

Enunciado

La Lotería Nacional necesita un sistema que le ayude a gestionar más rápidamente sus sorteos y cartones ganadores. Para ello se ha implementado un sistema que cuenta con las siguientes estructuras:

- Loteria: Esta estructura contiene un arreglo de punteros a estructuras de tipo Carton y un entero pLibre que indica la cantidad de cartones actualmente almacenados en el arreglo.
- Carton: Esta estructura representa un carton de loteria y contiene los siguientes campos:
 - numeroSorteo: Un entero que representa el numero del sorteo al que pertenece el carton.
 - dia: Un entero que indica el dia del sorteo.
 - mes: Un entero que indica el mes del sorteo.

```
main.c

struct Loteria {
    struct Carton **cartones;
    int pLibre;
};

struct Carton {
    int numeroSorteo;
    int dia;
    int mes;
};
```

Se solicita implementar la siguiente funcion:

```
struct Carton *getCartonNumeroGanador(struct Loteria *loto, int numGanador)
```

Debe recibir como parámetros un puntero a una estructura Loteria y un número de sorteo ganador. La función debe buscar en el arreglo de cartones de la lotería y devolver un puntero al cartón que tenga el número de sorteo ganador. Si no se encuentra ningún cartón con el número de sorteo especificado, la función debe devolver NULL.

Consideraciones

- Debe modularizar las soluciones e implementar lo solicitado.
- Comente los supuestos en caso de ser necesario.
- Respete las reglas y buenas practicas de programación y desarrollo.