[Data]

Giorgio Gandola

UpWords

Documentazione

Sommario

[Gestione Revisioni 2](#_Toc515559359)

[Problema da risolvere 3](#_Toc515559360)

[Introduzione 3](#_Toc515559361)

[Metodo di approccio 3](#_Toc515559362)

[Scelte di base 3](#_Toc515559363)

[Struttura dati 3](#_Toc515559364)

[Algoritmi di ordinamento 3](#_Toc515559365)

[Algoritmi di ricerca 3](#_Toc515559366)

[Operazioni di gioco 3](#_Toc515559367)

[Estrazione Lettera 3](#_Toc515559368)

[Calcolo punteggio 3](#_Toc515559369)

[Interfaccia grafica 3](#_Toc515559370)

[Suggerimento 3](#_Toc515559371)

# Gestione Revisioni

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **VERSIONE** | **MODIFICHE** | **DATA** |
| 0.1 | Creazione scheletro documentazione | 31/05/18 |

# Problema da risolvere

## Introduzione

## Metodo di approccio

# Scelte di base

## Caricamento ed espansione dizionario

Il dizionario necessita di essere espanso con tutte le declinazioni di ogni parola. Inizialmente viene letta una parola da espandere, viene controllata tramite espressioni regolari e, nel caso necessiti di espansioni viene estesa con le sue declinazioni nel dizionario principale. In questo modo l’operazione di espansione, che ha delle tempistiche relativamente lunghe, viene effettuata una sola volta. Nel caso specifico del gioco UpWords abbiamo un campo di gioco di massimo (N) lettere sia in orizzontale che in verticale e di conseguenza le parole di lunghezza superiore vengono automaticamente eliminate durante l’espansione del dizionario stesso in modo da risparmiare spazio altrimenti inutilmente occupato sia su disco che in Memoria Centrale durante l’esecuzione dell’applicativo.

## Algoritmi di ordinamento

## Algoritmi di ricerca

# Operazioni di gioco

## Estrazione Lettera

## Calcolo punteggio

## Interfaccia grafica

# Suggerimento