

Iterazione 1 Modello dei casi d'uso PiscinaMiMu

Sono stati individuati 10 casi d'uso. Di seguito l'elenco con una breve descrizione, e nelle pagine successive si troveranno in formato dettagliato.

Durante l'iterazione 1 sono stati affrontati: UC1, UC2, UC8, UC10.

UC1: INSERISCI NUOVO CORSO

L'amministratore del Sistema vuole inserire corsi.

Esistono varie tipologie di corsi: amatoriale, agonistico, acquagym, riabilitazione, scuola nuoto, ecc.
Alcuni corsi possono essere dedicati solo a determinate categorie di clienti/atleti (sesso, età, ecc.)

Per ogni corso possono essere associati degli istruttori (da 0 a un massimo di 3 istruttori per corso)

UC2: MODIFICA CORSO ESISTENTE

L'amministratore del Sistema vuole modificare corsi già esistenti.

Possono essere modificati corsi interi o lezioni. (Aggiunta di Lezioni, Rimozione di Corsi o di Lezioni, Modifica di attributi di Corsi o di Lezione)

UC3: ASSEGNAZIONE CORSIE

Assegnazione delle vasche ad un determinato corso

Per ogni corso vengono assegnate delle corsie di una o più vasche.

UC4: ISCRIZIONE PISCINA

Un cliente vuole iscriversi alla piscina per poter partecipare a dei corsi. Il gestore della piscina dopo aver acquisito i dati del cliente inserisce il cliente nella lista clienti della piscina e procede a consegnare una tessera elettronica al cliente.

UC5: PRENOTAZIONE CORSO

Il cliente vuole iscriversi ad un determinato corso. L'amministratore del sistema verifica che il corso abbia dei posti disponibili e che sia compatibile con la tipologia del cliente, se sono presenti dei posti disponibili lo aggiunge.

UC6: ACCESSO ALLE VASCHE

Il sistema prevede vari tipi di vasche con accessi differenti (Esempi: Vasche Femminili, Maschili, Miste, Bambini (o vasca piccola), Riabilitazione, ecc.)

UC7: REPORT PISCINA

L'amministratore del sistema può visualizzare i **report** dei corsi o delle vasche che descrivono l'andamento complessivo dei corsi e le varie statistiche (numero di persone aderenti al corso o presenti in vasca, numero di corsi in una vasca, numero di iscritti per ogni corso, ecc.)

UC8: ASSEGNAZIONE DI UN ISTRUTTORE AD UN CORSO

Per ogni corso potrebbero essere assegnati degli istruttori (VEDI UC1). Nel caso in cui si debba assegnare almeno un istruttore l'amministratore del sistema assegna uno degli istruttori disponibili (un istruttore può tenere X corsi) ad un determinato corso.

UC9: VALUTAZIONE PIENEZZA DI UN CORSO

A seguito della generazione del report, eventuali corsi che presentano una percentuale di partecipazione al di sotto del 20% vengono inseriti in una lista che ne consiglia l'eliminazione. I corsi che presentano una percentuale di partecipazione del 90% vengono inseriti in una lista che ne consiglia l'ampliamento.

UC10: ASSUMI ISTRUTTORE

L'amministratore del sistema vuole assumere un istruttore e lo aggiunge all'elenco istruttori.

Nome del caso d'uso	UC1: INSERISCI NUOVO CORSO
Portata	Applicazione PiscinaMiMu
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Amministratore di sistema
Parti interessate e interessi	L'amministratore vuole gestire l'inserimento di un nuovo corso o la modifica di uno esistente.
Pre-condizioni	Nessuna (La creazione di un corso non implica l'immediato inizio e quindi nessuna necessita di avere subito a disposizione vasche, corsie o allenatori)
Garanzia di successo	Le informazioni relative al corso sono inserite con successo nel Sistema
Scenario principale di successo	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'amministratore vuole inserire un corso e il numero di posti disponibili 2. L'amministratore sceglie l'attività "inserimento nuovo corso" 3. L'amministratore inserisce un codice identificativo. 4. L'amministratore inserisce la descrizione del corso: nome, tipologia di clienti, numero di posti disponibili, durata, numero di posti occupati. 5. Il sistema registra le informazioni inserite 6. L'amministratore conferma l'inserimento del corso. 7. L'amministratore sceglie se programmare delle lezioni per il corso appena inserito 8. L'amministratore indica di aver finito
Estensioni	<p>4a. L'amministratore inserisce per il corso appena inserito una lezione specificandone la data, l'ora, il codice univoco, la durata, l'allenatore, la vasca e la corsia.</p> <p><i>Il passo 4a viene ripetuto finchè serve.</i></p>
Requisiti speciali	
Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati	
Frequenza di ripetizioni	Legato a quante lezioni del corso si vogliono aggiungere.
Varie	

