

Enunciado

Una empresa de lotería necesita un sistema que le ayude a verificar los ganadores debido a un reciente robo que recibieron. Debido al costo del informático, solo realizarán esta verificación en aquellos sorteos de tipo 'A'. Para verificar, deben revisar el número de ganador, nombre y apellido en el sistema interno. Para ello se ha implementado un sistema que cuenta con las siguientes estructuras:

- ☐ **Lotería:** Tiene una referencia a un arreglo de punteros a clientes y un campo que indica el país.
- ☐ **Cliente:** Tiene nombre, apellido, edad, un arreglo de punteros a cartones comprados y un campo que indica la posición libre en el arreglo de cartones.
- ☐ **Cartón:** Tiene el tipo de sorteo, número de sorteo, día, mes y año.

```
main.c

#define MAX 46352

struct Loteria {
    struct Cliente **clientes;
    char *pais;
};

struct Cliente {
    char *nombre;
    char *apellido;
    int edad;
    struct Carton **comprados;
    int pLibre;
};

struct Carton {
    char tipoSorteo;
    char *numSorteo;
    int dia;
    int mes;
    int anio;
};
```

El sistema debe implementar las siguientes funciones:

```
int verificarGanador(struct Loteria *kino, char *numGanador, char *nombre, char *apellido)
```

Verifica si algún cliente en la lotería tiene un cartón ganador de tipo 'A' y si el nombre y apellido coinciden, de ser así, debe retornar 1, de lo contrario, retorna 0. Ten en cuenta que tanto los números de ganador están en char, por lo que deberás usar funciones de comparación.

Consideraciones

- ☐ Debe modularizar las soluciones e implementar lo solicitado.
- ☐ Comente los supuestos en caso de ser necesario.
- ☐ Respete las reglas y buenas practicas de programación y desarrollo.
- ☐ El programa debe contener **MAS** de una función.