

# JS



mentoriaT3ch

tecnologia, tendência & transformação.

## Sobre o autor

# Giovanni de Carvalho

Minha carreira iniciou em 2016 quando comecei a cursar um curso de manutenção de computadores pelo Instituto do Banco do Brasil, ali já tinha decidido que ia seguir na área da tecnologia. Entre idas e vindas em 2017 comecei a trabalhar em uma empresa de Telecom no setor administrativo e consequentemente iniciei uma graduação de Administração de Empresas na Universidade Nove de Julho. Após 2 anos de curso, estava atuando em uma multinacional e sendo destaque em sala de aula com palestras e projetos que foram patrocinados por grandes empresas como B3 e Coca-Cola.

Bom depois de tudo isso você deve estar pensando, que mais um jovem pode querer? Bom eu ainda quero muito mais e um destes enormes desejos era retornar a área de tecnologia.

Conquistei uma bolsa de estudos no centro de inovação do Facebook, para estudar programação Web, não pensei duas vezes! Pedi demissão do meu emprego para agarrar um dos meus sonhos. De lá para cá fui aluno do Senai, realizei diversos cursos e estou no último ano de uma graduação de Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Trabalhei em um das Startups mais reconhecidas do país e hoje trabalho no maior Banco da América Latina.

Tenho experiência em engenharia de software com integração e modelagem de sistemas, transformação digital e modernização de plataformas legadas atuando com tecnologias como: Html5, Css3, Javascript, Saas, Bootstrap, Materialize, Angular, React, Spring Boot, Django, NodeJs, MySQL, Db2, Oracle, Mainframe, Mvc, Rest, Docker. Além de experiência em: administração de equipes, administração de processos gerando KPI's relatórios e análise de dados para melhorias contínuas.



“Feito é melhor do que perfeito” e é por isso que uma ideia pior do que a sua está fazendo sucesso



- Mark Zuckerberg



# Índice Geral

visão geral, introdução

papel do JavaScript

o que são variáveis?

tipos de dados

operadores (aritméticos, comparação, atribuição, lógicos)

html & javascript

desafio start javascript



# S T - A R T

MÓDULO 1

visão geral, introdução

---

## JAVASCRIPT

# Bóra entender um pouco sobre JS

É importante saber que o JavaScript não é a única linguagem de programação que pode

ser utilizada em documentos HTML.

Existem atualmente outras linguagens como o VBScript, JScript (ambas da Microsoft) e várias outras.

Os scripts elaborados com as linguagens JavaScript e VBScript são executados do lado

do cliente, ou seja, no navegador.

O VBScript foi implementado pela Microsoft para ser executada em seu navegador a partir da geração 3 e posteriores, mais deixa de lado o Netscape.

Já o JavaScript, foi desenvolvido pela Nestcape Communications Corporation, o mesmo criador do navegador, e pode ser interpretado por ambos os navegadores, fazendo com que sua popularidade seja maior.

Em 1997, foi criado o primeiro padrão para o JavaScript, denominado ECMA-262.

## JavaScript x Java

É comum algumas pessoas confundirem JavaScript com Java, mas na verdade JavaScript nada tem a ver com Java. A linguagem Java, desenvolvida pela Sun Microsystems, foi criada para o desenvolvimento de mini aplicativos conhecidos com applets. Os applets são programas pequenos que são enviados pela Internet para funcionar em conjunto com o navegador.

O JavaScript é uma linguagem de script com pequenos códigos que são inseridos dentro dos documentos HTML que são interpretados e executados pelo navegador.

Resumindo, os scripts JavaScript necessitam do navegador para serem executados, enquanto o Java cria aplicativos compilados.

# START

MÓDULO 2

papel do JavaScript

---



## JAVASCRIPT

# papel do JavaScript

Muitas coisas podem ser feitas com o uso de scripts Java Script, como:

Exibir janelas modal para usuário em seu site;

Validar campos de formulários;

Mudar uma imagem quando o ponteiro do mouse passa sobre ela;

Detectar o navegador e plug-ins no p.c. do visitante;

Manipular datas;

Inserir textos na barra de status do navegador, além de várias outras atividades.

