地图资源

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 图素名称 | 参考图 | 规格 | 说明 | 备注 |
| 草地1  浅色 |  | 640\*640 | 角色可行走位置 |  |
| 草地2  深色 |  | 640\*640 | 角色可行走的位置 |  |
| 树1 |  | 640\*640 | 外围障碍物（不可攻击）  需要底部有草地 |  |
| 树2 |  | 640\*640 | 外围障碍物（不可攻击）  需要底部有草地 |  |
| 石头1 |  | 640\*640 | 障碍物（可攻击）  需要底部有草地 |  |
| 石头2 |  | 640\*640 | 障碍物（可攻击）  需要底部有草地 |  |
| 目标地 |  | 640\*640 | 即每个关卡最后抵达并进入下一个关卡的目的地  需要底部有草地 |  |
|  |  |  |  |  |

！最后图片请放在同一张图片上（png）

！所有图片都以英文命名