


Java programavimo kalbos pagrindai

Java kalbos sintaksė PD2

 **Tikslai ir pastabos.** Parašykite paprastas Java programas pagal pateiktas sąlygas. Darbas atliekamas pasirinktoje (Eclipse, IntelliJ IDE, NetBeans, ...) integruotoje kūrimo aplinkoje.

1. Parašykite programą, kuri atspausdina tris pranešimus: "Welcome to Java", "Learning Java Now" ir "Programming is fun". Kiekvienas pranešimas turi būti spausdinamas naujoje eilutėje.

Rezultatas

```
Welcome to Java
Learning Java Now
Programming is fun
```

2. Parašykite programą, kuri atspausdina pateiktą pranešimą.

Rezultatas

```

      J      A      V      V      A
      J      A A    V      V      A A
      J      A A A  V      V      A A A
      JJ     A      V      A      A

```

3. Parašykite programą, kuri atspausdina pateiktą lentelę.

Rezultatas


a	a^2	a^3	a^4
1	1	1	1
2	4	8	16
3	9	27	81
4	16	64	256

4. Parašykite programą, kuri paprašo vartotojo įvesti savo vardą, o po to atspausdina pranešimą „Sveiki, **Vardas**!“.

Rezultatas

```
Sveiki , Tomai !
```

5. Parašykite programą, kurioje yra naudojami vienos ir kelių eilučių komentarai.
6. * Sukurkite Java klasę **Automobilis**, kuri turi tris kintamuosius: **markė** (String), **modelis** (String), ir **metai** (int). Aprašykite **konstruktorių**, kuris inicializuoja šiuos kintamuosius, ir **geterius** bei **seterius** kiekvienam kintamajam. Papildykite klasę **Automobilis** metodu **displayInfo()**, kuris atspausdina automobilio informaciją. Įsitikinkite, kad jūsų klasė atitinka tinkamą Java klasės struktūrą.

 **Rezultatas.** Parašytos paprastos Java programas pagal pateiktas sąlygas. Kaip atsakymą pateikite parašytų Java programų kodą. Programų kodas patalpintas į **GitHub** platformą.