



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Corso di Laurea in Informatica, a.a. 2022-23
Progetto del corso di Ingegneria del Software
prof. A. De Lucia, prof. M. De Stefano

Repository GitHub: <https://github.com/giocollella/is-bookbearer-22-23>



- *Requirements Analysis Document*

BOOK BEARER [IS-2022/2023-DE LUCIA]

Partecipanti del progetto

Nome: Giorgio Colella

Matricola: 0512105946

E-mail: g.colella12@studenti.unisa.it

1.Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Il mondo dell'intrattenimento è diventato estremamente proficuo in relazione a diversi medium come il cinema, videogiochi e libri. Tuttavia a causa di questa grande produzione di proprietà intellettuali non è facile districarsi all'interno di tutte le diverse produzioni odierne e del passato. Ogni consumatore vorrebbe poter spendere bene il proprio tempo libero potendo usufruire sempre di ciò che sta cercando.

Concentrandoci sul mondo delle produzioni letterarie, si sente il **bisogno di capire con facilità se il prodotto che si ha davanti è proprio quello che il consumatore sta cercando e che sia di buona od ottima qualità**. Si vuole inoltre poter avere una lista sempre a portata di mano di titoli che si vorranno leggere in futuro essendo magari già impegnati con altre produzioni.

1.2 Ambito del sistema

Book Bearer è un'applicazione Android che prende ispirazione dal termine "Ring Bearer" del Signore degli Anelli di Tolkien. La sua funzione è quella di permettere ai lettori più appassionati di scegliere nuovi libri da leggere in base a recensioni della critica professionista o di altri consumatori in modo da poter avere un quadro completo della qualità del prodotto. Esiste inoltre la possibilità di aggiungere recensioni proprie grazie all'iscrizione alla piattaforma e di imbastire un proprio profilo con tanto di "libri già letti" e "libri da leggere in futuro".

1.3. Obiettivi del progetto

Obiettivi:

- Gestione Registrazione;
- Gestione Autenticazione;

- Gestione Area Utente;
- Gestione Liste;
- Gestione Recensioni;
- Interfaccia intuitiva e facile da usare;

Criteri di successo:

- Gestione Registrazione;
- Gestione Autenticazione;
- Gestione Area Utente;
- Gestione Liste;
- Gestione Recensioni;

1.4 Definizioni, acronimi ed abbreviazioni

Login = processo che permette l'autenticazione di un utente.

Logout = processo che permette la de autenticazione di un utente.

RAD = Requirement Analysis Document.

UC = Use Case.

UCD = Use Case Diagram.

RF = Requisito Funzionale.

RNF = Requisito Non Funzionale.

PSR = Pseudo Requisito.

CD = Class Diagram.

SD = Sequence Diagram.

SCD = Statechart Diagram.

MP = Mockup.

1.5 Panoramica

Book Bearer è un'applicazione Android che consentirà:

- Registrazione di un account, login e cancellazione dell'account;
- Ricerca di libri;
- Possibilità di aggiungere i libri ad una lista di libri già letti o ad una lista di libri letti;
- Possibilità di avere un profilo personale;
- Possibilità di leggere ed aggiungere recensioni a libri;
- Possibilità di visualizzare informazioni dei diversi libri nel catalogo;
- Possibilità di gestione del catalogo.

2. Sistema Corrente

Senza lo sfruttamento delle tecnologie odierne un lettore entrerebbe in una libreria e nel caso fosse interessato ad uno o più libri senza però poterli acquistare in quel preciso momento per diversi motivi (budget momentaneamente mancante, già impegnato in diverse letture, ecc..) dovrebbe prendere carta e penna (che potrebbe anche non avere) e segnare tali libri con la possibilità di perdere il biglietto. Nel caso poi in cui decidesse di acquistare un libro il suo sarebbe un acquirente "al buio", senza cioè sapere nulla sulla qualità del libro non potendo consultare recensioni.

Inoltre, nel caso in cui ci fossero dei metodi per sopperire a queste due mancanze, tali metodi sarebbero separati e non connessi con la possibilità di funzionare insieme.

3 Sistema proposto

Si parte quindi a descrivere una soluzione alle mancanze precedentemente illustrate.

