

Enunciado

Una cadena de jugueterías llamada “ToysNUs” necesita un sistema que les permita buscar y eliminar de una tienda la cual registro un producto altamente peligroso, para así, saltarse multas o sanciones del gobierno. El sistema debe recorrer la lista de tiendas y eliminar la tienda que posee el producto peligroso, identificado por su nombre. Para lograr esto, se ha implementado una estructura de datos que incluye una lista enlazada de tiendas, donde cada tienda contiene un arreglo de productos.

```
main.c

struct Producto {
    char *nombre;
    float precio;
    int cantidad;
};

struct NodoProducto {
    struct Producto *producto;
    struct NodoProducto *sig;
};

struct Tienda {
    char *nombre;
    char *direccion;
    struct NodoProducto *productos;
};

struct NodoTiendas {
    struct Tienda *tienda;
    struct NodoTiendas *sig;
};

struct ToysNUs {
    struct NodoTiendas *tiendas;
};
```

El sistema debe implementar las siguientes funciones:

```
int eliminarTiendaProductoPeligroso(struct ToysNUs *tnu, char *productoPeligroso)
```

El programa debe incluir una función `eliminarTiendaProductoPeligroso`, que reciba un puntero a la estructura principal `ToysNUs` y el nombre del producto peligroso. La función debe recorrer la lista de tiendas y eliminar del sistema aquellas que ofrezcan el producto peligroso. La función retorna 1 si se ha eliminado alguna tienda, y 0 en caso contrario. El programa también cuenta con una estructura principal `ToysNUs` que agrupa todas las tiendas de la cadena.

Consideraciones

- ☐ Debe modularizar las soluciones e implementar lo solicitado.
- ☐ Comente los supuestos en caso de ser necesario.
- ☐ Respete las reglas y buenas practicas de programación y desarrollo.
- ☐ El programa debe contener **MÁS** de una función.