

Gormaduc Goold

NOME PERSONAGGIO

Mercante del Chianter 5

CLASSE & LIVELLO

Halfling (Tozzo)

RAZZA

Mercante di Fortune

BACKGROUND

Caotico Buono (CB)

ALLINEAMENTO

Lore

NOME GIOCATORE

-

PUNTI ESPERIENZA

FORZA

8

-1

DESTREZZA

18

4

COSTITUZIONE

16

3

INTELLIGENZA

10

0

SAGGEZZA

12

1

CARISMA

14

2

ISPIRAZIONE

3

BONUS DI COMPETENZA

- ☒ 2 Forza
- ☐ 4 Destrezza
- ☒ 6 Costituzione
- ☐ 0 Intelligenza
- ☐ 1 Saggezza
- ☒ 5 Carisma

TIRI SALVEZZA

- ☐ 4 Acrobazia (Des)
- ☒ 4 Addestrare Animali (Sag)
- ☐ 0 Arcano (Int)
- ☐ -1 Atletica (For)
- ☐ 4 Furtività (Des)
- ☒ 3 Indagare (Int)
- ☒ 5 Inganno (Car)
- ☒ 5 Intimidire (Car)
- ☐ 2 Intrattenere (Car)
- ☐ 1 Intuizione (Sag)
- ☐ 1 Medicina (Sag)
- ☐ 0 Natura (Int)
- ☒ 4 Percezione (Sag)
- ☒ 5 Persuasione (Car)
- ☐ 4 Rapidità di Mano (Des)
- ☐ 0 Religione (Int)
- ☒ 4 Sopravvivenza (Sag)
- ☐ 0 Storia (Int)

ABILITA'

16

CA

4

INIZIATIVA

10,5m

VELOCITA'

Massimo dei Punti Ferita 43

PUNTI FERITA ATTUALI

PUNTI FERITA TEMPORANEI

Totale 5d12

DADI VITA

SUCCESSI

FALLIMENTI

TS CONTRO MORTE

Hai sempre un piano di riserva, qualora le cose dovessero mettersi male. Se qualcuno è nei guai sei pronto a prestare aiuto, se c'è la possibilità di guadagnarci ancora meglio.

TRATTI CARATTERIALI

Avidità: Farai tutto ciò che è in tuo potere per arricchirti. Poco male se rifili una truffa.
Curiosità: Sei sempre disposto ad avere un occhio di riguardo per situazioni che possono rappresentare dei guadagni. Ti piace vedere il mondo e prendere parte ai suoi cambiamenti.

IDEALI

Vuoi diventare ricco. Spesso senti il bisogno di lasciare la tua base operativa nel Chianter per viaggiare.

LEGAMI

Se la situazione non porta un dilemma morale contrario ai tuoi principi, sei disposto a truffare pur di arricchirti. Tendi a farti coinvolgere dagli eventi.

DIFETTI

NOME BONUS ATT. DANNI/TIPO

Accetta da Guerra Preziosa 7 1d8+4/taglienti

Accetta da Guerra Preziosa (Trasformata) 7 2d8+6/taglienti

ATTACCHI & INCANTESIMI

14

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

Comune, Halfling, Nanico, Elfico, Draconico

ALTRE COMPETENZE & LINGUAGGI

50

120

480

5

EQUIPAGGIAMENTO

Fortunato (Halfling): Quando ottieni 1 per colpire, a una prova di caratteristica o tiro salvezza, puoi ripetere il tiro ed usare il nuovo risultato.
Coraggioso (Halfling): Disponi di Vantaggio ai tiri salvezza per non essere spaventato
Agilità (Halfling): Ti puoi muovere negli spazi di qualsiasi creatura più grande.
Resilienza dei Tozzi (Halfling): Disponi di vantaggio nei tiri salvezza contro il veleno e di resistenza ai danni da veleno (danno dimezzato)

PRIVILEGI & TRATTI



Gormaduc Goold

NOME PERSONAGGIO

67

ETA'

Castani

OCCHI

90cm

ALTEZZA

Chiara

CARNAGIONE

19kg

PESO

Castano Scuro

CAPELLI



Gli abiti logorati dal lungo periodo di permanenza in un luogo di battaglia.

ASPETTO DEL PERSONAGGIO

La storia del Mercante di Fortune è descritta nel documento che ti ho inviato: Gormaduc Goold.pdf

STORIA DEL PERSONAGGIO



ALLEATI & ORGANIZZAZIONI

IRA (3 Utilizzi prima del riposo lungo): nel tuo turno puoi entrare in Ira come Azione Bonus. Se non indossi un'armatura pesante ottieni:

- Vantaggio alle prove di Forza e ai tiri salvezza su Forza.
- Attacco in mischia usando la Forza sommi 2 ai danni.
- Disponi di resistenza ai danni Contundenti e Perforanti.

Attacco Irruento: Quando effettui il tuo primo attacco, puoi scegliere di farlo Irruento guadagnando Vantaggio al tiro per colpire. Chi ti attacca nel turno successivo dispone di Vantaggio per colpirti.

Percezione del Pericolo: Disponi di Vantaggio ai tiri salvezza su Destrezza contro gli effetti che puoi vedere.

Attacco Extra: Puoi attaccare due volte per round.

TRATTI & PRIVILEGI AGGIUNTIVI

Anello delle conoscenze barbariche (la tua classe è il Barbaro, quando attivi l'anello le conoscenze e abilità della classe si sprigionano e la tua Forza diventa pari alla Destrezza. Passivamente disponi dei tratti del Barbaro che ti danno benefici anche quando l'anello non è attivo).

TESORO