

**Che cos'è il Networking Cross-Platform?**

- La connessione tra dispositivi con sistemi operativi diversi

**Qual è uno dei vantaggi principali del Networking Cross-Platform?**

- Interoperabilità

**Quale delle seguenti è una sfida del Networking Cross-Platform?**

- Incompatibilità tra piattaforme

**Quale linguaggio è spesso usato per lo sviluppo di videogiochi cross-platform?**

- HTML5

**Quale libreria è utilizzata per lo sviluppo di giochi in C++?**

- Allegro

**Quale modello di rete utilizza sette livelli per descrivere le interazioni di rete?**

- Modello OSI

**Qual è la funzione principale del protocollo TCP?**

- Garantire la consegna affidabile dei pacchetti

**Quale architettura di rete distribuisce le funzioni tra un dispositivo che richiede un servizio e una macchina che lo fornisce?**

- Architettura Client-Server

**Qual è un vantaggio dell'architettura Peer-to-Peer?**

- Scalabilità

**Quale linguaggio è noto per la sua sintassi semplice e leggibile?**

- Python

**Quale framework è utilizzato per sviluppare applicazioni mobili con JavaScript?**

- React Native

**Cos'è Node.js?**

- Un ambiente runtime JavaScript

**Quale metodo in Node.js è utilizzato per creare e gestire un servizio HTTP?**

- createServer

**Quale standard permette di gestire grafica vettoriale?**

- SVG

**Cosa permette l'uso dei socket in Python?**

- Stabilire comunicazioni di rete

**Quale libreria Python è utilizzata per sviluppare applicazioni web leggere?**

- Flask

**Quale formato è usato per animare semplici immagini?**

- GIF

**Qual è una tecnologia usata per sviluppare applicazioni senza codice?**

- RPG Maker

**Quale IDE di Google viene usato per lo sviluppo di app?**

- Android Studio

**Quale topologia di rete ha un nodo centrale che connette tutti gli altri nodi?**

- Topologia a Stella

**Quale componente di rete è responsabile del routing dei pacchetti?**

- Router

**Quale modello di rete è comunemente usato per descrivere protocolli e interazioni di rete?**

- Modello OSI

**Quale protocollo è non orientato alla connessione e fornisce un servizio di trasporto senza garanzie di consegna?**

- UDP

**Qual è una sfida dell'architettura Client-Server?**

- Singolo punto di guasto

**Quale architettura distribuisce carichi di lavoro tra tutti i nodi della rete?**

- Architettura Peer-to-Peer

**Qual è una caratteristica delle architetture ibride?**

- Combinazione di client-server e P2P

**Quale linguaggio viene usato per la scrittura di script sia lato server che lato client?**

- JavaScript

**Quale software permette lo sviluppo di app mobile anche native utilizzando C#?**

- Xamarin

**Quale libreria di Python è utilizzata per le richieste HTTP?**

- Requests

**Quale linguaggio di programmazione è principalmente utilizzato con Unity?**

- C#

**Quale strumento è utilizzato per monitorare e loggare le applicazioni Python?**

- logging

**Cosa è Solar2D?**

- un framework di sviluppo software Open Source per creare applicazioni mobili e giochi

**Cosa è lua?**

- è un linguaggio di scripting leggero e potente, progettato per essere utilizzato in applicazioni embedded

**Quale frase descrive meglio il seguente codice?**

- ```
const http = require('http');
const server = http.createServer((req, res) => {
  res.statusCode = 200;
  res.setHeader('Content-Type', 'text/plain');
  res.end('Hello, World!\n');
});
server.listen(3000, '127.0.0.1', () => {
  console.log('Server running at http://127.0.0.1:3000/');
});
```

- Creazione di un server HTTP con Node.js

**Quale framework Python è noto per il suo approccio "batteries-included"?**

- Django

**Qual è il principale vantaggio di Spring?**

- Iniezione di dipendenze

**Quale tecnologia Python supporta task distribuiti e concorrenti?**

- Celery

**Quale metodo in Flask è utilizzato per definire una rotta di risposta HTTP?**

- `@app.route`

**Quale annotazione è usata per marcare una classe come componente in Spring?**

- `@Component`

**Cosa è Blender?**

- un programma open-source per modellazione 3D e animazioni