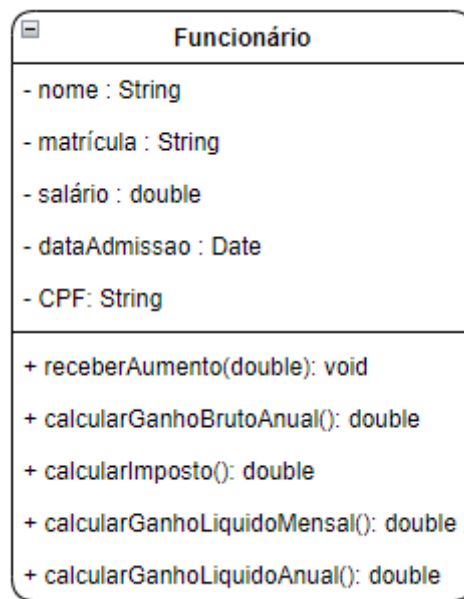


Renda do funcionário

Criar uma classe Funcionário conforme o UML:



- A classe deve conter um método receberAumento, o qual aumenta o salário do funcionário de acordo com o parâmetro informado (double), sem retornar nenhum valor.
- A classe deve conter um método calcularGanhoBrutoAnual que não recebe nenhum parâmetro e retorna apenas o total bruto anual recebido pelo funcionário.
- Crie um método calcularImposto, o qual não recebe nenhum parâmetro e retorna o imposto pago pelo funcionário no decorrer de um ano (double).
- Crie um método calcularGanhoLiquidoMensal que não recebe nenhum parâmetro e retorna o salário líquido do funcionário, sendo que existem os seguintes descontos:
 - O funcionário paga 11% de INSS
 - Se o salário é maior que R\$ 2.500,00 é cobrado 17,5% de IR do que exceder os R\$ 2.500,00.
- Crie um método calcularGanhoLiquidoAnual que não recebe nenhum parâmetro e retorna o total líquido.

Por último crie um programa de console que apresente todas as alterações conforme os métodos forem chamados com um funcionário instanciado.

Conta bancária

Crie uma classe abstrata Pai de nome Conta com os seguintes atributos (número, titular e saldo) e mais duas classes Filhas (ContaCorrente e ContaPoupanca). Na classe Conta deve existir um método de nome rendimento que retorna o rendimento mensal da conta. Nas classes filhas deve existir o mesmo método rendimento, porém com as seguintes regras:

- Para ContaCorrente, o método rendimento deve retornar o saldo * 0.05;
- Para ContaPoupanca, o método rendimento deve retornar o saldo * 0.07;

Por fim, criar uma classe principal que instancie objetos de ContaCorrente e ContaPoupanca, adicione no mínimo um valor para cada atributo e imprima cada conta (ContaCorrente e ContaPoupanca) com seus devidos rendimentos.

Obs: Encapsular atributos das classes.

Soma das letras

Dado que cada letra do alfabeto receba como valor a sua posição (a = 1, b = 2, c = 3, ... z = 26) escreva um programa que receba uma string e retorne o valor da soma de todas as letras:

Exemplo:

Input: "Abba"

Output: "A Abba tem o valor de 6"

a + b + b + a

1 + 2 + 2 + 1

Usar como entrada os inputs abaixo:

"Meu código não precisa de comentários"

"Eu conserto depois"

"É só uma pequena mudança"

Operações básicas

Criar um programa que faça as 4 operações básicas usando a entrada de dois números inteiros. Para iniciar crie uma interface chamada Operações com um método chamado Calcular que retorna um double, recebendo dois valores inteiros.

Em seguida crie a classe das 4 operações implementando a interface.

Demonstrar no console os resultados das 4 operações usando os inputs abaixo:

Inputs:

a = 20, b = 10

a = 198, b = 99

a = 11549, b = 9284

a = 99999, b = 9