3.1 Identificazione attori

Ospite: è l'utente base che può registrarsi o accedere all'applicazione.

Iscritto: è l'utente principale iscritto alla piattaforma e con la possibilità di accedere a tutte le funzionalità lato utente.

Cataloghista: utente amministrativo munito di account speciale con cui può modificare il catalogo e le informazioni dei libri presenti.

Utente: è l'intersezione tra le funzionalità dell'ospite, iscritto e cataloghista.

Autenticato: è l'intersezione tra le funzionalità dell'iscritto e del cataloghista.

3.2 Requisiti funzionali

Un ospite può effettuare la registrazione e l'accesso.

Un iscritto può: effettuare l'accesso ed il logout, cambiare la password, la mail e l'immagine di profilo, accedere alla home page, spuntare un libro come "già letto" o "da leggere", cercare specifici libri e visualizzarne informazioni e recensioni, aggiungere una ed una sola recensione ad uno specifico libro.

Un cataloghista può: effettuare l'accesso ed il logout, aggiungere un nuovo titolo alla lista, modificarne le informazioni e rimuovere un titolo dalla lista.

3.3 Requisiti non funzionali (+ pseudo requisiti)

PERFORMANCE

Il sistema deve essere in grado di servire contemporaneamente centinaia di utenti e allo stesso tempo mantenere tempi di risposta inferiori a 2 secondi in modo da offrire una fluida esperienza d'uso.

- RNF_PERFORMANCE_01: Il sistema deve essere in grado di servire centinaia di utenti contemporaneamente.
- RNF_PERFORMANCE_02: La navigazione deve essere fluida, mantenendo una media di tempi di risposta inferiori a 2 secondi.

SICUREZZA

Il sistema offre un apposito form per l'autenticazione in modo da facilitare l'accesso da parte degli utenti registrati. Tutti i dati degli utenti saranno inviati tramite l'uso di protocolli sicuri all'interno di un database.

- RNF_SICUREZZA_01: Le password degli utenti dovranno essere criptate nel database. La funzione di criptazione scelta non dovrà permettere di risalire alla password a partire dalla stringa crittografata, al fine di impedire che con un data breach si possa accedere ad aree riservate.

USABILITÀ

Gli utenti finali sono persone abituate ad un'interfaccia mobile.

- RNF_USABILITÀ_01: interfaccia mobile intuitiva di tipo portrait.
- RNF_USABILITÀ_02: sistema di feedback visivo sull'esito di alcune operazioni.
- RNF_USABILITÀ_03: sistema di feedback testuale sull'esito di alcune operazioni.
- RNF_USABILITÀ_04: il sistema deve prevenire errori legati alla piattaforma o ad un utilizzo errato della stessa da parte dell'utente come input errati, ecc...

MANUTENIBILITÀ

- RNF_MANUTENIBILITÀ_01: il sistema dovrà essere sviluppato in modo da permettere l'estensione del supporto a nuove versioni di Android.
- RNF_MANUTENIBILITÀ_02: la maggior parte del codice implementativo dovrà essere commentato e dovrà seguire buone prassi di indentazione.

IMPLEMENTAZIONE

- PR_IMPLEMENTAZIONE_01: Il sistema dovrà essere fruibile da dispositivi che operano con Android 9.0 ed oltre.
- PR_IMPLEMENTAZIONE_02: Il sistema dovrà essere sviluppato usando come linguaggio di programmazione Java.
- PR_IMPLEMENTAZIONE_03: le informazioni dovranno essere contenute in un database relazionale.

IMPACCHETTAMENTO

- PR_IMPACCHETTAMENTO_01: l'installazione dell'applicazione avverrà tramite file di tipo apk.