## Programação Client-side vs. Server-side

Java Script é uma linguagem que nasceu como Client-side (que roda no computador cliente) e tem sido muito mais usada essa forma atualmente.

Quando o programa é criado com esta característica ele é enviado para o computador cliente ainda na forma de código-fonte, que só então é interpretado e executado, dependendo assim

unicamente da capacidade de processamento do cliente.

Já o programa em uma linguagem Server-side, é executado no computador Servidor e somente é enviado para o cliente o resultado da execução, sejam dados puros ou uma página HTML.

Neste estudo, tratamos Java Script apenas como uma linguagem de programação Client-side.

# START

MÓDULO 3

o que são variáveis?

---



# Variáveis

As variáveis são objetos que servem para guardar informação. Elas permitem-nos dar nomes a cada um dos fragmentos de informação com que temos de lidar. Se esses nomes forem bem escolhidos fica fácil saber onde é que se deve guardar um determinado pedaço de informação e onde é que se pode ir buscar a informação que se guardou antes. Para evitar erros e aumentar a produtividade é importante escolher nomes que descrevam aquilo que cada variável guarda. Assim, se escrevermos um programa que divide dois números é acertado chamar `dividendo`, `divisor` e `quociente` aos números envolvidos na operação. Escolhas como por exemplo `n1`, `n2` e `n3`, apesar de funcionarem, provocam confusão e dão origem a erros difíceis de detectar porque tornam o código mais difícil de ler.

## Importante!

Todos os nomes têm de começar com uma letra ou com o carácter.

Os restantes caracteres que compõem o nome podem igualmente conter números.

Nunca se esqueça que para o Java Script letra grande e letra pequena são coisas diferentes e que, por exemplo, as variáveis `variavel1`, `Variavel1` e `vaRiavel1` são três objetos distintos.

## Declaração de Variáveis

A seguir temos alguns exemplos de declaração de variáveis:

```
dividendo = 12;
```

```
divisor = 3;
```

```
sabor = "Doce";
```

```
pi = 3.14159;
```

# S T - A R T

MÓDULO 4

tipos de datos

---

# Tipos de dados

---

Tipo	Exemplos	Descrição
Number	15 -42 2.1	Representa números decimais, inteiros positivos ou negativos
String	"texto" 'texto' texto	Representa valores de texto
Boolean	True False	Representa os valores booleanos verdadeiro ou falso
Object	{ chave: 'valor', nome: "Matheus", idade: 21, }	Pode armazenar diversos valores estruturados em pares de chave-valor
Array	[1,2,3,"Matheus"]	Pode armazenar diversos valores, organizados por posição
Null		Null representa um valor vazio, nulo
Undefined		Representa um valor indefinido, criado quando não atribuímos nenhum valor a uma variável



# START

## MÓDULO 5

**operadores (aritméticos,  
comparação, atribuição,  
lógicos)**

---

# JAVASCRIPT

## Operadores

Nesta seção listaremos, de forma sucinta, os principais operadores que compõem o núcleo da linguagem JavaScript.

### Aritméticos

Operador	Operação	Exemplo
+	Adição	x+y
-	Subtração	x-y
*	Multiplicação	x*y
/	Divisão	x/y
%	Módulo (resto da divisão inteira)	x%y
-	Inversão de sinal	-x
++	Incremento	x++ ou ++x
--	Decremento	x-- ou --x

### Comparativos

Operador	Função	Exemplo
==	Igual a	(x == y)
!=	Diferente de	(x != y)
===	Idêntico a (igual e do mesmo tipo)	(x === y)
!==	Não Idêntico a	(x !== y)
>	Maior que	(x > y)
>=	Maior ou igual a	(x >= y)
<	Menor que	(x < y)
<=	Menor ou igual a	(x <= y)

### Atribuição

Operador	Exemplo	Equivalente
=	x = 2	Não possui
+=	x += y	x = x + y
-=	x -= y	x = x - y
*=	x *= y	x = x * y
/=	x /= y	x = x / y
%=	x %= y	x = x % y
&=	x &= y	x = x & y
=	x  = y	x = x   y
^=	x ^= y	x = x ^ y
>>=	x >>= y	x = x >>= y
<<=	x <<= y	x = x <<= y
>>>=	x >>>= y	x = x >>>= y

### Lógicos

Operador	Função	Exemplo
&&	E Lógico	(x && y)
	OU Lógico	(x    y)
!	Negação Lógica	!x

# START

MÓDULO 6

desafio start javascript

---



## JAVASCRIPT

# Formas de inclusão

Assim como acontece no CSS, a inclusão de código Java Script acontece de 3 formas:

No elemento HTML.

