Giovane Vieira Bonifacio RA67445 Mariana Leite de Melo RA84756

Ricardo Hugo de Andrade Batista RA61653

Docente: Aline Maria Malachini Miotto Amaral

Disciplina: Implementação de Sistemas de Software

# Replanejamento de Sprints

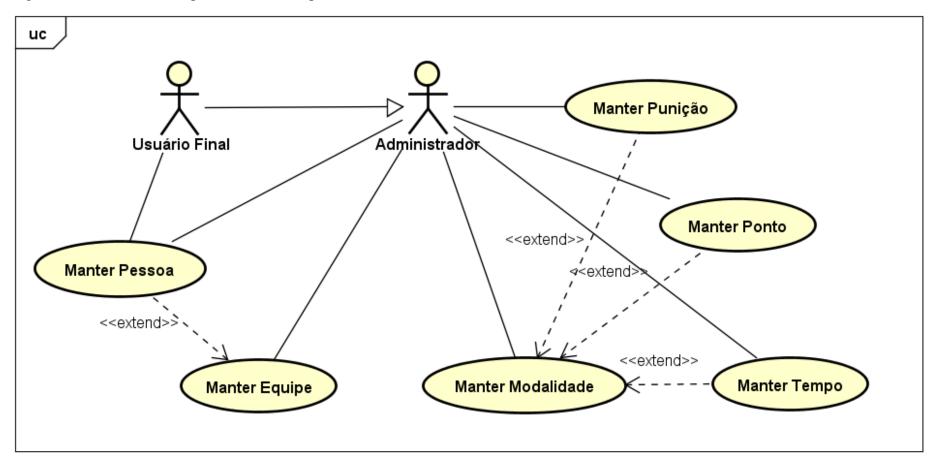
## Replanejamento das Sprints

Sprint	Tarefas	Responsável	Tempo Estimado
1 – 11/09~30/09	Criação da Estrutura do Projeto		8h – RF001
	RF001 – Cadastro de Pessoa	Giovane	8h – RF004
	RF004 – Efetuar Login e Senha		8h – Merge
	RF008 – Cadastro de Pontuação RF009 – Cadastro de Punição		8h – RF008
		Mariana	8h – RF009
			8h – Merge
	RF007 – Cadastro de Tempo	Ricardo	8h – RF007
			8h – Merge
2 – 01/10~21/10	RF002 – Cadastro de Integrante de Equipe RF005 – Cadastro de Equipe	Ricardo	8h – RF002
			8h – RF005
			8h – Merge
	RF006 – Cadastro de Modalidade		8h – Inserção e Busca
		Mariana	8h – Alteração e Remoção
			8h – Merge
	RF003 – Cadastro de Integrante Arbitral	Giovane	8h – RF003
			8h – Merge