Nome del caso d'uso	UC2 MODIFICA CORSO ESISTENTE
Portata	Applicazione PiscinaMiMu
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Amministratore di sistema
Parti interessate e interessi	L'amministratore vuole gestire la modifica di un corso esistente.
Pre-condizioni	Esistenza di un corso, Vasche con Corsie libere, Nel caso in cui si necessita almeno un allenatore un allenatore “libero” (con un numero di corsi che insegna strettamente minore di 3)
Garanzia di successo	Le informazioni relative al corso sono inserite con successo nel Sistema
Scenario principale di successo	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'amministratore vuole modificare uno dei corsi esistenti e i relativi attributi 2. L'amministratore sceglie l'attività “modifica corso esistente” 3. L'amministratore inserisce il codice univoco del corso esistente 4. L'amministratore indica il tipo di modifica che vuole effettuare 5. L'amministratore indica di aver finito
Estensioni	<p>3a. Se il codice univoco inserito non è presente si genera un messaggio di errore.</p> <p>4a. L'amministratore sceglie di eliminare il corso. <i>Il passo 4a viene ripetuto finchè serve.</i></p> <p>4b. L'amministratore sceglie di modificare gli attributi del corso esistente</p> <ul style="list-style-type: none"> 4b.1 L'amministratore sceglie il tipo di modifica da effettuare 4b.2 L'amministratore modifica il nome del corso. 4b.2a L'amministratore modifica la tipologia di clienti 4b.2b L'amministratore modifica il numero di posti massimi 4b.2c L'amministratore modifica la durata 4b.2d L'amministratore modifica il numero di posti occupati

	<p><i>Il passo 4b viene ripetuto finchè serve.</i></p> <p>4c. L'amministratore sceglie di eliminare una lezione del corso.</p> <p><i>Il passo 4c viene ripetuto finchè serve.</i></p> <p>4c.1 L'amministratore inserisce l'id della lezione.</p> <p>4d. L'amministratore sceglie di aggiungere una lezione al corso</p> <p>4d.1 L'amministratore inserisce id_lezione, ora inizio e ora fine.</p> <p><i>Il passo 4d viene ripetuto finchè serve.</i></p> <p>4e. L'amministratore sceglie di modificare gli attributi della lezione</p> <p>4b.2 L'amministratore inserisce l'id della lezione</p> <p>4b.2a L'amministratore sceglie l'attributo che desidera modificare</p> <p>4b.2b L'amministratore modifica ora inizio</p> <p>4b.2c L'amministratore modifica ora fine</p> <p><i>Il passo 4e viene ripetuto finchè serve.</i></p>
Requisiti speciali	
Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati	
Frequenza di ripetizioni	Legato al quantitativo di attributi del corso o delle lezioni si vogliono modificare.
Varie	

Nome del caso d'uso	UC8: ASSEGNAZIONE DI UN ALLENATORE AD UN CORSO
Portata	Applicazione PiscinaMiMu
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Amministratore di sistema
Parti interessate e interessi	L'amministratore vuole assegnare uno o più allenatori ad un corso esistente
Pre-condizioni	L'amministratore deve aver assunto degli allenatori disponibili all'insegnamento nei corsi, dotati della documentazione necessaria che ne certifichi le competenze e abilitazione all'insegnamento.
Garanzia di successo	Al corso scelto sono stati associati correttamente uno o più allenatori
Scenario principale di successo	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'amministratore vuole affidare l'insegnamento di un corso a un allenatore 2. L'amministratore visualizza la lista di istruttori disponibili della piscina 3. L'amministratore sceglie l'istruttore dalla lista visualizzata e inserisce il suo nominativo nel campo istruttori del corso 4. L'amministratore sceglie il corso a cui assegnare istruttori 5. L'amministratore indica di aver terminato
Estensioni	<p>4.a Ogni istruttore può insegnare al massimo in 3 corsi differenti i cui orari non coincidano tra loro, se l'amministratore seleziona per il corso un istruttore che non soddisfa questi requisiti</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. il sistema genera un messaggio d'errore 2. l'amministratore ripete il passo 4 inserendo un istruttore diverso
Requisiti speciali	
Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati	
Frequenza di ripetizioni	
Varie	

Nome del caso d'uso	UC10: ASSUMI ISTRUTTORE
Portata	Applicazione PiscinaMiMu
Livello	Obiettivo utente
Attore primario	Amministratore del sistema
Parti interessate e interessi	L'amministratore del sistema vuole gestire l'assunzione di un istruttore
Pre-condizioni	Nessuna (è possibile avere istruttori assunti, ma senza nessun corso o lezione ancora assegnate)
Garanzia di successo	Le informazioni relative all'istruttore sono inserite con successo nel sistema
Scenario principale di successo	<ol style="list-style-type: none"> 1. L'amministratore vuole assumere un istruttore 2. L'amministratore sceglie l'attività "assunzione istruttore" 3. L'istruttore inserisce, nome, codice univoco dell'istruttore e inizializza il campo numero corsi a 0. 4. Il sistema registra le informazioni relative al nuovo istruttore
Estensioni	
Requisiti speciali	
Elenco delle varianti tecnologiche e dei dati	
Frequenza di ripetizioni	Legato al numero di istruttori da assumere
Varie	