4.Scenari

Nome scenario	Registrazione di un utente e Login
Istanze di attori partecipanti	Matteo: ospite
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Matteo sta navigando nel Play Store del proprio smartphone Android e ad un certo punto vede tra i consigliati un'app chiamata Book Bearer e, essendo un avido lettore, decide di vederne le informazioni. Catturato il suo interesse decide di scaricarla.2. Matteo apre l'applicazione e viene accolto da una schermata che gli permette di accedere o registrarsi. Matteo allora preme sul pulsante di registrazione.3. Viene visualizzata una pagina con i seguenti campi da riempire: e-mail, nome utente, password e conferma password. Matteo compila i campi e preme il pulsante "OK" però riceve un errore che gli comunica che l'username da lui scelto è già in uso. Matteo allora cambia il nome utente e preme di nuovo "OK". Questa volta va tutto a buona fine.4. Matteo viene accolto nella home page che presenta le

	liste ora vuote di libri già letti e libri da leggere.
--	--

Nome scenario	Ricerca libro e lettura recensione
Istanze di attori partecipanti	Elena: iscritto
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elena entra in libreria e tra gli scaffali vede un libro dalla copertina interessante ed inizia a leggerla. Elena tuttavia non è convinta e vorrebbe avere un aiuto per capire la qualità del libro. Allora apre l'app Book Bearer. 2. Elena viene accolta dalla home page e preme sulla barra di ricerca. Digita poi il titolo del libro e preme sul risultato. 3. Elena vede ora una pagina con informazioni come: titolo, data d'uscita, breve trama, ecc... Elena preme sulla freccia a destra della scritta "The bearers". 4. Elena visualizza una pagina con recensioni di altri iscritti all'applicazione. Esse sono fornite di un punteggio da 1 a 5 e da un testo. 5. Avendo ora una chiara idea della qualità del libro, decide di comprarlo.

Nome scenario	Aggiunta libro a lista dei libri da leggere
Istanze di attori partecipanti	Sam:Iscritto
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sam entra in libreria e tra gli scaffali vede il libro “Sulla Strada” dalla copertina interessante ed inizia a leggerla. Sam è convinto e vorrebbe acquistare il libro ma ne sta già leggendo uno ne ha già acquistati due da leggere successivamente. Allora per non dimenticare apre l’app Book Bearer. 2. Sam viene accolto dall’home page, preme sulla barra di ricerca e digita “Sulla strada”. 3. Sam trova il libro e preme sul risultato. 4. Sam viene accolto dalla pagina di informazioni sul libro e preme sul pulsante “+”. 5. Il libro viene aggiunto alla lista dei libri da leggere e sarà visibile nell’home page premendo su “Libri da leggere”.

Nome scenario	Aggiunta libro al catalogo
Istanze di attori partecipanti	Cristina: cataloghista
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Cristina è stata incaricata di aggiungere al catalogo il nuovo libro di Fonda Lee

	<p>“Jade City”. Allora apre l’app Book Bearer dal proprio tablet munito di tastiera.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. Cristina effettua il login con un account speciale ed entra in una speciale home page. 3. Qui preme sul pulsante “Aggiungi libro”. 4. Viene poi accolta da una nuova pagina con dei campi da compilare come: titolo, autore/i, data d’uscita, ecc... 5. Cristina compila tutti i campi e poi preme su “OK”. 6. Cristina viene riportata all’home page e il libro viene aggiunto al catalogo. 7. Cristina preme sul pulsante “Esci” de autenticandosi.
--	--

Nome scenario	Rimozione libro dal catalogo
Istanze di attori partecipanti	Davide:cataloghista
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Davide è stato incaricato di rimuovere un libro fuori produzione dal catalogo. Allora apre l’app Book Bearer sul proprio tablet munito di tastiera. 2. Davide effettua il login con un account speciale ed entra in una speciale home page. 3. Davide preme sulla barra di ricerca ed inserisce il titolo del libro. Una volta trovato un risultato controlla che l’autore sia giusto.

	<ol style="list-style-type: none">4. Davide preme sul pulsante “-” a destra del titolo e il libro viene eliminato dal catalogo.5. Davide viene riportato all’home e preme sul pulsante “Esci” de autenticandosi.
--	---

5.Casi d'Uso

Gestione Registrazione

ID	UC_1.1	
Nome Use Case	Registrazione	
Partecipanti	Ospite	
Condizioni di Entrata	- L'ospite si collega al sistema	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'ospite preme il pulsante "Registrati" e visualizza una nuova schermata con un form di registrazione;	1.Mostra un form contenete i campi: E-mail, nome utente, password e conferma password. Esistono poi i pulsanti: OK e Annulla;
	2.L'ospite compila i campi del form e preme sul pulsante "OK";	2.Mostra un messaggio di successo dell'operazione.
	3.L'ospite visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Condizioni d'uscita	- L'ospite è registrato correttamente nel sistema. - L'ospite preme sul pulsante "Annulla" al punto 2.	
Eccezioni	- Si verifica il caso d'uso UC_1.2: l'e-mail è già presente nel database. - Si verifica il caso d'uso UC_1.3: il nome utente è già presente nel database.	
Requisiti	RNF_SICUREZZA_01, RNF_USABILITÀ_01, RNF_USABILITÀ_03 e RNF_USABILITÀ_04	

