

# 2018

## Memorias Proyecto Módulo 3

### Solicita más Información

Nombre

Apellidos

Año de nacimiento

DNI

Telefono

E-mail

¿Como quieres que te Contactemos?




Telefono/E-mail/Correo Pos

Cursos de Interés

<input type="checkbox"/> HTML5 300€	<input type="checkbox"/> Bootstrap 200€
<input type="checkbox"/> CSS3 300€	<input type="checkbox"/> JQUERY 200€
<input type="checkbox"/> Intr.Javascript 500€	<input type="checkbox"/> AngularJS 800€
<input type="checkbox"/> JavaScript Avan 300€	

☐ Acepto la politica de proteccion de Datos

```
1 <ul>
2   <li>absolute url      : 
3   <li>relative url      : 
4   <li>protocol-absolute url: 
5   <li>protocol-relative url: </li>
6   <li>fill only width   : </li>
7   <li>fill only height  : </li>
8   <li>fill as half      : </li>
9   <li>fill width as half: </li>
10  <li>fill height as half: </li>
11  <li>overwrite wrong size: spaced tag         : </li>
15  <li>closed tag         : </li>
16 </ul>
17
```



sleep(); code(); repeat();

CICE

GIOVANI ORTIZ PEREZ

5-7-2018

Contenido

INTRODUCCIÓN ..... 2

OBJETIVOS ..... 3

    Objetivo General ..... 3

    Objetivos Específicos ..... 3

Metodología de Desarrollo ..... 4

ANEXOS ..... 5

## INTRODUCCIÓN

El desarrollo del proyecto final del módulo 3, representa la concatenación de las diferentes herramientas sintácticas y una evolución conceptual en cada una de los instrumentos como CSS3, HTML, JavaScript, teniendo como punto de partido el hecho, que dicha aplicación representa, un informe pragmático de cada uno de los conocimientos, enfocados en el curso, por ende se generó un formulario de solicitud o subscripción, utilizando Estándares de entornos laborales, entorno a etiquetas, código y diseño, presentando como resultado, una aplicación funcional, eficiente y eficaz en los navegadores de Internet más utilizados en la actualidad Mozilla, Chrome, Opera, Safari, Internet Explorer y Edge, demostrando la fiabilidad en cada uno de los motores de render de los navegadores ya mencionados.

## OBJETIVOS

### Objetivo General

Generar un proyecto de integración de estándares básicos, para el desarrollo de una aplicación Web.

### Objetivos Específicos

1. Funcionalidad Entorno Cliente de la aplicación Web, en los diferentes Navegadores.
2. Aplicación de Herramientas CSS, JavaScript, HTML.
3. Funcionalidad de simulado en dispositivos Móviles.

## Metodología de Desarrollo

El desarrollo de la aplicación, esta sujeta con los requerimientos dispondrá de un formulario que solicita la siguiente información:

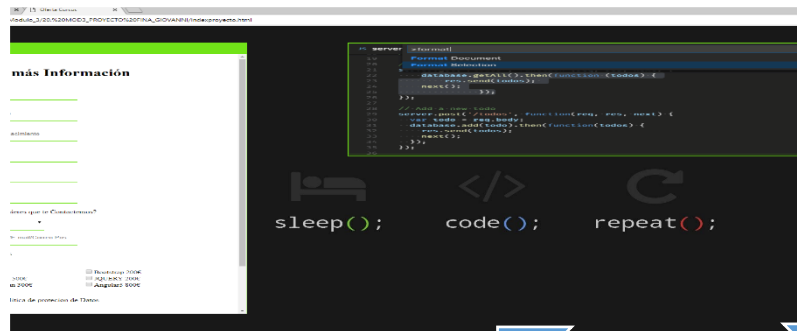
- Nombre (obligatorio)
- Apellido (obligatorio)
- DNI (obligatorio)
- Año de nacimiento (debe ser mayor de edad) (obligatorio)
- Número de teléfono (obligatorio)
- Email (obligatorio)
- Preferencias de contacto (debe marcar sólo uno): teléfono, email, correo postal.  
(obligatorio)
- Selección de cursos, con los costos asignados por el cliente.
  - HTML5. 300€
  - CSS3. 200€.
  - INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT. 500€.
  - JAVASCRIPT AVANZADO. 400€.
  - BOOTSTRAP. 200€.
  - JQUERY. 300€.
  - ANGULAR 5. 800€.

