones entre las clases que involucran el sistema  Observaciones  Pregunta Nº 17   (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  2.00  2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Respuesta		
Permite visualizar las relaciones entre las clases que involucran el sistema  Observaciones  Pregunta Nº 17 (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  2.00  2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	No contesta		
Observaciones  Pregunta N° 17 ✓ (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 2.00  2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Muestra la forma en que los objetos se comunican entre sí al transcurrir el tie	empo	
Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Describen una interacción típica entre un actor y el sistema		
Pregunta N° 17 (Correcta)  Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido  2.00  2.00  Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Permite visualizar las relaciones entre las clases que involucran el sistema		
Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Observaciones		
Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento Nº 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz			
Cuáles son los atributos esenciales del buen software?  Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Pregunta N° 17 ✓ (Correcta)	Puntaje Pregunta	Puntaje Obtenido
Intento N° 1  Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia	Cuálos con los atributos oconcialos del buen coftuero?	2.00	2.00
Respuesta  No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	cuates son tos atributos esenciates det buen sortware?		
No contesta  Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Intento N° 1		
Mantenimiento y eficacia  Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Respuesta		
Seguridad y confiabilidad  Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	No contesta		
Mantenimiento y eficiencia  Experimentable y veloz	Mantenimiento y eficacia		
Experimentable y veloz	Seguridad y confiabilidad		
	Mantenimiento y eficiencia		
Observaciones	Experimentable y veloz		
	Observaciones		

2.00

2.00

La UBP crea un sistema para albergar los datos de las pruebas de admisiones de los nuevos aspirantes y es necesario garantizar la privacidad de los datos de los aspirantes. Este requerimiento no funcional, puede ser clasificado como



Pregunta N° 19 X (Incorrecta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

2.00

0.00

Las salidas de este proceso son: arquitectura del sistema, especificación de base de datos, especificación de interfaz, especificación de componentes.



Pregunta N° 20 
(Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

2.00

2.00

De la siguiente lista de requerimientos cuales son requerimientos funcionales?

Intento N° 1		
Respuesta		
No contesta		
El sistema permitirá consultar los horarios de un vuelo a cierto destino		
Solo se podrá subir archivos pdf		
Registrar usuarios		
Observaciones		
Pregunta N° 21 ✓ (Correcta)	Puntaje Pregun	ta Puntaje Obtenido
	3.00	3.00
·Cuáles de les signientes diagramas IIIII, corresponde a un modele estructu	ural?	

¿Cuáles de los siguientes diagramas UML corresponde a un modelo estructural?



Pregunta N° 22 </ri>

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

3.00

3.00

¿Qué es la ingeniería de software?

# Intento Nº 1

# Respuesta

No contesta

Los programas de computadoras, los procedimientos, la documentación asociada y los datos asociados a las operaciones de los sistemas de computación.

La informatización de los sistemas de información La aplicación de un método sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de Software Observaciones Pregunta N° 23 (Correcta) Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 3.00 3.00 Que son los métodos agiles? Intento Nº 1 Respuesta No contesta Son métodos de desarrollo incremental que se enfocan en el diseño rápido, liberaciones frecuentes del software, reducción de gastos en el proceso y producción de código de alta calidad Son métodos que ofrecen un marco de referencia para la administración del proyecto Son el proceso que controla los cambios a un sistema, de modo que el efecto de los cambios sea predecible y se controlen los costos **Observaciones** Pregunta N° 24 X (Incorrecta) Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido 3.00 0.00 Los diagramas de secuencia y los diagramas de casos de usos corresponden a: Intento Nº 1 Respuesta No contesta Perspectiva de interacción. Perspectiva estructural. Perspectiva comportamental. Observaciones

Pregunta N° 25 ✓ (Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

3.00

3.00

Señale qué no es un Caso de Uso:

Intento Nº 1

Respuesta

No contesta



Un grupo de objetos que comparten características, condiciones y significado.

Una secuencia de acciones que hace el sistema.

Una funcionalidad que produce un resultado que puede percibir un usuario.

**Observaciones** 

Pregunta N° 26 ✓ (Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

3.00

3.00

Si se evitan proyectos largos y se entrega "algo de valor" a los usuarios con cierta frecuencia, cual es el modelo utilizado?

Intento Nº 1

Respuesta

No contesta

Modelo en cascada

• 🗸

Desarrollo Incremental

Ingeniería de software orientada a la reutilización

**Observaciones** 

Pregunta N° 27 ✓ (Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

3.00

3.00

Se utiliza principalmente para representar los actores externos que interactúan con el sistema de información

Respuesta			
No contesta			
Diagramas de Secuencia			
Diagramas de Clase			
Diagrama de Casos de Uso			
Observaciones			
Pregunta N° 28 X (Incorrecta)	Puntaje Pregu	nta Punta	aje Obtenido
	3.00		0.00
En que consisten los modelos estructurales?			
Intento N° 1			
Respuesta			
No contesta			
Muestra la organización de un sistema, en términos de los componentes que relaciones.	constituyen dich	o sistema	y sus
Es un vínculo entre clases, que indica que hay una relación entre dichas clas	ses.		
Es un modelo dinámico del sistema conforme se ejecuta.			
Observaciones			
Pregunta N° 29  ✓ (Correcta)	Puntaje Pregui	nta Punt	
Cual es el enfoque metodológico que ordena rigurosamente las etapas del pro		arrollo de	3.00
tal forma que el inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la eta	pa anterior	arrotto de	sortware, de
Intento N° 1			
Respuesta			
No contesta			
Modelo en cascada			

Intento Nº 1

Desarrollo Incremental

Ingeniería de software orientada a la reutilización

Observaciones

Pregunta N° 30 </r>
(Correcta)

Puntaje Pregunta Puntaje Obtenido

3.00

3.00

En la etapa de Evolución del Software se realizan las siguientes acciones

Intento Nº 1

Respuesta

No contesta

Validación del software, es decir comprobar que se cumpla con los requerimientos

• 🗸

Modificar el sistema para satisfacer nuevos requerimientos

Especificación de los requerimientos y diseño de la interfaz

**Observaciones** 

Puntaje Total: 100.00

Puntaje Obtenido: 82.00

Nota: 8