ID	UC_1.2	
Nome Use Case	E-mail già presente nel database	
Partecipanti	Ospite	
Condizioni di Entrata	- L'ospite ha eseguito il caso d'uso UC_1.1 fino al punto 3.	

Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	2. L'ospite visualizza il messaggio di errore e può ricominciare la registrazione.	1. Il sistema mostra un messaggio di errore contenente: "E-mail già esistente"
Condizioni d'uscita	- L'ospite visualizza il messaggio di errore e riprova la registrazione.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03 e RNF_USABILITÀ_04	

ID	UC_1.3	
Nome Use Case	Nome utente già presente	
Partecipanti	Ospite	
Condizioni di Entrata	- L'ospite ha eseguito il caso d'uso UC_1.1 fino alla fine del punto 2.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	2. L'ospite visualizza il messaggio di errore e può ricominciare la registrazione.	1. Il sistema mostra un messaggio di errore contenente: "Nome utente già esistente"
Condizioni d'uscita	- L'ospite visualizza il messaggio di errore e riprova la registrazione.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03 e RNF_USABILITÀ_04	

Gestione Autenticazione

ID	UC_2.1
Nome Use Case	Login
Partecipanti	Utente

Condizioni di Entrata	- L'utente si collega al sistema.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Accedi";	1.Il sistema apre una schermata col form di accesso contenente "E-mail" e "Password".
	2.L'utente compila il form e preme sul pulsante "OK";	2.Il sistema elabora i dati e mostra un messaggio di conferma.
	3.L'utente visualizza il messaggio di conferma ed entra nell'home page.	
Condizioni d'uscita	- L'utente viene autenticato nel sistema.	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Si verifica il caso d'uso 2.2: l'e-mail è errata; - Si verifica il caso d'uso 2.3: la password è errata. 	
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03, RNF_SICUREZZA_01 e RNF_PERFORMANCE_02	

ID	UC_2.2	
Nome Use Case	E-mail errata	
Partecipanti	Utente	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_2.1 fino al punto 3.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	2.L'utente visualizza il messaggio di errore e riprova il login.	1.Il sistema mostra il messaggio di errore: "E-mail errata" e permette di riprovare il login.
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di errore e riprova il login.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03, RNF_SICUREZZA_01 e RNF_USABILITÀ_04	

ID	UC_2.3	
Nome Use Case	Password Errata	

Partecipanti	Utente	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_2.1 fino al punto 3.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	2.L'utente visualizza il messaggio di errore e riprova il login.	1.Il sistema mostra il messaggio di errore: "Password errata" e permette di riprovare il login.
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di errore e riprova il login.	
Eccezioni	RNF_USABILITÀ_04	
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03 e RNF_SICUREZZA_01	

ID	UC_2.4	
Nome Use Case	Logout	
Partecipanti	Autenticato	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_2.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1. L'utente preme sul pulsante "Esci".	1.Il sistema disconnette l'utente.
	2. L'utente visualizza la schermata iniziale e il messaggio di successo operazione.	2.Il sistema mostra un messaggio di "Logout effettuato"
Condizioni d'uscita	- L'utente è stato de autenticato e visualizza il messaggio di successo operazione.	
Eccezioni		
Requisiti		

Gestione Area Utente

ID	UC_3.1	
Nome Use Case	Visita Profilo Personale	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_2.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Profilo";	1.Il sistema mostra all'utente il proprio profilo personale.
	2.L'utente visualizza alcune informazioni personali e i pulsanti: "Modifica mail", "Modifica password e "Modifica Immagine di Profilo".	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il proprio profilo personale.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_PERFORMANCE_02, RNF_USABILITÀ_01 e RNF_USABILITÀ_02	

ID	UC_3.2	
Nome Use Case	Modifica Password	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_3.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Modifica Password";	1.Il sistema mostra il messaggio di successo operazione.
	2.L'utente compila il form contenente "Vecchia Password", "Nuova Passwod" e "Conferma Password" e preme sul pulsante "OK";	
	3.L'utente visualizza il messaggio di successo operazione.	

Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo operazione.
Eccezioni	- Viene eseguito il caso d'uso UC_3.5: la password vecchia è errata.
Requisiti	RNF_USABILITÀ_02 e RNF_USABILITÀ_03

ID	UC_3.3	
Nome Use Case	Modifica E-mail	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_3.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Modifica E-mail";	1.Il sistema mostra il messaggio di successo operazione.
	2.L'utente compila il form contenente "Nuova E-mail" e preme sul pulsante "OK";	
	3.L'utente visualizza il messaggio di successo operazione.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo operazione.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_02 e RNF_USABILITÀ_03	

ID	UC_3.4	
Nome Use Case	Modifica Immagine di Profilo	
Partecipanti	Iscritto	

Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_3.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Modifica Immagine di Profilo";	1.Il sistema mostra il messaggio di successo dell'operazione.
	2.L'utente seleziona l'immagine nel proprio file system;	
	3.L'utente visualizza la nuova immagine di profilo e il messaggio di successo operazione.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo operazione.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_02 e RNF_USABILITÀ_03	

ID	UC_3.5	
Nome Use Case	Password Vecchia Errata	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_3.2 fino al punto 3.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente visualizza il messaggio di errore e riprova l'operazione.	1.Il sistema mostra il messaggio di errore e permette all'utente di riprovare l'operazione.
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di errore e riprova l'operazione.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03 e RNF_USABILITÀ_04	

ID	UC_3.6	
Nome Use Case	Elimina Account	

Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_3.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Elimina Account";	1.Il sistema mostra un pop-up chiedendo all'utente se è sicuro di procedere con l'operazione;
	2.L'utente visualizza un pop-up dove gli viene chiesto se è sicuro di continuare l'operazione e preme sul pulsante "SI";	2.Il sistema cancella i dati utente dal database e porta l'utente alla schermata iniziale.
	3.L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione e viene portato alla schermata iniziale.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di errore e riprova l'operazione.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03	

Gestione Liste

ID	UC_4.1	
Nome Use Case	Ricerca Libro	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente si trova nella home page.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sulla barra di ricerca ed inserisce il titolo di un libro.	2.Il sistema cerca il libro inserito dall'utente.
	4.L'utente visualizza correttamente il risultato della ricerca.	3.Il sistema mostra il/i risultato/i.
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza correttamente il risultato della ricerca.	
Eccezioni		

Requisiti	RNF_USABILITÀ_01, RNF_PERFORMANCE_01 e RNF_PERFORMANCE_02
------------------	---

ID	UC_4.2	
Nome Use Case	Aggiunta a lista libri da leggere	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	<ul style="list-style-type: none"> - L'utente ha eseguito il caso d'uso 4.1. 	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul libro cercato e ne visualizza le informazioni;	1.Il sistema mostra il messaggio di successo dell'operazione.
	2.L'utente preme sul pulsante "+" ed aggiunge il libro alla lista dei libri da leggere.	
	3.L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> - L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione. 	
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> - Viene eseguito il caso d'uso UC_4.4: il libro è già nella lista dei libri da leggere. 	
Requisiti	RNF_USABILITÀ_01, RNF_USABILITÀ_02 e RNF_USABILITÀ_03	

ID	UC_4.3	
Nome Use Case	Aggiunta a lista libri già letti	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	<ul style="list-style-type: none"> - L'utente è nell'home page. - L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_4.2 sul libro desiderato. 	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Libri da leggere" ed individua il libro desiderato;	1.Il sistema mostra il messaggio di successo dell'operazione.
	2.L'utente preme il pulsante "+" alla destra del titolo del libro.	
	3.L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	

Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.
Eccezioni	
Requisiti	RNF_USABILITÀ_01, RNF_USABILITÀ_02 e RNF_USABILITÀ_03

ID	UC_4.4	
Nome Use Case	Già in libri da leggere	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_4.2 fino al punto 3.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	2.L'utente visualizza il messaggio "Libro già aggiunto".	1.Il sistema mostra il messaggio "Libro già aggiunto".
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di sistema.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_04	