Na tag <script>

No arquivo externo.

## No elemento HTML

Assim como ocorre no CSS, podemos colocar o código Java Script diretamente no elemento HTML.

No Java Script, como a sua atuação adiciona animação e ação, os nomes de suas propriedades referem-se à ação que deve ser executada para inserir o código. Estas propriedades são chamadas de eventos.

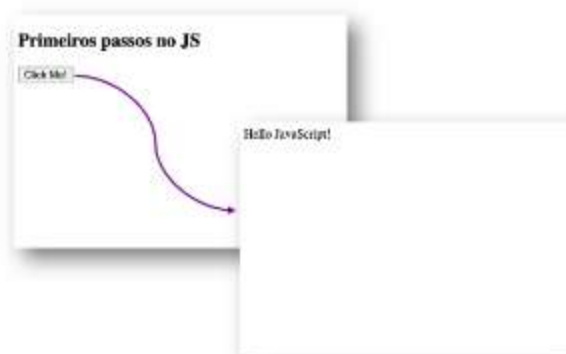
Podemos usar o evento onclick, que executa o código "quando houver um clique no elemento (botão)"

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <h2>Primeiros passos no JS</h2>

  <button type="button" onclick="document.write('Hello JavaScript!');">
    Click Me!
  </button>

</body>
</html>
```



# JAVASCRIPT

## Na tag <script>

O HTML também possui tags específicas para inclusão de códigos JS, que podem ficar concentradas entre as tags <script> e </script>. Estas tags podem ser inseridas no <head> do HTML, preferencialmente, mas também no <body>, se necessário.

O código a seguir funciona exatamente da mesma forma que o anterior. Para executar o código na tag <script>, ele precisa ser envolvido em uma função nomeada (function) e, no elemento, devemos inserir o nome da função que será executada ao ser acionado o evento (clique).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <script>
      function exibeMensagem(){
        document.write("Hello JavaScript!");
      }
    </script>
  </head>

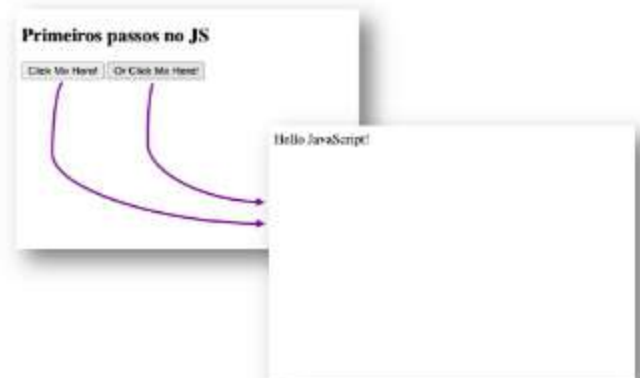
  <body>

    <h2>Primeiros passos no JS</h2>

    <button type="button" onclick='exibeMensagem()>
      Click Me Here!
    </button>

    <button type="button" onclick='exibeMensagem()>
      Or Click Me Here!
    </button>

  </body>
</html>
```



# JAVASCRIPT

## No arquivo externo

Como arquivo externo, tudo funcionará como já estamos habituados: a tag `<script>` possui o parâmetro "src" para que possamos definir o nome do arquivo de origem ("src" é sigla de source, origem em português). O arquivo externo deve possuir a extensão ".js"





# START

MÓDULO 7

desafio start javascript

---

# Desafio

## #startJavascript

Após todos esses conceitos vamos por a mão na massa e ir para prática.

