

GREGOIRE INTZOPOULOS

En recherche de stage, en tant que programmeur

@ gintzopoulos.ggl@gmail.com

+33 6 59 54 32 46 (sans frais)

📍 Québec, QC, Canada

✉ 750 Rue de La Salle, G1K 2V5

PROFIL ACADÉMIQUE

Maîtrise informatique (Jeux vidéo)

UQAC

📅 Août 2019 - Juin 2021

📍 Chicoutimi, Canada

Baccalauréat informatique (Jeux vidéo)

UQAC

📅 Août 2018 - Juin 2019

📍 Chicoutimi, Canada

DUETI Diplôme d'Université d'Études Technologiques Internationales

IUT Paris Descartes

📅 Août 2018 - Juin 2019

📍 Paris, France

- Année d'étude à l'étranger en double cursus, équivalent au Baccalauréat canadien

DUT Diplôme universitaire de technologie

IUT Paris Descartes

📅 Septembre 2016 - Juin 2018

📍 Paris, France

- Équivalent à 60 crédits au Baccalauréat canadien

COMPÉTENCES

C++ Java C# Python HTML/CSS SQL

Bootstrap Javascript CMake

OUTILS

Visual Studio Eclipse IntelliJ Unreal Engine

Unity Git Perforce Android Studio

COURS ÉTUDIÉS

Android Développement de jeux vidéo Moteurs jeux

Conception de jeux vidéo Intelligence d'affaires

Jeux sérieux Gestion de projets informatiques

Forage de données Atelier de production de jeux vidéo

Intelligence artificielle pour le jeux vidéo Algorithmique

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Projet de recherche en prédiction de donnée

UQAC

📅 Juillet 2019 - Décembre 2019

📍 Chicoutimi, Canada

- Projet de recherche effectué en collaboration avec le laboratoire LIARA (UQAC) et l'entreprise Optania.
- Utilisation de Python et scikit-learn. Création d'algorithme de tri de données brut et de prédiction de comportement d'une population.

Stage en développement informatique

RATP

📅 Avril 2018 - Juin 2018

📍 Paris, France

- Développement Back-end d'une application web intranet de l'entreprise.
- Utilisation Java 8 avec Play Framework sous linux et Git.

EXPÉRIENCE ACADÉMIQUE

Projet de jeu sérieux avec des artistes du NAD

UQAC

📅 Janvier 2019 - Mai 2019

📍 Chicoutimi, Canada

- Projet réalisé en collaboration avec 16 étudiants artistes de l'école NAD à Montréal et 7 programmeurs de l'UQAC.
- Projet réalisé en développement agile à distance via Discord, Slack, Trello et visioconférence.
- Utilisation de Unreal Engine, Perforce, VS, et C++.

Projet de jeu avec des artistes du NAD

UQAC

📅 Janvier 2020 - mai 2020

📍 Chicoutimi, Canada

- Projet réalisé en collaboration avec 7 étudiants artistes de l'école NAD à Montréal et 6 programmeurs de l'UQAC.
- Projet réalisé en développement agile à distance via Discord, Trello et visioconférence, avant et pendant le confinement.
- Utilisation d'Unreal Engine, Perforce, VS et C++.

GameJam's

UQAC

📍 Chicoutimi, Canada

- 📅 2020 : Participation à la WonderJam d'hiver de l'UQAC en collaboration avec Ubisoft Saguenay et Beenox.
- 📅 2019 : Participation à la WonderJam d'hiver de l'UQAC en collaboration avec Ubisoft Saguenay et Beenox.
- 📅 2018 : Participation à la WonderJam d'automne de l'UQAC.