ID	UC_4.5	
Nome Use Case	Rimuovere da libri già letti	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	<ul style="list-style-type: none"> - L'utente è nell'home page. - L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_4.3 sul libro desiderato. 	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Libri già letti" ed individua il libro desiderato;	1.Il sistema mostra il messaggio di successo dell'operazione.
	2.L'utente preme il pulsante "-" alla destra del titolo del libro.	
	3.L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	

Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.
Eccezioni	
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03

ID	UC_4.6	
Nome Use Case	Aggiunta al catalogo	
Partecipanti	Cataloghista	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_2.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sul pulsante "Aggiungi libro";	1.Il sistema mostra il form contenente le seguenti informazioni richieste: titolo, autore/i, immagine, numero di pagine, genere, data d'uscita, breve trama, numero autori e link;
	2.L'utente compila il form con le informazioni necessarie e preme sul pulsante "OK";	2.Il sistema visualizza il messaggio di successo operazione.
	3.L'utente visualizza il messaggio di successo operazione.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo operazione.	
Eccezioni	- Viene eseguito il caso d'uso UC_4.7: informazioni incomplete.	
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03	

ID	UC_4.7	
Nome Use Case	Informazioni incomplete	
Partecipanti	Cataloghista	
Condizioni di Entrata	<ul style="list-style-type: none"> - L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_4.6 fino al punto 3. - L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_4.9 fino al punto 7. 	

Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	2.L'utente visualizza il messaggio di errore ed aggiunge le informazioni mancanti;	1.Il sistema visualizza il messaggio "Informazioni incomplete".
Condizioni d'uscita	- L'utente aggiunge le informazioni mancanti.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_04	

ID	UC_4.8	
Nome Use Case	Rimozione da catalogo	
Partecipanti	Cataloghista	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_2.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sulla barra di ricerca;	1.Il sistema mostra il messaggio di successo dell'operazione.
	2.L'utente inserisce il titolo del libro da rimuovere;	
	3.L'utente identifica il libro e controlla che anche l'autore corrisponda;	
	4.L'utente preme sul pulsante "-" a destra del titolo;	
	5.L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03	

ID	UC_4.9
Nome Use Case	Modifica Informazioni Libro

Partecipanti	Cataloghista	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_2.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente preme sulla barra di ricerca;	1.Il sistema mostra il messaggio di successo dell'operazione.
	2.L'utente inserisce il titolo del libro da rimuovere;	
	3.L'utente identifica il libro e controlla che anche l'autore corrisponda;	
	4.L'utente preme sul libro e ne visualizza le informazioni;	
	5.L'utente preme sul pulsante modifica;	
	6.L'utente visualizza degli editor di testo, modifica l'informazione e preme sul pulsante "OK";	
	7.L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Eccezioni	- Viene eseguito il caso d'uso UC_4.7: informazioni incomplete.	
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03	

Gestione Recensioni

ID	UC_5.1	
Nome Use Case	Aggiunta recensione	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_4.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente seleziona il libro cercato e ne visualizza le informazioni;	1.Il sistema mostra il messaggio di successo dell'operazione.
	2.L'utente preme sulla freccia a destra di "Aggiungi recensione" e visualizza un editor di testo;	

	3.L'utente inserisce un punteggio ed una recensione e preme sul pulsante "OK";	
	4.L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Eccezioni	- Viene eseguito il caso d'uso UC_5.2: recensione già aggiunta.	
Requisiti	RNF_USABILITÀ_02 e RNF_USABILITÀ_03	

ID	UC_5.2	
Nome Use Case	Recensione già aggiunta	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_5.1 fino al punto 2.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	2.L'utente visualizza il messaggio di errore e rimane nella pagina corrente.	1.Il sistema mostra il messaggio "Recensione già aggiunta".
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di errore.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03 e RNF_USABILITÀ_04	

ID	UC_5.3	
Nome Use Case	Rimozione recensione	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_5.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente si trova nella pagina delle informazioni del libro a cui ha aggiunto la recensione;	1.Il sistema mostra il messaggio di successo dell'operazione.