Bom como vocês já sabem, vamos precisar abrir nosso app do git , nosso projeto de currículo online e seguirmos

## Como vai funcionar?

Dev,

Vamos desenvolver uma conversa de pop-up para as pessoas que visitarem nosso site.

## Criando um repositório local

Um arquivo JS é um arquivo de texto que contém o código Java Script usado para executar instruções de Java Script em páginas da web. Pode incluir funções que abrem e fecham janelas, validam campos de formulário, ativam imagens de sobreposição ou criam menus suspensos.

Os arquivos JS são referenciados por páginas da web que incorporam funções JavaScript. Eles geralmente são importados no

# Código em Html5

---

Adicionar tag script

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="pt-br">  
<head>  
<meta charset="UTF-8">  
<meta name="viewport" content="width=device-  
width, initial-scale=1.0">  
<title> Seu nome</title>  
<link rel="stylesheet" href="style.css">  
<script src="script.js"></script>  
</head>
```



# Código em Javascript

---

## Lógica em Javascript

```
let convidado = prompt("digite seu nome: ")  
let profissao = prompt("digite sua profissão : ")  
  
let resposta = alert( "seja bem vindo " + profissao + "  
" + convidado )
```

# Código em Css3

---

## Ajustes no css

```
*{  
  margin: 0px; /* Margem externa em relação ao elemento */  
  padding: 0px; /* Margem interna em relação ao elemento */  
}  
#cabecalho {  
  width: 100%; /* largura do elemento em 100% da tela */  
  height: 50px; /* tamanho do elemento em 50px da tela */  
  background-color: darkblue; /* cor de fundo do elemento */  
  display: flex; /* propriedade que deixa o elemento flexível */  
  justify-content: center; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o  
elemento filho no centro do elemento pai - em relação */  
  align-items: center; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o  
elemento filho no centro do elemento pai - em relação a a */  
}  
.titulo {  
  color: #fff; /* cor do titulo */  
  font-size: 36px; /* tamanho da font do titulo */  
}
```

# Código em Css3

---

## Ajustes no css

```
#secao-curriculo{
  width: 100%; /* largura do elemento em 100% da tela */
  height: 900px; /* tamanho do elemento em 900px da tela */
  background-color: #f5f6fa; /* cor de fundo do elemento */
}
.secao-conteudo{
  width: 100%; /* largura do elemento em 100% da tela */
  height: 200px; /* tamanho do elemento em 200px da tela */
  display: flex; /* propriedade que deixa o elemento flexível */
  justify-content: center; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o
elemento filho no centro do elemento pai - em relação */
  align-items: center; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o
elemento filho no centro do elemento pai - em relação ao Css3 16 */
  flex-direction: column; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o
elemento filho no formato de coluna em relação ao elem */
}
.titulo-conteudos{
  color: #2d2d2d; /* cor do titulo */
  font-size: 30px; /* tamanho da font do titulo */
}
```

# Código em Css3

---

## Ajustes no css

```
.paragrafo{
    color: #2d2d2d; /* cor do titulo */
    font-size: 26px; /* tamanho da font do titulo */
}
ul li { /* formato de cascatas no css, ou seja propriedade pai (ul) sendo
herdada pela propriedade filho (li) */
    color: #2d2d2d; /* cor do titulo */
    font-size: 26px; /* tamanho da font do titulo */
}
img{
    width: 400px; /* largura do elemento em 400px da tela */
    height: 200px; /* tamanho do elemento em 200px da tela */
    display: flex; /* propriedade que deixa o elemento flexível */
    justify-content: center; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o
elemento filho no centro do elemento pai - em relação */
    align-items: center; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o
elemento filho no centro do elemento pai - em relação a a */
    flex-direction: column; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o
elemento filho no formato de coluna em relação ao elem */
}
```



# Código em Css3

---

## Ajustes no css

```
#footer{
    width: 100%; /* largura do elemento em 100% da tela */
    background-color: lightblue; /* cor de fundo do elemento */
    display: flex; /* propriedade que deixa o elemento flexível */
}

