

Máster Universitario en Desarrollo Ágil de Software para la Web



Universidad
de Alcalá



Aplicaciones Móviles (Híbridas)

Práctica Final

Antonio Ortiz Baíllo – ortiz.baillo@gmail.com

6 Créditos ETCS - Obligatoria

Curso 2022/2023

Índice

1	PRÁCTICA FINAL	3
---	----------------------	---

1 Práctica Final

Se desea desarrollar una aplicación a través del Framework Ionic, para la cual se podrá utilizar el Framework de desarrollo que desee el alumno (Angular, React o Vue).

EE.UU es un país en el que la mayor parte de los servicios de hostelería conllevan el pago de una propina en concepto del servicio prestado por el personal del establecimiento. Es costumbre que los clientes dejen una propina que variará en función de la calidad del servicio ofrecido, pero que en restauración no suele ser inferior al 15%.

Los empresarios americanos utilizan este formato para que todos sus empleados se involucren activamente en el correcto trato al personal, de forma que a través de las propinas puedan completar sus retribuciones mensuales (en muchas ocasiones la recaudación por propinas supera incluso a la retribución mensual). Sin embargo, este cargo no es obligatorio para los clientes, por lo que cuando les traen la cuenta se refleja el importe total (tasas incluidas), y la cantidad de propina que el cliente quiere dejar, para que este lo anote en la cuenta y el camarero haga el cargo total. En muchas ocasiones en la misma cuenta se les indica la cantidad de propina que el cliente debería dejar.

Cuando varias personas se reúnen para comer o cenar en un restaurante, por lo general pagan entre todos ese incremento de precio. Se propone realizar una aplicación que facilite los cálculos de lo que debería pagar cada comensal (suponiendo que la cena la pagarán entre todos). Para ello el sistema recogerá del usuario el importe total de la cuenta, el número de comensales y la cantidad de propina que se va a dejar (algunos ejemplos podrían ser: 0%, 10%, 15%, 20%, ...). Este valor será leído en formato entero (0, 10, 15, 20, ...)

La aplicación mostrará al final el importe resultante que pagará cada comensal. Se desea que esta aplicación pueda ser exportada a cualquier tipo de plataforma con un solo desarrollo, de forma que se optimice el coste del desarrollo.

Como opción, se plantea la posibilidad que la aplicación cuente con una serie de valores de propinas prefijados, por ejemplo: 15%, 20% y 25% y una opción en la que el usuario pueda establecer su propio valor, siendo en ese caso el usuario el que ponga cualquier valor válido (por ejemplo, entre el 0% y el 100%). La primera alternativa podría establecerse con diferentes botones de radio y cuando el usuario quiera establecer el valor directamente, este lo pueda hacer con una barra de desplazamiento. Esta opción es solo una alternativa propuesta, siendo el usuario el que decida en cada momento los tipos de componentes que desee en cada momento.