	2.L'utente preme sul pulsante "Elimina" alla destra di "Aggiungi recensione";	
	3.L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza il messaggio di successo dell'operazione.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_03	

ID	UC_5.4	
Nome Use Case	Lettura recensioni	
Partecipanti	Iscritto	
Condizioni di Entrata	- L'utente ha eseguito il caso d'uso UC_4.1.	
Flusso di Eventi	Attore	Sistema
	1.L'utente seleziona il libro cercato e ne visualizza le informazioni;	1.Il sistema permette lo scrolling della pagina delle recensioni.
	2.L'utente preme sulla freccia a destra di "The bearers";	
	3.L'utente visualizza le recensioni di altri utenti tramite scrolling della pagina.	
Condizioni d'uscita	- L'utente visualizza le recensioni di altri utenti.	
Eccezioni		
Requisiti	RNF_USABILITÀ_01	

6.Object Model

6.1 Gestione Registrazione

Tipo	Nome	Descrizione
------	------	-------------

Entity Object	Utente	Contiene informazioni relative all'utente.
Boundary Object	Pulsante Registrazione FormRegistrazione ErroreUsernameDuplicato ErroreMailDuplicata ConfermaRegistrazione LayoutHomePage	Permette all'utente di accedere alla schermata di registrazione. Permette all'utente di inserire le informazioni per la registrazione. Informa l'utente che il nome utente già inserito già esiste. Informa l'utente che l'e-mail inserita già esiste. Informa l'utente che la registrazione è andata a buon fine. Mostra all'utente la grafica dell'home page.
Control Object	RegistrazioneControl	Si occupa di registrare un nuovo utente.

6.2 Gestione Autenticazione

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Utente	Contiene informazioni relative all'utente.

Boundary Object	PulsanteLogin FormLogin EmailErrataLogin PasswordErrataLogin ConfermaLogin LayoutHomePage LayoutHomePageCatalogo PulsanteLogout LogoutEseguito	Permette all'utente di accedere alla schermata di login. Permette all'utente di inserire le informazioni per il login. Informa l'utente che l'e-mail inserita non è corretta. Informa l'utente che la password inserita non è corretta. Informa l'utente che il login è avvenuto con successo. Mostra all'utente la grafica dell'home page. Mostra all'utente Cataloghista la grafica della sua home page. Permette all'utente di eseguire il logout. Informa l'utente che il logout è avvenuto con successo.
Control Object	LoginControl LogoutControl	Si occupa delle operazioni legate al login. Si occupa delle operazioni legate al logout

6.3 Gestione Area Utente

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Utente	Contiene informazioni relative all'utente.
Boundary Object	PulsanteProfilo	Permette all'utente di visualizzare la schermata contenente il suo profilo personale.
	PulsanteModificaPPic	Permette all'utente di modificare l'immagine di profilo.
	PulsanteModificaPass	Permette all'utente di accedere alla schermata di modifica password.
	PulsanteModificaMail	Permette all'utente di accedere alla schermata di modifica e-mail.
	FormModMail	Permette all'utente di modificare l'e-mail.
	FormModPass	Permette all'utente di modificare la password.
	ConfermaModPass	Informa l'utente che la password è stata modificata con successo.
	ConfermaModMail	Informa l'utente che l'e-mail è stata modificata con successo.
	ConfermaModPPic	Informa l'utente che l'immagine di profilo è

	<p>ErrorePassVecchia</p> <p>LayoutProfilo</p> <p>PulsanteEliminaAccount</p> <p>ConfermaEliminAccount</p>	<p>stata modificata con successo.</p> <p>Informa l'utente che il campo relativo alla password precedente nel form di modifica password non è corretta.</p> <p>Mostra la grafica del profilo personale.</p> <p>Permette all'utente di eliminare il proprio account.</p> <p>Informa l'utente che l'account è stato correttamente eliminato.</p>
Control Object	ProfiloControl	Si occupa delle operazioni relative al profilo personale.

