<u>Listado de Casos de Uso</u>

N° CU	NOMBRE DEL CASO DE USO	OBJETIVO
001	Registrar cliente	Almacenar los datos de contacto de los clientes
002	Modificar cliente	Modificar los datos de contacto de los clientes
003	Baja de cliente	Dar de baja un cliente
004	Registrar mascota	Almacenar información de las mascotas
005	Comprobar registro	Comprobar en el REIAC si el animal está correctamente
		dado de alta
006	Baja de mascota	Dar de baja una mascota
007	Cambiar dueño	Cambiar el dueño de una mascota por otro
800	Ver estado de la mascota	Acceder en tiempo real al estado de la mascota
009	Ver informe actual	Obtener un informe escrito del informe de la mascota
010	Visualizar mascota	Acceder al sistema de cámaras para ver la situación
		actual de la mascota
011	Hacer pago	Efectuar el pago mediante la aplicación
012	Obtener histórico	Obtener un registro de todas las consultas que ha
		realizado
013	Calcular recargo	Calcular recargo en el pago si tarda mas de una semana
014	Comenzar consulta	Comenzar la consulta y registrar los datos de la misma
015	Finalizar consulta	Finalizar la consulta
016	Calcular importe	Calcular el importe total de la consulta
017	Resolución	Registrar la resolución final de la consulta
018	Recetas	Registrar las recetas correspondientes a la consulta

Descripción de un Caso de Uso

CU-001	REGIST	RAR CLIENTE	VERSIÓN 1	
Prioridad	Alta / Media / Baja			
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo			
Actor principal	Auxiliar			
Actor secundario				
Objetivo	Registrar un nuevo cliente en la veterinaria			
Precondición				
	Paso	Acción		
	1	El usuario selecciona la opción "Registrar clier	nte"	
		El sistema abre una ventana emergente solicit	ando al usuario que	
	2	ingrese los datos personales del cliente		
	3	El usuario completa la información solicitada ¡	oor el sistema	
Secuencia normal	4	El usuario selecciona la opción "Guardar"		
Secuencia norman		El sistema abre una ventana emergente consu	ıltando si está	
	5	seguro que desea registrar el cliente.		
	6	El usuario presiona la opción "SI".		
		El sistema muestra en pantalla un mensaje co	nfirmando que el	
	7	cliente se registró correctamente		
	8	Fin del CU		
	Paso	Acción		
	1	El usuario no selecciona la opción "Registrar c	liente"	
Excepciones	3	El usuario no completa la información solicitad	da por el sistema	
	4	El usuario selecciona la opción "Cancelar"		
	6	El usuario selecciona la opción "NO"		
Postcondición				
Casos de Uso asociados				
Observaciones				

CU-002	MODIFICAR CLIENTE		VERSIÓN 1	
Prioridad	Alta / Media / Baja			
Complejidad	Simple / Mediano / Complejo / Muy complejo			
Actor principal	Auxiliar			
Actor secundario				
Objetivo	Modificar los datos de un cliente ya registrado en la veterinaria			
Precondición				
	Paso	Acción		
	1	El usuario selecciona la opción "Modificar clie	ente"	
	2	El sistema muestra en pantalla un listado de t registrados en la veterinaria.	todos los clientes	
	3	El usuario selecciona un cliente para modificar		
Secuencia normal	4	El sistema abre una ventana emergente para que el usuario pueda modificar los distintos datos del cliente		
	5	El usuario edita la información		
	6	El sistema selecciona la opción "Guardar"		
	7	El sistema muestra un mensaje en pantalla consultando si está seguro que desea modificar los datos del cliente		
	8	El usuario selecciona la opción "SI"		
	9	El sistema muestra un mensaje en pantalla que modificaron correctamente	ue los datos se	
	Paso	Acción		
	1	El usuario no selecciona la opción "Modificar	cliente"	
Excepciones	3	El usuario no selecciona ningún cliente para r	nodificar sus datos	
	4	El usuario no edita la información		
	8	El usuario selecciona la opción "NO"		
Postcondición				
Casos de Uso asociados				
Observaciones				