

Instituto Tecnológico Colonia CTC

DDA

Obligatorio 2
“Tienda juegos”

Docente: Ignacio Oneto

Alumno: Giovanni Allietti

2024

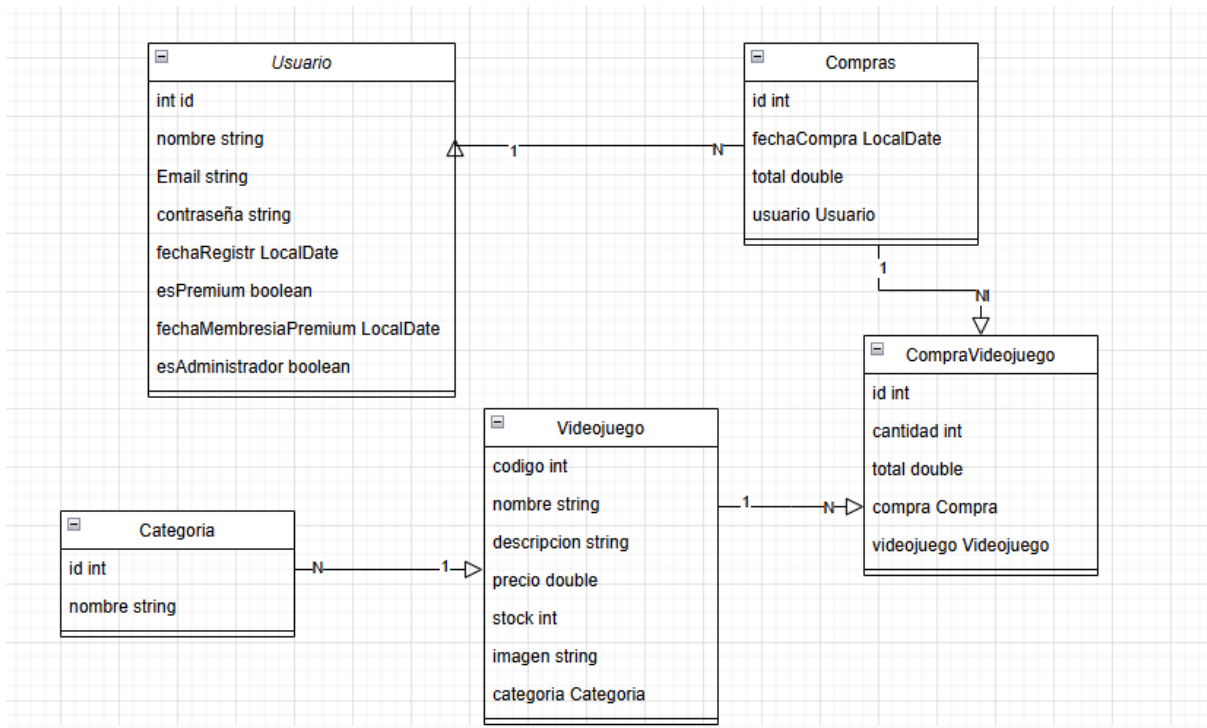
Descripción del problema

La tienda de videojuego necesita gestionar su inventario, los usuarios, y las transacciones de compras. El sistema de gestión de inventario debe ser capaz de manejar diferentes tipos de usuarios, diferenciando entre usuarios regulares y usuarios premium. Los usuarios premium, al pagar una membresía, tienen acceso a 20% de descuento en el total de sus compras. Además, el registro de ventas será documentado cada compra con detalles de la cantidad y que juegos compraron el usuario administrador debe poder dar de alta, eliminar y modificar videojuegos. Cada videojuego debe estar asociado a un conjunto de atributos que faciliten su identificación y gestión, como un código único, nombre, descripción, precio, imagen, cantidad de stock y categorías y se tendrá que poder realizar consultas específicas.

Solución del problema

Se utilizó el lenguaje Java en IntelliJ para poder realizar el backend el cual contiene una estructura de ServiceImpl, Service, Repository, Entity y Controller, para poder guardar los datos se tuvo que usar una base de datos que utilice MySQL Workbench, para los usuarios, categorías y videojuegos se hace un CRUD y para las compras se crean y se pueden buscar por el ID de usuario, para los videojuegos se pueden filtrar por stock y precio y los usuarios pueden filtrarse entre Premiums o no Premiums. Para el Frontend se utilizó Visual Studio Code y se utilizó React la comunicación entre el Frontend y el Backend se utiliza una API.

Diagrama de clases



Documentacion API

Crear Categoría

- Endpoint: /categorias/crea
- Método: POST

Obtener Categoría por ID

- Endpoint: /categorias/{id}
- Método: GET

Listar Todas las Categorías

- Endpoint: /categorias/todas
- Método: GET

Eliminar Categoría

- Endpoint: /categorias/{id}
- Método: DELETE

Compra

Crear Compra

- Endpoint: /compras
- Método: POST

Listar Compras por Usuario

- Endpoint: /compras/usuario/{usuarioid}
- Método: GET

Listar Compras por Fecha

- Endpoint: /compras/fecha
- Método: GET

Listar Todas las Compras

- Endpoint: /compras/todas
- Método: GET

Usuario

Crear Usuario

- Endpoint: /usuarios/CrearUsuarios
- Método: POST

Actualizar Usuario

- Endpoint: /usuarios/{id}
- Método: PUT

Eliminar Usuario

- Endpoint: /usuarios/{id}
- Método: DELETE

Listar Todos los Usuarios

- Endpoint: /usuarios/todos
- Método: GET

Videojuego

Crear Videojuego

- Endpoint: /videojuegos/crear
- Método: POST

Obtener Videojuego por ID

- Endpoint: /videojuegos/{id}
- Método: GET

Listar Todos los Videojuegos

- Endpoint: /videojuegos
- Método: GET

Buscar Videojuegos por Categoría

- Endpoint: /videojuegos/categoria/{idCategoria}
- Método: GET

Eliminar Video juego

- Endpoint: /videojuegos/{id}
- Método: DELETE

Actualizar Videojuego

- Endpoint: /videojuegos/{id}
- Método: PUT