6.4 Gestione Liste

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	<p>Utente</p> <p>ListaLetti</p> <p>ListaDaLeggere</p>	<p>Contiene informazioni relative all'utente.</p> <p>Contiene informazioni relative alla lista dei libri già letti.</p> <p>Contiene informazioni relative alla lista dei libri da leggere.</p>

	Catalogo	Contiene informazioni relative al catalogo.
Boundary Object	BarraRicerca	Permette all'utente di accedere alla barra di ricerca dei libri.
	PulsanteLetti	Permette all'utente di visualizzare la lista dei libri già letti.
	PulsanteDaLeggere	Permette all'utente di visualizzare la lista dei libri da leggere.
	PulsanteAggiuntaCatalogo	Permette all'utente Cataloghista di accedere alla schermata per aggiungere un libro al catalogo.
	PulsanteRimozioneCatalogo	Permette all'utente Cataloghista di rimuovere un libro dal catalogo.
	PulsanteModificaCatalogo	Permette all'utente Cataloghista di accedere alla schermata per modificare le informazioni di un libro del catalogo.
	FormAggiuntaCatalogo	Permette all'utente Cataloghista di aggiungere le informazioni del

	FormModificaCatalogo	libro da aggiungere al catalogo. Permette al cataloghista di modificare le informazioni di un libro del catalogo.
	LayoutHomePage	Mostra la grafica dell'home page.
	LayoutHomePageCatalogo	Mostra la grafica dell'home page dell'utente Cataloghista.
	LayoutRicerca	Mostra la grafica della schermata di ricerca.
	LayoutRicercaCatalogo	Mostra la grafica della schermata di ricerca dell'utente Cataloghista.
	LayoutInfoLibro	Mostra la grafica della schermata di informazioni di un libro.
	LayoutInfoLibroCatalogo	Mostra la grafica della schermata di informazioni di un libro all'utente Cataloghista.
	PulsanteAggiungiLetti	Permette all'utente di aggiungere un libro alla lista dei libri già letti.
	PulsanteAggiungiDaLeggere	Permette all'utente di aggiungere un

	PulsanteRimuoviLetti	libro alla lista dei libri da leggere. Permette all'utente di rimuovere un libro dalla lista dei libri già letti.
	ConfermaAggiuntaLetti	Informa l'utente che un libro è stato aggiunto alla lista dei libri già letti.
	ConfermaAggiuntaDaLeggere	Informa l'utente che un libro è stato aggiunto alla lista dei libri da leggere.
	ErroreDuplicatodaLeggere	Informa l'utente che un libro è già presente nella lista dei libri da leggere.
	ConfermaRimozioneLetti	Informa l'utente che un libro è stato rimosso dalla lista dei libri già letti.
	ConfermaAggiuntaCatalogo	Informa l'utente Cataloghista che un libro è stato aggiunto al catalogo.
	ConfermaRimozioneCatalogo	Informa l'utente Cataloghista che un libro è stato rimosso dal catalogo.
	ConfermaModificaCatalogo	Informa l'utente Cataloghista che le informazioni di un

	ErroreInfoIncomplete	libro sono state modificate. Informa l'utente Cataloghista che le informazioni aggiunte nel form per l'aggiunta o modifica di un libro sono incomplete.
Control Object	LettiControl DaLeggereControl CatalogoControl	Si occupa di gestire la lista dei libri già letti. Si occupa di gestire la lista dei libri da leggere. Si occupa di gestire il catalogo.

6.5 Gestione Recensioni

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	Utente Recensione	Contiene informazioni relative all'utente. Contiene le informazioni relative ad una recensione.
Boundary Object	PulsanteAggiuntaRecensione	Permette all'utente di accedere alla schermata per

	PulsanteRimuoviRecensione	l'aggiunta della recensione.
	PulsanteLetturaRecensioni	Permette all'utente di rimuovere la recensione.
	FormAggiuntaRecensione	Permette all'utente di accedere alla schermata per la lettura delle recensioni.
	ConfermaAggiuntaRecensione	Permette all'utente di aggiungere una recensione.
	ConfermaEliminazioneRecensione	Informa l'utente che l'aggiunta della recensione ha avuto successo.
	ErroreSecondaRecensione	Informa l'utente che l'eliminazione di una recensione ha avuto successo.
	LayoutLetturaRecensioni	Informa l'utente che non è possibile aggiungere una seconda recensione ad un libro.
		Mostra all'utente la grafica della schermata di

		lettura delle recensioni.
Control Object	RecensioniControl	Si occupa di gestire le recensioni.