


Java programavimo kalbos pagrindai

Java duomenų tipai PD3

 **Tikslai ir pastabos.** Parašykite paprastas Java programas pagal pateiktas sąlygas. Darbas atliekamas pasirinktoje (Eclipse, IntelliJ IDE, NetBeans, ...) integruotoje kūrimo aplinkoje.


1. Sukurkite programą, kuri deklaruoja po vieną kiekvieno primityvaus tipo kintamąjį (byte, short, int, long, float, double, boolean, char) ir atspausdina jų reikšmes.
2. Parašykite programą, kuri deklaruoja byte ir short kintamuosius, priskiria jiems reikšmes, atlieka keletą matematinių operacijų ir atspausdina rezultatus.
3. Parašykite programą, kuri demonstruoja float aritmetikos specifiką (pvz., apvalinimo klaidas), naudodami float ir double kintamuosius.
4. Sukurkite programą, kuri atlieka keletą loginių operacijų su boolean kintamaisiais ir atspausdina rezultatus.
5. Parašykite programą, kuri demonstruoja skirtingų primityvių duomenų tipų konvertavimą (casting), pvz., int į double, long į int, ir pan.
6. Parašykite programą, kuri demonstruoja klasių kėvalų (*angl. wrapper classes*) naudojimą.
7. Sukurkite programą, kuri deklaruoja String kintamuosius, atlieka su jais įvairias operacijas, pvz., sujungimą, palyginimą, dalies ištraukimą ir atspausdina rezultatus.
8. Parašykite programą, kuri atspausdina pateiktos išraiškos rezultatą:

$$\frac{7.5 \times 6.5 - 4.5 \times 3}{47.5 - 5.5} = \frac{12.78}{15.4 - 2.75}$$

Rezultatas

false

9. * Parašykite programą, kuri demonstruoja autoboxing ir unboxing duomenų konvertavimo procesus.
10. * Parašykite programą, kuri nuskaitytą tekstinę eilutę, sudarytą iš skaičių, atskirtų tarpais, konvertuoja šiuos skaičius iš teksto į sveikuosius skaičius naudojant *Integer.parseInt()* metodą, ir apskaičiuoja bei atspausdina jų sumą.

 **Rezultatas.** Parašytos paprastos Java programas pagal pateiktas sąlygas. Kaip atsakymą pateikite parašytų Java programų kodą. Programų kodas patalpintas į **GitHub** platformą.