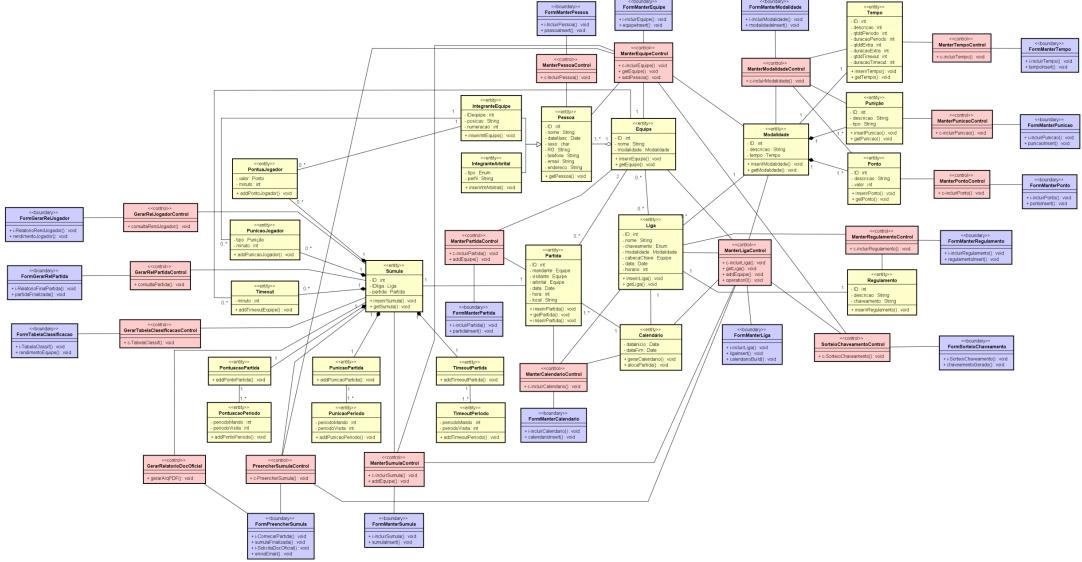
3 – 22/10~11/11	RF010 – Cadastro de Liga	Mariana	8h – Inserção e Busca
			8h – Alteração e Remoção
			8h – Merge
	RF011 – Cadastro de Regulamento RF018 – Sorteio do Chaveamento	Giovane	8h – RF011
			8h – RF018
			8h – Merge
	RF012 – Cadastro de Calendário	Ricardo	8h – RF012
	RF012 – Cadastro de Calendario  RF013 – Cadastro de Partida		8h – RF013
			8h – Merge
4 – 12/11~02/12	RF015 – Cadastro de PontuaJogador	Mariana	8h – RF015
	- Pontuação Periodo		8h – Pontuação Periodo/Partida
	- Pontuação Partida		8h – Merge
	RF014 – Cadastro de Súmula	Ricardo	8h – RF017
	RF017 – Cadastro de Timeout		8h – RF014
	- Timeout Período		011 - KI 014
	- Timeout Partida		8h – Merge
	RF016 – Cadastro de PunicaoJogador	Giovane	8h – RF016
	- Punição Período		8h – Punição Período/Partida
	- Punição Partida		8h – Merge
5 - 03/12~17/12	RF019 – Súmula Esportiva	Giovane _	8h – RF019
	Layout de Interface		8h – Merge

	RF020 – Relatório Documento Oficial	Ricardo	8h – RF020/RF021
	RF021 – Relatório da Partida		8h – Merge
	Layout de Interface		
	RF022 – Relatório de Jogador Liga	Mariana	8h – RF022/RF023
	RF023 – Relatório Tabela de Classificação		8h - Merge
	Layout de Interface		

Diagrama de Caso de Uso Implementadas nas Sprints I e II



#### Diagrama de Classes



Casos de Uso Implementados

RF001 – Cadastro de Pessoa

O cadastro de pessoa do sistema fará o cadastro das pessoas que irão compor na

súmula, como jogadores, técnicos, árbitros, fiscais, representantes, cronometristas,

apontadores e delegados da partida. Os dados que devem constar são ID, nome, data de

nascimento, sexo, RG, telefone, e-mail, endereço.

RF002 – Cadastro de Integrante de Equipe

Pré-requisitos: RF001

O cadastro de integrante de equipe será uma herança do cadastro de pessoa, que

acrescentará os dados de qual equipe faz parte, posição e numeração.

RF003 – Cadastro de Integrante Arbrital

**Pré-requisitos**: RF001

O cadastro de integrante arbrital será uma herança do cadastro de pessoa, que

acrescentará os dados de tipo se é árbitro, fiscal, representante, cronometrista, apontador ou

delegado da partida, e perfil que determinará o nível de acesso ao sistema.

RF004 – Efetuar Login e Senha

Pré-requisitos: RF001, RF003

Funcionalidade de login, é a primeira tela do sistema que o usuário utilizará, onde ele

digitará seu login e senha, e através do seu cadastro fará a validação.

RF005 – Cadastro de Equipe

**Pré-requisitos**: RF001, RF006

O cadastro da equipe constará o ID, nome, integrantes, modalidade.

RF006 – Cadastro de Modalidade

**Pré-requisitos**: RF007, RF008, RF009

O cadastro da modalidade constará o ID, descrição, tipos de pontuação, tipos de

punições, tipos de tempo de duração que ocorrem na partida.

## RF007 – Cadastro de Tempo

O cadastro de tempo constará o ID, descrição, quantidade de periodos, duração do periodo, quantidade de tempo extra, duração de tempo extra, quantidade de timeout, duração de timeout.

## RF008 - Cadastro de Pontuação

Será o cadastro dos tipos de pontuação das modalidades com os dados de ID, descrição, valor.

### RF009 – Cadastro de Punição

Será o cadastro dos tipos de punições das modalidades com os dados de ID, descrição, tipo.