Además de Esto la Aplicación WEB valida cada etapa del formulario en caso de error, generando:

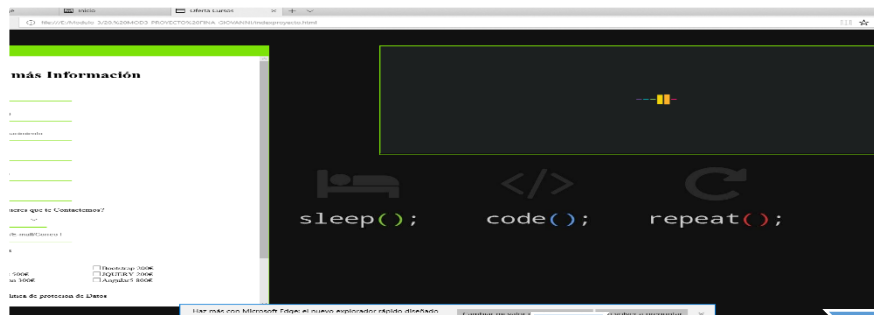
- Mensajes de tipo alerta y en pantalla
- Acepto términos y condiciones de tratamiento de datos
- El sistema calcula el importe de los cursos contratados y muestra el resultado en la página HTML en el siguiente formato: El usuario XXXXX ha contratado cursos por valor de XXXXX €.

## ANEXOS

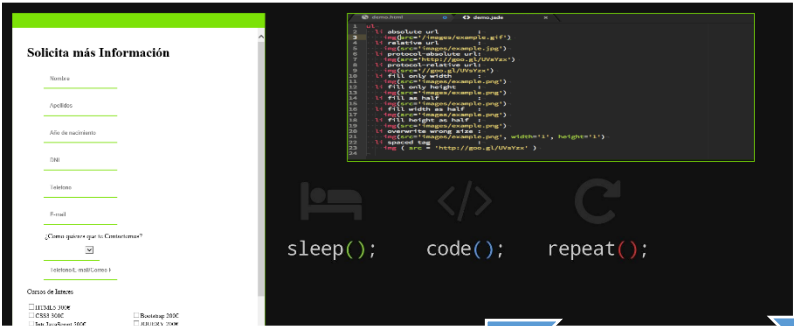
Se presenta la funcionalidad de cada uno de los navegadores y dispositivos móviles con capturas de pantalla en cada uno de los navegadores y la simulación.



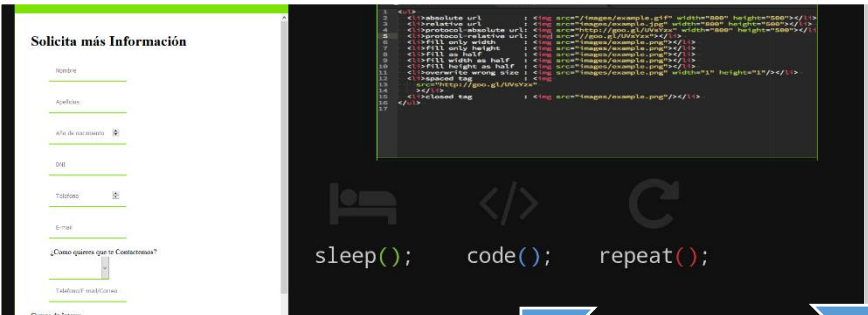
Chrome



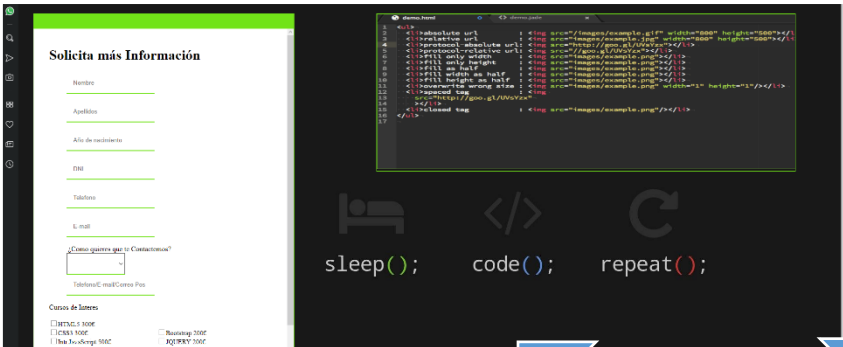
Edge



Explorer



Mozilla



Opera



Simulación  
Movil