.botao{
    width: 90px; /* largura do elemento em 90px da tela */
    height: 40px; /* tamanho do elemento em 40px da tela */
    background-color: lightblue; /* tamanho do elemento em 200px da tela */
    display: flex; /* propriedade que deixa o elemento flexível */
    justify-content: center; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o elemento
filho no centro do elemento pai - em relação */
    align-items: center; /* depois do elemento ficar flexível, deixa o elemento filho
no centro do elemento pai - em relação a a */
    margin: 10px; /* Margem externa em relação ao elemento */
    border-radius: 20px; /* Bordas arredondadas */
    background-color: darkblue; /* Cor de fundo do elemento */
}

.botao a{
    text-decoration: none; /* Remover os bulleteds, 'as bolinhas' das UI's */
    color: #fff; /* cor do titulo */
}
```

# Código no Git

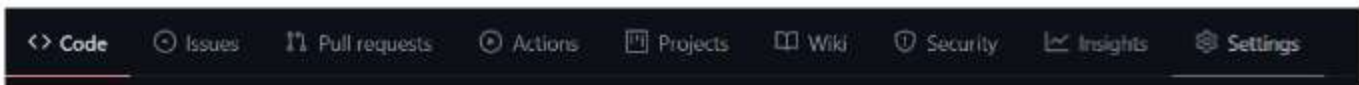
---

## Registro no Git & Github

Utilize o e-book de Git & Github para que você consiga adicionar as alterações, comita-lás e logo em seguida realizar o push para o server do Github.

Além disso vamos hospedar nosso site no Github Pages, servidor web gratuito que a própria plataforma nos disponibiliza.

Em seu repositório clique na opção settings:

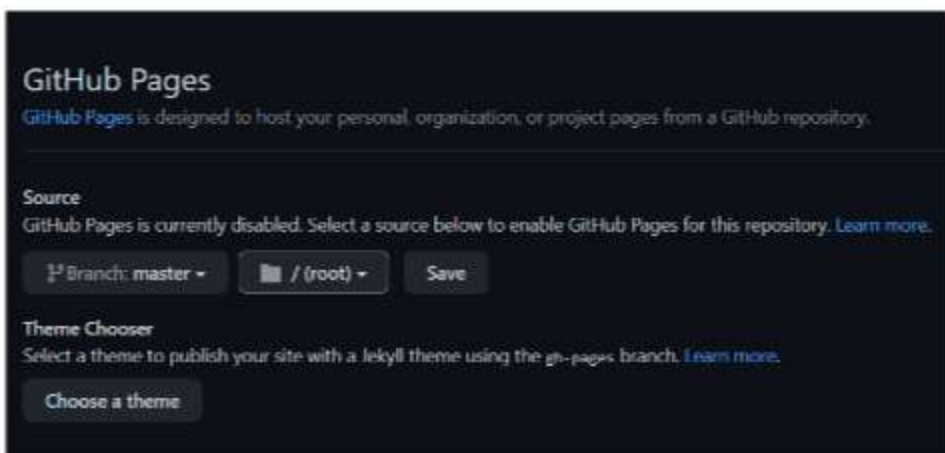


Na opção Github Pages, configure como:

Branch - master

/ root

Ele irá te disponibilizar um link para que você mostre a amigos e recrutadores o seu site





# Obrigado

Queremos agradecer todo seu empenho e disposição em participar deste projeto que é a mentoria tech uma comunidade construída de alunos para alunos com grandes ambições e objetivos dentre eles temos:

- Fazer com que os alunos alcancem altos níveis em suas formações.
- Mentoria de alunos experientes para apoiar e moldar os alunos mais novos.
- Agregar valor na busca de seu primeiro emprego.
- Produzir e compartilhar conteúdo de qualidade feito por alunos com foco em alunos.
- Disseminar e promover acessibilidade e igualdade em nossos conteúdos ajudando assim toda cota de alunos.
- Realizar encontros com outras comunidades e eventos que gerem impactos positivos como networking, experiências, preposições técnicas entre outros.



# Busque nossas redes sociais



+55 (11) 9 61985346



contatomentoriatech@gmail.com



@mentoriatech



[www.mentoriatech.com.br](http://www.mentoriatech.com.br)

## Bootcamp



ACESSE AGORA

Siga nossas mídias sociais  
[@mentoriatech](#)